

TEMA: TECNOLOGIAS
QUE EDUCAM – PARTE II

Profa. Ana Carolina
Gondim Inocêncio
anainocencio@ufj.edu.br

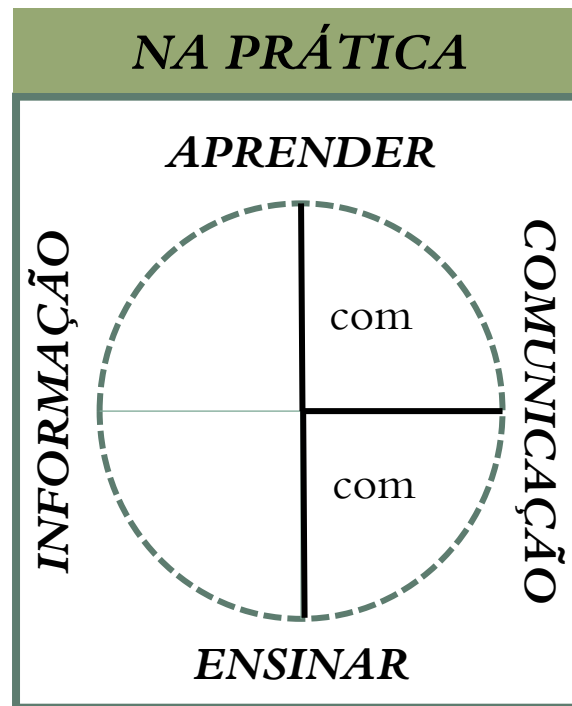


FONTE: CARVALHO, Fábio C.A; IVANOFF, Gregorio Bittar. *Tecnologias que Educam*. São Paulo: Prentice Hall, 2010.
BELLONI, Maria Luiza; *Educação a Distância*. Campinas – SP: Autores Associados, 2003.

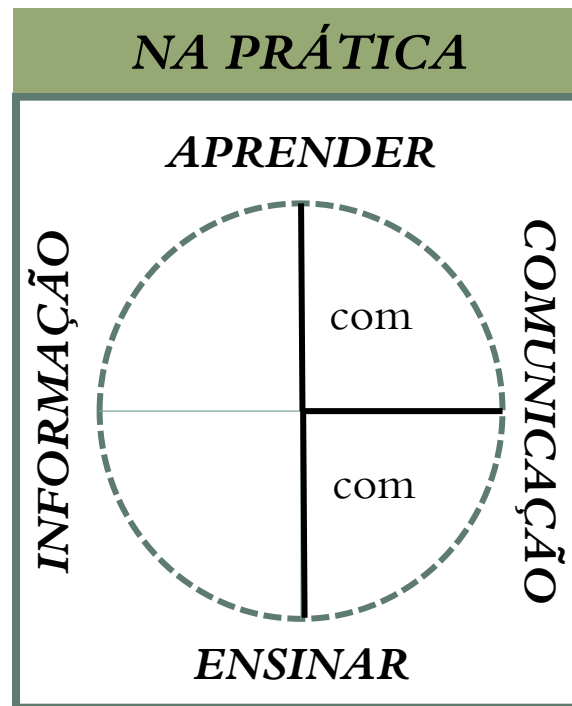
O QUE SERÁ APRESENTADO NESTE TÓPICO?

- Exemplos de tecnologias e seu uso em ensino presencial e remoto.

CONTINUANDO A NAVEGAÇÃO PELOS PROGRAMAS EDUCACIONAIS, SISTEMAS E ORGANIZAÇÕES



COMUNICAÇÃO



O QUE É COMUNICAÇÃO

- *“Comunicação não é o que você diz. É o que os outros entendem.” (Duda Mendonça)*

PROGRAMAS EDUCACIONAIS, SISTEMAS E ORGANIZAÇÕES

- ***Whatsapp:***

Criação de turmas com facilidade;

Uma ferramenta que a maioria das pessoas está acostumada.

- ***Messenger e Facebook:***

Uma rede social conhecida por todos. Portanto, dispensa treinamentos. A opção de criar grupos dentro da ferramenta é interessante para que os estudos sejam concentrados em um local privado.

PROGRAMAS EDUCACIONAIS, SISTEMAS E ORGANIZAÇÕES

- ***Instagram:***

Indicado para a publicação de imagens com legendas curtas, podendo ser utilizado para o passo a passo de uma atividade. Pode utilizar imagens relativas a um conteúdo específico.

- ***TikTok:***

Apropriado para a produção de vídeos curtos, que podem ser o passo a passo de uma atividade. Muito próximo das novas gerações.

PROGRAMAS EDUCACIONAIS, SISTEMAS E ORGANIZAÇÕES

- ***Fóruns:***

Recursos destinados ao debate e à discussão.

Questões são colocadas e discutidas.

- ***GoogleClassroom:***

Permite a criação de salas de aula virtuais

- ***Microsoft Teams:***

Desenvolvido para facilitar a comunicação e a colaboração entre pessoas e equipes, muitas empresas já consideram que seja uma plataforma chave para o bom desenvolvimento de um negócio.

PROGRAMAS EDUCACIONAIS, SISTEMAS E ORGANIZAÇÕES

- ***Streamyard:***

Uma ferramenta de streaming de vídeo, sem o limite de 500 pessoas por conferência, sendo uma alternativa para instituições que precisem dar aulas para um grande número de alunos.

- ***Twitter:***

Uma rede social e um serviço de micro blog para comunicação em tempo real usado por milhões de pessoas e organizações.

PROGRAMAS EDUCACIONAIS,
SISTEMAS E ORGANIZAÇÕES
– INTERAÇÃO EM
APRESENTAÇÕES

- *Poll Everywhere*
- É um serviço online que permite que aos professores fazerem perguntas aos alunos.
- Os alunos respondem à pergunta usando seus telefones e navegadores da web.
- Tanto a pergunta quanto as respostas dos alunos são exibidas ao vivo.



Log in

Email or username

Next

Or





Sign in with Google





Sign in with Apple


SELECIONE OS MEIOS DE COMUNICAÇÃO DESTA DISCIPLINA



 **Activities**

 **Visual settings**


 **Edit**



Respond at PollEv.com/anacarolinag453
Text **ANACAROLINAG453** to **22333** once to join, then **A, B, C, D, E...**

MEIOS DE COMUNICAÇÃO

MESSENGER E FACEBOOK	A
INSTAGRAM	B
TIK TOK	C
TWITTER	D
TELEGRAM	E
DISCORD	F

Powered by  **Poll Everywhere**

VAMOS DESCOBRIR A GERAÇÃO DE VOCÊS?





[<](#) **Activities**

 **Visual settings**

 **Edit**

🌐 When poll is active, respond at **Pollev.com/anacarolinag453**
📞 Text **ANACAROLINAG453** to **22333** once to join

Qual a faixa em que você nasceu?

Entre 1945 e 1960

Entre 1960 e 1985

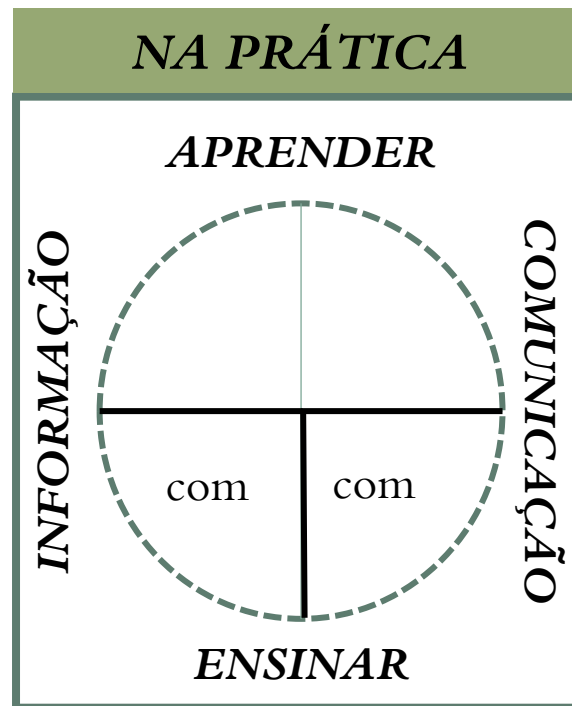
Entre 1980 e 1995

Entre 1995 e 2010

Após 2010

Powered by  **Poll Everywhere**

CONSTRUÇÃO DE CONTEÚDO



CONSTRUÇÃO DE CONTEÚDO COLABORATIVO

- *Wikipédia*

- A enciclopédia online está no ar desde 2001 e se tornou uma das maiores ferramentas para estudo e pesquisas colaborativas.
- Construída por milhares de colaboradores de todas as partes do mundo.
- É um site baseado no conceito de wiki wiki , o que significa que qualquer internauta pode editar o conteúdo de quase todos os artigos acionando o link "Editar" (nas abas de conteúdo) que é mostrado em quase todas as páginas do site.
- Um wiki (/ 'wiki/) é um website no qual utilizadores modificam colaborativamente conteúdo e estrutura diretamente do web browser.

CONSTRUÇÃO DE CONTEÚDO COLABORATIVO

A construção de um site colaborativo permite a todos os envolvidos no processo de ensino e aprendizagem (professores e alunos) um sentimento de pertencimento, pois todos serão responsáveis pelas informações que serão inseridas no site.




Log in

Email or username

Next

Or

 Sign in with Google

 Sign in with Apple

ATIVIDADE PRÁTICA – POLL EVERYWHERE

- Elaborar uma apresentação no Poll EveryWhere