# Portofoliu modul 1

Chende-Roman Ana

# Cuprins

Cuprins	1
Enunt subiect 1	2
Rezolvare subiect 1	2
Enunt subiect 3	4
Rezolvare subiect 3	4
Enunt subiect 8	6
Rezolvare subiect 8	6
Enunt subiect 9	8
Rezolvare subject 9	9

# Subiectul nr. 1:

- a) Subprogramul cifre\_pare are ca parametru un număr natural x din intervalul [0,10<sup>4</sup>].
   Subprogamul returnează suma cifrelor pare ale numărului x sau valoarea -1, dacă numărul nu conține nicio cifră pară. Scrieți la calculator definiția completă a subprogramului.
  - Exemplu: pentru **x=1234**, subprogramul returnează **6** iar pentru **x=9753**, subprogramul returnează **-1**.
- b) Fişierul suma.in conține pe prima linie un număr natural n (1≤n≤100), iar pe a doua linie un şir de n numere naturale din intervalul [0,10⁴], separate prin câte un spațiu. Se cere scrierea şi executarea la calculator a unui program care să calculeze suma cifrelor pare pentru fiecare număr de pe a doua linie a fişierului apoi să afişeze suma maximă calculată şi primul număr care are această sumă, separate prin câte un spațiu. Programul va folosi apeluri utile ale subprogramului cifre\_pare. Dacă nu există niciun număr care să conțină cifre pare, atunci pe ecran se afişează mesajul doar cifre impare.

Exemplu: dacă fișierul suma.in conține pe primul rând numărul 6, iar pe al doilea rând numerele 2048 88 79 1848 1379 8606 se va afișa 20 1848.

# Rezolvare subject 1

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int cifre_pare(int x) {
    //cout << "START " << x << endl;
    int uc, s = 0, are c p = 0;
    while(x > 0) {
        uc = x%10;
        x = x/10;
        if(uc%2 == 0) {
            are_c_p = 1;
            s = s + uc;
            //cout << s << " _ " << uc << endl;
        }
    }
    if(are_c_p == 1){
```

```
return s;
    } else {
        return -1;
    }
}
int main() {
    ifstream f("suma.in");
    int n; //nr de pe prima linie din fisier
    int v[100]; //vectorul care va contine cele n numere de pe linia 2 din fisier
    int i;
    int s_max = -1;
    int s_c_p;
    int nr_s_max;
    f >> n;
    cout << "n: " << n << endl;</pre>
    for(i = 0; i < n; i++) {
        f >> v[i];
    }
    f.close();
    for(i = 0; i < n; i++) {
        s_c_p = cifre_pare(v[i]);
        cout << v[i] << ", s = " << s_c_p << endl;
        if(s_c_p > s_max) {
            s_max = s_c_p;
           nr_s_max = v[i];
        }
    }
    cout << "suma maxima: " << s_max << ", pentru numarul: " << nr_s_max;</pre>
    return 0;
}
```

#### Subiectul nr. 3:

- a) Subprogramul gaseste\_cifra are doi parametri:
  - x, prin care primește un număr natural din intervalul [0,109];
  - c, prin care primește o cifră.

Subprogramul returnează numărul de apariții ale cifrei c în scrierea numărului x. Scrieți la calculator definiția completă a subprogramului.

Exemplu: pentru x=1323 și c=3, subprogramul returnează 2; pentru x=1323 și c=4, subprogramul returnează 0.

b) Se citeşte de la tastatură un număr natural nr din intervalul [0,109]. Se cere scrierea şi executarea la calculator a unui program care să calculeze şi să scrie, în fişierul control.out, valoarea formată din numărul de apariții ale fiecărei cifre în scrierea numărului nr, folosind apeluri utile ale subprogramului gaseste\_cifra, iar pe linia următoare în fişier se va scrie cifra de control a lui nr. Cifra de control este cifra obținută prin însumarea cifrelor numărului şi repetarea procedeului pentru suma obținută, până când se obține o singură cifră.

Exemplu: pentru nr=23242527, fisierul control.out va conține:

- pe primul rând, numărul 41110100 (pentru că cifrele 0 și 1 nu apar, 2 apare de 4 ori, 3 apare o dată, 4 apare o dată, 5 apare o dată, 6 nu apare, 7 apare o dată, 8 și 9 nu apar).
- pe al doilea rând, numărul 9 (2+2+2+2+3+4+5+7=27; 2+7=9).

# Rezolvare subject 3

```
#include <iostream>
using namespace std;

int gaseste_cifre(int x, int c) {
   int contor = 0;
   int uc;
   while (x > 0){
      uc = x % 10;
      x = x / 10;
      //cout << "c = " << uc << endl;
      if (uc == c) {</pre>
```

```
contor += 1;
        }
    }
    return contor;
}
int main() {
    int n, uc, cnt, c;
    int nr_ap_cifre = 0;
    int s = 0, aux;
    cout << "n = ";
    cin >> n;
    for (c = 0; c <= 9; c++) {
        cnt = gaseste_cifre(n, c);
        nr_ap_cifre = nr_ap_cifre * 10 + cnt;
    }
    cout << nr_ap_cifre << endl;</pre>
    // calculare suma cifre numar
    while (n > 0){
        uc = n \% 10;
        n = n / 10;
        s = s + uc;
    }
    //cat timp suma nu este de o singura cifra, voi face suma cifrelor
    //pana cand suma devine o cifra
    while (s > 10) {
        aux = s;
        s = 0;
        while (aux > 0) {
```

```
uc = aux % 10;
aux = aux / 10;
s = s + uc;
}

cout << s;
return 0;
}</pre>
```

#### Subiectul nr. 8:

a) Subprogramul nr\_prim are un singur parametru n prin care primește un număr natural cu cel mult patru cifre și returnează 1 dacă n este prim sau 0 altfel.
 Subprogramul cmmdc are doi parametri prin care primește câte un număr natural nenul cu cel mult patru cifre. Subprogramul returnează cel mai mare divizor comun al celor două numere.
 Scrieți la calculator definițiile complete ale celor două subprograme.

5





b) Fișierul numere.in conține pe prima linie cel puțin două și cel mult 10<sup>6</sup> numere naturale din intervalul [1,10<sup>4</sup>], separate prin câte un spațiu. Se cere scrierea și executarea la calculator a unui program care să afișeze pe ecran numărul perechilor de numere citite consecutiv din fișier care nu sunt numere prime, dar sunt numere prime între ele.

Exemplu: dacă fișierul numere.in conține numerele:

35 45 22 11 8 35 256 1000

atunci se afișează 3

Explicație: Se numără perechile (45, 22), (8, 35), (35, 256)

# Rezolvare subject 8

#include <iostream>

```
#include <fstream>
using namespace std;
int nr_prim(int nr) {
    int este_prim = 1;
    int i;
    for(i = 2; i <= nr/2 && este_prim == 1; i++) {</pre>
        if(nr%i == 0) {
            este_prim = 0;
        }
    }
    return este_prim;
}
int cmmdc(int nr1, int nr2) {
    int rest;
    //cout << nr1 << ", " << nr2;
    while(nr2 != 0) {
        rest = nr1 % nr2;
        nr1 = nr2;
        nr2 = rest;
    }
    //cout << ", cmmdc = " << nr1 << endl;
    return nr1; //cand nr2 ajunge 0, nr1 va fi cmmdc
                //daca nr1 (cmmdc) este 1, numerele sunt prime intre ele
}
int main() {
    ifstream f("numere.in");
    int contor = 0;
```

#### Subiectul nr. 9:

- a) Oglinditul unui număr este numărul scris cu cifrele primului număr, în ordine inversă. Subprogramul oglinda primește ca parametru un număr natural x din intervalul [1, 10<sup>6</sup>] și returnează oglinditul acestuia. Scrieți la calculator definiția completă a subprogramului.
   Exemplu: pentru x=12401, subprogramul returnează numărul 10421.
- b) Se citesc de la tastatură două numere naturale a şi b din intervalul [1, 10<sup>6</sup>]. Un număr este palindrom dacă este egal cu oglinditul său. Se cere scrierea şi executarea la calculator a unui program care scrie în fişierul palindrom.out, separate prin câte un spațiu, în ordine crescătoare, toate numerele din intervalul [a, b] care sunt palindromuri. Apoi, programul citeşte de la tastatură un număr natural k din intervalul [1,10<sup>7</sup>] şi scrie, pe următorul rând al fişierului palindrom.out, palindromul asociat lui k. Palindromul asociat unui număr este cel mai mic palindrom mai mare decât numărul inițial. Dacă numărul k este palindrom, se va scrie mesajul palindrom.

Pentru determinarea valorilor cerute, programul va folosi apeluri utile ale subprogramului oglinda.

#### Exemplu:

- pentru a=11 și b=130, fișierul palindrom.out va conține pe primul rând numerele 11
   22 33 44 55 66 77 88 99 101 111 121
- pentru k=39995, fișierul palindrom.out va conține pe al doilea rând numărul 40004

# Rezolvare subject 9

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int oglinda(int numar) {
    //construim oglinditul luand cifra cu cifra numerele de la sfarsit spre inceput
    int oglindit = 0;
    int uc;
    while(numar != 0) {
        uc = numar % 10;
        oglindit = oglindit*10 + uc;
        numar = numar/10;
    }
    return oglindit;
}
int main() {
    int a, b, i, k;
    ofstream fout("palindrom.out"); // fout - variabila asociata cu fisierul palindrom.out
    cout << "dati primul numar:     a = ";</pre>
    cin >> a;
    cout << "dati al doilea numar: b = ";</pre>
    cin >> b;
    cout << "palindroame in intervalul [" << a << ", " << b << "]" << endl;</pre>
    for(i = a; i <= b; i++) {
        if(i == oglinda(i)) {
            cout << i << " ";
```

```
fout << i << " ";
        }
    }
    fout << endl;</pre>
    cout << endl << "dati numarul k: ";</pre>
    cin >> k;
    if(oglinda(k) == k) {
         cout << "palindrom";</pre>
        fout << "palindrom";</pre>
    } else {
        k++;
        while(oglinda(k) != k) {
                                    // il tot maresc pe k pana am un palindrom
             k++;
         }
         cout << k;</pre>
        fout << k;
    }
    fout.close(); //inchidem fisierul
    return 0;
}
```