## Nome do Sistema

#### Ana Clara Leles Quintão

1. Minimundo do Projeto	1
2. Conteúdos e Materiais de Referência	2
3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)	3
4. Diagrama de Casos de Uso	3
5. Descrição dos Casos de uso	4
6. Modelo de Dados Persistentes	6
7. Protótipos de interface	7
8. Repositório(s) do projeto	8

# 1. Minimundo do Projeto

A maioria das pessoas, buscam ter uma boa qualidade de vida e uma alimentação saudável. Além disso, os nutricionistas buscam formas rápidas, fáceis e tecnológicas para conseguir montar as dietas adequadas para seus pacientes.

Atualmente, os nutricionistas realizam a montagem de dietas de forma manual ou digital. Após realizar a avaliação do paciente, os nutricionistas calculam as quantidades energéticas de cada paciente e estabelecem metas e objetivos a serem cumpridos. Logo após, realizam a seleção de alimentos para serem adicionadas a uma refeição com base no seu valor nutricional, também é feito o cálculo total de nutrientes que estão sendo acrescentados, por último adiciona-se as refeições montadas na dieta do paciente que poderá ser alterada caso necessário. Esse processo consome muito tempo e energia, e pode resultar em imprecisões nos valores nutricionais adicionados às dietas.

Na maioria das vezes, os nutricionistas não conseguem fazer uma pesquisa eficaz e acabam adicionando valores errados, o que acaba prejudicando o resultado final do paciente, que terá sua alimentação montada com erros. Portanto, é necessário facilitar o acesso às informações nutricionais, permitindo que as dietas sejam cadastradas de forma precisa para cada estilo de paciente.

O cliente é o público profissionalizado em nutrição, com idade entre 22 a 60 anos, preocupado em melhorar sua precisão em cadastro de dietas e agilizar seu serviço para conseguir atender um número maior de pacientes em um menor tempo. Além disso, ele é familiarizado com tecnologias, uso de sistemas webs e aplicativos.

## 2. Conteúdos e Materiais de Referência

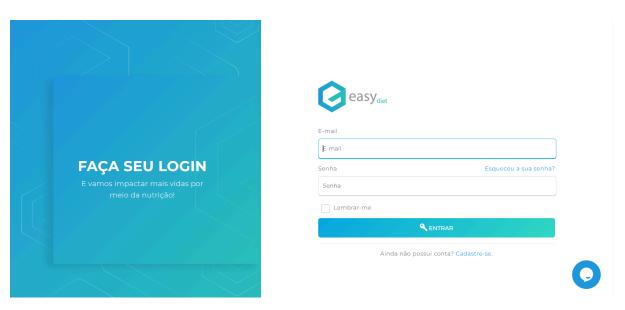


Figura 1: Formulário de login do cliente do sistema EasyDiet.

\*O EasyDiet é um software de nutrição para o cadastramento de dietas, similar ao software proposto.

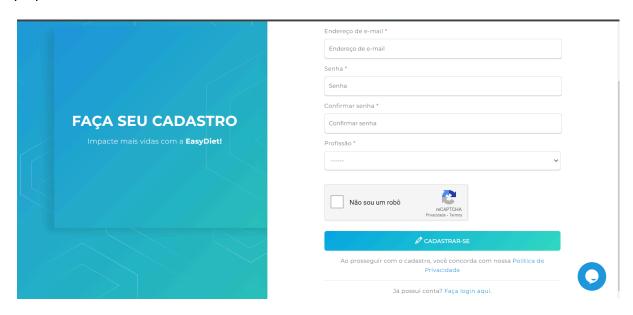


Figura 2: Formulário de cadastro do cliente do sistema EasyDiet.

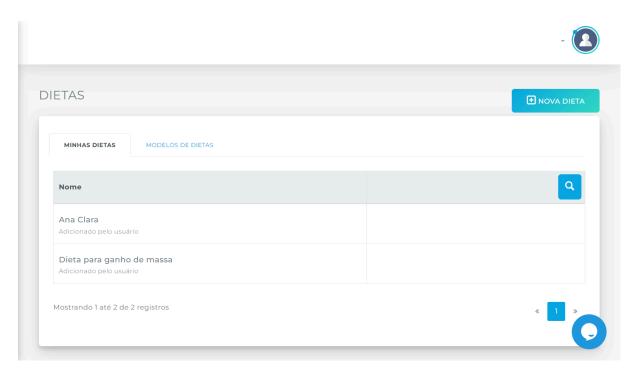


Figura 3: Página de exibição (em tabela) de todas as dietas cadastradas do sistema EasyDiet.

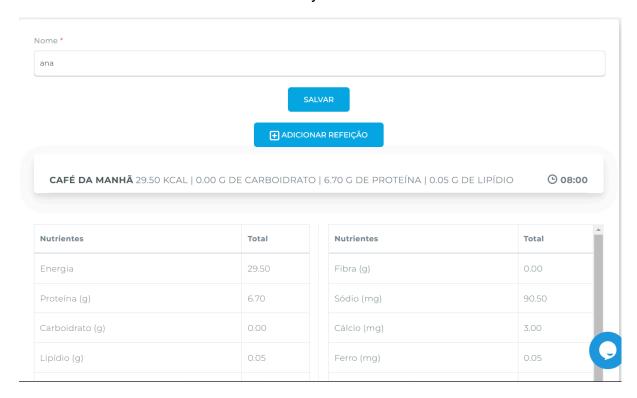


Figura 4: Página de exibição da dieta. Nele se tem a tabela de nutrientes das refeições adicionadas.



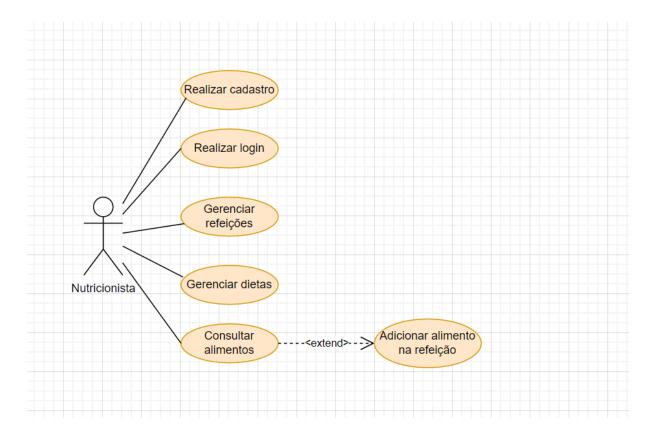
Figura 5: Formulário de preenchimento de refeição do sistema EasyDiet.

# 3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)

Será implementado um site para nutricionistas realizar montagem de dietas para seus pacientes. Neste, terá uma tabela com exibição de todas as dietas montadas e também uma área para cadastrar novas dietas e receitas. O sistema contará com um banco de dados de alimentos e seus respectivos valores nutricionais no qual poderão ser selecionados e encaixados em uma refeição.

A motivação para os usuários utilizarem o site proposto é que este consistirá em apenas montagens de dietas, diferentemente de outros encontrados atualmente que exigem outros passos e avaliações de pacientes.

# 4. Diagrama de Casos de Uso



# 5. Descrição dos Casos de uso

<Faça uma descrição sucinta dos casos de uso>.

Observações para a elaboração do conteúdo da seção:

- Deve manter coerência com as seções anteriores:
  - a quantidade de casos de uso deve ser a mesma que a do DCU;
  - o nome dos casos de uso devem ser iguais aos nomes dos casos de uso do DCU.
- Lembre-se de indicar o critério para exclusão/desativação de um registro nos casos de uso do tipo CRUD.
- Caso tenham funcionalidades que estão previstas, mas não serão implementadas durante a disciplina, use a Legenda apresentada na tabela abaixo. Caso a legenda seja utilizada, o(s) asterisco(s) deve(m) compor o ID do caso de uso (UC-XXX), caso contrário apague a legenda e não inclua asterisco no ID do caso de uso.

#### Legenda

\* Caso de uso a ser implementado na primeira versão funcional da aplicação.

**	Caso de uso a ser implementado incrementalmente, no decorrer da disciplina, se der tempo.
***	Caso de uso previsto para ser implementado após o término da disciplina.

UC-001* <nome-do-caso-de-uso></nome-do-caso-de-uso>	
---	--

<Descrição do caso de uso UC-001\*>.

UC-002*	<nome-do-caso-de-uso></nome-do-caso-de-uso>
---------	---

<Descrição do caso de uso UC-002\*>.

UC-00N***	<nome-do-caso-de-uso></nome-do-caso-de-uso>
00-0014	Nome-do-caso-de-aso-

<Descrição do caso de uso UC-00N\*\*\*>.

EXEMPLO. Considere RF (Requisito Funcional) que foi utilizada em versões anteriores sendo UC (Use Case). Apague o exemplo antes de enviar.

Cadastro, Consulta, Atualização dos dados e alteração de status dos usuários. O usuário morador tem acesso a todas as funcionalidades do sistema. Um usuário não pode ser excluído do sistema. Ao sair da república, ele muda o status para ex-usuário, perdendo acesso a algumas funcionalidades, mas mantém acesso às funcionalidades relacionadas à comunicação entre os usuários do sistema. O usuário também pode assumir o status inativo, perdendo acesso ao sistema, mas mantendo seu histórico de dados e lançamentos. O usuário administrador pode alterar o status de qualquer usuário do sistema. O usuário morador pode alterar somente o próprio status de morador para ex-morador ou inativo. Somente o usuário administrador pode alterar o status de ex-morador perde acesso a algumas funcionalidades, mas continua tendo acesso às funcionalidades relacionadas à comunicação entre os usuários do sistema. O usuário inativo perde acesso ao sistema, mas seus dados são mantidos para manter o histórico de atividades e pagamentos do período em que era morador. Somente o administrador pode alterar o status de ex-morador e de usuário inativo para usuário. O próprio usuário pode alterar seu status de morador para

ex-morador ou inativo.: nome, foto, CPF, data de nascimento, celular, e-mail, contatos da família.Dados necessários para cadastrar um morador: nome, foto, CPF, data de nascimento, celular, e-mail, contatos da família.

UC-002\* Login

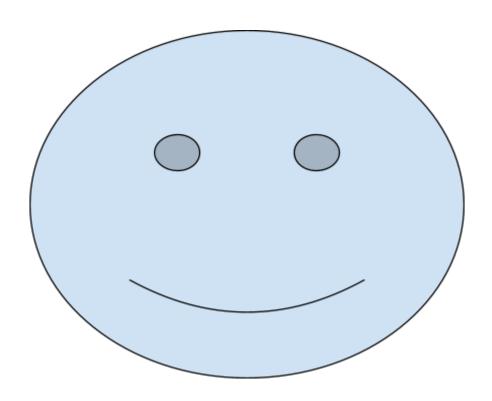
O acesso ao sistema é restrito aos moradores e ex-moradores da república. Os usuários devem realizar Login para usar o sistema. Dados necessários para Login: e-mail e senha, previamente cadastrados.

## 6. Modelo de Dados Persistentes

<Coloque aqui o DER/Esquema NoSQL ou o seu modelo de dados persistentes.</p>
Dados persistentes são os dados que devem ser mantidos, mesmo quando o sistema é fechado ou o equipamento é desligado. Os dados persistentes devem estar disponíveis quando o sistema for aberto novamente>.

Observações para a elaboração do Modelo de Dados Persistentes: Os dados constantes devem manter coerência com:

- a descrição do contexto:
- com o DCU,
- com a descrição de Casos de Uso (todos os dados indicados nas descrições dos casos de uso devem constar no Modelo de Dados Persistentes),
- com os protótipos de interface (todos os campos indicados na interface devem constar no DER/modelo de dados. Se houver dados que aparecem nos protótipos de interface E são mantidos por sistemas externos, essa informação deve estar explícita nesta seção).

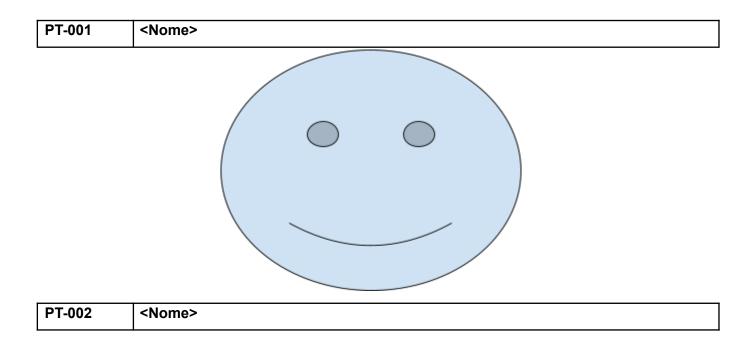


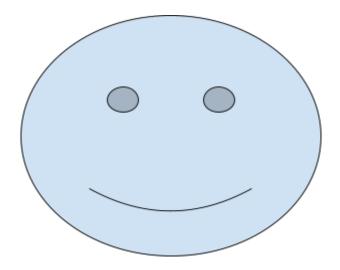
# 7. Protótipos de interface

<Coloque aqui os protótipos de tela do sistema>.

Observações para a elaboração dos Protótipos de Tela:

- Os dados constantes devem manter coerência com:
  - a descrição do contexto:
  - com o DCU (Geralmente tem uma ou mais telas para a realização de cada caso de uso),
  - com a descrição de Casos de Uso (todos os dados indicados nas descrições dos casos de uso devem constar nas respectivas telas relativas ao Caso de uso),
  - com o Modelo de Dados Persistentes (todos os campos indicados na interface devem constar no Modelo de Dados Persistentes. Se houver dados que aparecem nos protótipos de interface E são mantidos por sistemas externos, essa informação deve estar explícita na seção que apresenta o Modelo de Dados Persistentes).
- Apresente o ID e nome dos protótipos apresentados.
- Os protótipos do sistema a serem colocados nesta seção podem ser gerados por programação, ou por ferramentas de prototipação como Figma, Adobe XD, Pencil, etc., ou desenhados à mão>





# 8. Repositório(s) do projeto

<Coloque aqui o(s) link(s) para o(s) repositório(s) do projeto, com uma pequena descrição quando necessário>.

Para a documentação do projeto no repositório:

Crie uma pasta chamada Docs na raiz do projeto no computador, coloque dentro dela o arquivo PDF contendo a documentação (este arquivo) dando a ele o seguinte nome Documentação <nome do projeto>.pdf. Assim, toda vez que você atualizar a documentação (este arquivo) e fizer download para a pasta Docs e der commit, a documentação estará atualizada no projeto.

#### 9. Planejamento

(A lista abaixo é um exemplo. Atualize a lista de atividades para ficar coerente com o

PROJETO da SUA EQUIPE caso nele tenham mais ou menos etapas).

O projeto seguirá as seguintes etapas, distribuídas conforme a abaixo:

#### N°. Atividade: Tempo Previsto em horas

- 1. Pesquisas e definição do escopo do projeto
- 2. Entrevistas com clientes/empresas/instituições e/ou pesquisa sobre o tema
- 3. Descrição do contexto
- 4. Aplicação de técnicas de levantamento de requisitos e design participativo com usuários, e Validação de requisitos com usuários
- 5. Planejamento do Projeto
- 6. Especificação dos Requisitos do sistema
- 7. Análise do Projeto
- 8. Projeto de dados persistentes (banco de dados)
- 9. Projeto de Interação/Prototipação de interfaces
- 10. Criação do repositório para o projeto
- 11. Implementação dos Cadastros Simples
- 12. Implementação dos Demais Cadastros
- 13. Implementação dos Relatórios
- 14. Implementação dos Login
- 15. Testes do sistema
- 16. Disponibilização do sistema (Instalação/Configuração)
- 17. Treinamento (No mercado é comum estar incluído no desenvolvimento)

Carga horária semanal de dedicação da equipe a projeto: <carga horária> horas

Descrição: <carga horária> horas para reuniões e atividades com a equipe, mais <carga horária> horas para atividades a serem realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga Horária mensal: <carga horária)

(Exemplo: Carga horária semanal de dedicação da equipe ao projeto: 8 horas. Descrição: 2 horas para atividades em conjunto, mais 3 horas para atividades realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga horária mensal: 24 horas).

Cronograma de execução das atividades (atualize os meses da tabela e represente em horas todas as atividades previstas acima. O planejamento deve estar coerente com a carga horária mensal que a equipe vai se dedicar ao projeto: soma das horas da coluna por mês = carga horária de dedicação mensal ao projeto).

Atividade \Mês	Fev	Mar	Abr	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov
1	16								
2	6								
3	2	2							
4		4	4	4		4	2		
5		2							
6		16	2	2					

7		10	6				
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15					4	4	4