**CENTRO PAULA SOUZA**

**ETEC PROFESSORA MARIA CRISTINA MEDEIROS**

**Ensino Médio com Habilitação Profissional de Técnico em Informática**

**Ana Clara Cordeiro**

**Ana Laura Vicentine**

**Ariany Andrade**

**Daniel da Silva**

**Danielle Trindade**

**Relatório da Oficina de UI**

**Ribeirão Pires 2023**

**Ana Clara Cordeiro**

**Ana Laura Vicentine**

**Ariany Andrade**

**Daniel da Silva**

**Danielle Trindade**

**Relatório da Oficina de UI**

Trabalho de relatório sobre Oficina de UI apresentado a usabilidade e design de interação em 16 de junho de 2023 na Escola Técnica Estadual Professora Maria Cristina Medeiros orientado pela professora Suely dos Santos.

**Ribeirão Pires 2023**

# SUMÁRIO

# INTRODUÇÃO

Neste trabalho, explicaremos sobre o quê é UI, para quê serve e como a utilizamos. Além disso, vamos apresentar a oficina que pretendemos fazer e como iremos aplicá-la aos alunos.

.

# O QUE É UI?

**User interface** ou **interface do usuário**, o UI é a parte que um usuário consegue ver, interagir ou utilizar da experiência em algum sistema. Esse sistema pode ser um website ou um aplicativo de celular, por exemplo. Ao entrar em um sistema, uma tela com conteúdo interativo vai aparecer. Esta tela de conteúdo é o que chamamos, na área de Interação Humano-Computador (IHC), de interface. É nela que o usuário vai poder interagir e navegar pelo sistema.

Todas as telas que a pessoa visualiza e interage para acessar as informações de que precisa ou para executar uma tarefa em computadores, tablets e celulares são construções do UI Design. O intuito do UI Design é fazer com que as pessoas usem esses sistemas sem precisar de um manual de instruções, ou seja, de maneira fácil, eficiente, agradável e intuitiva.

As pessoas responsáveis por essas construções de interface são os profissionais chamados de UI Designers.

# O QUE FAZ UM UI DESIGNER?

Como todo designer gráfico, o objetivo de um **UI Designer** é resolver problemas visuais. Ele simplifica a vida das pessoas ao proporcionar experiências satisfatórias na realização de tarefas do cotidiano, principalmente no ambiente digital. Para isso, este profissional fica responsável pela construção de interfaces.

Porém, até chegar a construção de uma interface, o trabalho de um UI Designer pode ser dividido em etapas. São elas: entender o contexto do público que vai usar o sistema, entender do negócio, distribuir as informações em telas, fazer um protótipo e enviar o que foi feito para o time de desenvolvimento.

# OFICINA

A nossa oficina tem como objetivo fazer com que os outros integrantes da sala de aula tenham a vivencia de trabalhar o design no meio digital, e para isso precisaríamos de 50 minutos (uma aula), juntaríamos os grupos de cada tema proposto pela professora para este trabalho e vamos dar um site básico pronto, com pouco css e exigirmos de cada equipe que coloque no site favicon, imagem, banner, duas páginas dois botões, paleta de cores. Adicionar mais três cards como no exemplo, nomes e paleta de cores na página 'sobre'. O site deve ter o tema ‘Eletrodomésticos’, após 40 minutos o tempo será encerrado e votaremos, o melhor grupo que tiver conseguido cumprir todas as regras e feito de forma mais harmónica, ganha.

# REFERÊNCIAS

**Ergonomia: conceito, tipos e benefícios no trabalho**. Disponível em:

### <https://beecorp.com.br/ergonomia/>.

DRA. CAMILA HAMDAN. **Ergonomia e Usabilidade AULA 2: Conceitos, Engenharia de Usabilidade**. Disponível em:

### <https://pt.slideshare.net/camilahamdan\_education/ergonomia-e-usabilidade- aula-2-coneceitos-engenharia-de-usabilidade>. Acesso em: 11 abr. 2023.

AMORIM, S. M. **Usabilidade e Ergonomia**. Disponível em:

### [<https:](https://medium.com/%40scarlettmorganaamorim/usabilidade-e-ergonomia-)/[/medium.com/@scarlettmorganaamorim/usabilidade-e-ergonomia-](https://medium.com/%40scarlettmorganaamorim/usabilidade-e-ergonomia-) 9b5eb2d250af>. Acesso em: 11 abr. 2023.