NOMBRE: Inicio de sesión

ID: CU-1

DESCRIPCIÓN: Al iniciar la aplicación, se mostrará un *Log in* que permitirá al Usuario acceder al sistema. A su vez, le permite al sistema conocer qué rol (administrador o usuario "raso") tiene ese usuario.

ACTORES: Usuario y administrador

PRECONDICIONES: El usuario ha de poseer una sesión para poder acceder al sistema.

FLUJO NORMAL:

- 1. El actor se registra y accede a la aplicación
- 2. El sistema reconoce el tipo de usuario que és y le ofrece la interfaz con las funcionalidades correspondientes.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

1. En caso de no poseer una sesión, el usuario no podrá acceder a la aplicación.

NOMBRE: Agregar empleado/ proyecto

ID: CU-2

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite agregar o bien un empleado o bien un nuevo proyecto a la BBDD.

ACTORES: Administrador

PRECONDICIONES: -

FLUJO NORMAL:

- 1. El actor elige si pretende agregar un empleado o un proyecto.
- 2. El actor rellena los campos necesarios con la información del empleado o proyecto.
- 3. El sistema verifica los datos y los introduce en la BBDD.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

3. En caso de que o bien el sistema no verifique correctamente los datos introducidos o bien el SGBD genere algún error, el sistema cancelará la operación de introducción de datos en la BBDD e informará al usuario.

NOMBRE: Modificar empleado/ proyecto

ID: CU-3

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite modificar los datos almacenados en la BBDD sobre un proyecto o un empleado.

ACTORES: Administrador

PRECONDICIONES: Ha de haber algún proyecto o empleado almacenado en la BBDD.

FLUJO NORMAL:

- 1. El actor elige si pretende modificar los datos de un empleado o bien de un proyecto.
- Include(Mostrar y seleccionar registro). El actor elige uno de los registros mostrados.

Extend(Filtrar datos): el actor filtra los registros a mostrar antes de seleccionar uno.

- 3. El actor modifica los campos necesarios a excepción del campo identificativo ya sea del empleado o del proyecto
- 4. El sistema verifica los nuevos datos y los modifica en la BBDD.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

4. En caso de que o bien el sistema no verifique correctamente los datos introducidos o bien el SGBD genere algún error, el sistema cancelará la operación de introducción de datos en la BBDD e informará al usuario.

NOMBRE: Eliminar empleado/ proyecto

ID: CU-4

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite eliminar los datos de un empleado o un proyecto almacenados en la BBDD.

ACTORES: Administrador

PRECONDICIONES: Ha de haber algún proyecto o empleado almacenado en la BBDD.

FLUJO NORMAL:

- 1. El actor elige si pretende eliminar un proyecto o bien un empleado.
- 2. Include(Mostrar y seleccionar registro). El actor elige uno de los registros mostrados.

Extend(Filtrar datos): el actor filtra los registros a mostrar antes de seleccionar uno.

- 3. El sistema pide verificación antes de eliminar los datos.
- 4. El sistema elimina los datos.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

- 3. En caso de que se trate de eliminar un proyecto con empleados asociados, se informará al actor.
- 4. En caso de que el actor no verifique la eliminación, se cancelará la acción.

NOMBRE: Consultar datos

ID: CU-5

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite informarse sobre proyectos, empleados o asociaciones.

ACTORES: Usuario y administrador

PRECONDICIONES: -

FLUJO NORMAL:

1. El actor elige si pretende consultar proyectos, empleados o asociaciones. Extend(Filtrar datos): el actor filtra los registros a mostrar.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

NOMBRE: Asociar empleado/ proyecto

ID: CU-6

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite asociar uno o varios empleados a uno de los proyecto almacenados en la BBDD.

ACTORES: Administrador

PRECONDICIONES: Ha de haber algún proyecto y algún empleado almacenado en la BBDD.

FLUJO NORMAL:

- 1. Include(Mostrar y seleccionar registro). El actor elige uno o varios de los registros de empleados mostrados y un proyecto.
 - Extend(Filtrar datos): el actor filtra los registros a mostrar.
- 2. El sistema asocia todos los empleados seleccionados al proyecto elegido.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

2. En caso de que el sistema reconozca empleados previamente asociados a ese proyecto, se omitirá la asociación de esos empleados "repetidos" y se informará al actor. Los demás empleados sí serán asociados.

NOMBRE: Disociar empleados de proyectos

ID: CU-7

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite disociar uno o varios empleados de uno de los proyecto almacenados en la BBDD.

ACTORES: Administrador

PRECONDICIONES: Ha de haber algún proyecto con empleados asociados.

FLUJO NORMAL:

- **1. Include(Mostrar y seleccionar registro).** El actor elige uno o varios de los proyectos mostrados.
 - Extend(Filtrar datos): el actor filtra los registros a mostrar.
- 2. El sistema muestra todos los empleados asociados a el proyecto.
- 3. El actor selecciona uno o varios de los empleados mostrados.
- 4. El sistema disocia esos empleados del proyecto seleccionado.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

NOMBRE: Filtrar datos

ID: CU-8

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite filtrar los registros requeridos por el actor en aquellos casos donde sea posible una búsqueda.

ACTORES: Usuario y administrador

PRECONDICIONES: -

FLUJO NORMAL:

- 1. El actor especifica las condiciones de filtrado deseadas.
- 2. El sistema filtra los datos según las condiciones.

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO:

NOMBRE: Mostrar y seleccionar registros

ID: CU-8

DESCRIPCIÓN: Esta funcionalidad permite mostrar los registros almacenados en la Base de Datos así como la selección de uno o varios de ellos para llevar a cabo las distintas funcionalidades

ACTORES: Usuario y administrador

PRECONDICIONES: -

FLUJO NORMAL:

- 1. El sistema muestra los registros.
- 2. El actor selecciona uno o varios registros

POSTCONDICIONES: -

FLUJO ALTERNATIVO: