

HTML



`<!DOCTYPE html>`

`<meta charset="utf-8">`

`<title></title>`

`<head></head>`

`<body>`

`<h1></h1>`

`<h4></h4>`

`<h2></h2>`

`<h5></h5>`

`<h3></h3>`

`<h6></h6>`

`<p></p>`

`</body>`

Linguagem de Marcação

Definição

O que é uma linguagem de marcação?

Uma **linguagem de marcação** é um tipo de linguagem utilizada para **anotar e estruturar textos**, de forma que o computador consiga interpretar e manipular essas informações.

A maioria dessas linguagens é **legível por humanos**, pois utiliza **tags ou marcações** que se diferenciam facilmente do conteúdo principal. Exemplos comuns são o **HTML** e o **XML**.

Em **12 de março de 1989** **Tim Berners-Lee**, considerado um dos últimos grandes gênios vivos, foi o inventor da **World Wide Web** (www). Em **1990** o primeiro servidor web e website estava no ar.



Tim Berners-Lee

Linguagem de Marcação

Definição

A criação do HTML, ocorreu no **CERN (European Council for Nuclear Research)**, na **Suíça**, com o objetivo de **interligar computadores do laboratório a outras instituições de pesquisa** e exibir **documentos científicos de forma simples**.

Em **1993**, com a **liberação da biblioteca de desenvolvimento para a WWW (World Wide Web – Rede Mundial de Computadores)**, surgiram vários **browsers (navegadores) WWW** e servidores que viabilizaram a **WEB**. O **Mosaic** foi um dos primeiros.

O **HTML** foi desenvolvido para garantir que **todos os equipamentos possam acessar a informação da WEB**, independentemente de **resolução de tela, cores, entrada e saída de voz ou largura de banda**.

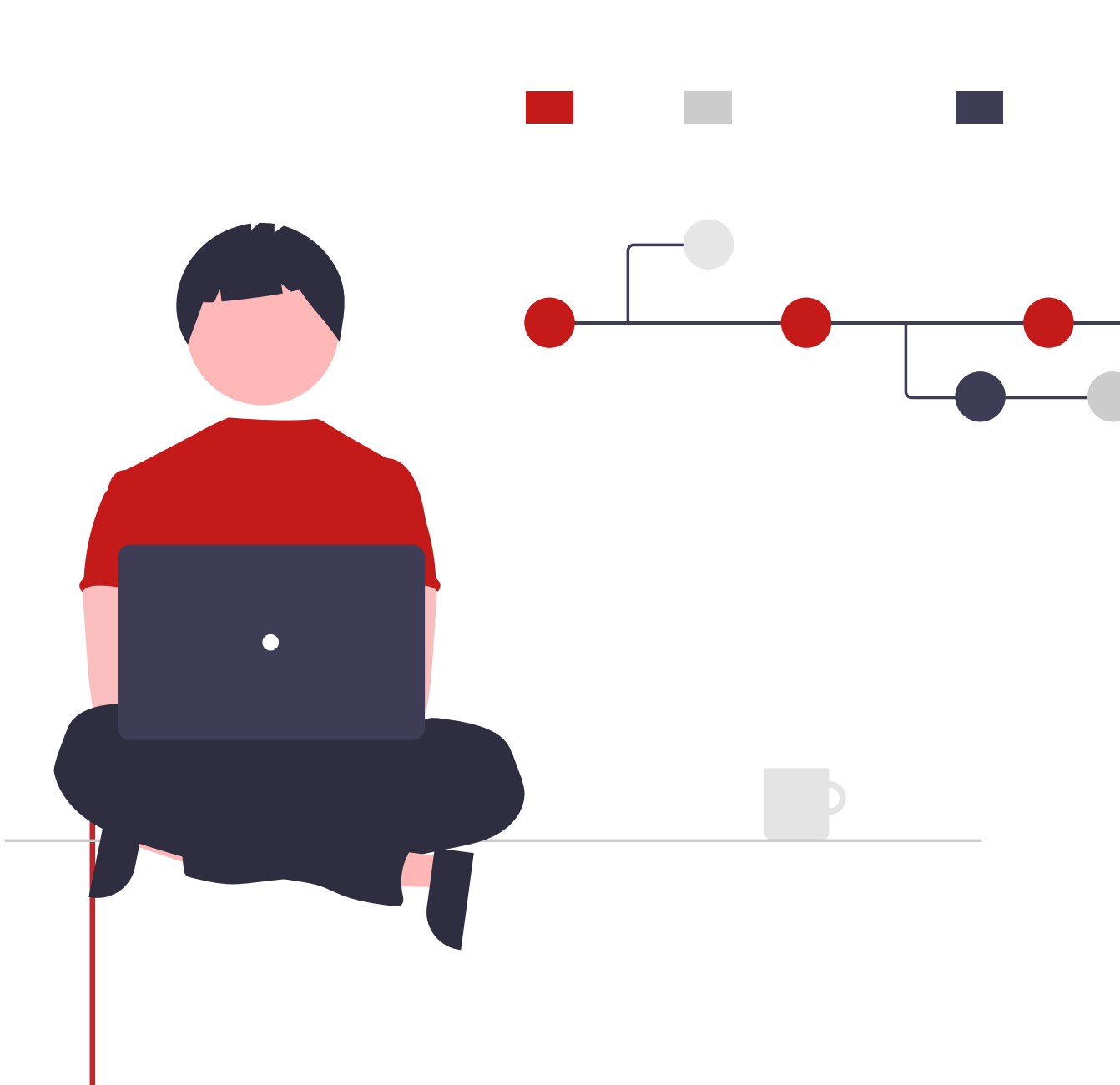


Tim Berners-Lee

Linguagem de Marcação

Tipos

História das versões da linguagem de marcação para páginas web.



HTML	1991
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML5	2014
HTML5.1	2016 e 2017 (2ª ed.)
HTML5.2	2017

Linguagem de Marcação

aula.html X

aula.html > ...

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10     <h1>Título Principal</h1>
11     <p>Este é um parágrafo de exemplo.</p>
12
13 </body>
14 </html>
15
```


Linguagem de Marcação

World Wide Web(WWW)

O **World Wide Web Consortium** é a principal organização de padronização da **World Wide Web**. Consiste em um consórcio internacional com 450 membros, agrega **empresas, órgãos governamentais e organizações independentes** com a finalidade de **estabelecer padrões** para a criação e a interpretação de conteúdos para a Web.

Foi fundado por **Tim Berners-Lee** em 1994, para levar a Web ao seu potencial máximo.



Linguagem de Marcação

Registro e domínio

O que é um nome de domínio?

É um **nome que serve para localizar e identificar** conjuntos de computadores e serviços na Internet. O nome de domínio foi concebido com o **objetivo de facilitar a memorização desses endereços**, pois sem ele, teríamos que memorizar uma sequência grande de números, e dar flexibilidade para que o operador desses serviços altere sua infra-estrutura com maior agilidade.



Linguagem de Marcação

Registro e domínio

Como registrar um domínio?

Qualquer **empresa** ou **pessoa legalmente estabelecida no Brasil**, como pessoa jurídica (CNPJ) ou física (CPF), e que possua um contato em território nacional.

Empresas estrangeiras poderão solicitar um domínio, desde que possuam um **procurador legalmente estabelecido no Brasil**.



Linguagem de Marcação

Registro e domínio

Registro de domínio Brasil.

O **domínio “.br”** é gerenciado pelo **Registro.br**, que é o órgão responsável pelo registro e administração de domínios brasileiros.

Ele faz parte do **NIC.br** (Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR), que cuida da infraestrutura da internet no Brasil.

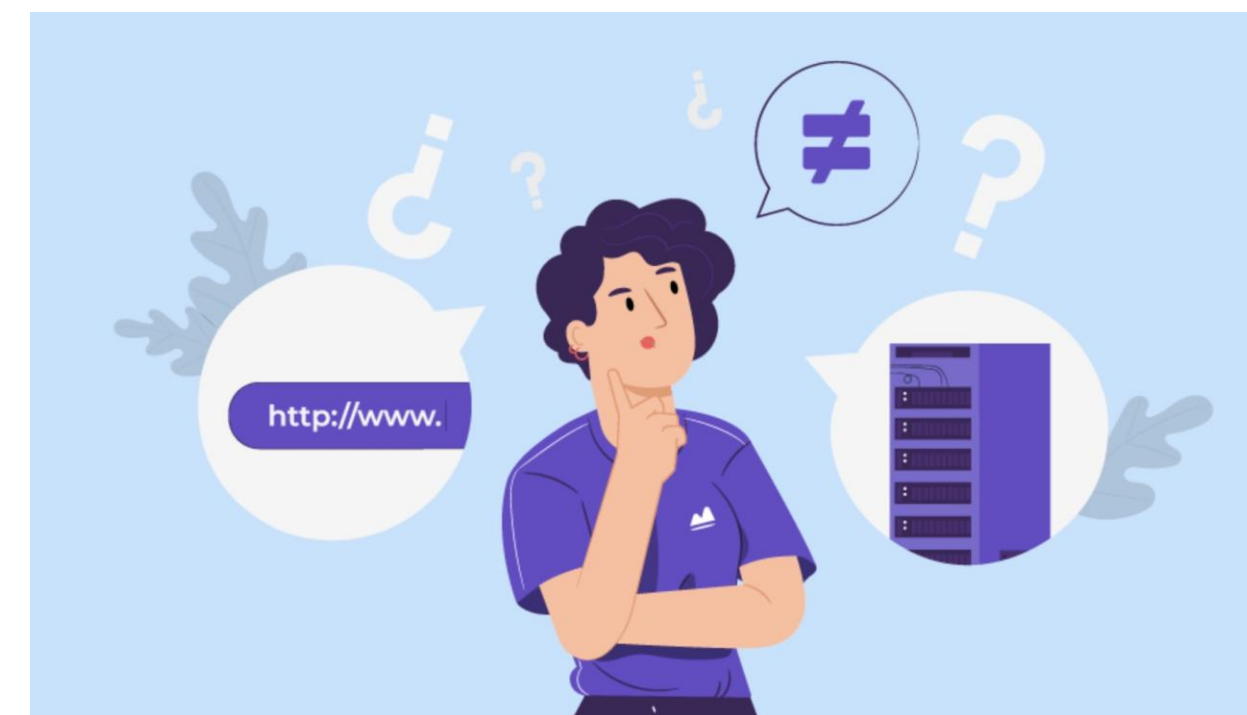
The logo for registro.br, featuring the word "registro" in a light green sans-serif font and ".br" in a darker green sans-serif font, with a small yellow dot above the 'r' in ".br".

Linguagem de Marcação

Hospedagem

Como hospedar um site?

Os **serviços de hospedagem** de sites permitem que você publique um **site na internet**. São as provedoras de hospedagem que **armazenam os dados do seu site** nos servidores delas e **enviam essas informações para os navegadores dos seus usuários** quando eles **digitam o domínio do seu site** na barra de endereço do navegador (browser).



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

O que é HTML?

O HTML não é considerado uma linguagem de programação, já que ele não pode criar funcionalidades dinâmicas. Ao invés disso, com o HTML, os usuários podem criar e estruturar seções, parágrafos e links usando elementos, tags e atributos.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Uso mais comuns

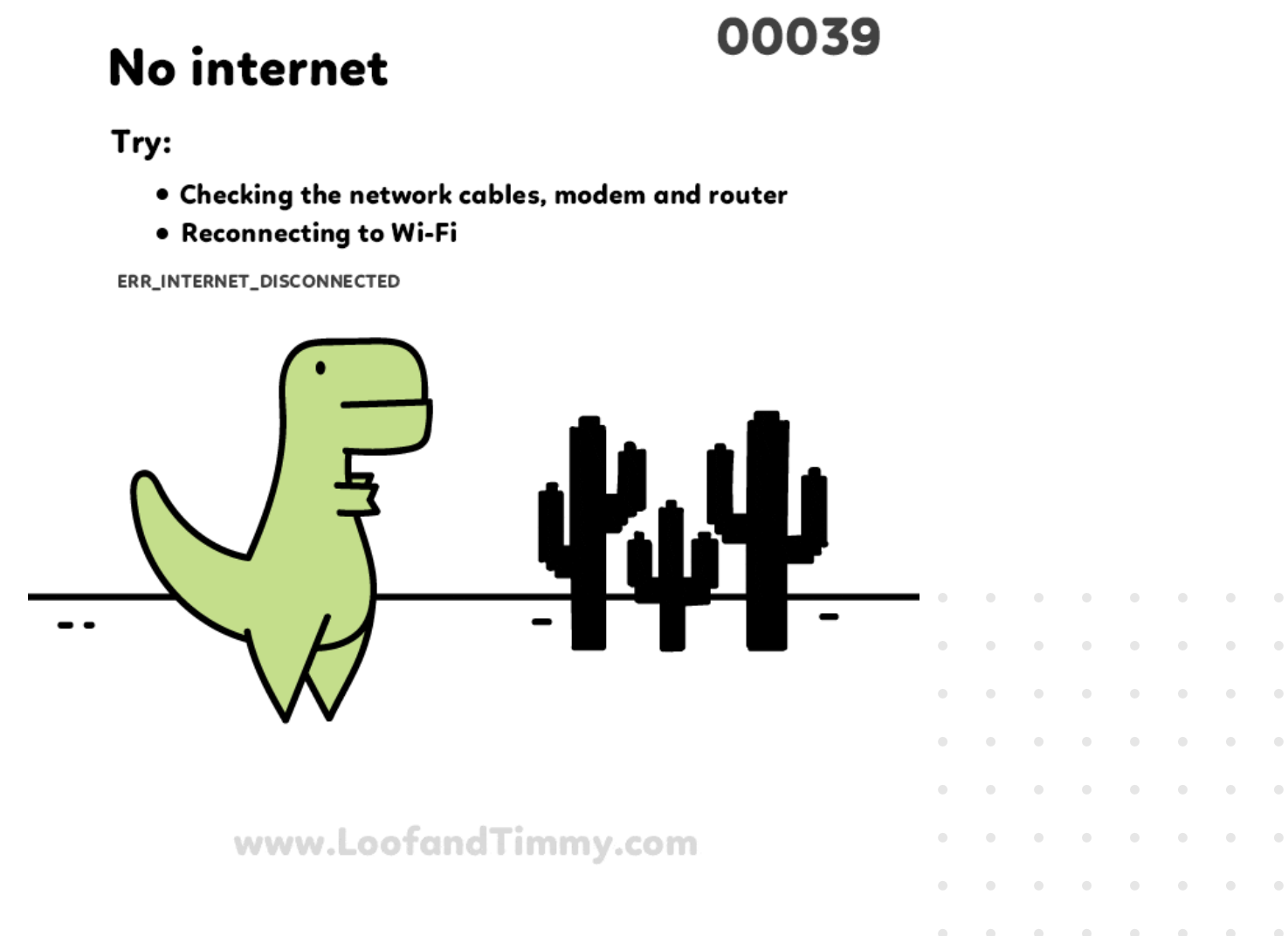
Desenvolvimento web. Os desenvolvedores usam códigos HTML para projetar como um navegador vai exibir os elementos das páginas, como textos, hiperlinks e arquivos de mídia.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Uso mais comuns

Navegação na internet. Os usuários podem navegar facilmente e inserir links entre páginas e sites relacionados, já que o HTML é amplamente usado para incorporar hiperlinks.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Uso mais comuns

Documentação. O HTML torna possível a organização e a formatação de documentos, de maneira similar ao Microsoft Word.



Hello
World!

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Curiosidade

Também vale notar que o HTML agora é considerado um padrão oficial da internet. O World Wide Web Consortium (W3C) mantêm e desenvolve especificações do HTML, além de providenciar atualizações regulares.

https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Validação

É possível validar o seu código HTML, ou seja, se está em conformidade com os padrões da W3C.

Passos para Validação:

- 1- Acesso ao W3C Markup Validation Service.
- 2- Escolha "Validate by Direct Input".
- 3- Cole o código HTML no campo de texto.
- 4- Clique em "Check".
- 5- Revise o relatório e corrija qualquer erro ou aviso.

<https://validator.w3.org/>



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Validação

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Exemplo de Validação</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao Meu Site!</h1>
  <p>Este é um parágrafo de exemplo.</p>
  <a href="https://www.exemplo.com">Visite meu site favorito</a>
</body>
</html>
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

História

O maior upgrade da linguagem foi o lançamento do **HTML5 em 2014**.

Diversas novas tags semânticas foram adicionadas que revelam o significado do seu próprio conteúdo, como :

<header>

<body>

<footer>

Hoje existem 142 tags.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

```
var scrollHeight =  
  element.clientHeight + 0.02 * window.innerWidth  
window.scroll(0, scrollHeight);  
}
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

Linha 1: a instrução DOCTYPE deve ser sempre a primeira a aparecer em uma página HTML para indicar ao browser qual versão da linguagem usada. Nesse caso, estamos trabalhando com a HTML5, versão na qual a declaração do DOCTYPE é bastante simples, como podemos ver na listagem;

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

Linhas 2 e 10: abertura e fechamento da tag html, que delimita o documento. Sendo assim, todas as demais tags da página devem estar nesse espaço;

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

Linhas 3 e 6: abertura e fechamento da tag head, que define o cabeçalho do documento. O conteúdo nesse espaço não é visível no navegador, mas contém instruções sobre seu conteúdo e comportamento. Dentro dessa tag, por exemplo, podem ser inseridas folhas de estilo e scripts;

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```


LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

Linha 4: a tag meta, nesse caso, especifica qual conjunto de caracteres (character set ou charset) será usado para renderizar o texto da página. O UTF-8 contém todos os caracteres dos padrões Unicode e ASCII, sendo, portanto, o mais utilizado em páginas web. A mesma tag meta, porém com outros atributos, pode ser utilizada para outros fins, como na SEO (Search Engine Optimization);

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

Linha 5: a tag title define o título da página, aquele que aparece na janela/aba do navegador;

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Estrutura

Linhas 7 e 9: abertura e fechamento da tag body, marcando o espaço no qual deve estar contido o conteúdo visual da página. As demais tags que representam texto, botões etc. devem ser adicionadas nesse intervalo;

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

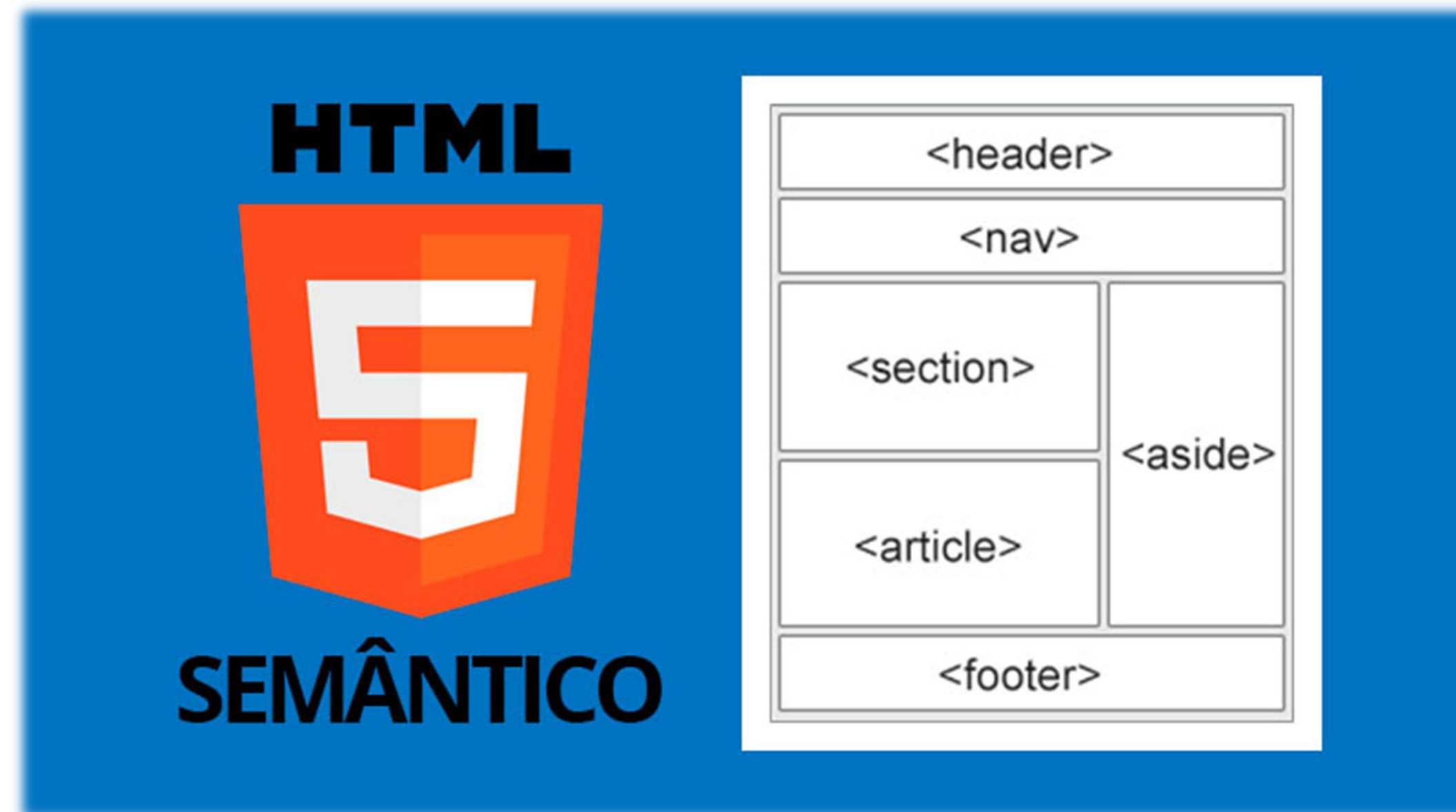
Estrutura

Linha 8: nessa linha podemos observar a sintaxe para adição de comentários em HTML. Esse trecho não é renderizado pelo navegador.

```
html.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8      <!-- conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

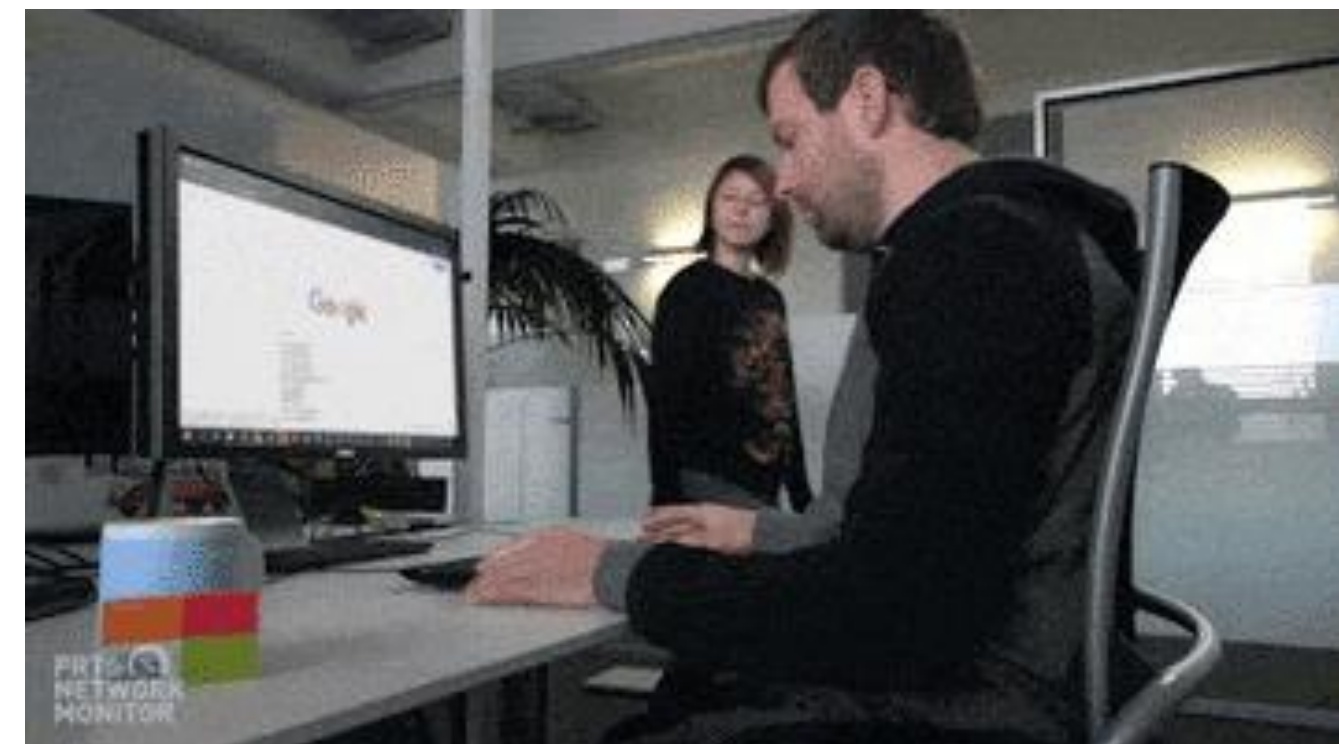
Semântica



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

HTML semântico é a forma de deixar o site com suas informações bem explicadas e compreensíveis para o computador, ajudando até mesmo em sua busca no Google e facilitando o entendimento de leitores de acessibilidade.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

Mas o que é significa semântico?

Semântica é o estudo do significado e interpretação de palavras. Aplicando isso ao HTML, significa a melhor compreensão do HTML para o computador.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

Antes do HTML5, utilizava-se somente divs para dividir conteúdos e classes para estilizar, sem contar com a compreensão do próprio computador para “entender” o HTML.

Isso dificultava que suas respostas fossem passadas para buscas e leitores acessibilidade.



aula1.html > ...

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Página Semântica</title>
7  </head>
8  <body>
9      <div class="header">
10         <div class="logo">Minha Logo</div>
11         <div class="menu">
12             <span>Home</span>
13             <span>Sobre</span>
14             <span>Contato</span>
15         </div>
16     </div>
17
18     <div class="main-content">
19         <div class="content-title">Bem-vindo ao Nosso Site</div>
20         <div class="content-text">
21             Este é um exemplo de página sem utilizar elementos semânticos. Todo o conteúdo é estruturado apenas com `<div>`
22         </div>
23     </div>
24
25     <div class="footer">
26         <div class="footer-text">© 2024 Minha Empresa</div>
27     </div>
28 </body>
29 </html>
```

```
<> aula1.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Página Semântica</title>
7  </head>
8  <body>
9      <header>
10         <div class="logo">Minha Logo</div>
11         <nav>
12             <ul>
13                 <li><a href="#">Home</a></li>
14                 <li><a href="#">Sobre</a></li>
15                 <li><a href="#">Contato</a></li>
16             </ul>
17         </nav>
18     </header>
19
20     <main>
21         <section>
22             <h1>Bem-vindo ao Nosso Site</h1>
23             <p>
24                 Este é um exemplo de página utilizando elementos semânticos. O conteúdo é estruturado de forma
25                 que facilita a acessibilidade e a otimização para motores de busca.
26             </p>
27         </section>
28     </main>
29
30     <footer>
31         <p>© 2024 Minha Empresa</p>
32     </footer>
33 </body>
34 </html>
```

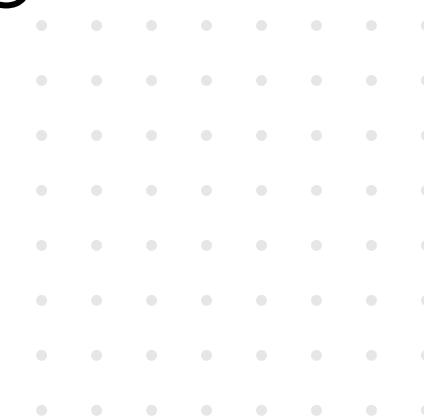
LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag <header>

Por exemplo, temos uma tag específica para o cabeçalho da página, a tag <header>, auxiliando para casos em que você possui uma logo ou nome da página em destaque, ou até mesmo título de artigo.

Não podemos confundir, é claro, com a tag <head>, que é a tag onde inserimos as características da página.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag `<body>`

Abertura da tag `<body>`, que contém todo o conteúdo visível da página, como texto, imagens, vídeos, links, etc.

Tudo dentro do `<body>` é o que será exibido na tela do navegador.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag `<aside>`

Temos também a tag `<aside>`, essa tag indica conteúdos laterais, geralmente utilizada para menus laterais.

Essa tag nos ajuda a definir, até mesmo para a própria compreensão do código, os conteúdos tratados nas laterais da página.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag `<section>`

Com a tag `<section>`, que define seções de conteúdos — seja dentro de um texto ou conteúdo principal, conseguimos dividir melhor esse conteúdo, deixando-o melhor organizado.

Isso ocorre por que, ao passar pela pesquisa do google, algumas informações da página na busca poderiam se perder.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag <article>

A tag <article>, como o próprio nome diz, é um artigo dentro do conteúdo. Pode ser uma citação de textos externos, ou referências, geralmente também usamos um título para essa tag.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag `<main>`

A tag `<main>` é a tag onde colocamos o conteúdo principal da página. Para melhor uso, só devemos ter um `<main>` por página, onde iremos apontar o conteúdo de maior relevância, sendo textos, imagens, links, etc.

Essa tag facilitou muito a compreensão para leitores de tela, já que enfatiza o texto dentro da tag, deixando clara sua importância.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag <figure>

A tag <figure> é utilizada para a inserção de figuras na página. Juntamente com essa tag trabalhamos com o alt, onde descrevemos o que há na imagem, facilitando então a acessibilidade da página, para os leitores de tela.

Além disso, se por algum motivo a imagem não abrir, haverá uma descrição dela para quem estiver acessando saber sobre o que se trata.

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Semântica

A tag `<footer>`

Temos também a tag `<footer>` que, como o próprio nome diz, é a tag utilizada para o rodapé da página ou até de rodapé para artigos.

Normalmente utilizada para inserir a autoria da página, assim como contatos e data de criação de conteúdos.






tags <html>

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tags HTML

Uma tag HTML é um elemento de marcação usado na linguagem HTML para definir a estrutura e o conteúdo de uma página da web. As tags HTML são os blocos de construção que os navegadores web usam para renderizar e exibir textos, imagens, links, e outros elementos em uma página..



```
tags <html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tags HTML

A maioria dos elementos HTML são compostos por uma tag de abertura e uma tag de fechamento. A tag de abertura marca o início do elemento e a tag de fechamento marca o fim do elemento.

<tagname>Conteúdo</tagname>

Tag de Abertura: <tagname>

Tag de Fechamento: </tagname>



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tags HTML

Tags Autocontidas: Alguns elementos HTML são autocontidos e não possuem uma tag de fechamento. Esses elementos geralmente são usados para inserir conteúdos que não têm filhos, como imagens ou linhas horizontais.

<tagname />

**Exemplo: **



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tags HTML

As tags HTML podem incluir atributos que fornecem informações adicionais sobre o elemento. Os atributos são inseridos na tag de abertura e têm a forma de pares nome/valor.

```
<tagname atributo="valor">Conteúdo</tagname>
```

Exemplo:

```
<a href="https://www.exemplo.com" target="_blank">Visite o site</a>
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Estrutura:

Essas tags definem a estrutura básica de um documento HTML.

```
<!DOCTYPE html> <!-- Define o tipo de documento -->
<html> <!-- Elemento raiz -->
<head> <!-- Contém metadados -->
<title> <!-- Define o título da página -->
<body> <!-- Contém o conteúdo da página -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Cabeçalho:

Usadas para definir títulos e subtítulos.

```
<h1> <!-- Título de nível 1 -->
```

```
<h2> <!-- Título de nível 2 -->
```

```
<h3> <!-- Título de nível 3 -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Texto:

Usadas para formatar o texto..

```
<p> <!-- Define um parágrafo -->  
<span> <!-- Define um trecho de texto dentro de uma linha -->  
<strong> <!-- Define texto em negrito -->  
<em> <!-- Define texto em itálico -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Link:

Usadas para criar hyperlinks.

```
<a href="URL"> <!-- Define um link -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Imagem:

Usadas para inserir imagens.

```
 <!-- Define uma imagem -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Lista:

Usadas para criar listas.

```
<ul> <!-- Define uma lista não ordenada -->  
<ol> <!-- Define uma lista ordenada -->  
<li> <!-- Define um item de lista -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tipos Comuns de Tags HTML

Tags de Tabela:

Usadas para criar tabelas.

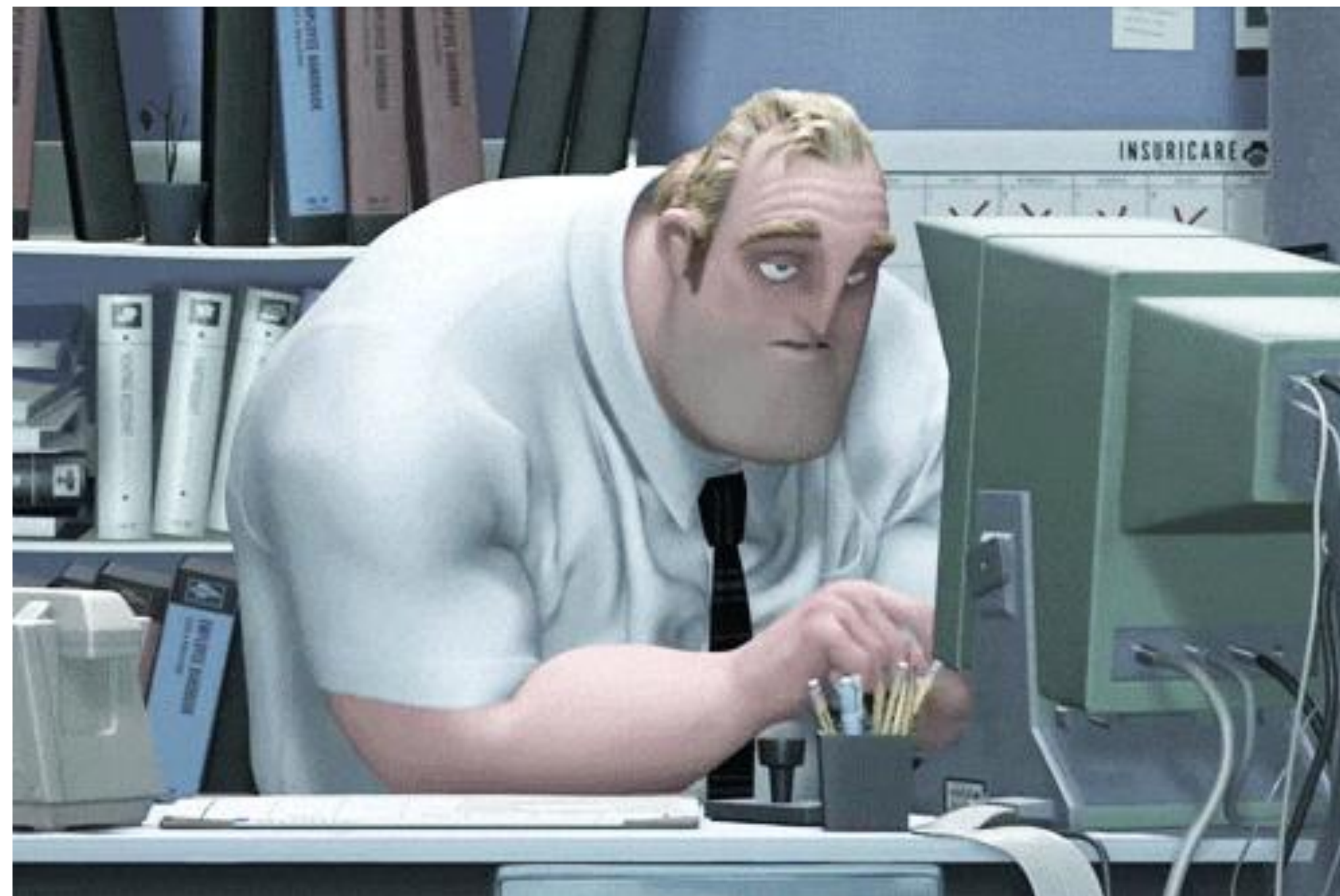
```
<table> <!-- Define uma tabela -->  
<tr> <!-- Define uma linha de tabela -->  
<th> <!-- Define um cabeçalho de tabela -->  
<td> <!-- Define uma célula de tabela -->
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

HTML

Hora de trabalhar:



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

HTML

```
<> aula1.html >  html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Cabeçalho HTML

```
<> aula.html > h6  
1 <h1>Título</h1>  
2 <h2>Título</h2>  
3 <h3>Título</h3>  
4 <h4>Título</h4>  
5 <h5>Título</h5>  
6 <h6>Título</h6>
```

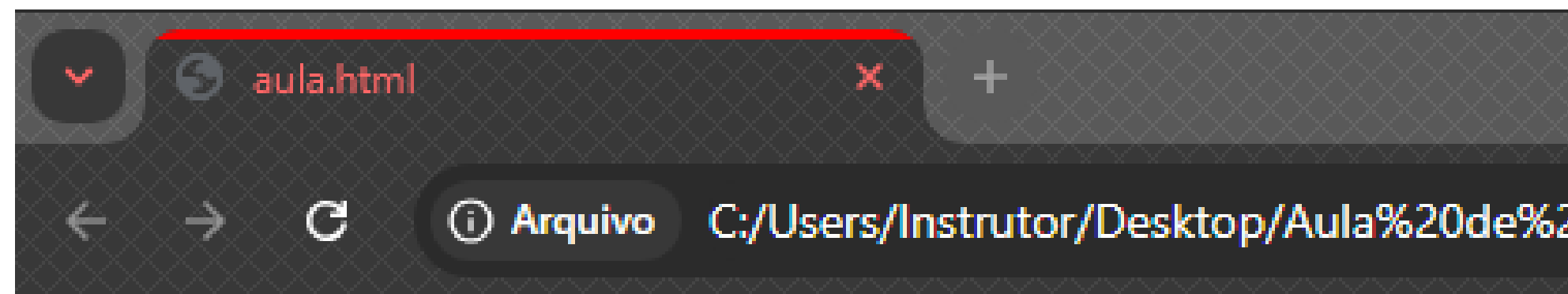
São usados identificar páginas e seções.

tags h1, h2, h3, h4, h5 e h6, sendo h1 o maior/mais relevante e h6 o menor/menos relevante.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Parágrafo HTML



Título

Título

Título

Título

Título

Título



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Parágrafo HTML

```
<> aula.html > ...  
1    <p>Primeiro parágrafo do texto</p>  
2    <p>Segundo parágrafo do texto</p>  
3    <p>Terceiro parágrafo do texto</p>  
4    |
```

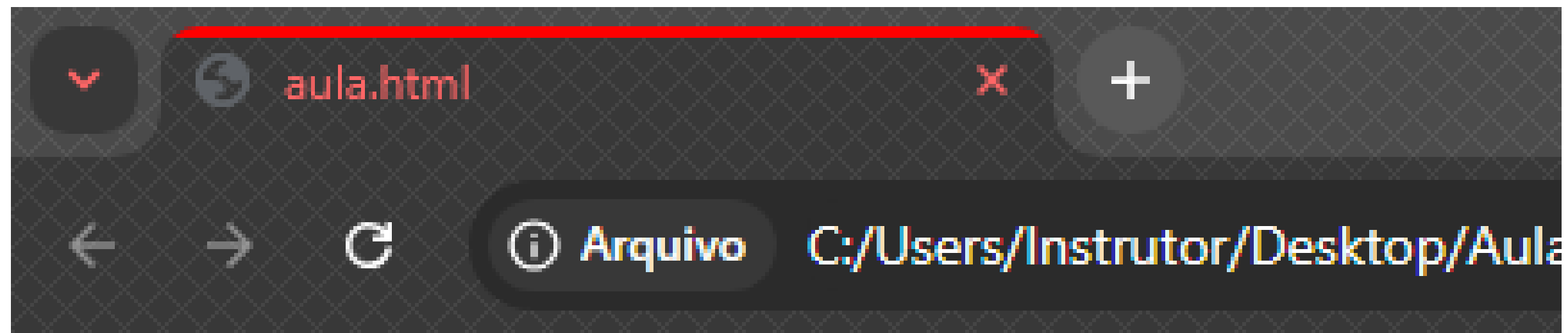
Esse é um exemplo de tag cuja disposição na tela se dá em forma de bloco, ou seja, um parágrafo é posto sempre abaixo do outro

.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Parágrafo HTML



Primeiro parágrafo do texto

Segundo parágrafo do texto

Terceiro parágrafo do texto



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Formatação de texto HTML

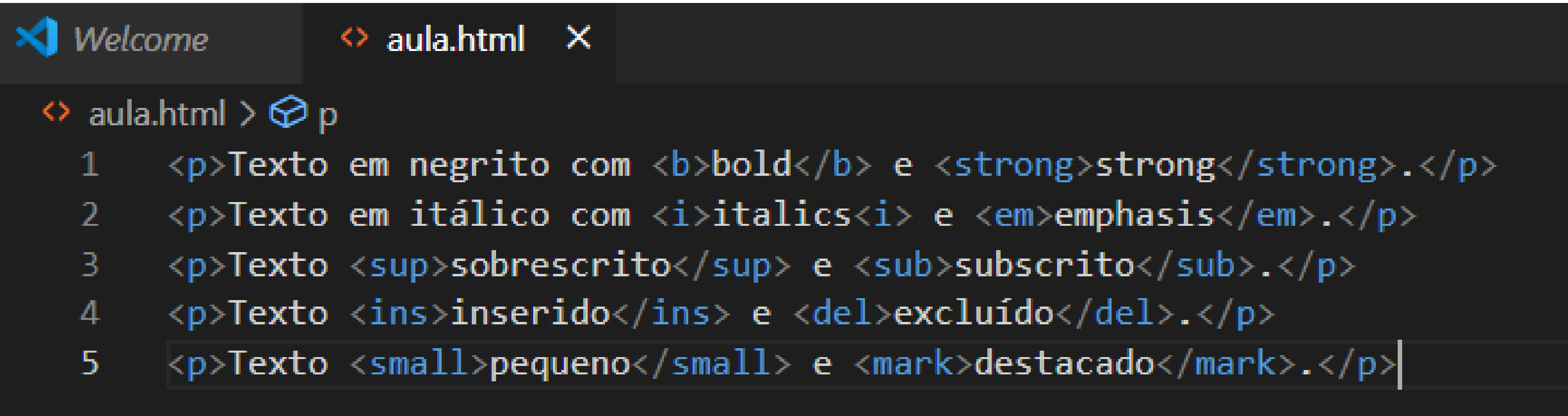
As tags de formatação de texto ajudam a destacar trechos da parte escrita da página.

- **b** e **strong** para negrito/texto forte;
- **i** e **em** para itálico/ênfase;
- **sup** e **sub** para sobrescrito e subscrito, respectivamente;
- **ins** e **del** para indicar trechos que foram incluídos ou removidos, respectivamente;
- **small** para textos menores que o padrão;
- **mark** para texto destacado.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Parágrafo HTML



```

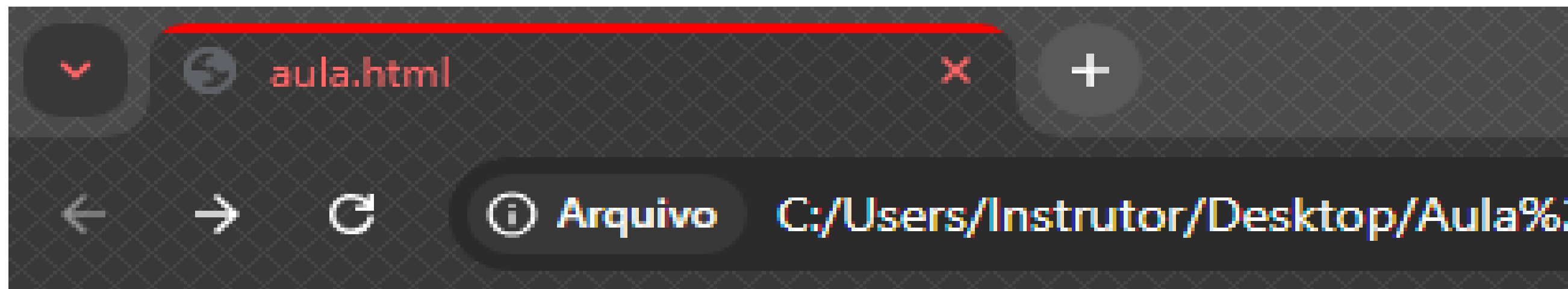
Welcome aula.html X
<> aula.html > p
1 <p>Texto em negrito com <b>bold</b> e <strong>strong</strong>.</p>
2 <p>Texto em itálico com <i>italics</i> e <em>emphasis</em>.</p>
3 <p>Texto <sup>sobrescrito</sup> e <sub>subscrito</sub>.</p>
4 <p>Texto <ins>inserido</ins> e <del>excluído</del>.</p>
5 <p>Texto <small>pequeno</small> e <mark>destacado</mark>.</p>

```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Parágrafo HTML



Texto em negrito com **bold** e **strong**.

Texto em itálico com *italics* e *emphasis*.

Texto ^{sobrescrito} e _{subscrito}

Texto inserido e ~~excluído~~.

Texto pequeno e **destacado**.



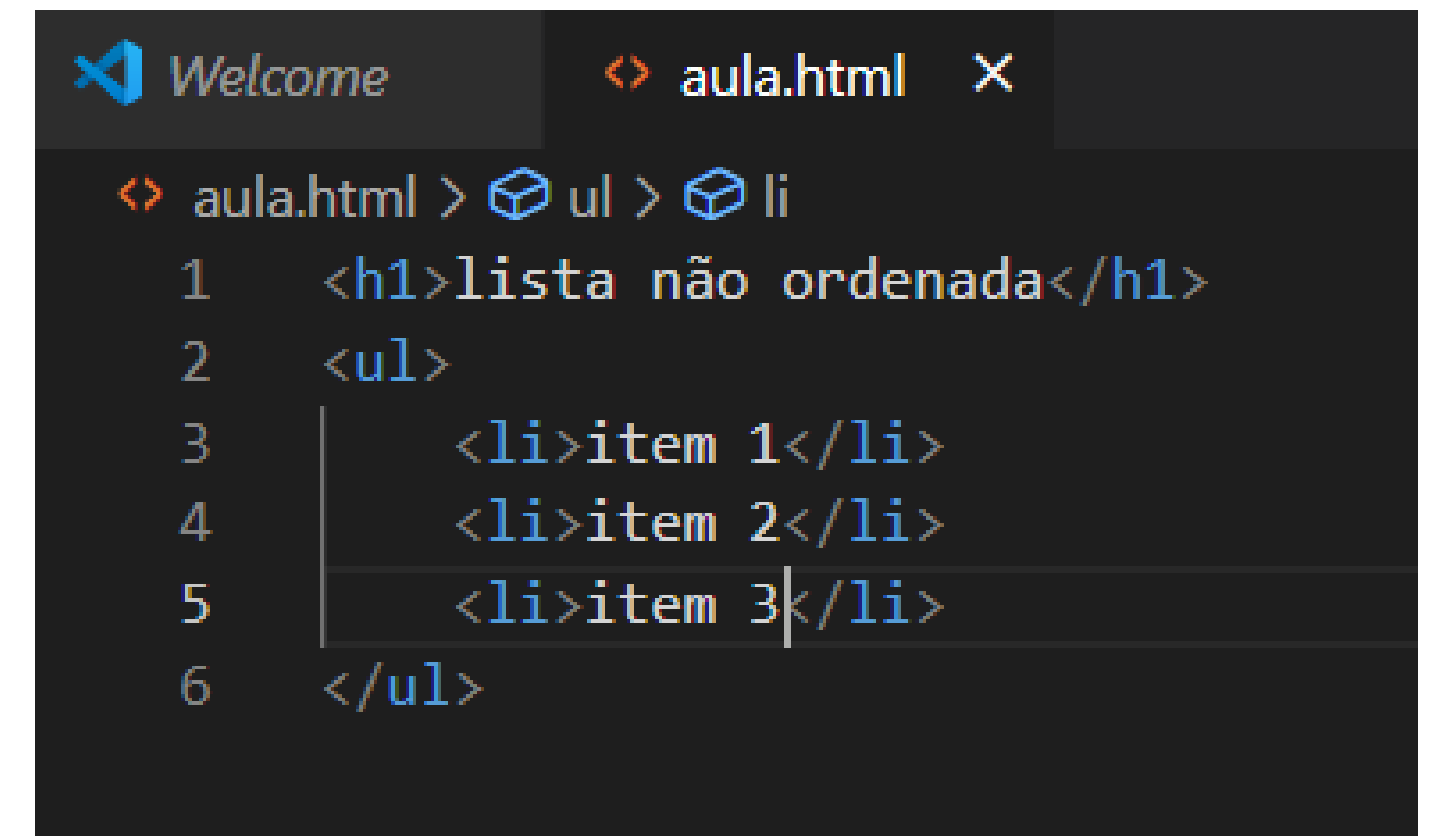
LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML

Lista não ordenada

- não numerada
- utilizam de pequenos “bullets” para determinar o item.

.

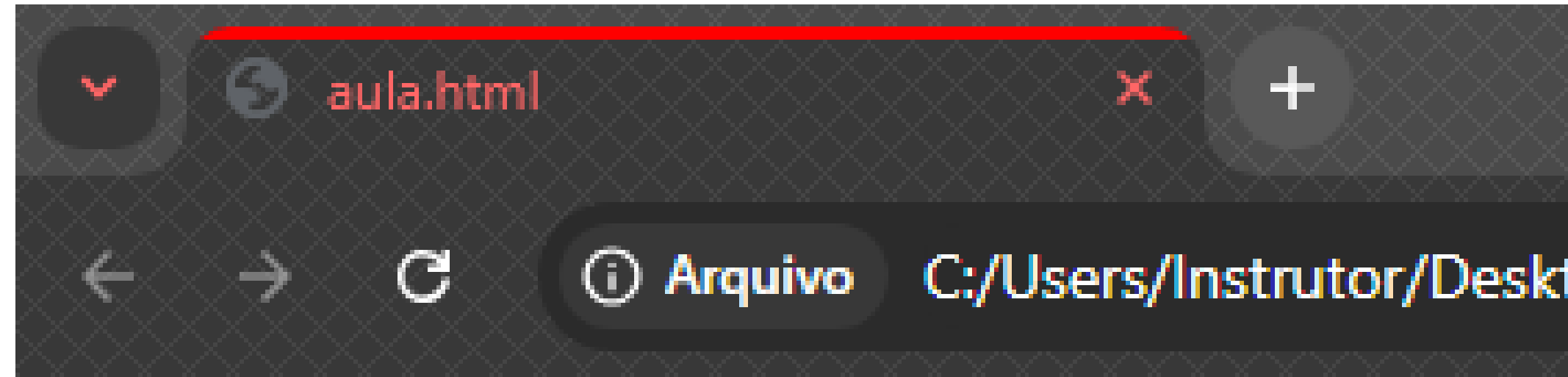


```
Welcome aula.html X
aula.html > ul > li
1 <h1>lista não ordenada</h1>
2 <ul>
3   <li>item 1</li>
4   <li>item 2</li>
5   <li>item 3</li>
6 </ul>
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML



Lista não ordenada

- Item 1
- Item 2
- Item 3



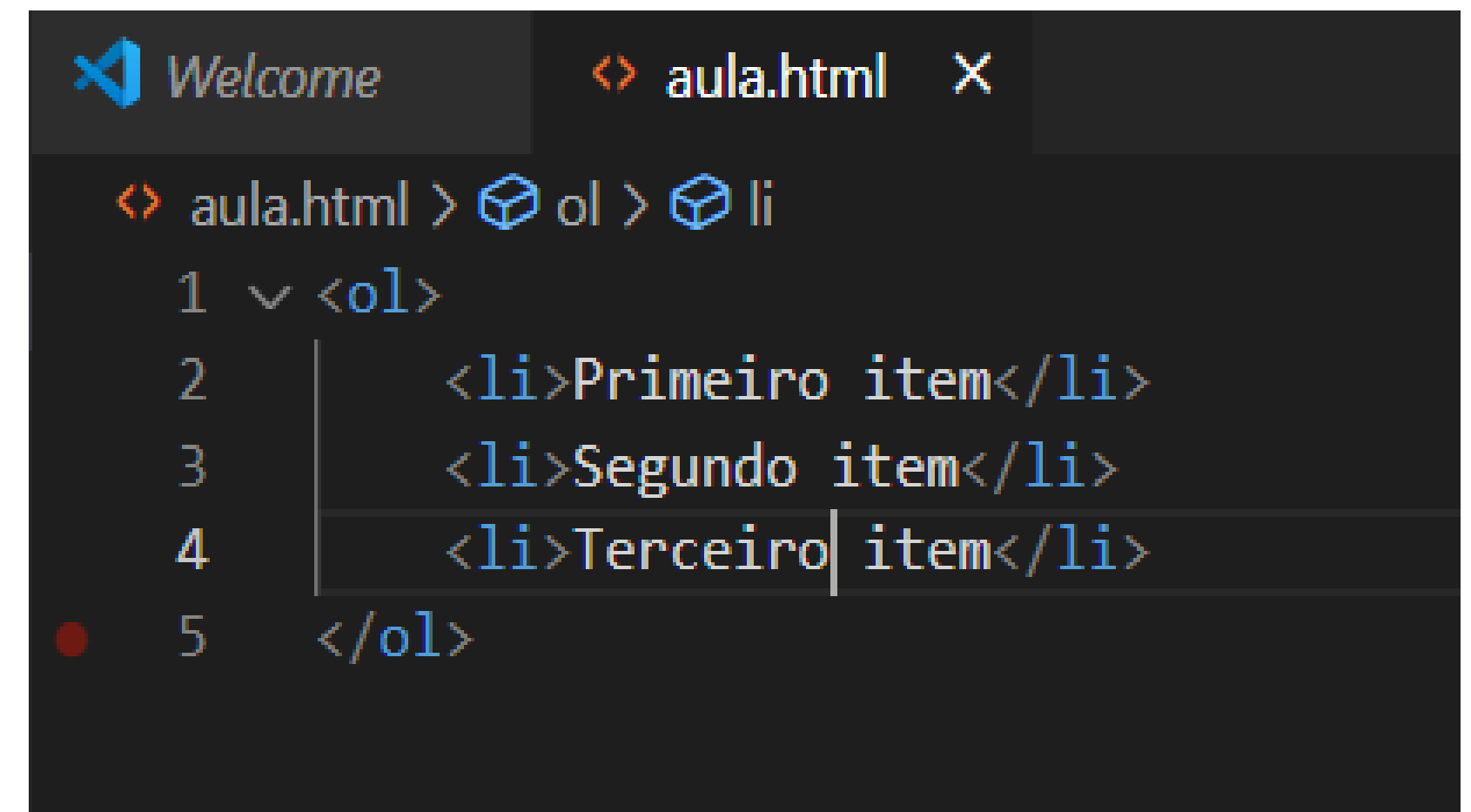
LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML

Lista numerada

- são numeradas
- podem variar nos tipos de marcação dos itens.

.

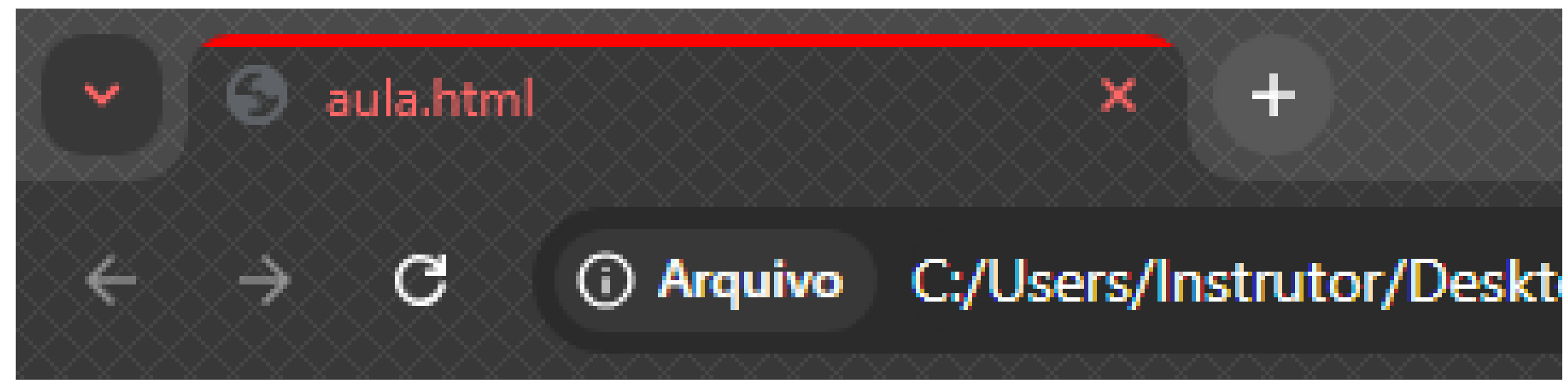


```
Welcome  aula.html X
< aula.html > ol > li
1  <ol>
2      <li>Primeiro item</li>
3      <li>Segundo item</li>
4      <li>Terceiro item</li>
5  </ol>
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML



1. Primeiro item
2. Segundo item
3. Terceiro item



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

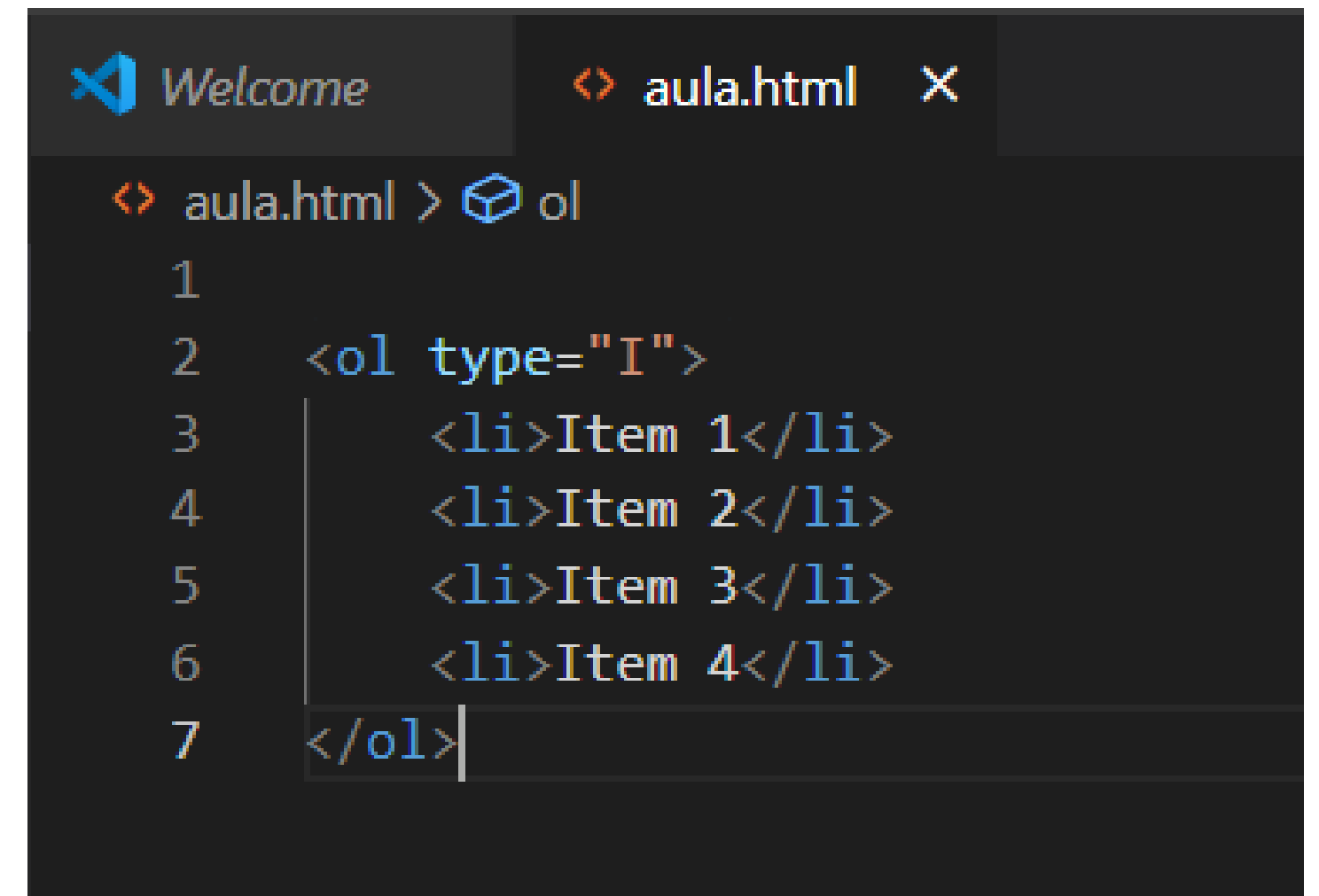
Lista HTML

Lista numerada

Type

Outra forma de numerar as listas.

Ex.: romanos(I), letras(a);.

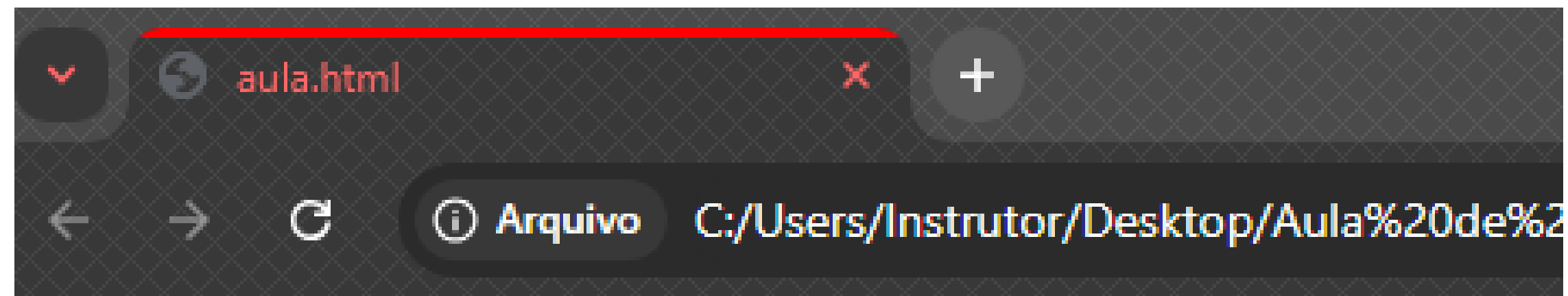


```
1  
2 <ol type="I">  
3   <li>Item 1</li>  
4   <li>Item 2</li>  
5   <li>Item 3</li>  
6   <li>Item 4</li>  
7 </ol>
```

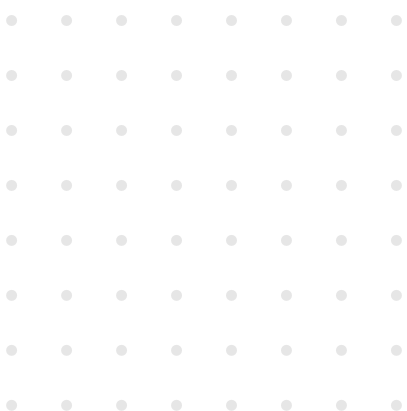


LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML



- I. Item 1
- II. Item 2
- III. Item 3
- IV. Item 4



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

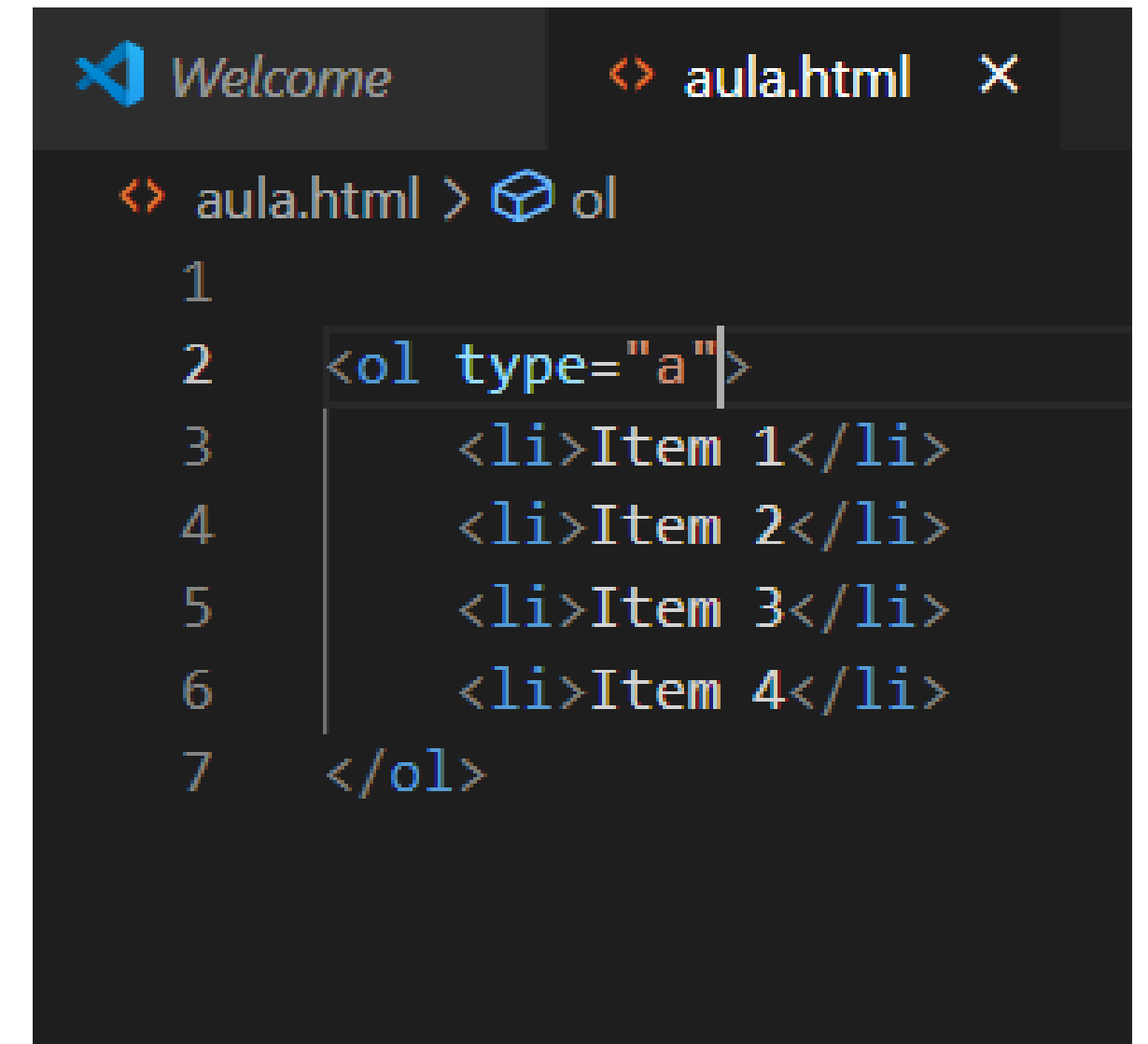
Lista HTML

Lista numerada

Type

Outra forma de numerar as listas.

Ex.: romanos(I), letras(a);.

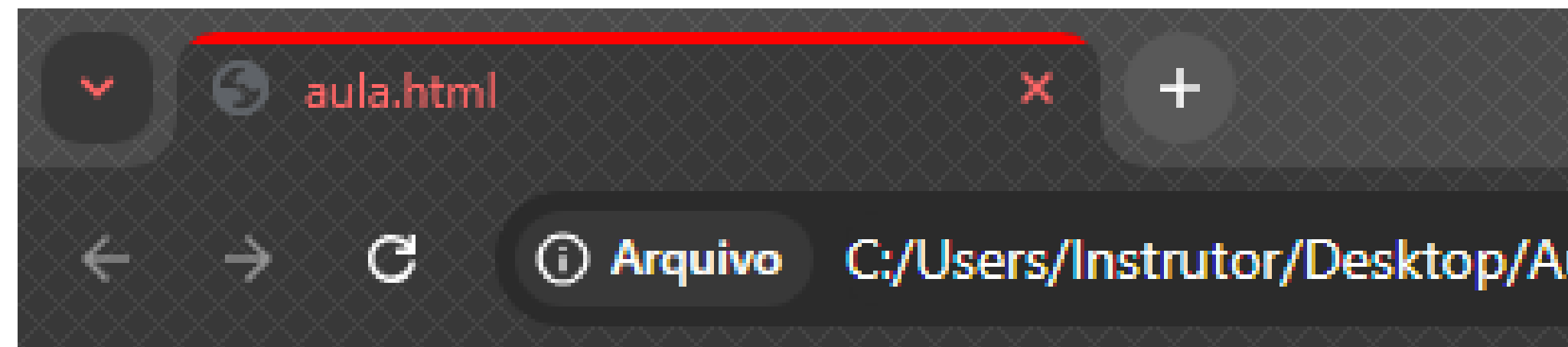
A screenshot of a code editor window with a dark theme. The title bar shows 'Welcome' and 'aula.html'. The code is as follows:

```
<ol type="a">
  <li>Item 1</li>
  <li>Item 2</li>
  <li>Item 3</li>
  <li>Item 4</li>
</ol>
```

Line numbers 1 through 7 are visible on the left side of the editor.

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML



- a. Item 1
- b. Item 2
- c. Item 3
- d. Item 4



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML

Lista de definição

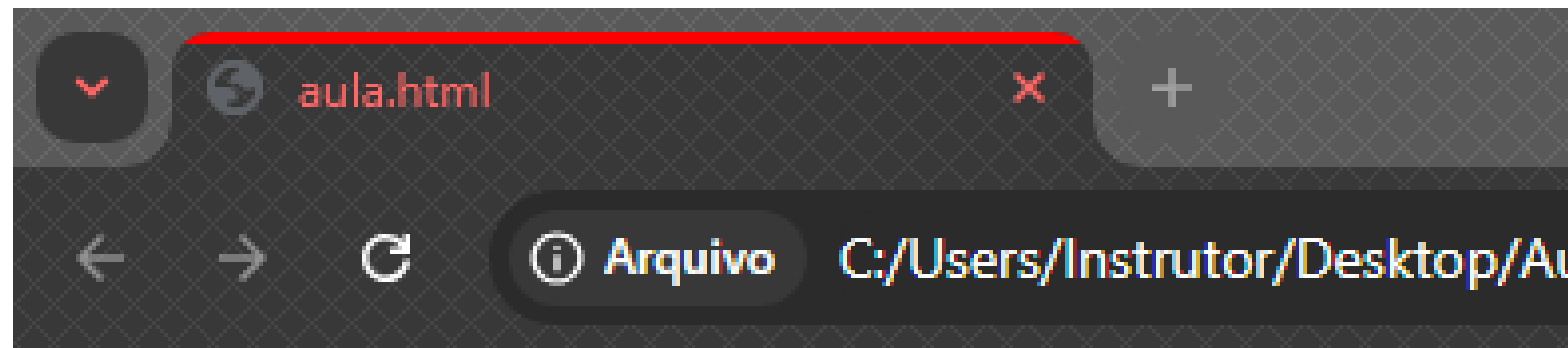
- não há numeração ou “bullets”
- .

```
2  <html lang="pt-br">
9  <body>
47
48  <dl>
49      <dt>Primeira Lista</dt>
50      <dd>Item 1</dd>
51      <dd>Item 2</dd>
52      <dd>Item 3</dd>
53      <dd>Item 4</dd>
54      <dt>Segunda Lista</dt>
55      <dd>Item 1</dd>
56      <dd>Item 2</dd>
57      <dd>Item 3</dd>
58      <dd>Item 4</dd>
59  </dl>
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML



Primeiros lista

- outro item
- outro item
- outro item

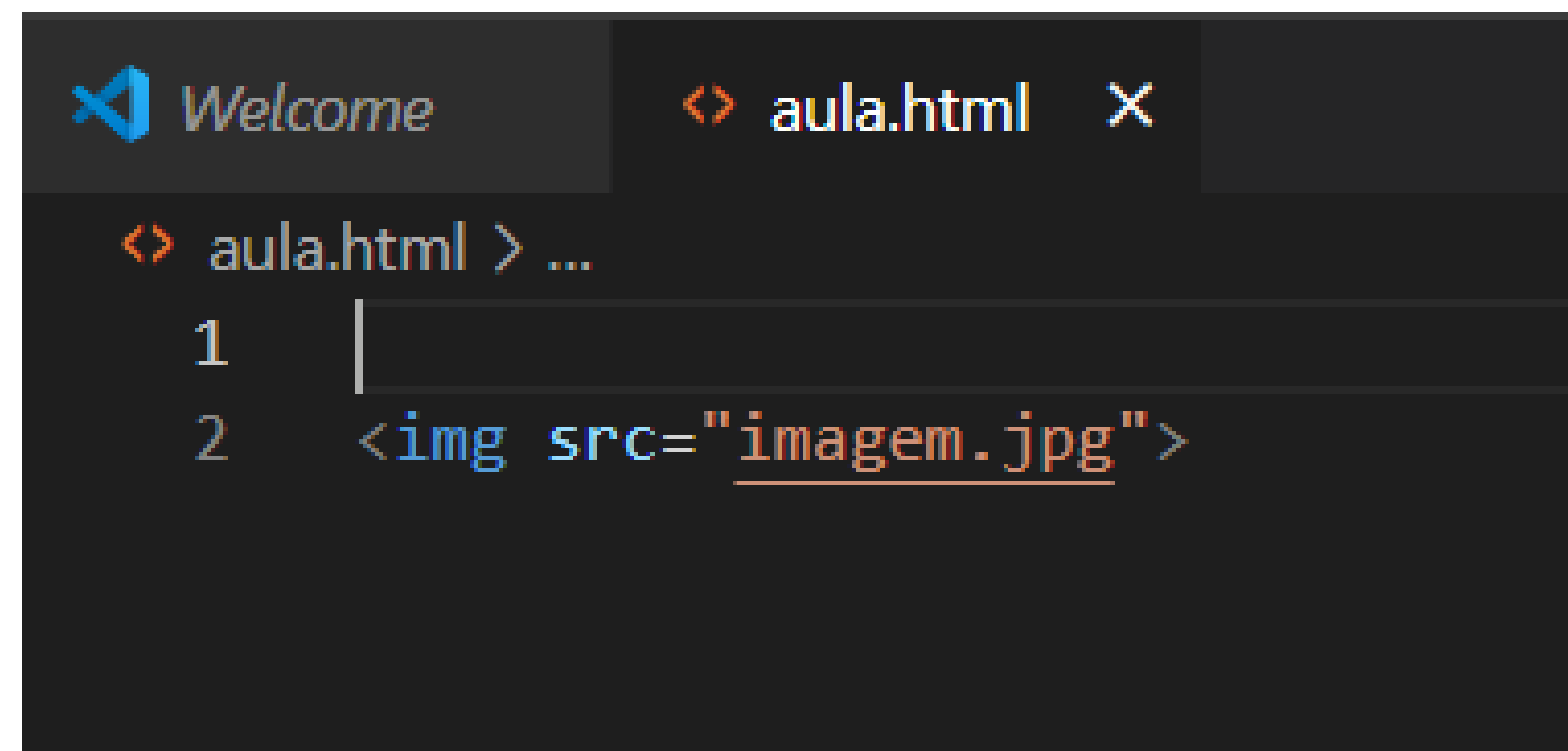
Segundos lista

- outro item
- outro item
- outro item



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Imagem HTML

A screenshot of a code editor window. The title bar shows 'Welcome' and 'aula.html'. The editor content shows the HTML code for an image: line 1 is empty, and line 2 contains the code . The code is syntax-highlighted with blue for tags and red for the source attribute value.

```

```

Não necessita de fechamento.

Permite linkar uma imagem na página.

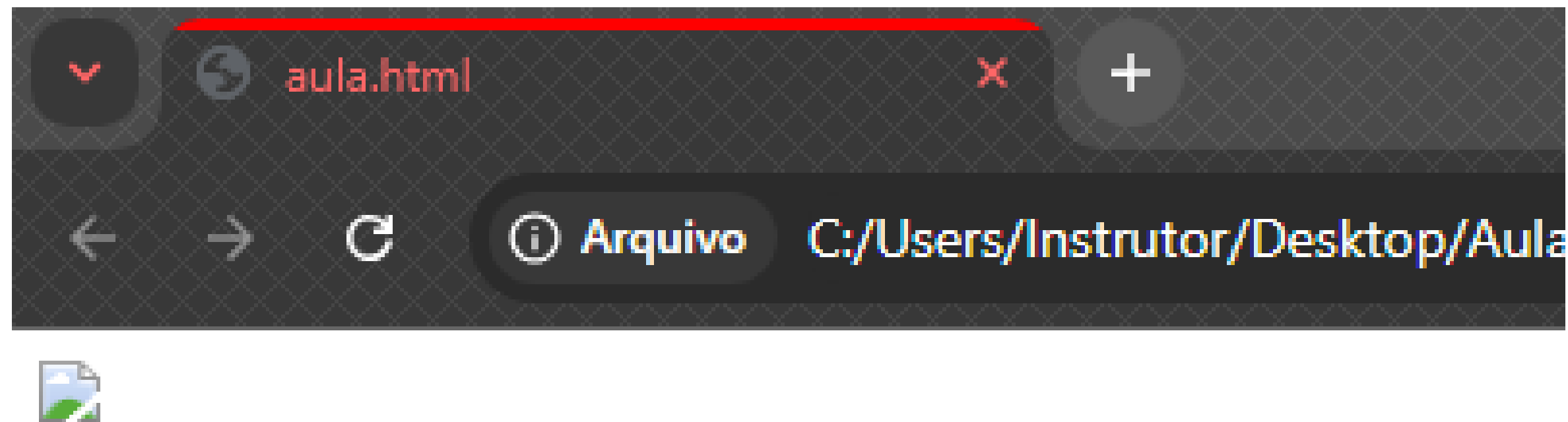
A imagem pode ser local ou através de algum site.

Tem como requisito o uso do atributo src.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Imagem HTML

```
2    <html lang="pt-br">
```

```
9    <body>
```

```
00
```

```
61    
```

```
62
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Imagem HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Imagem HTML



A screenshot of a code editor interface. The top bar shows a 'Welcome' tab and an active file named 'aula.html'. The editor area displays two lines of code. Line 1 is empty. Line 2 contains the HTML tag ``. The text is color-coded: `<img` is blue, `src=` is orange, and the URL is orange. A cursor is positioned at the end of the tag.

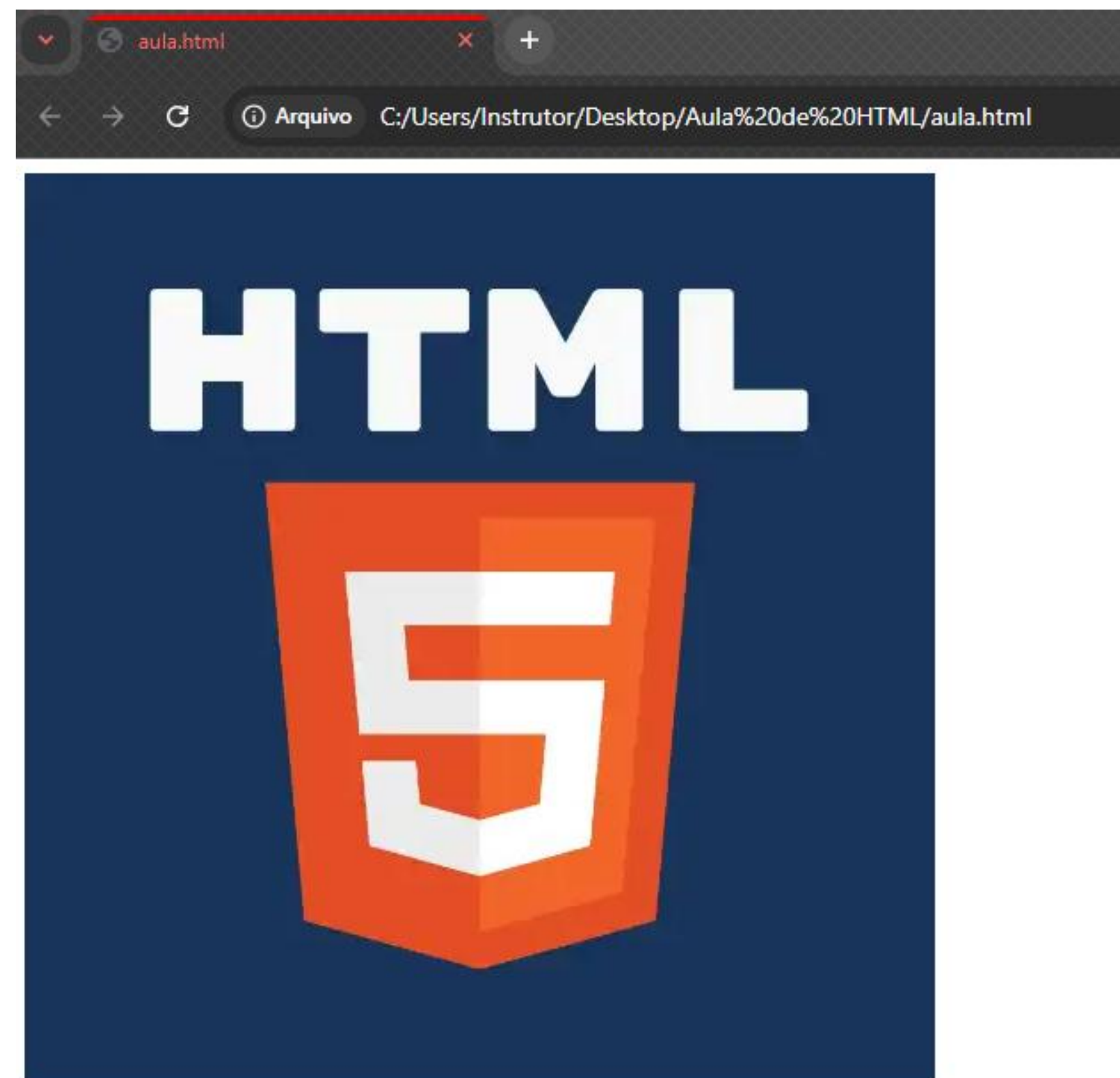
```

```



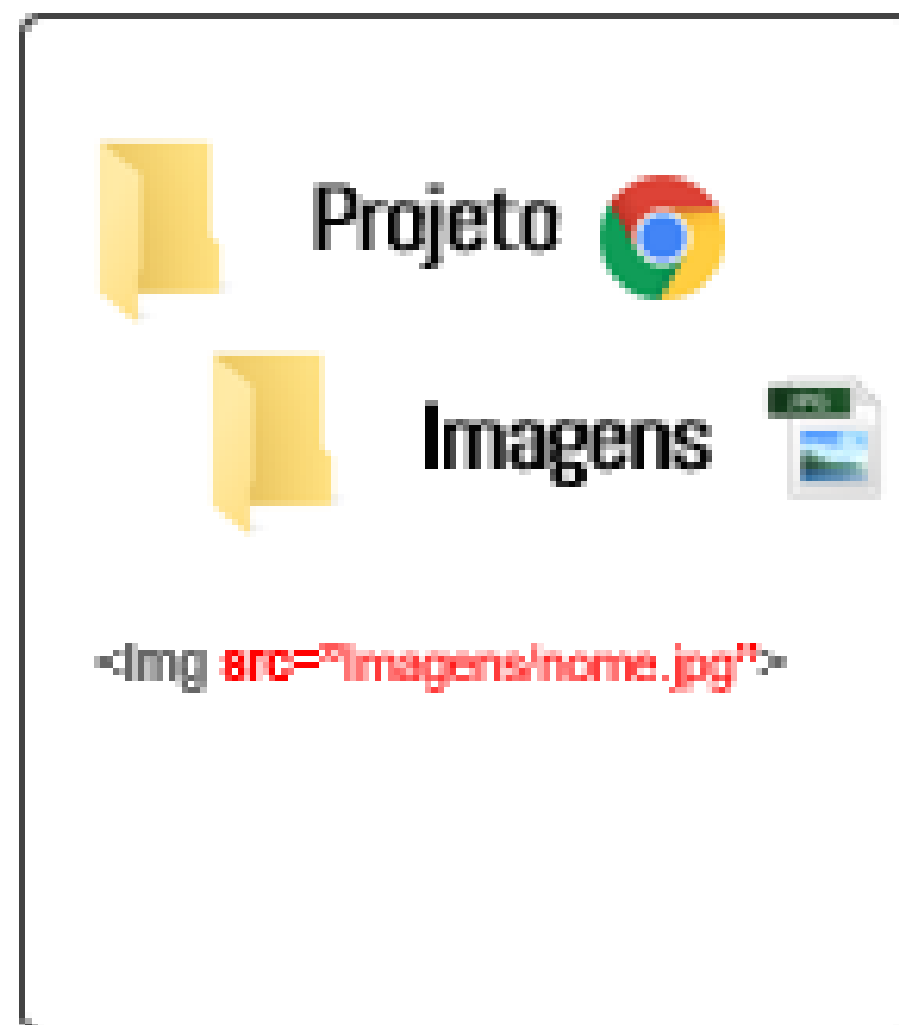
LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Imagem HTML



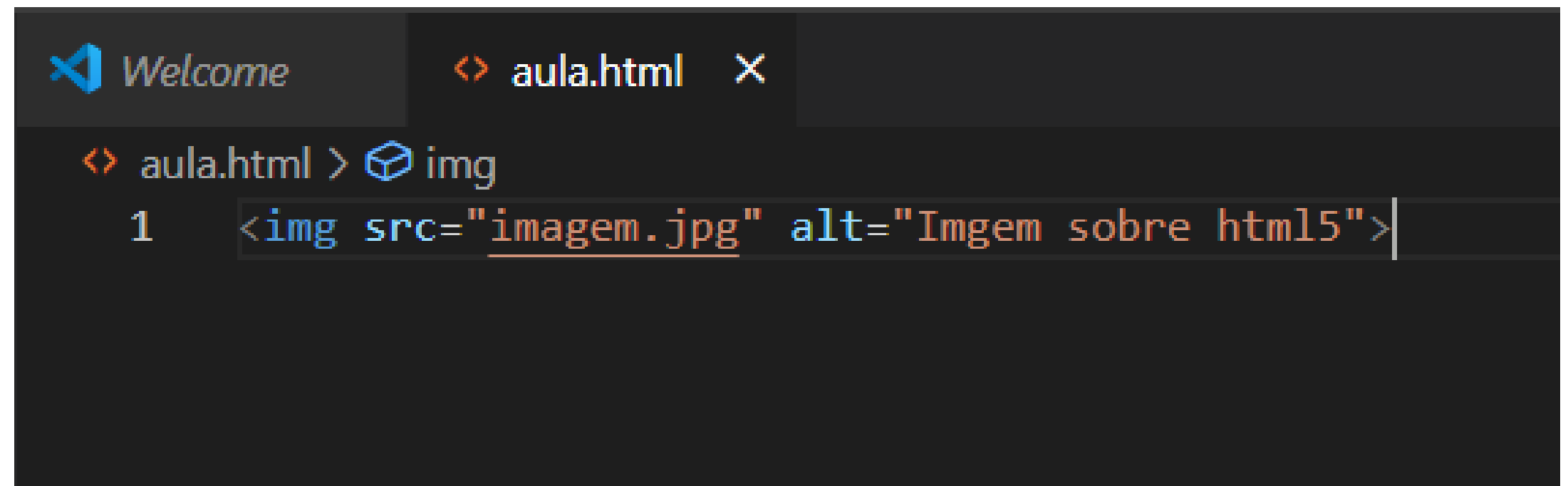
LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Imagem HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Outros atributos HTML



```
Welcome aula.html X

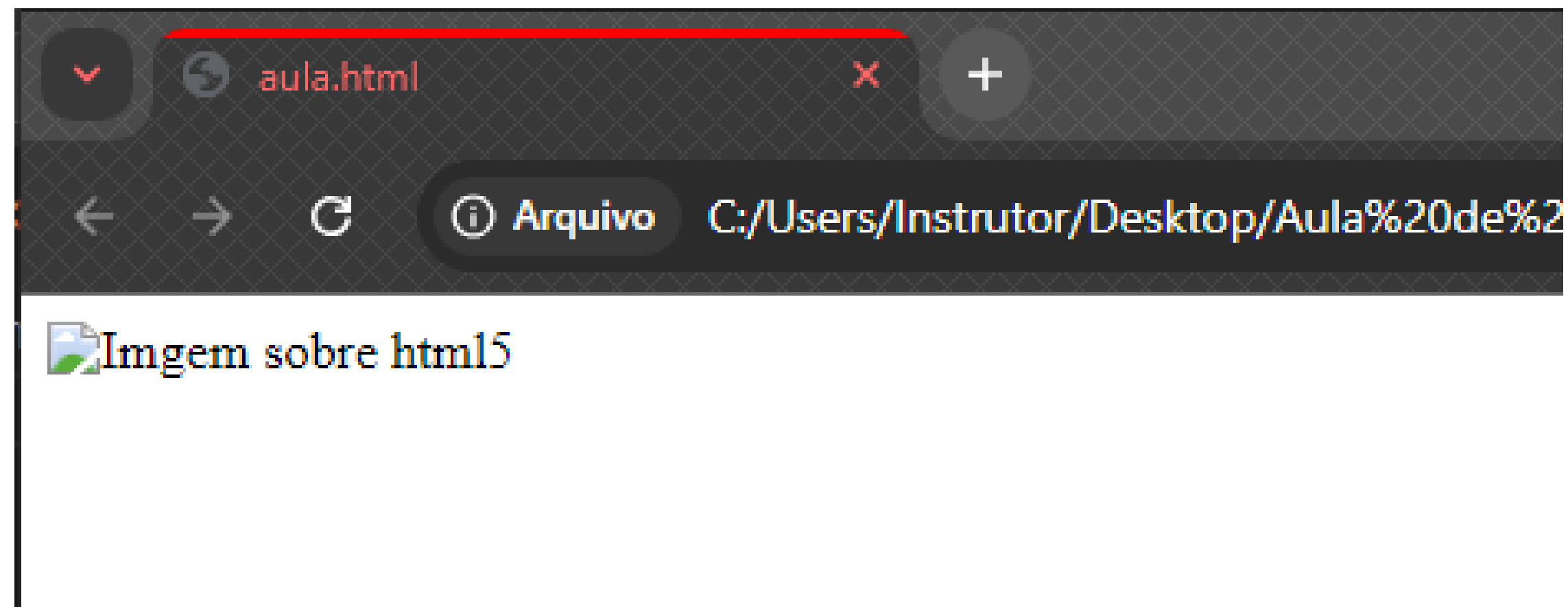
```

Será mostrado no local da imagem caso a imagem não apareça por qualquer motivo (url errada ou formato não permitido).



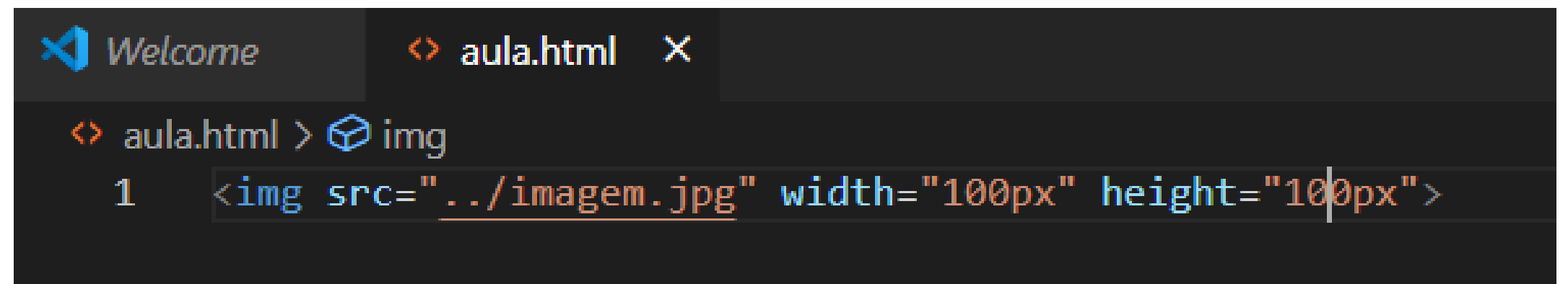
LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Outros atributos HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Outros atributos HTML

A screenshot of a code editor window. The top bar shows a 'Welcome' tab and an active tab named 'aula.html'. The editor content shows a file explorer view with 'aula.html' selected, containing an 'img' folder. Below the explorer, line 1 of the file contains the HTML code: ``. The cursor is positioned at the end of the 'height' attribute value.

```
<img src='../imagem.jpg' width='100px' height='100px'>
```

Largura WIDTH

Altura HEIGHT

Pode-se utilizar somente um ou os dois.

Unidades de medida comuns: px



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Outros atributos HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Hiperlink HTML

```
Welcome aula.html x
<> aula.html > ...
1  <a href="http://www.google.com" target="_blank">
2  |    
3  </a>
4  |
```

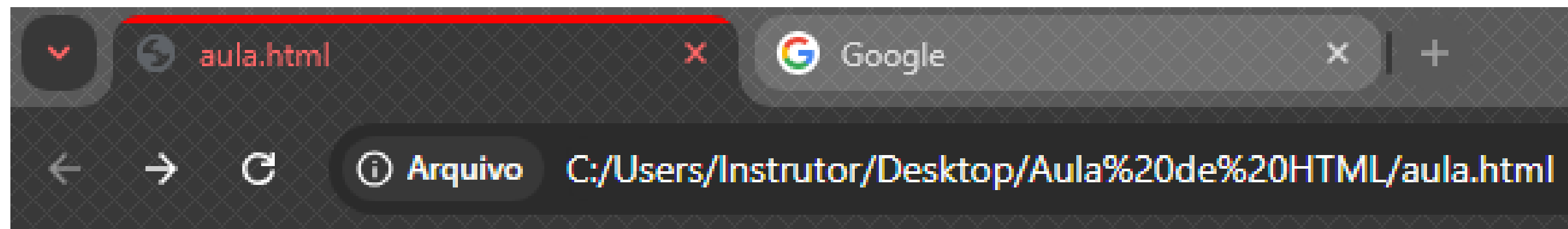
Permite fazer a ligação de uma página com outras páginas, sites ou documentos.

Tem como requisito o uso do atributo href.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tabela HTML

É composta por linhas e colunas.

Linhas e colunas são formadas por células.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tabela HTML

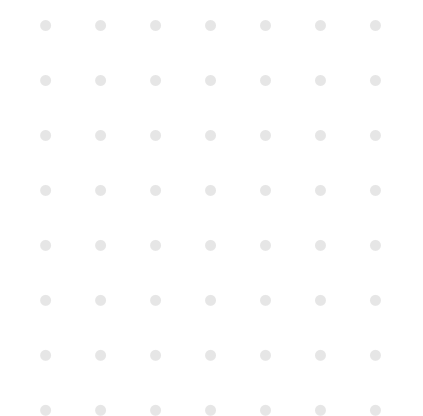
```
<table>  
  <tr>  
    <td></td>  
    <td></td>  
    <td></td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td></td>  
    <td></td>  
    <td></td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td></td>  
    <td></td>  
    <td></td>  
  </tr>  
</table>
```

<tr>

<tr>

<tr>

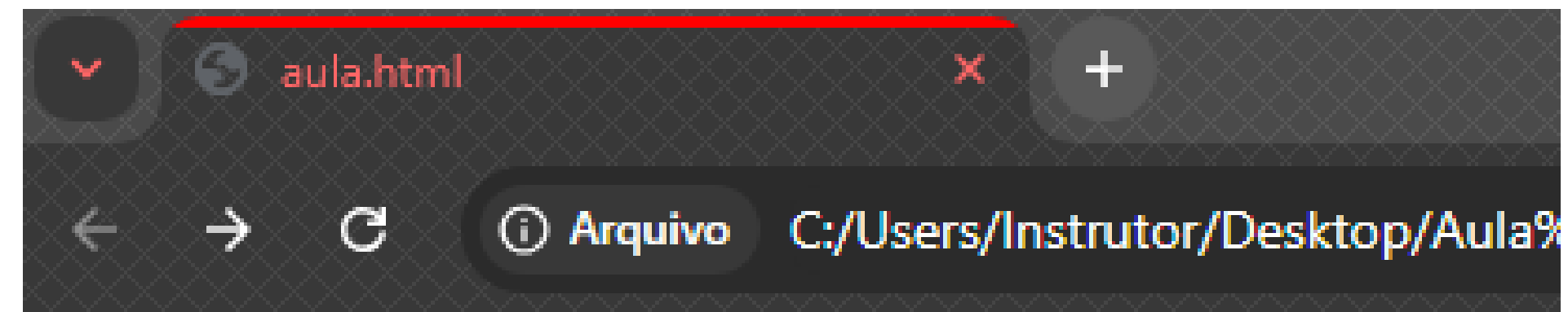
<td>	<td>	<td>
<td>	<td>	<td>
<td>	<td>	<td>



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML

```
aula.html > ...
1  <table>
2    <tr>
3      <td>Nome</td>
4      <td>Idade</td>
5      <td>Nasc.</td>
6    </tr>
7    <tr>
8      <td>Amanda</td>
9      <td>16</td>
10     <td>15/06</td>
11   </tr>
12   <tr>
13     <td>Otávio</td>
14     <td>65</td>
15     <td>01/05</td>
16   </tr>
17 </table>
18
```



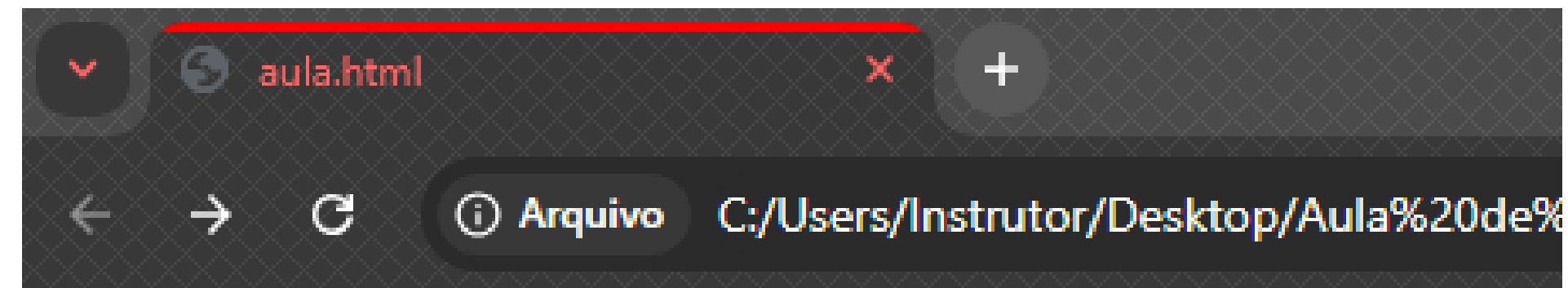
Nome	Idade	Nasc.
Amanda	16	15/06
Otávio	65	01/05



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Lista HTML

```
Welcome aula.html x
< aula.html > ...
1  <table border="1">
2      <tr>
3          <td>Nome</td>
4          <td>Idade</td>
5          <td>Nasc.</td>
6      </tr>
7      <tr>
8          <td>Amanda</td>
9          <td>16</td>
10         <td>15/06</td>
11     </tr>
12     <tr>
13         <td>Otávio</td>
14         <td>65</td>
15         <td>01/05</td>
16     </tr>
17 </table>
18 |
```



Nome	Idade	Nasc.
Amanda	16	15/06
Otávio	65	01/05



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Label e input HTML

A tag `<label>` define um rótulo para vários elementos

A tag `<input>` especifica um campo de entrada onde o usuário pode inserir dados.

O elemento `<input>` é o elemento de formulário mais importante.

O elemento `<input>` pode ser exibido de várias maneiras, dependendo do atributo `type`.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

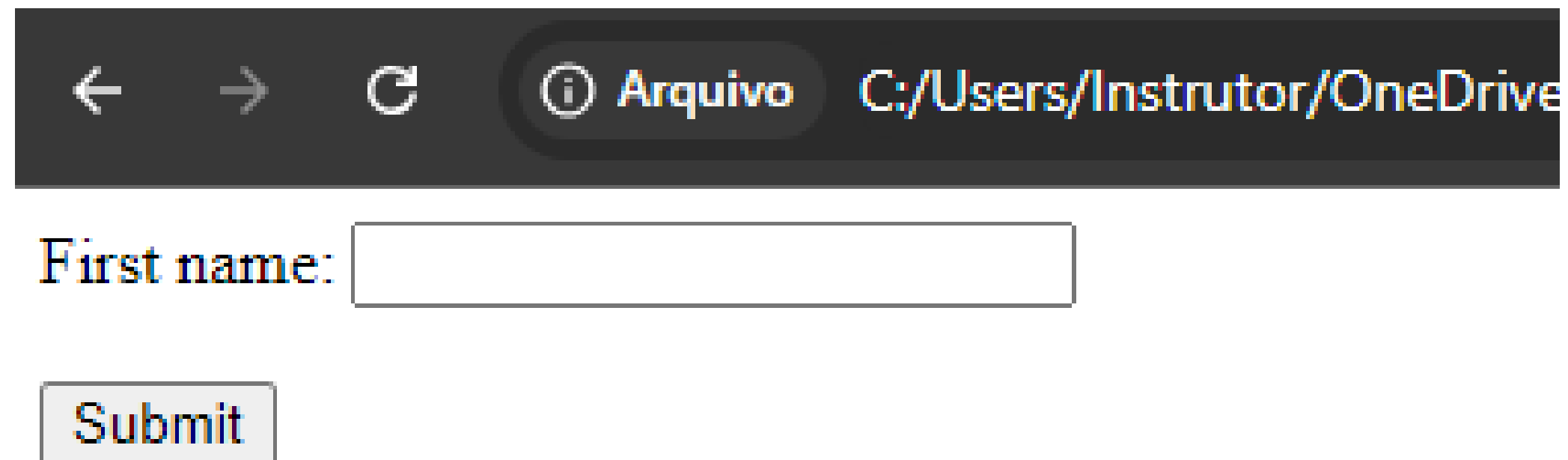
Label e input HTML

```
74
75
76  <label for="fname">First name:</label>
77  <input type="text" id="fname" name="fname"><br><br>
78  <input type="submit" value="Submit">
79
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Label e input HTML



The image shows a browser window with a dark address bar containing navigation icons and the text 'Arquivo C:/Users/Instrutor/OneDrive'. Below the browser, there is a web form consisting of a label 'First name:' followed by a text input field, and a 'Submit' button below it.

First name:

Submit



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Textarea HTML

A tag `<textarea>` define um controle de entrada de texto multilinha.

O elemento `<textarea>` é frequentemente usado em um formulário para coletar informações do usuário, como comentários ou avaliações.

Uma área de texto pode conter um número ilimitado de caracteres, e o texto é renderizado em uma fonte de largura fixa (geralmente Courier).



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Textarea HTML

O tamanho de uma área de texto é especificado pelos atributos **cols** e **rows**(ou com CSS).

O **name** atributo é necessário para referenciar os dados do formulário após o envio do formulário (se você omitir o nameatributo, nenhum dado da área de texto será enviado).

O **id** atributo é necessário para associar a área de texto a um rótulo.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Textarea HTML

aula1.html X

C: > Users > Instrutor > OneDrive - SESISENAISP - Corporativo > OSVALDO CRUZ > DEV > 2

```
1 <label for="w3review">Descrição:</label><br>
```

```
2 <textarea id="descricao" name="descricao" rows="4" cols="50">
```


```
3 Nenhum obstáculo é tão grande para quem desiste!!!
```

```
4 </textarea>
```

```
5 <input type="submit" value="Submit">
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Textarea HTML

Arquivo C:/Users/Instrutor/OneDrive%20-%20SESENA

Descrição:

Nenhum obstáculo é tão grande para quem desiste!!!

Submit



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag-Atributos HTML

Os atributos são usados para personalizar as tags, modificando sua estrutura ou funcionalidade. Igualmente, os atributos são utilizados para atribuir uma classe ou id a um elemento.

A maioria das tags tem seus próprios atributos. Contudo, existem alguns atributos genéricos que podem ser utilizados na maioria das tags HTML.

.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag-Atributos HTML

class="..." – Atribui uma classe ao elemento (uma classe pode ser utilizada para um ou mais elementos);

id="..." – Atribui um id ao elemento (um id deve ser único, ou seja atribuído a um único elemento);

style="..." – Permite incluir elementos CSS (estilos) dentro da tag;

lang="..." – Define o idioma principal do elemento;



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag-Atributos HTML

title="..." – Define o título do elemento;

alt="..." – Define um texto alternativo e, por isso, é muito utilizado em imagens, auxilia nas práticas de SEO;

align="..." – Permite definir o padrão de alinhamento desse elemento, como por exemplo: right, center, left e justify;

width="..." – Define uma largura para o elemento;



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag-Atributos HTML

height="..." – Define uma altura para o elemento.

hidden – Oculta o elemento;

Essas são os principais atributos, porém existem diversos outros que devem ser estudados e podem ser utilizados no seu código.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Dicas!!!



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Indentação HTML

A indentação é um recurso fundamental para a legibilidade de um código, pois adiciona informação importante, do tipo: qual bloco de código pertence a uma função ou método? Ela também ajuda a entender a hierarquia de elementos em código HTML e XML.

A indentação é bastante importante para pessoas que seguem profissões de programação há que ter em conta que não estamos a trabalhar sozinhos e que outras pessoas poderão ter de via a pegar no nosso trabalho. Quem diz a indentação diz o uso de comentários.

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Identação HTML

```
Welcome aula.html X
<> aula.html > ...
1 SEM INDENTAÇÃO
2
3 <!DOCTYPE html>
4 <html lang='pt-BR'>
5 <head>
6 <meta charset="UTF-8">
7 <title>Página HTML5</title>
8 </head>
9 <body>
10 <p>Parágrafo aqui...</p>
11 </body>
12 </html>
13
```

```
Welcome aula.html X
<> aula.html > ...
1 COM INDENTAÇÃO
2
3 <!DOCTYPE html>
4 <html lang='pt-BR'>
5
6 <head>
7 | <meta charset="UTF-8">
8 | <title>Página HTML5</title>
9 </head>
10
11 <body>
12 | <p>Parágrafo aqui...</p>
13 </body>
14
15 </html>
16
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Comentário HTML

São informações, dicas, avisos, conselhos, que só podem ser vistos dentro do código fonte, ou seja, não aparecem no navegador para os leitores.

Um comentário HTML é um espaço que o desenvolvedor tem para comunicar o que o código escrito está fazendo, como ele funciona e porque foi feito daquela forma. Logo, é possível fazer ajustes, aperfeiçoamentos e mudanças futuras nas páginas e de maneira mais rápida.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Comentário HTML

```
Welcome aula.html x
<> aula.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang='pt-BR'>
3  <!-- Comentário de
4       várias linhas -->
5
6  <head>
7      <meta charset="UTF-8">
8      <title>Página HTML5</title>
9  </head>
10
11 <body>
12     <!-- Comentário de uma linha -->
13     <p>Parágrafo aqui...</p>
14 </body>
15
16 </html>
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag de Vídeo

<> aula.html X

<> aula.html > ...

```
1 <video width="320" height="240" controls>
2   <source src="movie.mp4" type="video/mp4controls autoplay loop muted preload">
3   Seu navegador não suporta a tag de vídeo.
4 </video>
5
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag de Áudio

<> aula.html X

<> aula.html > audio > source

1 <audio controls>

2 <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg" controls preload autoplay muted>

3 Seu navegador não suporta o elemento de áudio.

4 </audio>

5



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Tag Iframe

<> aula.html X

<> aula.html >  iframe

```
1  <iframe src="https://www.w3schools.com"  
2  |title="W3Schools Free Online Web Tutorials" width="500px" height="500px">  
3  </iframe>  
4
```



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

HTML oferece uma série de elementos para a manipulação de textos, permitindo a formatação e estruturação de conteúdo de forma eficiente. Vamos explorar os principais elementos para trabalhar com fontes, estilos de formatação, parágrafos, cabeçalhos, quebras de linha e alinhamentos.



LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

****: Define o texto em negrito (bold) sem dar ênfase semântica.

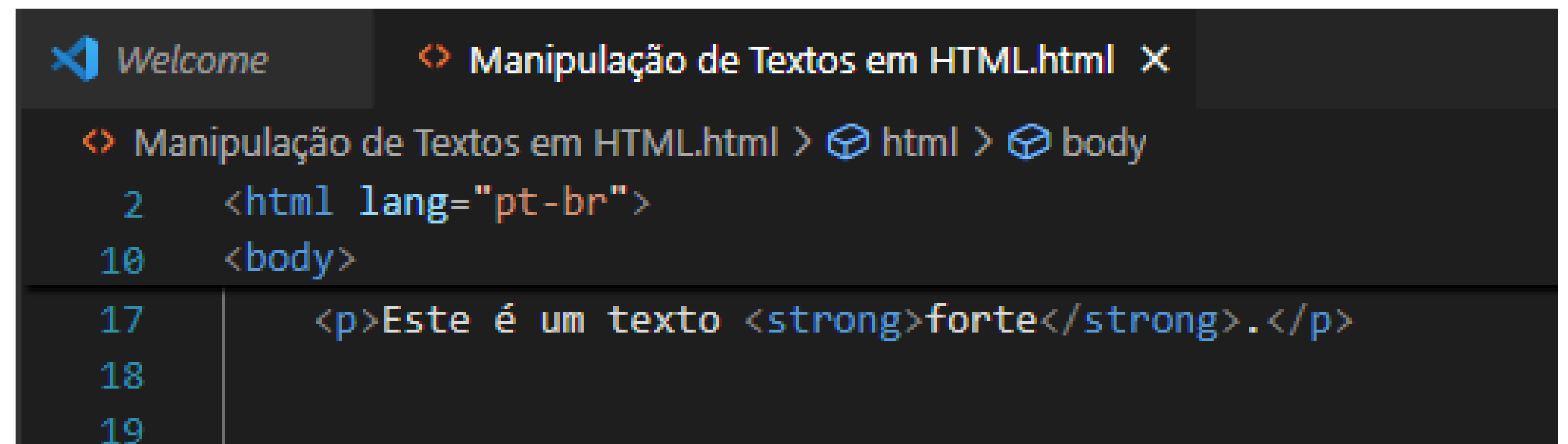
```
<> Manipulação de Textos em HTML.html > html > body
  2  <html lang="pt-br">
 10  <body>
 11
 12      <p>Este é um texto <b>negrito</b>.</p>
 13
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

****: Define texto em negrito, indicando que o conteúdo é de importância forte. Semântica melhor que ****.



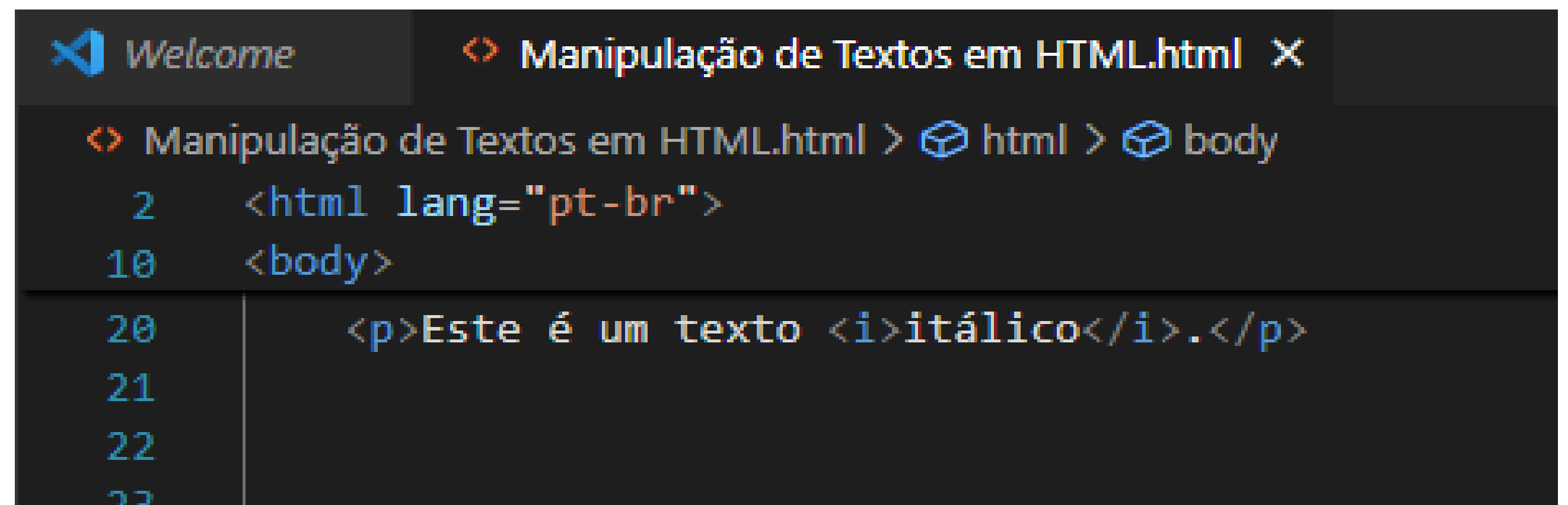
```
Manipulação de Textos em HTML.html X
Manipulação de Textos em HTML.html > html > body
2  <html lang="pt-br">
10 <body>
17  <p>Este é um texto <strong>forte</strong>.</p>
18
19
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

<i>: Define texto em itálico (italic) sem dar ênfase semântica.



```

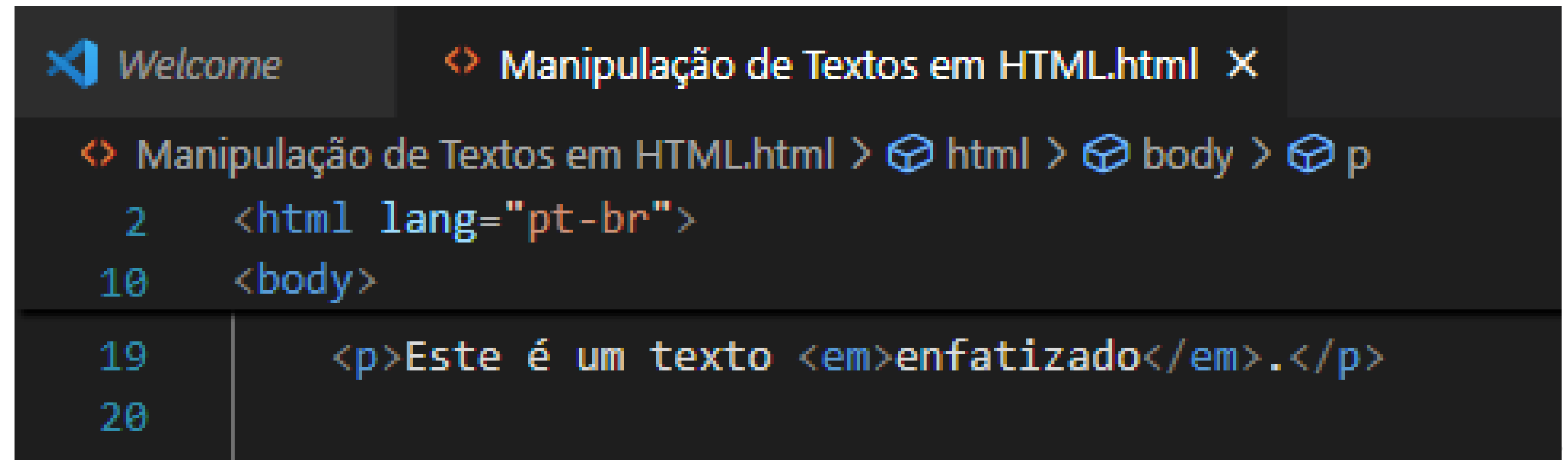
Welcome Manipulação de Textos em HTML.html X
Manipulação de Textos em HTML.html > html > body
  2  <html lang="pt-br">
 10  <body>
    20  <p>Este é um texto <i>itálico</i>.</p>
    21
    22
    23
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

****: Define texto em itálico, indicando que o conteúdo deve ser enfatizado. Semântica melhor que **<i>**.



```

Welcome Manipulação de Textos em HTML.html X
Manipulação de Textos em HTML.html > html > body > p
2    <html lang="pt-br">
10   <body>
19   <p>Este é um texto <em>enfatizado</em>.</p>
20

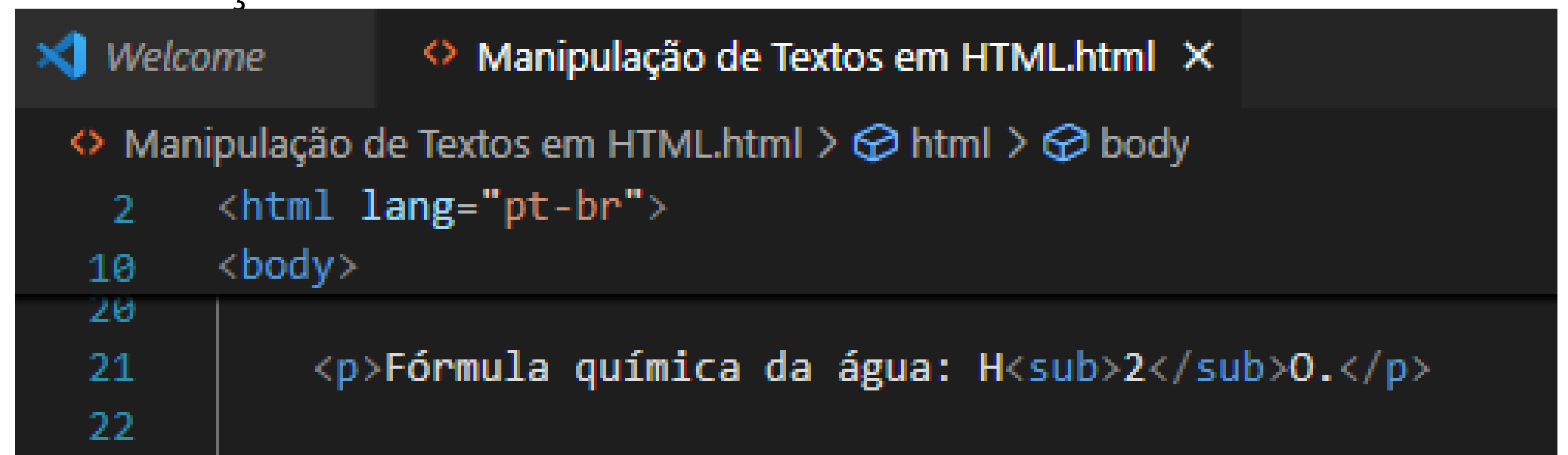
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

<sub>: Define texto como sobrescrito (subscript), geralmente usado para fórmulas químicas ou notações matemáticas.



```

Welcome Manipulação de Textos em HTML.html X
Manipulação de Textos em HTML.html > html > body
2   <html lang="pt-br">
10  <body>
20
21  <p>Fórmula química da água: H<sub>2</sub>O.</p>
22
```

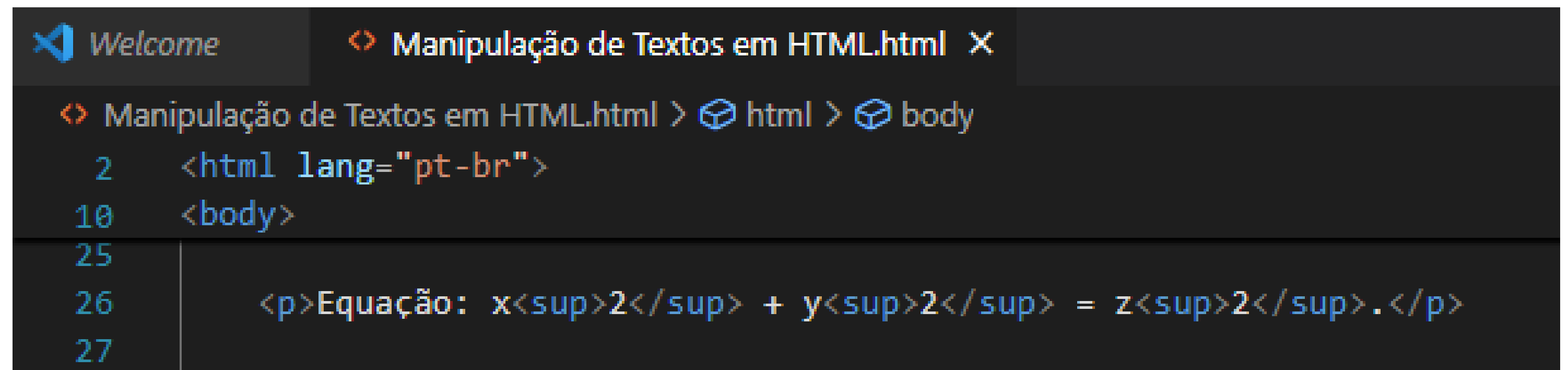


LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

<sup>: Define texto como sobrescrito (superscript), usado para expoentes matemáticos, entre outros.



```

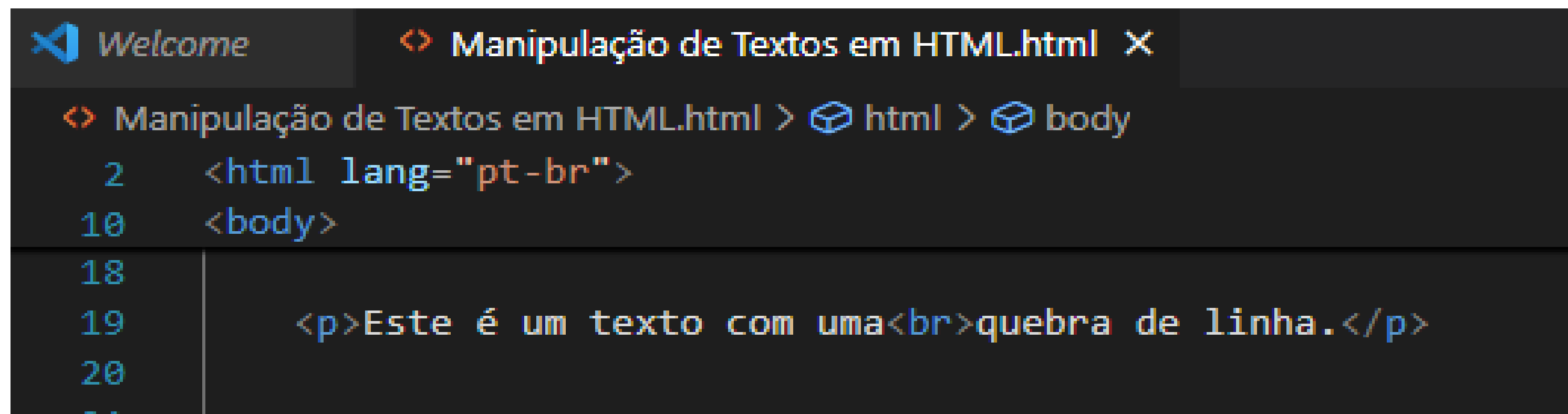
Welcome Manipulação de Textos em HTML.html X
Manipulação de Textos em HTML.html > html > body
2  <html lang="pt-br">
10 <body>
25
26     <p>Equação:  $x^2 + y^2 = z^2$ .</p>
27
```

LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Manipulação de texto HTML

Estilos de Formatação

**
**: Insere uma quebra de linha, forçando o texto a continuar na linha seguinte. É um elemento vazio, sem fechamento.



```

Welcome Manipulação de Textos em HTML.html X
Manipulação de Textos em HTML.html > html > body
  2  <html lang="pt-br">
 10  <body>
    18
    19      <p>Este é um texto com uma<br>quebra de linha.</p>
    20
    21
```