



Bases de Datos

SQL

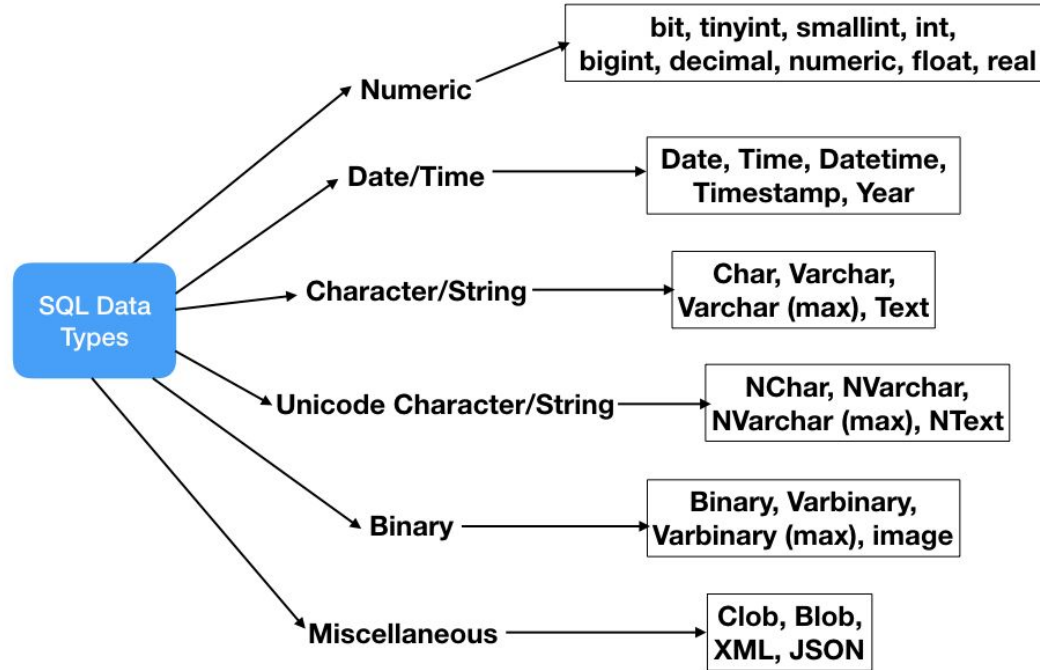




Tipos de Dato



Tipos de dato



Tipos de dato

- Los tipos de dato (data types) tienen importantes características sobre los tipos de valores que puede representar.
- Cuanto puede llegar a ocupar cada valor
 - **Longitud fija:** todos los valores de un tipo ocuparan la misma cantidad de espacio
 - **Longitud variable:** la cantidad de espacio depende del valor específico que está siendo almacenado
- Van a determinar cómo MySQL realiza comparaciones y ordenamientos para ese tipo de dato y también si puede ser indexado.

Tipos de dato

- La definición apropiada de los tipos de datos en una tabla es importante para la completa optimización de nuestras bases de datos.
- Siempre debemos usar únicamente el tipo y tamaño de datos que realmente necesitamos usar.
 - Por ejemplo, no definir un campo con una longitud de 10 caracteres si sabemos de antemano que solo usaremos 2 caracteres.

Tipos Numéricos

INT – Un entero de tamaño fijo que puede ser signed o unsigned. En caso de ser signed, el rango permitido es desde -2147483648 a 2147483647. Si es unsigned, el rango permitido es de 0 a 4294967295.

TINYINT – Un entero corto que puede ser signed o unsigned. Si es signed, el rango permitido es de -128 a 127. Si es unsigned, el rango permitido es de 0 a 255.

SMALLINT – Un entero corto que puede ser signed o unsigned. Si es signed, el rango permitido es de -32768 a 32767. Si es unsigned, el rango permitido es de 0 a 65535.

MEDIUMINT – Es un entero de tamaño medio que puede ser signed o unsigned. Si es signed, el rango permitido es de -8388608 a 8388607. Si es unsigned, el rango permitido es de 0 a 16777215.

Tipos Numéricos

BIGINT – Un entero largo que puede ser signed o unsigned. Si es signed, el rango permitido es de -9223372036854775808 a 9223372036854775807. Si es unsigned, el rango permitido es de 0 a 18446744073709551615.

FLOAT(M,D) – Un número del tipo punto flotante que no puede ser unsigned. Podemos definir la longitud a desplegar (M) y el número de decimales (D) . Esto no es requerido y será por defecto 10,2, donde 2 es el numero de decimales y 10 es el número total de dígitos (incluyendo decimales). La precisión decimal puede llegar hasta 24 posiciones para un FLOAT.

DOUBLE(M,D) Un número de punto flotante de doble precisión que no puede ser unsigned. Podemos definir la longitud a desplegar (M) y el número de decimales (D). Esto no es requerido y el valor por defecto será de 16,4, donde 4 es el número de decimales. La precisión decimal puede tomar hasta 53 posiciones para un DOUBLE. REAL es un sinónimo para DOUBLE.

NUMERIC(M,D) | DECIMAL(M,D) – Un número de tipo flotante desempaquetado que no puede ser unsigned. La definición de la longitud a desplegar (M) y el número de decimales (D) es requerido. NUMERIC es un sinónimo para DECIMAL. **Mejor que FLOAT o DOUBLE (estos últimos sólo reservados para programas matemáticos serios).**

Tipos Texto

CHAR(N) – Una cadena de longitud fija entre 1 y 255 caracteres. Definir una longitud no es obligatorio, por defecto es 1.

VARCHAR(N) – Una cadena de longitud variable entre 1 y 255 caracteres. Por ejemplo, VARCHAR(25). Es obligatorio definir una longitud para este tipo de datos.

BLOB o TEXT – Es un campo con una longitud máxima de 65535 caracteres. BLOBs significa "Binary Large Objects" y son usados para almacenar grandes cantidades de datos binarios, tales como imágenes u otros tipos de archivos. Campos definidos como TEXT permiten manejar grandes cantidades de datos. La diferencia entre las dos es que el ordenamiento y comparación sobre los datos ordenados son **case sensitive** en BLOBs y no son **case sensitive** en los campos TEXT. En ambos casos no es requerido especificar la longitud.

TINYBLOB o TINYTEXT – Un tipo de datos BLOB o TEXT con una longitud máxima de 255 caracteres. No es requerido especificar longitud.

MEDIUMBLOB o MEDIUMTEXT – Una columna BLOB o TEXT con una longitud máxima de 16777215 caracteres.

Tipos Texto

LONGBLOB o LONGTEXT – Una columna BLOB o TEXT con una longitud máxima de 4294967295 caracteres. No es requerido especificar la longitud.

ENUM – Es una enumeración, lo cual permite almacenar una lista. Cuando definimos un ENUM, estamos creando una lista de elementos, por ejemplo, si queremos que un campo contenga un campo con los valores de "A" o "B" o "C", deberíamos definir un tipo ENUM ('A', 'B', 'C') y solo esos valores o NULL podrían llenar ese campo.

Tipos Fecha

DATE – Una fecha en formato YYYY-MM-DD , con valores entre 1000-01-01 y 9999-12-31. Por ejemplo, Diciembre 30th, 1973 sería almacenado como 1973-12-30.

DATETIME –Una combinación de fecha y tiempo en formato YYYY-MM-DD HH:MM:SS , con valores entre 1000-01-01 00:00:00 y 9999-12-31 23:59:59. Por ejemplo, 3:30 en la tarde del 30 de Diciembre, 1973 debería ser almacenado como 1973-12-30 15:30:00.

TIMESTAMP – Un timestamp en donde se almacenaría por ejemplo una fecha/hora como 3:30 en la tarde del 30th de Diciembre de 1973 en la siguiente forma 19731230153000 (YYYYMMDDHHMMSS).

TIME – Almacena la hora en un formato HH:MM:SS format.

YEAR(M) – Almacena un año en un formato de 2-dígitos o 4-dígitos. Si la longitud es especificada como 2 (por ejemplo YEAR(2)), YEAR podría estar entre 1970 a 2069 (70 to 69). Si la longitud es especificada como 4, entonces YEAR puede estar entre 1901 a 2155. La longitud por defecto es 4.

Otros Tipos

BOOL | BOOLEAN - Verdadero o falso. Cero es considerado falso y cualquier otro valor diferente de cero (incluido NULL) es considerado verdadero. Se puede usar las constantes TRUE y FALSE para evaluar 1 y 0 respectivamente.

JSON | XML

NULL: A nivel de BBDD y en MySQL en particular se puede definir NULL como un tipo de datos no definido, por lo general esto significa que **no tiene valor o dicho valor es desconocido** o no es aplicable. Podemos insertar valores NULL dentro de tablas y recuperarlos, así como probar si un valor es NULL.



Normas de Estilo



Normas de Estilo SQL

- Nombres de tablas y campos:
 - Siempre singular
 - En minúsculas y snake case: nombre, primer_apellido, id, dni, telefono, email
 - Siempre únicos
 - Máximo 30 caracteres
 - Sin símbolos excepto _
 - Mejor en inglés
- Palabras reservadas en mayúsculas: SELECT, CREATE, UPDATE, DELETE, SUM, AVG, CONSTRAINT...
- Comentarios: -- y /* */

Palabras Reservadas

- https://www.w3schools.com/sql/sql_ref_keywords.asp



Crear las Tablas y sus Relaciones

Sentencias del LDD (Lenguaje de Definición de Datos)

Operaciones sobre la estructura:

- **CREATE TABLE:** Crear tablas, campos de índices
- **ALTER TABLE:** Modificar tablas al agregar o cambiar la definición de los campos campos.
- **DROP TABLE:** Eliminar tablas e índices

CREATE TABLE

- Es necesario empezar por las tablas independientes
- Las restricciones de relación se deben cumplir en el momento que se crea la tabla

CREATE TABLE nombre_tabla

Restricciones (Constraints)

- **NOT NULL:** Elemento del que siempre tiene que existir un valor en cada registro. Da un error si se trata de hacer una inserción sin ese campo.
- **UNIQUE:** aquellos atributos no pertenecientes a la clave que no deben tener nunca valores repetidos. Da un error si se trata de insertar un valor repetido.
- **AUTO_INCREMENT:** Genera de forma automática un valor secuencial que nunca se repetirá. Lo genera el motor SQL. Se puede establecer el valor inicial. Nosotros no lo vamos a poder modificar. Muy importante.
- **DEFAULT:** Valor por defecto
- **UNSIGNED:** Sólo valores positivos (sin signo, valores absolutos)

ALTER TABLE

Existen situaciones en las que requerimos alterar la estructura de una tabla previamente creada, este puede incluir algo tan sencillo como añadir una columna o eliminar una existente o cambiar el tipo de dato de una columna.

Si requerimos cambiar el tipo de datos de una columna lo podemos hacer, sin embargo es muy importante saber que la conversión puede tener un impacto sobre los datos que ya tenemos almacenados en ese campo en esa tabla.

El cambio tiene que ser compatible con la información que ya está almacenada.

ALTER TABLE

- Añadir una nueva columna:

```
ALTER TABLE nombre_tabla  
ADD           nombre_columna           DATATYPE           ;
```

- Quitar una columna:

```
ALTER TABLE nombre_tabla  
DROP                               nombre_columna;
```

- Modificar una columna existente

```
ALTER TABLE nombre_tabla  
MODIFY COLUMN nombre_columna DATATYPE ;
```

ALTER TABLE

- Recomendación: Si es imprescindible hacer un cambio en el tipo de datos de una tabla existente en producción, será necesario avisar de que el servidor no va a estar disponible (planificar downtime) para evitar problemas vinculados a la NO DISPONIBILIDAD
- Cuando se cambia un dato se crea un bloqueo de esquema (scheme lock)

DROP TABLE

- Elimina la tabla de la base de datos

DROP TABLE nombre_tabla





Manipular los datos



Sentencias del LMD (Lenguaje de Manipulación de Datos)

Operaciones sobre la información:

- **SELECT**: buscar entre los datos
- **INSERT**: añadir nuevos datos
- **UPDATE**: actualizar los datos existentes
- **DELETE**: eliminar todos o parte de los datos



INSERT

En una sentencia INSERT de SQL debes especificar la tabla dentro de la cual deseamos insertar una fila de datos y los valores a insertar. La sentencia INSERT tiene diferentes formas:

- `INSERT INTO tbl_name VALUES (value1, value2, ...);`
- `INSERT INTO tbl_name (col_name1, col_name2, ...) VALUES (value1, value2, ...);`
- `INSERT INTO tbl_name SET col_name1 = value1, col_name2 = value2, ... ;`

INSERT

- Para insertar datos habrá que tener en cuenta la estructura de la tabla.
- Habrá que respetar los tipos de dato que hayamos declarado
- No se aceptará que en un campo no se inserte información si este está creado como NOT NULL, en caso de que no se especifique al crearlo sí que permitirá que no se inserten datos en ese campo.
- Si usamos valores que están fuera de rango o no se corresponden con el tipo de datos obtendremos errores como los siguientes:

```
mysql> INSERT INTO Ventas(IdProducto,FechaVenta,IdVendedor,Monto) VALUES(123456789012345,'2016-01-01 05:01:20',2,45674.89);  
ERROR 1264 (22003): Out of range value for column 'IdProducto' at row 1  
mysql> _
```

UPDATE

- Una vez que tenemos datos almacenados en nuestras tablas lo normal es tener que actualizarlos a menudo

UPDATE nombre_tabla

SET columna_a_modificar

WHERE filtro o predicado de las columnas que queremos cambiar;

DELETE

- Sirve para eliminar determinados registros.
- DANGER DANGER: hay que establecer un filtro para evitar eliminar **TODAS** las filas almacenadas en esas tabla

UPDATE nombre_tabla

SET columna_a_modificar

WHERE filtro o predicado de las columnas que queremos cambiar;

SELECT

- Sirve para obtener información.
- Tiene importantes modificadores que se pueden combinar para permitirnos obtener la información en la cual estamos interesados.

SELECT campo FROM tabla WHERE condicion ORDER BY secuencia de clasificación;

SELECT *

- El carácter * permite devolver TODOS los registros de una tabla
- Si son muchos registros, tardará mucho

SELECT campo1, campo2

- Se pueden poner los nombres de los campos que se quieren seleccionar
- Estos campos pueden pertenecer a varias tablas
- Se pueden nombrar anteponiendo el nombre de la tabla a la que pertenecen: nombre_tabla.nombre_campo
- Se le puede dar un nombre a la presentación de datos de la consulta: nombre_campo "Nombre del Campo"
- Se pueden poner alias a los nombres de los campos: nombre_campo as n_campo

SELECT * FROM nombre_tabla1, nombre_tabla2...

- FROM nos permite elegir qué tabla o tablas vamos a hacer que participen en la consulta.
- Si es sólo una tabla se pone directamente el nombre de la tabla
- Si son varias tablas en las que vamos a buscar o que vamos a relacionar, se podrán todos los nombres de las tablas que participan separados por comas

SELECT * FROM nombre_tabla WHERE

- WHERE permite añadir modificadores para filtrar las filas retornadas por FROM.
- Solo las filas para las cuales la expresión lógica evalúa a TRUE o verdadero son retornados por WHERE.
- Se pueden encadenar o combinar modificadores usando AND, OR o NOT
- Muy importante en términos de rendimiento de la consulta
- Los filtros ayudarán a que la consulta se realice mejor, de forma más quirúrgica con respecto a la información que queremos obtener
- También reducirán el tráfico de red (**network traffic**) creados por todas las posibles filas devueltas en la consulta.

Técnicas de filtrado de datos

Modificadores para consultas SELECT

MODIFICADORES

SELECT [ALL | DISTINCT]

<nombre_campo> [{,*<nombre_campo>*}]

FROM *<nombre_tabla>* [{,*<nombre_tabla>*}]

[**WHERE** *<condicion>* [{ **AND** | **OR** *<condicion>*}]]

[**GROUP BY** *<nombre_campo>* [{,*<nombre_campo >*}]]

[**HAVING** *<condicion>* [{ **AND** | **OR** *<condicion>*}]]

[**ORDER BY** *<nombre_campo>* | *<indice_campo>* [**ASC** | **DESC**]

[{,*<nombre_campo>* | *<indice_campo>* [**ASC** | **DESC** }]]

COUNT

- Cuenta el número de tuplas devueltas por una consulta
- Usar count(*) es mucho más lento que usar count(id)

```
SELECT COUNT(*) FROM earthquake;
```

AND y OR

```
select nombre, apellido1, apellido2 from personas  
  where (edad>25 AND edad<50);  
select nombre, apellido1, apellido2 from personas  
  where (nombre="Luis" OR nombre="Pedro");
```

ORDER BY

- Ordena los registros devueltos como resultado de la consulta
- Sirve para presentar la información de forma ordenada
- Es la última en todas las consultas
- Es la última en ser procesada por el motor
- Se puede ordenar por más de una columna
- Existen los modificadores:
 - **ASC**: ordena la información de menor a mayor
 - **DESC**: ordena la información de mayor a menor

ORDER BY: Ejemplos

- Ordenar por edad descendente (los mayores arriba)

```
select * from personas order by edad desc;
```

- Ordenar por varios campos

```
select * from personas order by apellido1, apellido2,  
nombre;
```


LIMIT

- Se utiliza para delimitar el número de resultados devueltos

```
1 SELECT *  
2 FROM earthquake  
3 WHERE occurred_on >= '2010-01-01' AND occurred_on <= '2010-12-31'  
4 ORDER BY magnitude DESC  
5 LIMIT 1;
```

LIKE

- Filtra los resultados devueltos para obtener sólo los valores que tengan parte de la cadena dada

```
select * from personas where apellido1 like "g%";
```

expresión <i>like</i>	significado
"g%"	Que empiece por g
"%g"	Que termine por g
"%g%"	Que tenga una g
"_____"	Que tenga cinco caracteres

MIN y MAX

- Se utilizan para hallar el menor/mayor valor de una serie de valores dada

```
1 SELECT MIN(occurred_on), MAX(occurred_on)
2 FROM earthquake;
```

GROUP BY

- Especifica la agrupación que se da a los datos. Se usa siempre en combinación con funciones agregadas.

```
select provincia from localidades group by provincia;
```

```
select provincia, count(*) from localidades  
      group by provincia;
```

ALL y DISTINCT

- ALL después de SELECT indicará que se quieren seleccionar todas las filas estén o no repetidas. Es el valor por defecto y no se suele especificar.
- DISTINCT después de SELECT suprimirá aquellas filas del resultado que tengan igual valor que otras.

```
SELECT nombre FROM personas
```

nombre
ANTONIO
LUIS
ANTONIO

```
SELECT DISTINCT nombre FROM personas
```

nombre
ANTONIO
LUIS