

Buenas prácticas en lenguaje C para sistemas embebidos

Ana Laura Diedrichs

2018-05-02

Contents

1	Introducción a C	5
1.1	Definición de Tipos de datos	5
1.2	Funciones	5
1.3	Recursión	5
2	Listas enlazadas y Buffers	7
2.1	FIFO	7
2.2	LIFO	7
2.3	Buffers circulares	7
3	Máquinas de estado	9
4	Applications	11
4.1	Example one	11
4.2	Example two	11

En este libro veremos un resumen de las buenas prácticas de programación en C para sistemas embebidos. Incluye recomendaciones, ejemplos en C y resolución de ejercicios.

El material para aprender desde cero C abunda en libros, foros, tutoriales, entre otros. TODO por qué es importante este libro

Chapter 1

Introducción a C

Recomendaciones generales

- Escribir y usar código reutilizable
- Ser consistente al nombrar funciones, variables, constantes
- Ver este enlace

Para una intro en C ver este sitio [## Constantes](#)

1.1 Definición de Tipos de datos

1.2 Funciones

1.3 Recursión

ver C engines en apunte

```
int fibonacci(const int x) {  
    if (x == 0 || x == 1) return(x);  
    return (fibonacci(x - 1)) + fibonacci(x - 2);  
}
```

```
//fibonacci(10)  
//fibonacci(20)
```


Chapter 2

Listas enlazadas y Buffers

2.1 FIFO

2.2 LIFO

2.3 Buffers circulares

[Ver este enlace](#)

Chapter 3

Máquinas de estado

ejemplo en este link y este otro enlace también,este

Chapter 4

Applications

Some *significant* applications are demonstrated in this chapter.

4.1 Example one

4.2 Example two