

Buenas prácticas en lenguaje C para sistemas embebidos

Ana Laura Diedrichs

2018-05-02

Contents

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Sobre este libro | 5 |
| 2 | Introducción a C | 7 |
| 2.1 | Definición de Tipos de datos | 7 |
| 2.2 | Funciones | 7 |
| 2.3 | Recursión | 7 |
| 3 | Listas enlazadas y Buffers | 9 |
| 3.1 | FIFO | 9 |
| 3.2 | LIFO | 9 |
| 3.3 | Buffers circulares | 9 |
| 4 | Máquinas de estado | 11 |
| 5 | Applications | 13 |
| 5.1 | Example one | 13 |
| 5.2 | Example two | 13 |
| 6 | References {-references} | 15 |

Chapter 1

Sobre este libro

En este libro veremos un resumen de las buenas prácticas de programación en C para sistemas embebidos. Incluye recomendaciones, ejemplos en C y resolución de ejercicios.

El material para aprender desde cero C abunda en libros, foros, tutoriales, entre otros. TODO por qué es importante este libro

Chapter 2

Introducción a C

Recomendaciones generales

- Escribir y usar código reutilizable
- Ser consistente al nombrar funciones, variables, constantes
- Ver este enlace

Para una intro en C ver este sitio [## Constantes](#)

2.1 Definición de Tipos de datos

2.2 Funciones

2.3 Recursión

ver C engines en apunte

```
int fibonacci(const int x) {  
    if (x == 0 || x == 1) return(x);  
    return (fibonacci(x - 1)) + fibonacci(x - 2);  
}
```

```
//fibonacci(10)  
//fibonacci(20)
```


Chapter 3

Listas enlazadas y Buffers

3.1 FIFO

3.2 LIFO

3.3 Buffers circulares

[Ver este enlace](#)

Chapter 4

Máquinas de estado

ejemplo en este link y este otro enlace también,este

Chapter 5

Applications

Some *significant* applications are demonstrated in this chapter.

5.1 Example one

5.2 Example two

Chapter 6

References {-references}