

# Buenas prácticas en lenguaje C para sistemas embebidos

*Ana Laura Diedrichs*

*2018-05-02*



# Contents

<b>1</b>	<b>Sobre este libro</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Introducción a C</b>	<b>7</b>
2.1	Definición de Tipos de datos . . . . .	7
2.2	Funciones . . . . .	7
2.3	Recursión . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Listas enlazadas y Buffers</b>	<b>9</b>
3.1	FIFO . . . . .	9
3.2	LIFO . . . . .	9
3.3	Buffers circulares . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Máquinas de estado</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Applications</b>	<b>13</b>
5.1	Example one . . . . .	13
5.2	Example two . . . . .	13
<b>6</b>	<b>References {-references}</b>	<b>15</b>



# Chapter 1

## Sobre este libro

En este libro veremos un resumen de las buenas prácticas de programación en C para sistemas embebidos. Incluye recomendaciones, ejemplos en C y resolución de ejercicios.

El material para aprender desde cero C abunda en libros, foros, tutoriales, entre otros. TODO por qué es importante este libro



## Chapter 2

# Introducción a C

Recomendaciones generales

- Escribir y usar código reutilizable
- Ser consistente al nombrar funciones, variables, constantes
- Ver este enlace

Para una intro en C ver este sitio [## Constantes](#)

## 2.1 Definición de Tipos de datos

## 2.2 Funciones

## 2.3 Recursión

ver C engines en apunte

```
int fibonacci(const int x) {  
    if (x == 0 || x == 1) return(x);  
    return (fibonacci(x - 1)) + fibonacci(x - 2);  
}
```

```
//fibonacci(10)  
//fibonacci(20)
```





## Chapter 3

# Listas enlazadas y Buffers

### 3.1 FIFO

### 3.2 LIFO

### 3.3 Buffers circulares

[Ver este enlace](#)



## Chapter 4

# Máquinas de estado

ejemplo en este link y este otro enlace también,este



## Chapter 5

# Applications

Some *significant* applications are demonstrated in this chapter.

### 5.1 Example one

### 5.2 Example two



## Chapter 6

### References {-references}