



Esercizio: Super-classe e sotto-classe

Realizzare una classe **Contatore** e una sottoclasse **ContatoreLimitato** che eredita dalla prima e ne modifica il comportamento tramite `super()`.

1) Classe Contatore

- Contiene un attributo intero **privato** `_valore`, inizializzato a 0 nel costruttore.
- Metodo `incrementa()` che aumenta `_valore` di 1.
- Metodo `get_valore()` che restituisce il valore corrente.
- Metodo `reset()` che riporta `_valore` a 0.

2) Sottoclasse ContatoreLimitato

- Deve ereditare da **Contatore**.
- Aggiungere nel costruttore un attributo `_max`.
- Richiamare il costruttore della superclasse con `super()`.
- Sovrascrivere `incrementa()`:
 - Se `_valore` ha già raggiunto `_max`, non incrementare.
 - Altrimenti usare `super().incrementa()` per effettuare l'aumento.

3) Programma principale

- Creare un oggetto **Contatore** e incrementarlo 5 volte.
- Creare un oggetto **ContatoreLimitato** con limite 3 e tentare di incrementarlo 5 volte.
- Stampare ogni volta il valore corrente.