

YaNoo Mobile

Rédacteur : Gurvan HENRY
Date : 03/06/2012

Sommaire

1. Avancement du projet.....	2
2. Première ébauche application Yanoo Mobile	3
3. Modules.....	4
4. Versions de l'application	4
5. Echange Yanoo.net <-> Yanoo mobile.....	5
6. Maquette Yanoo mobile Version 1	6
7. Questions.....	7
Annexe Mindmapping :	8

1. Avancement du projet

Travaux effectués (au 03/06/12) :

- Mindmapping global (Toutes les notes diverses sont contenu dans ce mindmapping)
- Première ébauche d'une application
- Maquette de la version 1 de l'application
- Cette documentation

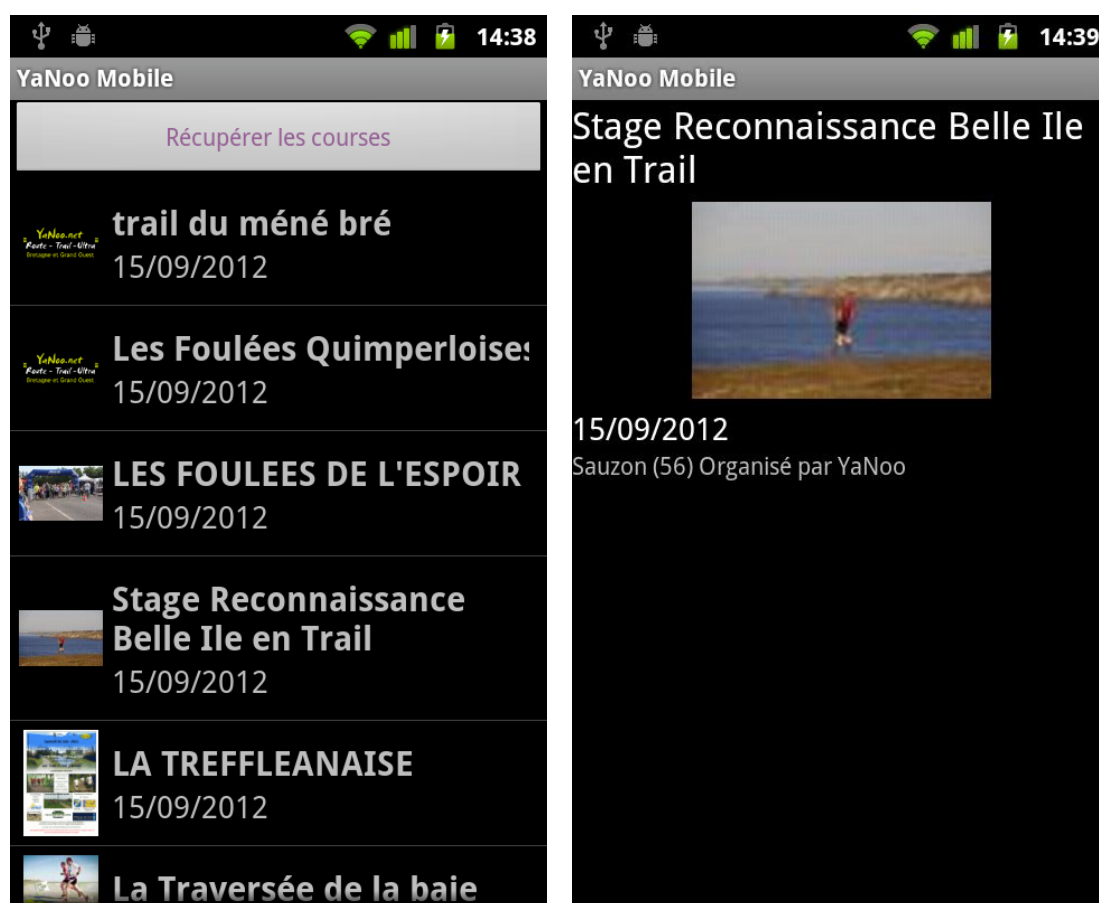
2. Première ébauche application Yanoo Mobile

J'ai débuté le développement par le **calendrier de courses**. Cette application simple récupère quelques données (texte et image) en analysant la page web suivante :

http://www.yanoo.net/index.php?load=liste_evenement

Cette première ébauche a entre autre permis de tester le temps de récupération des infos liées aux courses.

⇒ Aucun problème, le temps de réponse est de l'ordre de 2-10 secondes.



Captures d'écran de l'application développée.

3. Modules

Voici une première liste de modules (fonctionnalités) que pourra posséder l'application :

Modules à développer 🏗️ ⌵	
Menu principal (accueil)	Lien vers les autres modules
Calendrier des courses	Trier ⌵ <ul style="list-style-type: none"> par lieu par date
	Détails de la course ⌵ A définir, quelles infos doivent être incluse dans la version mobile
	Inscription possible via l'application
	Trouver course près de chez moi
News (blog)	Filter par catégorie ⌵ Route / Ultra / Autre / Trail / Athlé / Le mag
Photos	Albums picasa Yanoo
Derniers résultats	
📄 Autres	Fonction rechercher sur YaNoo Mobile Proposer un covoiturage

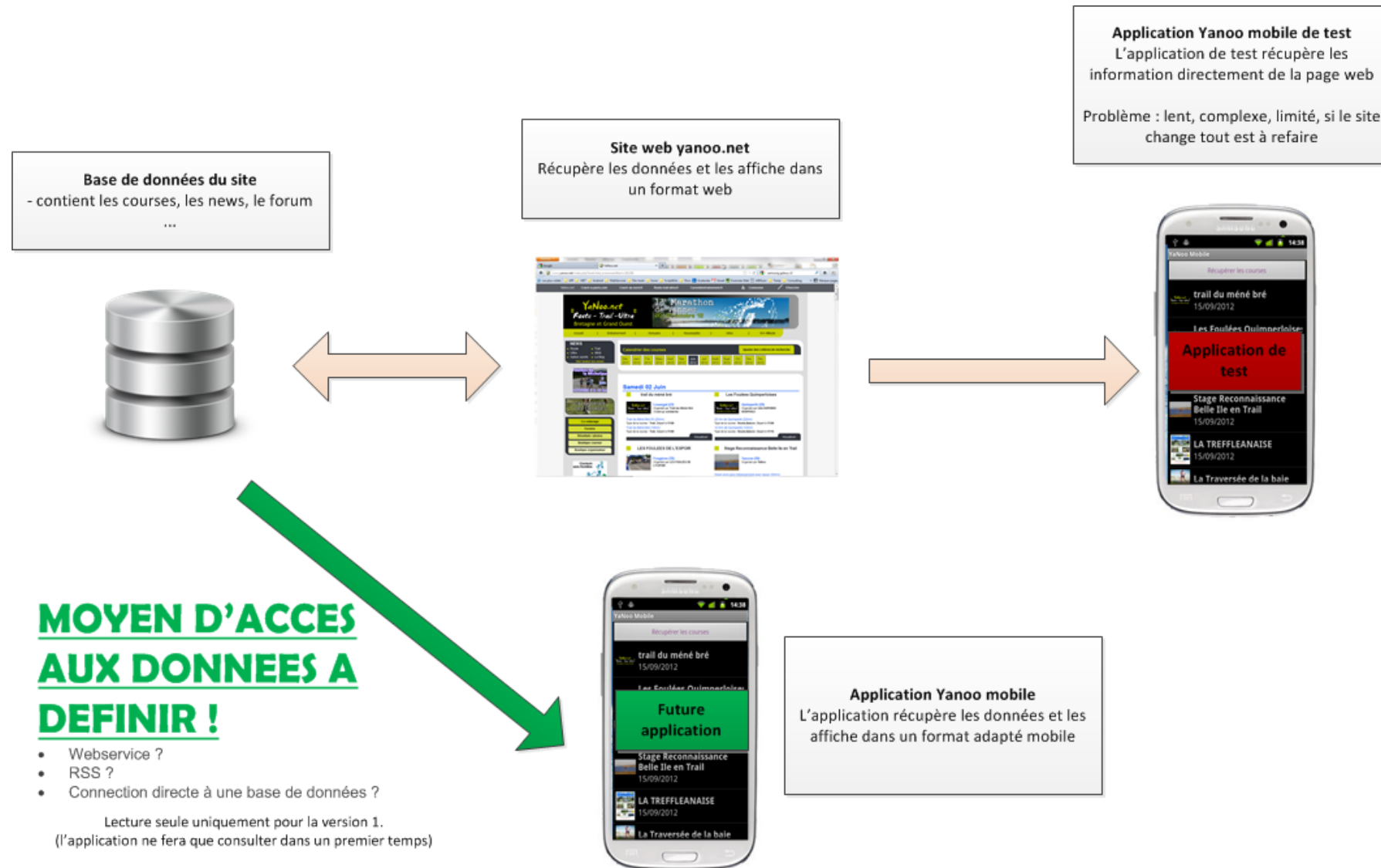
4. Versions de l'application

Ce tableau présente l'ordonnancement des fonctionnalités qui seront développés :

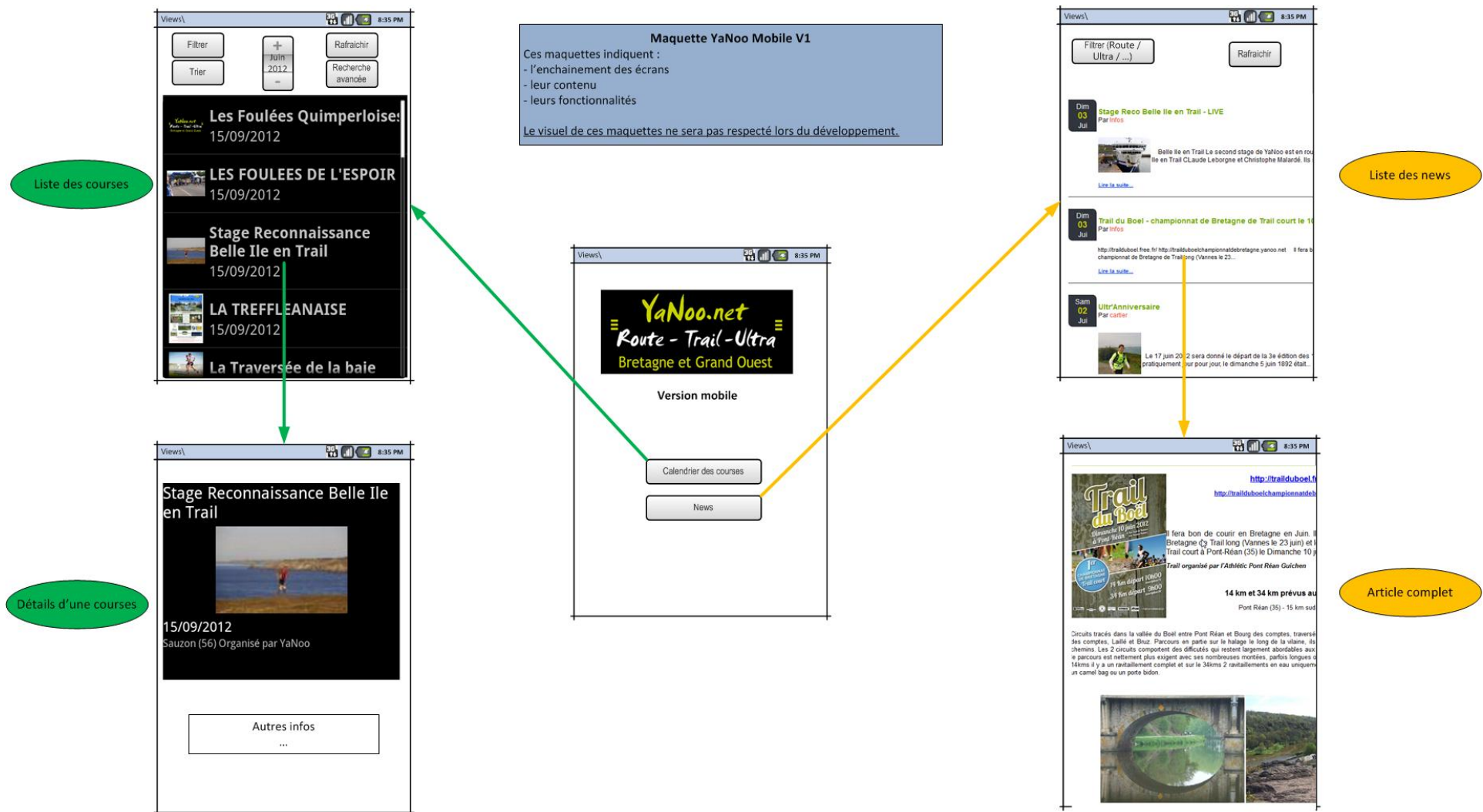
Versions 🏗️ ⌵	
1 Version #1 (version basique)	<div>Start</div> <ul style="list-style-type: none"> Récupération des données de la base yanoo.net en temps réel Phase #1 ⌵ <ul style="list-style-type: none"> Liste des courses version simple News version simple Phase #2 ⌵ <ul style="list-style-type: none"> Menu principal (fenêtre d'accueil de l'application) Filtre/Tri des courses Phase #3 ⌵ <ul style="list-style-type: none"> Fonction de recherche d'une course (par région, près de chez soi, par date) Filtre/tri des news
2 Version #2 (visuel uniquement)	<ul style="list-style-type: none"> Application d'un style graphique Adaptation de l'application pour les différents terminaux (tablette et mobile)
3 Version #3 (intégration du compte yanoo)	<ul style="list-style-type: none"> Accès messagerie ⌵ <ul style="list-style-type: none"> Consultation Réponse ou écrire un message ... ? Inscription aux courses

Une fois que la **version 1** sera complètement terminée, l'application sera déjà prête à être distribuée si nous le souhaitons. Car par la suite il est facile de mettre à jour une application déjà existante.

5. Echange Yanoo.net <-> Yanoo mobile



6. Maquette Yanoo mobile Version 1



7. Questions

1. Comment puis-je accéder aux données du site ? (Détails des courses, news ...)

Le schéma visible au point 5 *Echange Yanoo.net <-> Yanoo mobile* explique la communication nécessaire pour échanger entre l'application Yanoo Mobile et les données du site Yanoo.

Pour récupérer les informations il va falloir définir un moyen d'échange. Il en existe plusieurs, en général les sites utilisent ce qu'on appelle des webservices.

- ⇒ Je ne connais pas ton niveau dans le domaine donc je ne sais pas à quel point détailler.
En gros, si tu sais de quoi je parle tant mieux ☺.
Sinon il faudra sûrement se voir ou en discuter par téléphone se sera plus facile.

Les droits d'accès en lecture seule sont suffisants dans un premier temps car l'application ne fera qu'afficher des informations sur le mobile.

Les versions suivantes nécessiteront plus de droit pour se connecter, s'inscrire à une course ...

2. As-tu un avis ou des remarques à propos de l'ordonnancement des fonctionnalités que j'ai choisi pour les versions ? (voir point 4 *Versions de l'application*)

Peut-être que certaines fonctionnalités te semblent plus importantes que d'autres et que j'ai fait fausse piste.

3. As-tu une préférence pour le nom de l'application ? (bien qu'il pourra toujours être changé par la suite)

Je suis parti sur YaNoo Mobile mais peut être que tu préfères autre chose ?

4. Souhaites-tu que je suive une certaine charte graphique ? Quelque chose ressemblant au site ? Autre remarque graphique ?

Lors d'un développement Android, le côté fonctionnel et visuel sont très décorrés. Ainsi, si l'application semble hostaie au début, c'est que je privilégie le côté fonctionnel. Par la suite, toutes les interfaces (couleurs, boutons, positions...) reste modifiables.

Annexe Mindmapping :

Aucun grand intérêt, juste pour infos.

Plusieurs informations reprises dans ce document word viennent de l'image ci-dessous.

