

RELACIÓN DE EJERCICIOS DE OBJETOS

- 1) Crear un script basado en el objeto fecha (Date) que devuelva el día, mes y cuatrimestre actual, con el siguiente formato de mensaje: “Estamos en el día D (día semana) del mes M (mes actual) del primer|segundo|tercer cuatrimestre del año AAAA”
- 2) Definir la estructura de un objeto que almacena una factura. Las facturas están formadas por la información de la propia empresa (nombre de la empresa, dirección, teléfono, NIF), la información del cliente (Nº cliente, DNI, nombre, domicilio, cp, ciudad, provincia) y una lista de productos (cada uno de los cuales dispone de descripción, precio, cantidad) e información básica de la factura (importe total, forma de pago).

Una vez definidas las propiedades del objeto, añadir un método que calcule el importe total de la factura y actualice el valor de la propiedad correspondiente.

Por último, añadir otro método que muestre por pantalla el importe total de la factura.

Notas: hay que hacerlo de las dos siguientes formas:

- Notación de objeto literal
- Notación de clases
- Los datos de la factura serán inventados.

- 3) Realizar un programa que permita crear un objeto de tipo círculo con un determinado radio con una función que nos calcule su área, otra su longitud.