

Match & Match

Jogo da memória com cartas que representam roupas do aplicativo *Closet Match*.

Identidade

No Match & Match, o jogador deve selecionar as cartas que apresentam roupas iguais vendo apenas o verso delas, dependendo assim de suas habilidades de memória e concentração para juntar todos os pares e vencer o jogo dentro do tempo limite.

Mecânica do jogo

O jogo pode ser definido como um puzzle, sendo um jogo de cartas que devem ser combinadas com seus pares iguais para levar o jogador à vitória.

Características do jogo

- **Habilidade de memória e concentração** - o jogador deve se concentrar para lembrar o posicionamento das cartas após vê-las por um curto período de tempo.
- **Agilidade** - deve-se tentar ser o mais rápido possível para juntar cada carta com seu respectivo par dentro do tempo limite.
- **Reconhecimento espacial** - o jogador requer habilidades de reconhecimento espacial para cruzar informações de cores, tamanhos e modelos de roupa que devem ser combinados.

Arte

Será um jogo 2D baseado em digital art.

Música/Trilha Sonora

- **Música**

Music: Porcelain

Musician: Silicon Estate

Music: I'm Sitting Here Wondering

Musician: Philip E Morris

Music: Golden

Musician: Jeff Kaale

Music: July

Musician: Jeff Kaale

- **Efeitos**

Bubble - cartas (acertou)

Hit - cartas (errou)

Hit 2 - cartas(errou)

Hit 3 - cartas(errou)

Pling - cartas (acertou)

Success - ganhou fase

Game 4 - perdeu fase

Interface/Controles

O jogo não utilizará controles de teclas, alavancas ou botões de teclados e joysticks, já que será um jogo feito principalmente para o meio mobile, requisitando assim somente da tecnologia “*touch*” para que o usuário possa tocar nas cartas e fazê-las virar. Além da versão mobile, será desenvolvida também uma versão desktop que necessita apenas do mouse e seu cursor para selecionar a carta escolhida e utilizar o botão direito do mesmo para fazê-la virar.

Dificuldade

O jogo apresentará 3 fases diferentes que contam com maiores dificuldades a cada avanço de fase, sendo a primeira a mais fácil (com 5 pares de cartas e tempo de 02:00 minutos), a segunda, intermediária (10 pares de cartas e tempo de 01:30 min), e a terceira, difícil (15 pares de cartas e tempo de 01:00 min). Futuramente, planeja-se a criação de uma fase extra difícil será liberada para os jogadores semanalmente (com 20 pares de cartas e tempo de 01:00 min), onde podem conseguir benefícios e presentes para serem usados no aplicativo Closet Match.

Personagens

O jogo não apresenta personagens, uma vez que o próprio jogador controla as cartas.

Classificação

EUA



Brasil

