



Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado

GRUPO 3.13

18/10/2023

ENUNCIADO DEL ALCANCE

NOMBRE DEL PROYECTO:	Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado
CÓDIGO DEL PROYECTO:	AMJR
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Ana Lucía Durán Lengo, Carlos Varela Sout, Álvaro Rodríguez García, Manuel Ortega García, Alonso Codesal Martínez
FECHA DE ELABORACIÓN:	16/10/2023
ELABORADO POR:	Álvaro Rodríguez García

PROPÓSITO DEL ENUNCIADO DEL ALCANCE DEL PROYECTO

El objetivo de este proyecto consiste en desarrollar una aplicación web de comercio electrónico dedicada a la compra y venta de maquinaria y materiales de construcción.

En primer lugar, el cliente deberá registrarse en la página o iniciar sesión en caso de que ya tenga una cuenta.

Dicho cliente podrá acceder a los productos ofrecidos por las tiendas en el catálogo, ya sea navegando por él o usando un buscador en la página de inicio que sea capaz de filtrar los resultados con un máximo de tres criterios. Al elegir un producto, el usuario podrá consultar su información y las opiniones de otros clientes sobre él.

Para efectuar la compra, el cliente añadirá los productos que desee a un carrito de compra y los pagará en la página de dicho carrito, eligiendo el método de pago, dirección de entrega y una opción de envío (que será gratuito a partir de cierto importe). Tras finalizar el pago, el cliente podrá seguir su pedido a partir de su ID y consultar su estado.

Las tiendas deberán poder añadir su información en la tienda, y el administrador de la aplicación deberá ser capaz de seguir los envíos y gestionar los productos, ventas, clientes y reclamaciones.

DESCRIPCIÓN DEL ALCANCE DEL PROYECTO

Para que la aplicación sea implementada de forma correcta, esta deberá cumplir con los requisitos especificados en el documento "Grupo 3.13 - MATRIZ TRAZABILIDAD DE REQUISITOS" cuando se entregue el producto final.

Para ello el equipo deberá seguir la metodología Scrum, en la que el trabajo se dividirá en distintas iteraciones de duración fija, y antes de que cada iteración empiece se decidirá qué requisitos implementar en ella en una reunión entre todos los miembros del equipo.

LISTA DE ENTREGABLES DEL PROYECTO

Entregables del plan de proyecto.
Entregables de seguimiento y control.
Prototipo de la aplicación.
Producto final y manuales.

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

Cada entregable deberá entregarse en su respectivo plazo.

ENUNCIADO DEL ALCANCE

Cada entregable deberá cumplir todas las funcionalidades exigidas en su respectiva iteración.
Cada entregable no deberá exceder el presupuesto acordado con el cliente.
La aplicación deberá cumplir con los estándares de calidad esperados por el cliente.

EXCLUSIONES DEL PROYECTO

Mantenimiento de la aplicación.
Servicio de soporte técnico.
Actualizaciones futuras de la aplicación.
Marketing y publicidad del producto.

RESTRICCIONES DEL PROYECTO

Implementar ofertas de productos para los clientes de la aplicación y la gestión de dichas ofertas por parte del administrador.
Implementar una lista de productos relacionados (sugerencias) para los clientes.
Implementar la emisión de facturas para los pedidos y la gestión de dichas facturas por parte del administrador.

SUPUESTOS DEL PROYECTO

Se asume que el equipo de desarrollo es competente y posee las aptitudes necesarias para llevar a cabo el proyecto de manera efectiva.
Se asume el uso de una herramienta de gestión de versiones en el desarrollo del proyecto.
Se asume que el equipo de desarrollo está familiarizado con los estándares de calidad.
Se asume que el equipo de desarrollo dispondrá de los recursos requeridos para la ejecución exitosa del proyecto.
Se asume que el equipo de desarrollo está familiarizado con la metodología Scrum.
Se asume que el patrocinador estará comprometido en salvaguardar los intereses del cliente.

APROBACIÓN

Firma del Director del Proyecto

Nombre del Director del Proyecto

Fecha

Firma del Patrocinador

Nombre del Patrocinador

Fecha