

Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado

**GRUPO 3.13** 

17/11/2023

## SPRINT REVIEW 1ª ITERACIÓN

| NOMBRE DEL PROYECTO:   | Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado   |
|------------------------|---|
| CÓDIGO DEL PROYECTO:   | AMJR  |
| DIRECTOR DEL PROYECTO: | Ana Lucía Durán Lengo, Carlos Varela Soult, Álvaro Rodríguez García,<br>Manuel Ortega García, Alonso Codesal Martínez |
| FECHA DE ELABORACIÓN:  | 20/10/2023  |

## **SPRINT REVIEW**

En el Sprint Review de la 1ª iteración, llevado a cabo en la reunión del día 20 de noviembre, se comenzó presentando la aplicación, la cual tenía algunos requisitos implementados:

- En primer lugar, vimos las entidades que hemos creado para la aplicación y hemos analizado si cumplían con las historias de usuarios de requisitos de información que aparecen en el Sprint Backlog. Los usuarios se denominan "Users", los pedidos "Orders", los productos "Items", los administradores "Users con status de Staff" y las categorías son un atributo de Users pero las cambiaremos por una entidad que recoja Users como Foreign Key.
- Por otra parte, la web está parcialmente traducida al español ya que hasta que no se implemente una cantidad de historias de usuario suficientes no se va a modificar todas las partes de la aplicación.
- Luego, registramos un nuevo usuario "user123" con clave "user123" e iniciamos sesión con el correo y la clave y funciona correctamente. Respecto a los datos personales, queda pendiente crear un perfil de usuario donde poder editar los datos obligatorios de correo y clave, además de añadir, editar y borrar datos opcionales como el DNI o la tarjeta de crédito.
- Una vez entramos a la aplicación con usuario registrado o no registrado, podemos observar un catálogo de productos, donde podemos añadir productos a la cesta. Al entrar en la ficha del producto, se puede añadir el producto a la cesta de la compra, pero falta que se pueda elegir la cantidad, así como seleccionar esta posibilidad en el catálogo sin entrar en la ficha.
- Desde todas las vistas de la aplicación se puede apreciar el icono de la cesta de la compra.
- Como administrador, se puede editar los parámetros del producto desde el panel de administración.
- Por el momento, se cumple el requisito de que cada producto tenga una sola imagen y que sea de calidad, pero habrá que mantenerlo durante los siguientes sprints.
- Queda pendiente añadir la marca corporativa de la empresa en la tienda web.

Respecto a la documentación, se comentó algunos documentos como el Sprint Backlog y el Product Backlog, donde analizamos el estado de cada requisito y se actualizó aquellos que ya están hechos.