



**Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado**

**GRUPO 3.13**

08/11/2023

## ESTIMACIONES DE TIEMPO

NOMBRE DEL PROYECTO:	Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado
CÓDIGO DEL PROYECTO:	AMJR
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Ana Lucía Durán Lengo, Carlos Varela Soult, Álvaro Rodríguez García, Manuel Ortega García, Alonso Codesal Martínez
FECHA DE ELABORACIÓN:	07/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
07/11/2023, 23:30	1.0	Creación del documento	Manuel Ortega García

ID	Actividad	Descripción de la Actividad	HORAS
PLAN DE PROYECTO			
0.0.1	Elaborar Acta de Constitución	Redactar documento de inicio	3h
0.0.2	Elaborar Registro de Supuestos	Hallar todos los supuestos del proyecto y plasmarlos en un documento.	1,5h
0.0.3	Elaborar Registro de Interesados	Detallar las personas implicadas en el proyecto y su rol en el mismo	1,5h
0.1.1	Elaborar Plan de Dirección de Proyecto	Crear el documento que servirá para la dirección de las siguientes fases del proyecto.	2h
0.1.2	Elaborar Planes de Gestión	Realizar el documento que indica cómo se gestiona el proyecto.	20h
0.1.3	Diseñar Líneas Base	Elegir las líneas que servirán de guía para realizar el proyecto.	10h
0.1.4	Realizar Estimaciones	Estimar cuál va ser el coste de cada elemento	3h

## ESTIMACIONES DE TIEMPO

		necesario para el proyecto.	
0.1.5	Realizar Registros	Elaboración del registro de riesgos.	3h
<b>ITERACIÓN 1</b>			
1.0.1	Gestión de usuarios	Realizar los requisitos relacionados con la gestión de usuarios.	1,5h
1.0.2	UX	Realizar los requisitos relacionados con el UX del e-commerce.	1h
1.0.3	Cesta de la compra	Realizar los requisitos relacionados con la cesta de la compra.	1,5h
1.0.4	Catálogo de productos (I)	Realizar los requisitos de prioridad M relacionados con el catálogo de productos.	1,5h
1.0.5	Gestión de fichas	Realizar los requisitos relacionados con la gestión de fichas de producto.	1,5h
1.0.6	Funcionalidad de administrador (I)	Realizar los requisitos de prioridad M relacionado con las funcionalidades de administrador.	1h
1.0.7	Testeo de los requisitos del entregable 1	Probar que se cumplen los requisitos del primer entregable.	4h
<b>ITERACIÓN 2</b>			
2.0.1	Gestión de búsqueda	Realizar los requisitos relacionados con la gestión de búsqueda del producto.	2,5h
2.0.2	Catálogos de productos (II)	Realizar los requisitos de prioridad S y C relacionados con el catálogo de productos.	1h
2.0.3	Gestión de pagos	Realizar los requisitos relacionados con la gestión de pago.	2,5h

## ESTIMACIONES DE TIEMPO

2.0.4	Funcionalidad de administrador(II)	Realizar los requisitos de prioridad S y C relacionado con las funcionalidades de administrador.	1,5h
2.0.5	Opinión del cliente	Realizar los requisitos relacionados con las opiniones de clientes.	1,5h
2.0.6	Testeo de los requisitos del entregable 2	Probar que se cumplen los requisitos del segundo entregable.	1h
<b>ITERACIÓN 3</b>			
3.0.1	Seguimiento de pedidos	Realizar los requisitos relacionados con el seguimiento de los pedidos.	2,5h
3.0.2	Gestión de ventas y reclamaciones	Realizar los requisitos relacionados con la gestión de venta y reclamaciones de los pedidos.	2,5h
3.0.3	Despliegue	Desplegar la versión alpha del producto en un PaaS.	2h
3.0.4	Testeo de los requisitos del entregable 3	Probar que se cumplen los requisitos del tercer entregable.	1h
<b>INFORME TÉCNICO</b>			
4.0.1	Análisis de la situación del proyecto	Comprobar el estado del proyecto.	2h
4.0.2	Detección de riesgos y problemas en la aplicación	Analizar posibles riesgos y problemas que se encuentren en la aplicación.	2h
4.0.3	Previsión de correcciones	Planificación de posibles ajustes o modificaciones.	2h
<b>PROTOTIPO</b>			
5.0.1	Elaborar el prototipo de la aplicación	Desarrollar el prototipo de la aplicación	2h

## ESTIMACIONES DE TIEMPO

5.0.2	Testeo prototipo	Comprobar que funciona correctamente.	1,5h
5.0.3	Testeo requisitos prototipo	Comprobar que cumple los requisitos acordados previamente en la planificación.	1,5h
<b>PRODUCTO FINAL</b>			
6.0.1	Elaborar el producto final de la aplicación	Desarrollar el producto final.	2h
6.0.2	Testeo producto final.	Comprobar que funciona correctamente.	1,5h
6.0.3	Testeo requisitos producto final.	Comprobar que cumple con los requisitos acordados con las correcciones.	1,5h
<b>INFORME DE CIERRE</b>			
7.0.1	Elaborar documento de Lecciones Aprendidas.	Documentar las experiencias, conocimientos y conclusiones derivadas del proyecto.	1,5h
7.0.2	Elaborar Informe de Cierre.	Resumir las actividades, resultados y conclusiones del proyecto.	3,5h
<b>INSTRUCCIONES DE DESPLIEGUE DEL CONTENEDOR</b>			
8.0.1	Elaborar documento de Instrucciones de despliegue del contenedor.	Proporcionar una guía detallada sobre cómo se ejecuta la aplicación.	3,5h
8.0.2	Elaborar un README con detalles de la aplicación.	Proporcionar información importante sobre la aplicación, su funcionalidad y cómo utilizarla.	1,5h