



Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado

GRUPO 3.13

18/10/2023

ACTA DE CONSTITUCIÓN

NOMBRE DEL PROYECTO:	Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado
CÓDIGO DEL PROYECTO:	AMJR
PATROCINADOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
CLIENTE DEL PROYECTO:	JESSE RENTALS S.L.
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Ana Lucía Durán Lengo, Carlos Varela Soult, Álvaro Rodríguez García, Manuel Ortega García, Alonso Codesal Martínez
FECHA DE ELABORACIÓN:	06/10/2023
ELABORADO POR:	Carlos Varela Soult

DESCRIPCIÓN DE ALTO NIVEL DEL PROYECTO, PRODUCTO(S) Y ENTREGABLE(S)

El proyecto surge con la necesidad de crear una solución de alquiler electrónico de maquinaria de construcción para el cliente JESSE RENTALS S.L., empresa start-up que busca ofrecer sus servicios on-line para mayor alcance en ventas en el territorio nacional.

El propósito fundamental es desarrollar una aplicación web, cuya interfaz permita al usuario navegar de forma cómoda e intuitiva, donde se puedan visualizar distintos tipos de maquinaria de construcción para su alquiler por empresas del sector.

La ejecución del proyecto se divide en tres entregables, siguiendo la metodología de desarrollo Scrum. En cada entrega, se ofrecerá un incremento del producto para su validación de acuerdo a los requisitos del cliente.

OBJETIVOS DEL PROYECTO	Criterio de Éxito/Aceptación	Interesado que Aprueba
Alcance:		
1. Creación de una interfaz del comercio online de alquiler de maquinaria de construcción. 2. Desarrollo de una interfaz de administración para la gestión del negocio web. 3. Documentación del proyecto. 4. Planificación de tres entregables.	Aprobación de los requisitos en cada entrega de acuerdo a las directrices de cliente y patrocinador.	JESSE RENTALS S.L. Jesús Torres Valderrama
Tiempo:		
La entrega final del producto será el 14 de diciembre de 2023.	Cumplir con el objetivo de entrega en tiempo y forma.	JESSE RENTALS S.L. Jesús Torres Valderrama
Coste:		
El proyecto deberá ser finalizado sin exceder el límite presupuestario acordado entre las tres partes.	El coste del proyecto a fecha de entrega final del producto deberá ser igual o inferior al presupuesto inicial.	JESSE RENTALS S.L. Jesús Torres Valderrama
Otros:		
Seguimiento de estándares de calidad durante el desarrollo del proyecto.	Cumplimiento de los estándares de calidad.	JESSE RENTALS S.L. Jesús Torres Valderrama

ACTA DE CONSTITUCIÓN

REQUISITOS DE ALTO NIVEL

- RG-01: El cliente será atendido en Español.
RG-02: El sistema permitirá el registro e inicio de sesión de usuarios.
RG-03: El sistema permitirá la consulta de un catálogo de productos.
RG-04: El sistema permitirá realizar la compra de productos mediante una cesta de la compra.
RG-05: El sistema permitirá la consulta y gestión de fichas de productos.
RG-06: El sistema ofrecerá realizar compras rápidas sin necesidad de registro previo.
RG-07: El sistema deberá permitir la búsqueda de productos por tres criterios.
RG-08: El cliente deberá sentirse seguro durante la compra.
RG-09: El sistema no permitirá la devolución de productos.
RG-10: La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.
RG-11: El sistema permitirá la consulta del estado de los pedidos para usuarios registrados.
RG-12: El sistema permitirá gestionar ventas y clientes al administrador.
RG-13: El sistema ofrecerá la posibilidad de gestionar reclamaciones.
RG-14: El sistema permitirá escribir opiniones sobre los productos.

CRITERIOS DE CIERRE

- ¿Qué se considerará un final exitoso? El proyecto se considera exitoso si se cumplen los requisitos de alto nivel.
¿Quién(es) lo decide(n)? El product manager, en este caso el patrocinador.
¿Quién(es) lo aprueba(n)? El cliente aprueba el proyecto si el producto cumple con sus necesidades.

CALENDARIO RESUMIDO DE HITOS CLAVES

Hito	Fecha
Entrega del plan de proyecto	26/10/2023
Fin de la primera iteración	09/11/2023
Fin de la segunda iteración	16/11/2023
Fin de la tercera iteración	23/11/2023
Entrega y presentación del proyecto	14/12/2023

PRESUPUESTO ESTIMADO Y FUENTE(S) DE FINANCIAMIENTO RESUMIDOS

Se estima un presupuesto de 17.067,02€ con roles de 1 Director de Proyecto (Project Manager) de 41,17€/hora y 5 Programador Web (Web Programmer) de 24,10 €/hora según la consulta de perfiles profesionales en el ámbito informático realizado por la Junta de Andalucía, donde se contempla un trabajo de 100h por perfil; así como las licencias de Microsoft Project (9,40 €/mes) y Microsoft Word (5,60 €/mes) por 3 meses para 5 desarrolladores, y 10% en extras de electricidad y mantenimiento de equipos informáticos.

INTERESADOS CLAVES

Interesado	Rol
Torres Valderrama, Jesús	Patrocinador
Equipo de dirección del proyecto	Equipo de dirección del proyecto
Equipo de desarrollo del proyecto	Equipo de desarrollo del proyecto
Durán Lengo, Ana Lucía	Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto
Varela Soult, Carlos	Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto
Rodríguez García, Álvaro	Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto
Ortega García, Manuel	Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto
Codesal Martínez, Alonso	Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto
JESSE RENTALS S.L.	Cliente

ACTA DE CONSTITUCIÓN

Usuario	Usuario final del sistema
---------	---------------------------

SUPUESTOS DE ALTO NIVEL

- S-01: Se asume que el equipo de desarrollo es competente y posee las aptitudes necesarias para llevar a cabo el proyecto de manera efectiva.
- S-02: Se asume el uso de una herramienta de gestión de versiones en el desarrollo del proyecto.
- S-03: Se asume que el equipo de desarrollo está familiarizado con los estándares de calidad.
- S-04: Se asume que el equipo de desarrollo dispondrá de los recursos requeridos para la ejecución exitosa del proyecto.
- S-05: Se asume que el equipo de desarrollo está familiarizado con la metodología Scrum.
- S-06: Se asume que el patrocinador estará comprometido en salvaguardar los intereses del cliente.

RESTRICCIONES DE ALTO NIVEL

Alcance	R-02: El proyecto deberá cumplir los requisitos acordados.
Tiempo	R-01: El proyecto deberá cumplir con los plazos de entrega establecidos.
Coste	R-03: El coste del proyecto no podrá ser superior al presupuesto establecido.
Calidad	R-04: La aplicación incluirá todas las características requeridas.
Recursos	R-05: Los entregables deberán seguir la estructura propuesta del PMBOK.
Riesgos	

RIESGOS DE ALTO NIVEL

Área de Riesgo	Riesgo	Impacto	Valoración	Mitigación
Organización	Poco o nulo entendimiento en el reparto de tareas durante un sprint.	Alto		Creación de issues con personas asignadas.
Alcance	Mala definición del alcance.	Alto		Redacción correcta del alcance contrastada con el patrocinador.
Tiempo	Fecha límite excedida para la finalización del proyecto.	Alto		Definición de milestones para cada entrega.
Coste	Gasto superior del presupuesto inicial acordado.	Alto		Reunión con el cliente para ajustar el presupuesto.
Calidad	Falta de aplicación de los estándares de calidad.	Alto		Revisión exhaustiva por parte del equipo de calidad.
Recursos Humanos				
Comunicaciones	Falta de comunicación entre cliente y patrocinador.	Alto		Organización de reuniones periódicas para el acuerdo de decisiones.
	Falta de comunicación en el equipo de desarrollo.	Alto		
Gestión de Riesgos				

ACTA DE CONSTITUCIÓN

Adquisiciones	Cancelación del plan de las herramientas por impago.	Alto		Mantener al día el pago de las herramientas.
	El framework Django deja de ser de código abierto.	Alto		Migración del sistema a otro entorno.
Interesados	Falta de disponibilidad y/o compromiso de los interesados.	Alto		Llamada al ejercicio y la motivación mediante Sprint Review y Retrospective después de cada entrega.
Técnicos	Aprendizaje de herramientas como Django.	Medio		Práctica de la herramienta mediante lectura de la documentación.
Otros				

RESPONSABILIDADES Y NIVEL DE AUTORIDAD DEL DIRECTOR DEL PROYECTO

El equipo director del proyecto es el encargado de la elaboración del presupuesto inicial, decisiones técnicas durante el desarrollo del producto, decisiones de dotación de personal, así como corrección de conflictos durante la planificación y el desarrollo del software.

El patrocinador del proyecto es responsable de actuar como intermediario entre el cliente y el equipo director del proyecto, verificando continuamente el cumplimiento de los requisitos según las necesidades del cliente.

APROBACIÓN

Nombre	Cargo	Firma	Fecha
Jesús Torres Valderrama	Patrocinador		
Grupo 3.13	Director del Proyecto		