



Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado

GRUPO 3.13

22/11/2023

SPRINT BACKLOG 2º ITERACIÓN

Nombre del Proyecto	Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado	Código del Proyecto	AMJR	Fecha de Elaboración	22/11/2023
----------------------------	---	----------------------------	------	-----------------------------	------------

ID	ENUNCIADO DE LA HISTORIA	PAQUETE	ESTADO	SPRINT	PRIORIDAD
HI-06	Como usuario, necesito que el sistema guarde opiniones, incluyendo el ID de opinión, descripción y usuario correspondiente.	Opinión del cliente	En proceso	2	M
HS-07	Como usuario, quiero que el catálogo esté organizado por las mismas categorías que utiliza el cliente en sus tiendas físicas para poder encontrar productos por dichas categorías.	Catálogo de productos (I)	En proceso	2	S
HS-18	Como usuario no registrado, quiero realizar compras rápidas en no más de tres pasos, sin tener que registrarme previamente, con el objetivo de acceder al pago rápidamente.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-19	Como usuario, quiero que el catálogo esté estructurado por secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo, para poder encontrar productos por dichas categorías.	Catálogo de productos (II)	En proceso	2	M
HS-20	Como usuario, quiero buscar en el catálogo productos por el nombre o título de producto, así como departamento, sección o fabricante, para poder filtrar productos.	Gestión de búsqueda	En proceso	2	M
HS-21	Como usuario, quiero que la búsqueda esté disponible en la página de inicio de la tienda para mayor facilidad de búsqueda de productos.	Gestión de búsqueda	En proceso	2	M
HS-23	Como usuario, quiero que en el entorno de pagos se soliciten datos del cliente para poder asociar datos personales al pedido.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-24	Como usuario, quiero que en el entorno de pagos se soliciten datos de envío para decir a dónde quiero que se envíe el pedido.	Gestión de pagos	En proceso	2	M

SPRINT BACKLOG 2º ITERACIÓN

HS-25	Como usuario, quiero que en el entorno de pagos se soliciten datos de pago para poder pagar el pedido.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-26	Como usuario, quiero elegir entre pagar contrareembolso o mediante pasarela de pago para poder tener dos opciones de pago.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-27	Como usuario, quiero elegir la forma de entrega entre varias opciones para poder tener varias opciones de entrega.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-28	Como usuario, quiero que el sistema me muestre que hay envío gratuito a partir de un importe para poder darme cuenta de que existe la opción.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-29	Como usuario, quiero que el sistema me envíe un correo (factura) al finalizar el proceso de compra, con datos de los productos comprados, el importe y la dirección de entrega.	Gestión de pagos	En proceso	2	M
HS-33	Como administrador, quiero poder hacer seguimiento de todos los pedidos de la aplicación en el panel de administración para gestionar y llevar trazabilidad de los pedidos.	Funcionalidad de administrador (II)	En proceso	2	M
HS-34	Como administrador, quiero tener acceso a pedidos y clientes en el panel de administración para poder gestionar datos de pedidos y listados de clientes.	Funcionalidad de administrador (II)	En proceso	2	M
HS-35	Como administrador, quiero gestionar las reclamaciones de los clientes para poder atender sus demandas.	Funcionalidad de administrador (II)	En proceso	2	M
HS-36	Como usuario, quiero poder escribir opiniones sobre los productos en la ficha individual de cada producto para poder dejar un comentario personal.	Opinión del cliente	En proceso	2	M
HP-03	Como usuario, quiero que se utilice una metodología ágil o incremental como metodología de desarrollo, con el objetivo de realizar las fases del proyecto correctamente.	-	Hecho	1,2,3	M

SPRINT BACKLOG 2º ITERACIÓN

HP-04	Como usuario, quiero que se sigan las plantillas de la organización para que los documentos entregados estén de acuerdo a dichas plantillas.	-	Hecho	1,2,3	M
-------	--	---	-------	-------	---