PuruPuruDigger :

Nos classes :

Mineur

Attributs

my\_x : la position de notre mineur en x

my\_y : la position de notre mineur en y

my\_life : la vie de notre mineur

Méthodes

deplacement()

Partie

Attributs

my\_score : le score en cours de la partie, en effet chaque level à un score, mais une partie contient plusieurs niveau où leur score se cumule.

my\_level: Peut être un tableau de niveau, vu qu’il contient plusieurs level

Méthodes

Level

Attributs

my\_score : Cette fois ci, le score du level

my\_grid :

un level contient également un mineur

un level contient des bombes

un level contient des trésor

un level contient des cases autres après

Méthodes

Menu

Attributs

Le menu possède trois boutons, donc trois possibilité, jouer, quitter

Méthodes