

**Projeto de Interface de Sistema
Viajar Barato**

**Ana Elisa Ghanem Zanon
Mamadú Saliu Djaló**

**Florianópolis, SC
Outubro, 2022**

Tabela de Versões

Sumário

Tabela de Versões	1
1. Introdução	3
1.1. Contextualização	3
1.2. Objetivos do Projeto	3
1.3. Escopo do Projeto	3
1.4. Sistema Similares	3
2. Especificação de Software	4
2.1. Requisitos do Sistema	4
2.2. Descrição das funcionalidades	5
3. Arquitetura da Informação	5
3.1. Estrutura	5
3.2. Esqueleto	6
4. Guia de Estilos	6
4.1 logotipo ou marca	6
4.2 Imagens utilizadas	7
4.3 Paleta de cores	8
4.4 Fonte dos títulos	8
4.5 Fonte dos textos	8
4.6 Ícones	8
4.7 Componentes	8
5. Design Visual da Interface	9
5.1. Protótipo da Interface	9
5.2 Link para teste	10
6. Considerações Finais	11
ANEXOS	11

1. Introdução

Tendo em conta o preço elevado das passagens aéreas e a dificuldade dos usuários em comprar passagens e hospedagem pela mesma compra, desenvolvemos um projeto de interface de sistema *Android* de compra de passagens e hospedagens nacionais.

1.1. Contextualização

Viajar Barato é um aplicativo para venda de passagens aéreas e hospedagens nacionais que é acessível para os usuários de celulares no sistema operacional *Android*.

O nosso foco será venda de passagens áreas acessíveis, mas para que isso se concretize, assinaremos parcerias com algumas companhias de viagem nacionais. Dessa forma, a execução e funcionalidade do aplicativo será de grande relevância, visto que, auxiliará as pessoas a encontrarem passagens aéreas a um bom preço. Assim sendo, o nosso público alvo será turistas e qualquer pessoa que gosta de viajar.

1.2. Objetivos do Projeto

- Vender passagens aéreas e hospedagens nacionais.

1.3. Escopo do Projeto

- Este projeto será desenvolvido pelos estudantes do curso técnico do IFSC em desenvolvimento de sistemas, Ana Elisa Ghanem Zanon e Mamadú Saliu Djaló.
- Será desenvolvido somente para o sistema Operacional *Android* pelo baixo custo de manutenção.
- Não será contemplado no projeto sugestões de roteiro de viagem, pacotes de viagem e aluguel de carros.

1.4. Sistema Similares

O modelo de avaliação de sistemas similares se encontra disponível no **Anexo 1**. Ao pesquisar alguns sistemas similares, encontramos vários aplicativos de

venda de passagens aéreas que apresentam comandos, como por exemplo: ícones referente a voos, hotéis, ofertas, minhas viagens, perfil do usuário.

2. Especificação de Software

2.1. Requisitos do Sistema

Requisitos Funcionais

- Página inicial:
 - Login;
 - Cadastro;
 - Acesso sem cadastro.
- Cadastramento de usuários:
 - Nome;
 - E-mail;
 - Senha;
 - CPF.
- Busca de passagens:
 - Origem;
 - Destino;
 - Data da viagem;
 - Passageiros.
- Página com detalhes da busca de passagens.
- Busca de hospedagens:
 - Destino;
 - Data da viagem;
 - Passageiros.
- Página com detalhes da busca de hospedagens.
- Visualização de informações do usuário:
 - Nome;
 - CPF;
 - E-mail.
- Visualização dos itens dentro do carrinho de compras.
- Efetuar pagamentos de compra através de crédito ou boleto.
- Página para retornar ao Login.

Requisitos Não-Funcionais

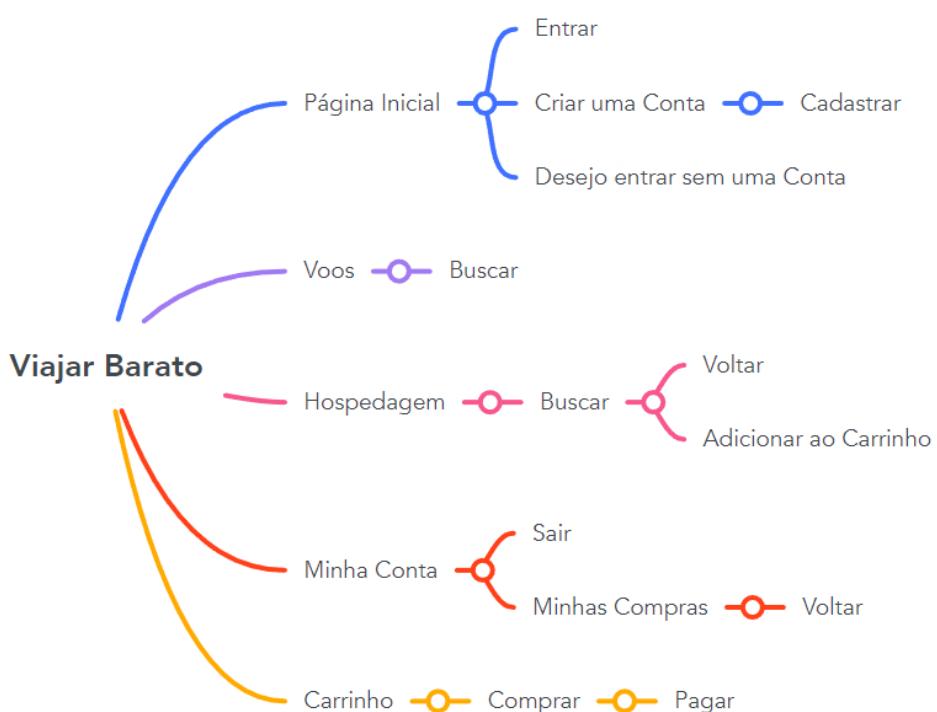
O Sistema Operacional necessário será o Android 6.0 ou versões mais recentes e 20 MB de memória disponível.

2.2. Descrição das funcionalidades

Ao baixar o aplicativo, o usuário poderá escolher se quer fazer login, cadastro ou entrar sem login, nessa tela aparecerá a logomarca do aplicativo. Depois, será direcionado a página de “buscar voos” que solicitará para o usuário clicar e procurar os voos desejados. Feito isso, na tela seguinte, ele poderá visualizar informações sobre o voo e se deseja comprar passagem. O usuário poderá retornar para a página de “buscar voos” ou selecionar pela barra de navegação outras opções. Dentre essas opções ele encontrará três ícones: “hospedagem”, “minha conta” e “carrinho”. O primeiro será para que o usuário possa escolher um hotel que deseja ficar e poder visualizar detalhes. No segundo, o usuário poderá ver suas informações pessoais registradas, voos que comprou ou sair e voltar para a página de login. Finalmente, no terceiro ícone de carrinho, o usuário pode visualizar dentro voos e hospedagens que colocou no carrinho e poder realizar a compra.

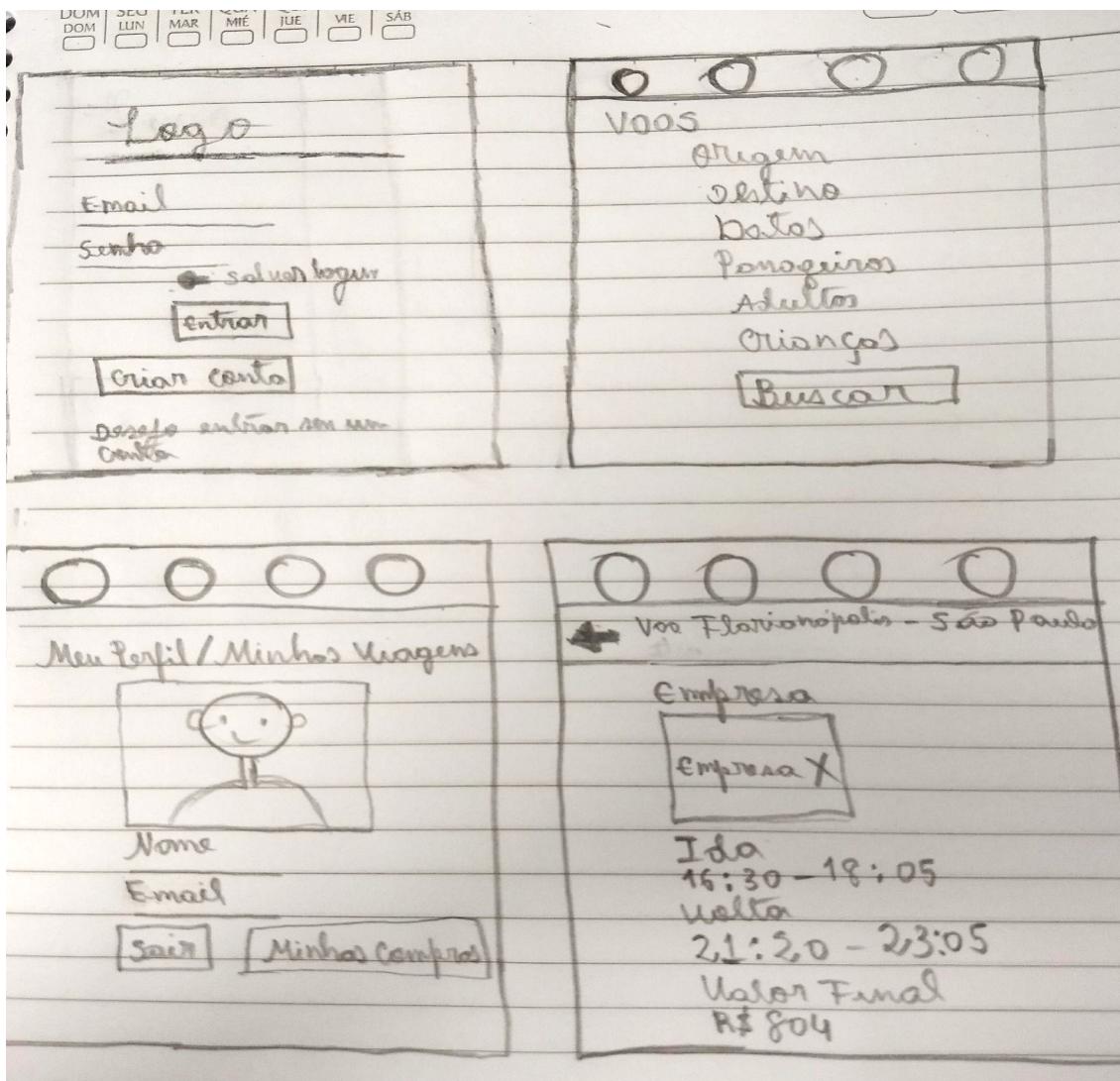
3. Arquitetura da Informação

3.1. Estrutura



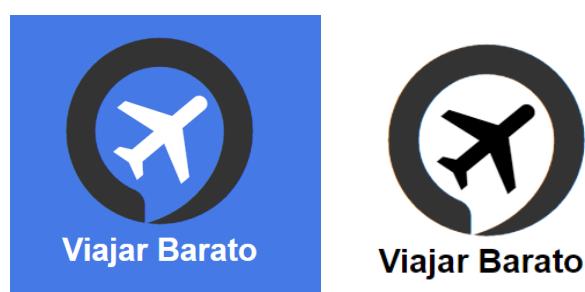
3.2. Esqueleto

Esboço do esqueleto do site. Pretendemos manter o padrão desenhado, iniciando com a tela de LOGIN e adicionando as páginas de voo, hospedagens, minha conta, carrinho e sair.



4. Guia de Estilos

4.1 logotipo ou marca



4.2 Imagens utilizadas



[Link - Imagem 1](#)



[Link - Imagem 2](#)

4.3 Paleta de cores



4.4 Fonte dos títulos

No nosso aplicativo usaremos as seguintes fontes para formatação dos títulos: **H1 - Roboto Bold (24 px)**, **H2 - Roboto Bold (14 px)** e **H3 - Roboto SemiBold (14 px)** retiradas do Google Fonts.

4.5 Fonte dos textos

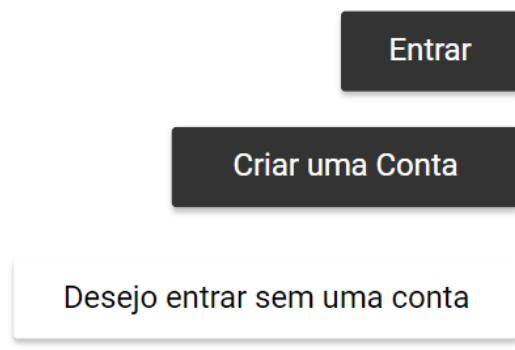
No que diz respeito à fonte dos textos, aplicamos **Roboto (14 px)**.

4.6 Ícones



Mantemos o padrão da logo, círculo e ícone na parte interna, para a barra de navegação onde estão os ícones do aplicativo. O modelo ícones seguiu o sistema de design *Material Design*.

4.7 Componentes



O modelo botões seguiu o sistema de design *Material Design*.

5. Design Visual da Interface

5.1. Protótipo da Interface

O protótipo foi feito pelo site Quant-UX utilizando o sistema de design *Material Design*. Mantemos as cores da paleta de cores em todo o site, deixando somente o fundo principal na cor branca #FFFFFF.

O protótipo visualiza o seguinte layout:

- Login:** Tela com logo "Viajar Barato" e formulário para E-mail e Senha. Inclui botões "Entrar", "Criar uma Conta" e "Desejo entrar sem uma conta".
- Voos:** Tela com ícones de viagem. Formulário para ORIGEM (Opção 1), DESTINO (Opção 1), DATAS (selecionar intervalo de datas), PASSAGEIROS (Adultos: Enter a value, Crianças: Enter a value) e um botão "Buscar".
- Voos 2:** Tela com resultado da busca para "Voo FLORIANÓPOLIS - SÃO PAULO SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT 1 ADULTO". Mostra a "Empresa: LOG" (com foto de uma cidade noturna), horários (IDA: 16:30 --- 18:05, VOLTA: 21:20 --- 23:05), valor final (R\$ 804) e um botão "Adicionar ao Carrinho".
- Perfil:** Tela com foto de usuário (mulher com cabelo encaracolado), formulário para NOME e E-MAIL, e botões "Sair" e "Minhas Compras".
- Minhas Viagens:** Tela com resultado da busca para "Voo FLORIANÓPOLIS - SÃO PAULO SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT 1 ADULTO". Mostra a "Empresa: LOG" (com foto de uma cidade noturna), horários (IDA: 16:30 --- 18:05, VOLTA: 21:20 --- 23:05), valor final (R\$ 804) e uma barra de navegação com ícones.
- Hospedagens:** Tela com ícones de viagem. Formulário para DESTINO (Opção 1), DATAS (selecionar intervalo de datas), HÓSPEDES (Adultos: Enter a value, Crianças: Enter a value) e um botão "Buscar".
- Hospedagens 2:** Tela com resultado da busca para "Hospedagem FLORIANÓPOLIS SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT 1 ADULTO". Mostra a "Hotel: Imperial" (com foto de um quarto luxo), LOCALIZAÇÃO (R. TEN. SILVEIRA, 65 - CENTRO), TIPO (QUARTO LUXO), valor final (R\$ 502) e um botão "Adicionar ao Carrinho".
- Sair:** Tela com botão "Deseja sair para Menu Principal?" e logo "Viajar Barato".

Carrinho

Voo FLORIANÓPOLIS - SÃO PAULO
SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT
1 ADULTO

Empresa: LOG

IDA
16:30 --- 18:05

VOLTA
21:20 --- 23:05

VALOR
R\$ 804

Hospedagem FLORIANÓPOLIS
SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT
1 ADULTO

Hotel: Imperial

LOCALIZAÇÃO
R. TEN. SILVEIRA, 65 - CENTRO

TIPO
QUARTO LUXO

VALOR
R\$ 502

VALOR FINAL R\$ 1.306

Comprar

Cadastro

NOME _____

E-MAIL _____

CPF _____

FOTO

Cadastrar

Carrinho 2

Voo FLORIANÓPOLIS - SÃO PAULO
SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT
1 ADULTO

Hospedagem FLORIANÓPOLIS
SEG 10, OUT ATÉ QUA 12, OUT
1 ADULTO

VALOR FINAL R\$ 1.306

Formas de Pagamento

CARTÃO DE CRÉDITO

BOLETO

PAGAR

5.2 Link para teste

<https://www.quant-ux.com/#/share.html?h=a2aa10a7fRNy8n6Zvps9yle2E4dH0mHYvgfdkag1NTjkMFxVw7GfWzczH4v2>

<https://www.quant-ux.com/#/test.html?h=a2aa10a7fRNy8n6Zvps9yle2E4dH0mHYvgdkag1NTjkMFxVw7GfWzczH4v2&ln=en>

6. Considerações Finais

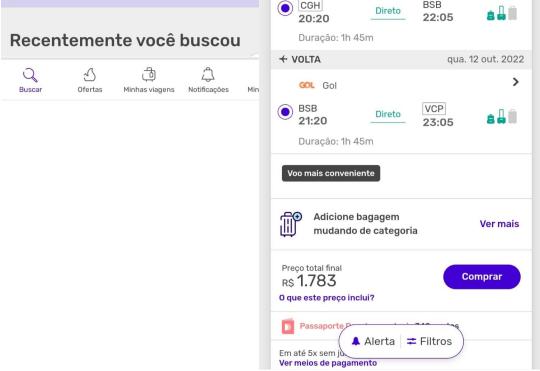
Ao realizar o teste de usabilidade, o aplicativo Viajar Barato apresentou um bom desempenho e apresentou como ponto negativo somente a incompatibilidade de ícones de outros sistemas operacionais, porém este aplicativo somente será desenvolvido para os sistemas Android.

ANEXOS

Anexo 1 - Modelo Avaliação de Sistemas Similares (anexo 1 ou [link](#))

Anexo 2 - Relatório de teste de Usabilidade (anexo 2 ou [link](#))

ANEXO 1

		Site mobile https://www.decolar.com/
Dados		Imagens
Função	Vender passagens aéreas, hospedagens, e pacotes de viagens nacionais e internacionais	  
Saída de dados	WEB, Tabela com texto e data.	
Entrada de dados	Escrita/seleção de localidades para destino.	
Interação	Boa interação	
Proposta	Carrinho de compras para poder comprar passagens e hospedagens em uma única compra. Descontos para passagens.	

CHECKLIST DE USABILIDADE (Mobile)

Empresa: Viajar Barato
Analista: Ana e Mamadu
Data: 10/07/2022

Observações:

PONTOS DE VERIFICAÇÃO DE:
Usabilidade (Mobile)

Navegação e Feedback	Sim	Não
Há uma hierarquia de conteúdos perceptível para o usuário?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fornece feedback sobre a localização e ações do usuário?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os títulos dos links e menus são claros e perceptíveis?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os itens clicáveis têm aspecto clicável e diferente do resto do conteúdo?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os itens não clicáveis não se parecem com links ou botões?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
O texto dos links faz sentido quando lido fora do contexto?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Existem links quebrados?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Na navegação entre as páginas existem caminhos demarcados para retornar? (breadcrumbs)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Layout	Sim	Não
O layout é consistente em todas as plataformas?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
O layout é consistente em todas as resoluções de tela?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
São usados elementos nativos do Sistema Operacional? (Android / IOS)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os ícones usados são consistentes com as outras plataformas?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Os conteúdos multimédia estão adaptados ao contexto mobile?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Legibilidade	Sim	Não
O espaçamento entre linhas e o tamanho da fonte estão otimizados? (convertidos para dp/sp/pt)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
As informações críticas possuem destaque suficiente na página?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
São usados blocos de texto bold para destacar informação relevante na página?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Existe um contraste suficiente entre a cor dos textos e a cor de fundo?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Formulários e Mensagens	Sim	Não
Os formulários estão reduzidos ao mínimo e possuem informações essenciais?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os itens de preenchimento obrigatório são diferentes dos restantes?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
As mensagens de erro estão junto dos elementos que contêm o erro?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os formulários estão enviando os dados inseridos para os caminhos corretos?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A pesquisa está funcionando e as mensagens de erro são adequadas?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Redes Sociais e Market	Sim	Não
O compartilhamento está adaptado à rede social a que se destina?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A aplicação foi testada em dispositivos de vários tamanhos?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
As mensagens de erro ajudam a resolver o problema?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Existe ajuda contextual nas interações mais complexas?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Usabilidade