

# Unidades relativas e media-queries





# O que aprendemos na aula anterior?

Flexbox

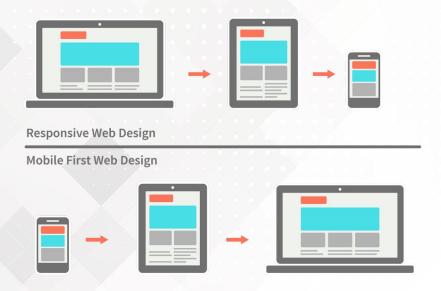








Coding School



Estruturar a página **pensando primeiro** em um **dispositivo móvel**.

DigitalHouse>



#### Unidades de medida relativas





Medidas relacionadas ao container pai direto.







#### Porcentagens - %

Uma medida expressa em porcentagem **SEMPRE** está relacionada à medida (no mesmo eixo) do **elemento pai** que a contém.

```
.box{
    width: 25%;
}
```

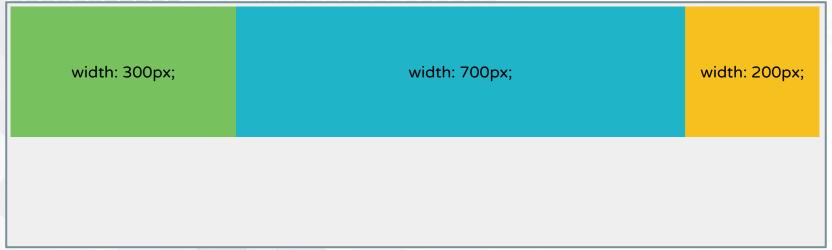
Geralmente, não usamos porcentagens para a altura.





# Pixels em percentual





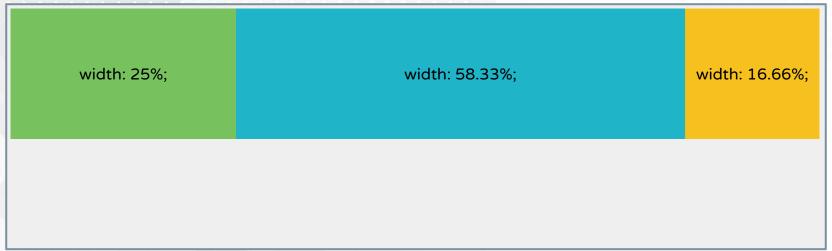
container pai com 1200px em width





## Pixels em percentual





container pai com 1200px em width





### Pixels em percentual





width: 58.33%; (700/1200)\*100 width: 16.66%; (200/1200) \*100

Nesse caso, nossa "base" é **1200px**.





#### Medida em

Os em's são **unidades** de medida que **devem ser usadas** para tudo o que tiver

1em começará sendo igual a 16px (a menos que configuremos outra coisa)

```
p {
    font-size: 1em;
    line-height: 1.5em;
}
```



relação com tipografias.







<br/><body> tem 16px em font-size, os outros elementos, por padrão, vêm com 1em em font-size.

Portanto, os demais elementos têm 16px de font-size.





Se alteramos o font-size de <div> para 2em, ele terá 2 vezes o tamanho de font-size do pai.

<div> agora tem 32px de
font-size.

Portanto, agora, os filhos de <div> mudaram porque alteramos o pai.

Os filhos de <div> ficaram com 32px de font-size.





<div> tem 32px de font-size.

Se definimos para o font-size: 1.5em, terá 1,5 vezes o tamanho do font-size do pai.

agora tem 48px em font-size.

<strong> tem 1 vez o font-size do pai.

tem 48px em font-size.



```
font-size: 10pX;

<body>
font-size: 2em;

<div>
font-size: 1.5em;

font-size: 1em;

<strong><strong>

</div>
</body>
```



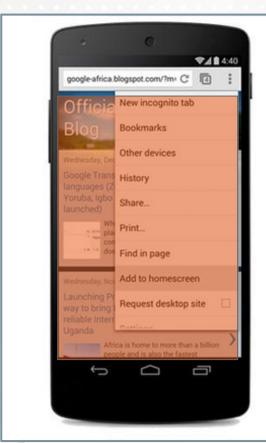
Agora, se a base do documento (<body>) for alterada, com 10px de font-size, todos os elementos mudarão de tamanho, mesmo sem que o font-size deles seja alterado.

<div> = 20px de font-size = 30px de font-size <strong> = 30px de font-size





#### **O Viewport**









#### Tag para RWD



A tag <meta> viewport dá instruções ao navegador sobre como dimensionar e escalar a página web durante o carregamento.

```
<meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-scale=1">
```

Esta é a estrutura **básica** desta tag, às vezes ela pode ter mais informações. Saiba mais: <u>Responsive Web Design</u>



#### Viewport Measures - vw / vh



Toda medida expressa em vw/vh terá **SEMPRE** como eixo de referência o viewport do documento.

```
.box {
   width: 25vw;
   height: 50vh;
}
```

Viewport faz referência à "caixa visível" de conteúdo dentro de um navegador.



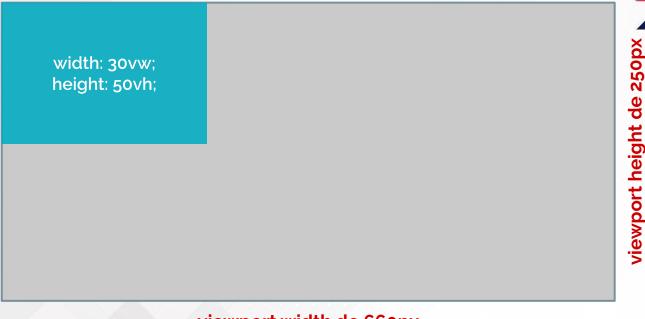
viewport height de 450px

Neste caso, a caixa terá 0,3 vezes a largura do viewport (96px) e 0,5 vezes a altura do viewport (225px)



width: 30vw;

height: 50vh;

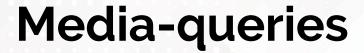


viewport width de 660px

Neste caso, a caixa terá 0,3 vezes a largura do viewport (198px) e 0,5 vezes a altura do viewport (125px)









Conjunto de regras CSS que permitem reorganizar o conteúdo de acordo com as condições de visualização do documento.

Sempre devem ser escritos no final da folha de CSS.

With Breakpoints

Without Breakpoints



#### Media-queries

para Mobile First

```
@media (min-width: 460px) {
    /* regras de CSS */
}
```

Especificar a min-width é como dizer: "se o mínimo é Npx de largura, aplicar isto" ou "deste ponto para cima".







#### Media-queries

para Mobile Last

```
@media (max-width: 960px) {
    /* regras de CSS */
}
```

Especificar a max-width é como dizer: "se o máximo é Npx de largura, aplicar isto" ou "deste ponto para baixo".





#### Media-queries

definindo a orientação

```
@media (max-width: 768px) and (orientation: portrait){
   /* regras de CSS */
}
```

Especificar a orientação (portrait ou landscape), é como dizer "se a largura máxima é Npx e o dispositivo está em posição vertical/horizontal, aplicar isto".





#### Na próxima aula

Visualização e pseudo-elementos



