

# Rotas no HTML

# O que aprendemos na aula anterior?

HTML + CSS

tag, elemento, atributos, estrutura básica, como vincular CSS, seletores de tags



# Hyper Text Markup Language

HTML é uma linguagem de marcação que permite estruturar e apresentar conteúdo em uma página web.

**HTML = CONTEÚDO**

# Cascading Style Sheets

CSS é uma linguagem composta por regras de estilo com a finalidade de “estilizar” as tags html.

**CSS = APARÊNCIA**

# Algumas tags que já vimos:

CSS é uma linguagem composta por regras de estilo com a finalidade de “estilizar” as tags html.

```
<!DOCTYPE html>      <body>

<html>                <h1> - <h6>

<head>                <p>

<meta>                <ol>, <ul>

<title>               <li>
```

# Atributos Globais

Alguns atributos podem ser utilizados em qualquer tag HTML, esses atributos são chamados globais. Hoje vamos ver os 4 atributos globais mais utilizados:

## id

Esse atributo define um identificador único para o elemento.

## class

Recebe o nome de uma classe, que será útil para o CSS e JavaScript.

## title

Define o texto que aparece quando o mouse está sobre o elemento.

## style

Recebe propriedades CSS para estilizar o elemento.

# Introdução aos caminhos

Os links de internet são formados por uma série de caminhos (também conhecidos pelo termo em inglês “path”). O caminho indica o endereço até onde o navegador deve ir quando o usuário clica em um link. Existem dois tipos de caminhos diferentes:

## 1. Caminho absoluto

`http://digitalhouse.com`

`https://digitalhouse.com`

`//digitalhouse.com`

## 2. Caminho relativo

`../images/teaser.jpg`

`./images/teaser.jpg`

`images/teaser.jpg`



# Links

A tag <a> é usada para definir o destino ou a origem de um link.

## → Externos

```
<a href="http://google.com" target="_blank">  
Ir para o Google  
</a>
```

## → Locais

```
<a href="contato.html"> Fale conosco</a>
```



# Links

A tag <a> é usada para definir o destino ou a origem de um link.

→ Internos (Âncoras)

```
<a href="#bio"> Biografia</a>
```

→ E-mail

```
<a href="mailto:user@server.com?subject=Assunto">  
  Fale comigo agora!  
</a>
```

→ Telefone

```
<a href="tel:1145678900"> Ligue já!</a>
```

# Tags HTML - Imagens

As imagens não são inseridas, apenas invocadas!

```
<img  
  src=""  
  alt=""  
  width=""  
  height=""  
/>
```

# Tags HTML - Imagens

As imagens não são inseridas, apenas invocadas!

```
<img
```

```
  src=""
```

```
  alt=""
```

```
  width=""
```

```
  height=""
```

```
/>
```

Caminho / Origem do  
arquivo de imagem

# Tags HTML - Imagens

As imagens não são inseridas, apenas invocadas!

```
<img  
  src=""  
  alt=""  
  width=""  
  height=""  
>
```

Descrição da  
imagem/SEO

# Tags HTML - Imagens

As imagens não são inseridas, apenas invocadas!

```
<img  
  src=""  
  alt=""  
  width=""  
  height=""  
>
```

← Largura (não obrigatório)

# Tags HTML - Imagens

As imagens não são inseridas, apenas invocadas!

```
<img  
  src=""  
  alt=""  
  width=""  
  height=""  
>
```

Altura (não obrigatório)

# Seletores de CSS

A declaração indica “a ação que deve ser realizada”, e o seletor indica “quem deve receber essa ação”.

Portanto, os seletores são imprescindíveis para aplicar os estilos CSS de forma correta em uma página.

Temos:

Tag:

```
seletor{  
    . . .  
}
```

ID:

```
#seletor{  
    . . .  
}
```

Classe:

```
.seletor{  
    . . .  
}
```



# Propriedades CSS

## descendentes e combinações

Todos Abaixo:

```
seletor_pai    seletor_filho{  
    ...  
}
```

Mesmo elemento:

```
elemento#id.classe{  
    ...  
}
```

Elemento Filho:

```
seletor_pai>seletor_filho{  
    ...  
}
```

Múltiplos elementos:

```
seletor1,      seletor2{  
    ...  
}
```

# Propriedades CSS

## → fundos de imagens

O CSS define 6 propriedades para estabelecer o fundo de qualquer elemento

```
background-image: url(../images/fundo.jpg);
```

```
background-repeat: repeat;  
[no-repeat | repeat-x | repeat-y]
```

```
background-position: X Y;  
[X = left | center | right | length(px,%...)]  
[Y = top | center | bottom | length(px,%...)]
```

# Propriedades CSS

→ fundos de imagens

```
background-attachment: scroll;
```

```
[fixed | local]
```

```
background-color: #F2F2F2;
```

```
background-size: cover;
```

```
[contain | length]
```

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogg" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

Largura do vídeo, funciona igual com as imagens.  
Também pode usar em conjunto com o atributo "height" (altura)

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

Especifica se o controles do vídeo (botão de pause, play...) estarão visíveis na tela.

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogg" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

Especifica se o vídeo deve repetir  
do início após terminar.



# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

Especifica se o vídeo deve rodar automaticamente assim que carregar a página.

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

Endereço da imagem que vai aparecer no lugar do vídeo enquanto ele está sendo carregado até apertar play.

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```

Endereço da imagem que vai aparecer no lugar do vídeo enquanto ele está sendo carregado até apertar play.

# Tags HTML - Videos

```
<video width="480" controls loop autoplay poster="video.jpg">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg">  
  <source src="video.webm" type="video/webm">  
  <p>Seu navegador não é compatível com vídeo html5</p>  
</video>
```



Texto para ser exibido caso o navegador ou sistema não seja compatível com vídeo HTML5 ou com os tipos de vídeo escolhidos.

# Tags HTML - Áudio

```
<audio width="480" controls loop autoplay>  
  <source src="audio.mp3" type="audio/mp3">  
  <source src="audio.wav" type="audio/x-wav">  
  <source src="audio.ogg" type="audio/ogg">  
  <p>Seu navegador não é compatível com áudio html5</p>  
</audio>
```

A tag “audio” é igual a tag “video”, com a diferença dos tipos de arquivo e que não existe o atributo “poster”.

# Propriedades CSS

→ cores

Pode ser aplicado a qualquer propriedade que receba cor:

Hexadecimal

#F05331

RGB

rgb (240 , 83 , 49)

RGBA

rgba (240 , 83 , 49 , 0 . 5)

# Propriedades CSS

→ **opacidade**

Deixa todo o elemento transparente, não só o fundo

**opacity: 0.5;**

Valores em frações:

1.0 = 100%

0.5 = 50%

0.2 = 20%

0.05 = 5%



# Na próxima aula: Semântica I e Formulários

