

QUALIDADE DE SOFTWARE

Ana Paula de Melo Euzébio

Análise de Qualidade

São José

2023

1. RESUMO

Esse relatório destina-se a avaliação de um aplicativo, onde iremos detalhar alguns pontos relevantes para metrificar a qualidade do mesmo.

SUMÁRIO

2.

| 1. | RES | SUMO | 2 | |
|----|------------------------------|--------------------------------|---|--|
| 2. | SUI | MÁRIO | 3 | |
| 3. | 3. INTRODUÇÃO | | | |
| 4. | ROJETO | 5 | | |
| | 4.1 | Detalhes do produto ou serviço | 5 | |
| | 4.2 | Tabela de Análise | 5 | |
| | 4.3 | Relatório | 6 | |
| | 4.4 | Evidências | 7 | |
| | 4.5 | Onde encontrar | 8 | |
| 5. | COI | NCLUSÃO | 8 | |
| 6. | . REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS | | | |

3. INTRODUÇÃO

Este projeto tem como intuito trazer a análise de qualidade do aplicativo Floripa em Dobro e salientar seus pontos fortes e fracos baseados na utilização do mesmo durante o período de três meses.

4. O PROJETO

4.1 Detalhes do produto ou serviço

| Nome do produto ou serviço: | Aplicativo Floripa em Dobro | |
|---|--|--|
| Fabricante: | floripaemdobro@gmail.com | |
| Tempo de uso: | 3 meses | |
| Outros detalhes relevantes sobre o produto: | É um aplicativo de cupons em restaurantes da grande Florianópolis. | |

4.2 Tabela de Análise

| Característica | Sua percepção | Referência da evidência |
|----------------|-------------------------------------|----------------------------|
| | | [caso tenha] |
| Usabilidade: | O aplicativo é intuitivo com ícones | Ex. Imagem 1: Interface do |
| | e botões que conduzem | aplicativo |
| | rapidamente o usuário a alcançar | |
| | o objetivo que deseja, como | |
| | pesquisar, filtrar e escanear QR | |
| | codes. | |
| Matéria prima: | NA | NA |
| | | |
| | | |
| | | |

| Performance: | É um app leve e consequentemente rápido. | |
|----------------------------|---|----------|
| Design: | O design é intuitivo com cores vibrantes, remete diversão e consegue dar "água na boca" a quem está utilizando | Imagem 1 |
| Privacidade e segurança | Cada conta pode logar apenas em um dispositivo, fazendo com o que assim o uso seja exclusivo por CPF e automaticamente é deslogado do dispositivo anterior, quando é logado em um novo dispositivo. | |

4.3 Relatório

O aplicativo tem como objetivo levar o usuário a fazer um tour gastronômico por restaurantes da grande Florianópolis. Dessa maneira, a partir da assinatura única de 99 reais, é possível usufruir de 144 cupons em 144 estabelecimentos diferentes, sendo um cupom por restaurante.

Através do App é possível listar, pesquisar, fazer filtros por região e tipo de comida. É através dele também que você escaneia o QR code no estabelecimento para validar o uso do cupom na hora do pagamento.

Como sugestão, eu acho que um feed para compartilhar uma avaliação pública do local ou fotos seria muito legal para interação da comunidade.

4.4 Evidências

Print:

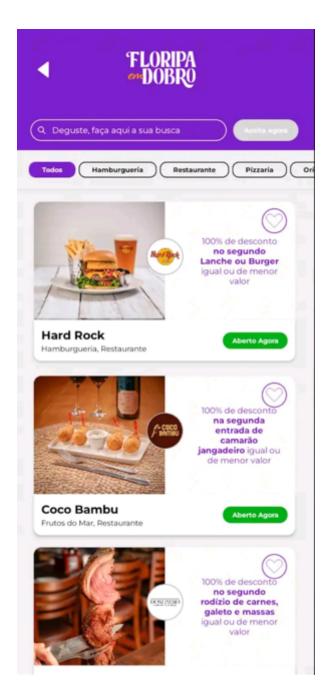


Imagem 1: Design do Floripa em Dobro

4.5 Onde encontrar

Disponível na Apple Store ou Google Play.

5. CONCLUSÃO

O aplicativo propõe uma ideia muito bacana que é incentivar as pessoas a saírem de casa para conhecer novos lugares que talvez elas nunca cogitaram em frequentar e assim gera novas experiências e aproxima as pessoas.

Através de um interface simples e objetiva, facilita a busca de estabelecimentos através de filtros e também mostra ao consumidor fotos reais dos pratos disponíveis para consumo.

6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS