

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8" />
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
<title>Document</title>
</head>
<body>
<h1 class="js__container"></h1>
<video id="video" controls src="./video.mp4" width="620">
<source src="./video.mp4" type="video/mp4" />
<p>
Your browser doesn't support HTML5 video. Here is a
<a href="video.mp4">link to the video</a> instead.
</p>
</video>
<div>
<button onclick="document.getElementById('video').play();">
Reproducir
</button>
<button onclick="document.getElementById('video').pause();">Pausa</button>
<button
onclick="document.getElementById('video').volume +=
0.1;"
>
Subir Volumen
</button>
<button
onclick="document.getElementById('video').volume -=
0.1;"
>
Bajar Volumen
</button>
</div>
<script src="./main.js"></script>
</body>
</html>
```

JAVASCRIPT

```
'use strict';

const video= document.getElementById('video');
const container= document.querySelector(".js__container")

function handleStart(){
    alert("Cargando las especificidades de video/audio...")
}
```

```
    container.innerHTML="Cargando...las especificidades de video/audio"  
}
```

```
function handleChange(){  
    alert("Cargando...y actualizando la duración de los datos")  
    container.innerHTML="Cargando...y actualizando la duración de los datos"  
}
```

```
function handleMeta(){  
    alert("Cargando...duración dimensiones y texto")  
    container.innerHTML="Cargando...duración dimensiones y texto"  
}
```

```
function handleLoading(){  
    container.innerHTML="Tu video está listo"  
    console.log("El video ya estaría cargado")  
}
```

```
video.addEventListener("loadstart", handleStart);  
video.addEventListener("durationchange", handleChange);  
video.addEventListener("loadedmetadata", handleMeta);  
video.addEventListener("loadeddata", handleLoading);
```