# GPN

Intelligence Cup



Докладчик: Лепёхина Анфиса Студент 3 курса СПбГЭУ "Прикладная математика и информатика"

## ЗАДАЧА

### Разбить магазины на кластеры похожих





улучшение системы управления магазинами



обеспечение оптимального планирования



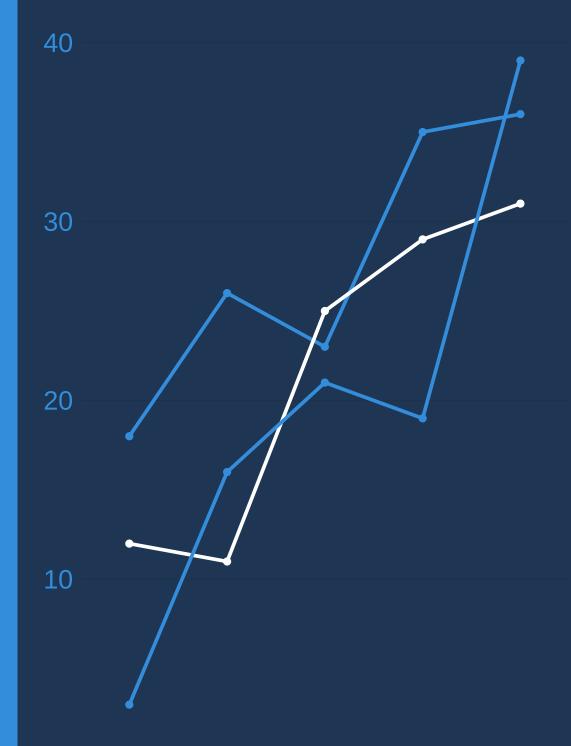
прогнозирование спроса



### ВОЗМОЖНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- увеличение товарооборота
- увеличение трафика
- увеличение прибыли
- снижение затрат на логистику
- повышение точности доставки товаров в магазины
- СНИЖЕНИЕ КОЛИЧЕСТВА ОСТАТКОВ В МАГАЗИНАХ





# ЭТАПЫ ПРОВЕДЕННОГО КЛАСТЕРНОГО АНАЛИЗА



### 1. АНАЛИЗ ДАННЫХ

Знакомство с признаковым описанием объектов



Знакомство с типами данных



Выявление пропусков и аномалий в данных

### 2.ОТБОР ПРИЗНАКОВ

Аналитический отбор и формирование информативных признков



Обработка информативных признаков:

- обработка пропусков
- нормализация и масштабирование
   числовых признаков
- dummy-кодирование для работы с категориальными признаками

### 3.ВЫБОР МЕТРИК КАЧЕСТВА

Среднее внутрикластерное расстояние ->min



Невозможно подобрать количество кластеров

Среднее межкластерное расстояние -> тах



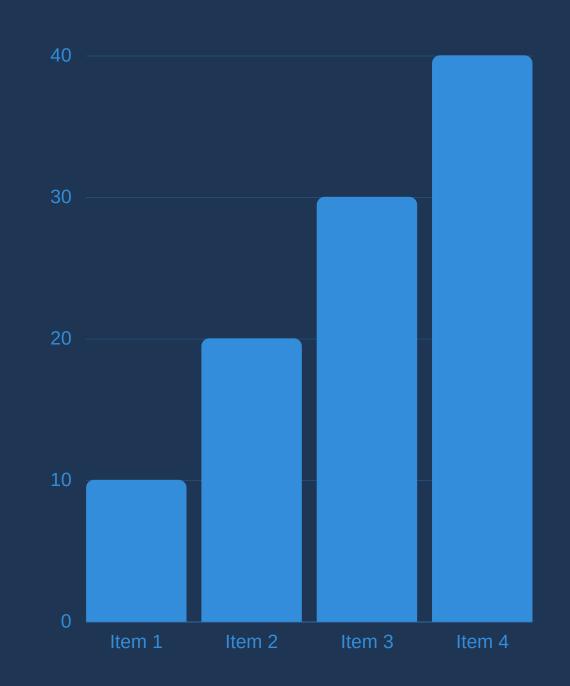
Коэффициент силуэта -1 < s < 1

+ максимизируя силуэт, можно подобрать количество кластеров

+ чем больше силуэт, тем более четко выделены кластеры



## Стремимся к большему





### 4.ВЫБОР АЛГОРИТМОВ

#### DBSCAN

- + определяет число кластеров
- плохо распознает вложенные и близко расположенные кластеры

### • Агломеративная кластеризация

- + удобно визуализировать
- самостоятельный подбор количества кластеров

#### K-means

- + простота использования, понятный алгоритм
- вычислительно сложный при большом количестве признаков
- самостоятельный подбор количества кластеров



### 4. ВЫБОР КОЛИЧЕСТВА КЛАСТЕРОВ



анализ дендрограмм, построенных по иерархической кластеризации



анализ количества кластеров, максимизирующее коэффициент силуэта



анализ скорости убывания расстояния между кластерами



анализ специфики поставленной задачи



I	Кластер	Общая информация	Специализация магазинов
	1	Магазины, расположенные «В центре»: <b>shop_type1</b>	Много: «Ядер-Колы», «Солярки», «Брони и одежды», «Съедобного хлама», «Модификации тачек», «Жидкости для тачки»  Средние результаты: «Медпрепараты и еда», «Патроны», «Оружие», «Модификации тачек»
	3	Магазины, расположенные «У тоннеля», «У ночлега»: shop_type1	Много: «Брони и одежды», «Модификации тачек», «Съедобного хлама», «Жидкости для тачки»  Средние результат: «Ядер-кола», «Медпрепараты и еда», «Солярка», «Патроны», «Оружие», «Хлам»
	5	Магазины, расположенные «На отшибе», «В промзоне», «С краю», «У воды»: shop_type1	<b>Лидер</b> : «Ядер-Кола», «Медпрепараты и еда», «Солярка», «Броня и одежда», «Оружие», «Модификации тачек», «Съедобный хлам», «Жидкости для тачки» <b>Много</b> : «Патрон», «Хлама»
	2	Все магазины: <b>shop_type_2</b>	<u>Лидер</u> : «Патроны», «Хлам» <u>Много</u> : «Ядер-Колы», «Съедобного хлама», «Жидкости для тачки» <u>Средние результаты</u> : «Медпрепараты и еда», «Солярка»
	4	Все магазины: <b>shop_type_3</b>	Средние результаты: «Солярка» Минимум по всем остальным показателям!
	0	Магазины, расположенные не у воды, <b>shop_type 4</b>	Средние результаты: «Солярка» Минимум по всем остальным показателям!

### 5.ИНТЕРПРИТАЦИЯ РЕЗУЛЬТАТА

- Получено 6 кластеров, описание которых представлено в таблице
- Два кластера (2, 5) развитых магазинов-лидеров, где помимо "Бензака, на высоком уровне продаются и другие типы товаров
- Два кластера (1, 3) развивающихся магазинов, в таких магазинах на хорошем уровне продаются многие типы товаров, однако от развитых магазинов эта группа отстает по продажам
- Два кластера (4, 0) отстающих магазинов, в таких магазинах на высоком уровне продаётся только "Бензак", в остальном эта группа значительно проигрывает другим типам кластеров