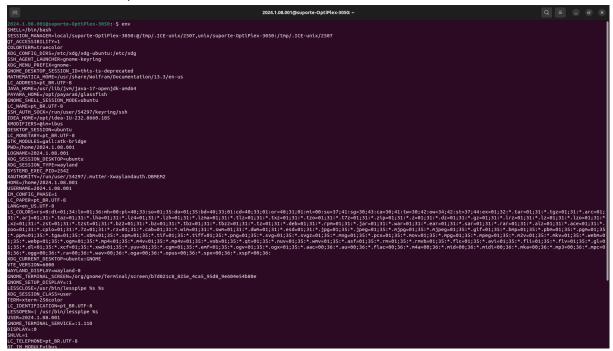
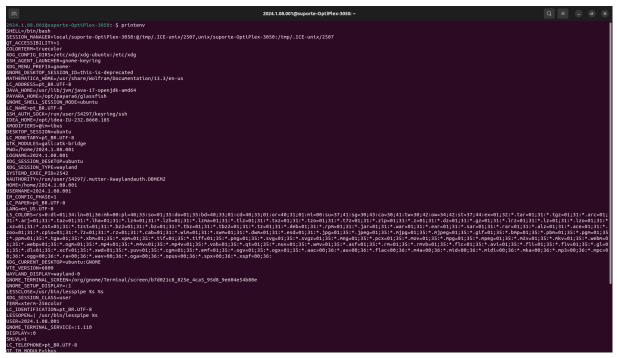
## Shell script - parte 1

Nome: Ana Flávia Freiria Rodrigues

RA:2024.1.08.001

- 1) O que é Shell? O que é Shell Scripting? Dê exemplos de shell existentes no padrão Unix. O shell é um programa de usuário, que oferece uma interface personalizável para seus sistemas. Shell scripting é a programação no Shell. Exemplos: bash, sh, ksh, csh, tcsh, etc.
- 2) O que são variáveis de ambiente? Qual a diferença de variáveis globais e locais? Variáveis de ambiente são variáveis que são parte do ambiente de execução de um processo em um sistema operacional. Variáveis globais têm um escopo que se estende por todo o programa. Já as locais, são aquelas definidas dentro de uma função ou bloco de código e só são acessíveis dentro desse contexto específico. Elas não são visíveis fora da função ou do bloco onde são definidas.
- 3) Para que servem os comandos env/printenv? Execute-os e mostre o resultado. Os comandos env e printenv mostram as variáveis de ambiente no terminal.





- 4) Dê um exemplo de uma variável de ambiente (shell) e seu significado. Exemplo: variável PATH (Lista de diretórios de programas executáveis).
- 5) Crie uma variável nova no shell atual chamada teste, com o conteúdo "teste". Mostre em tela o valor da variável criada. Verifique se ela está disponível fora do escopo do shell. Agora faça com que ela seja uma variável global e mostre ela fora do escopo do shell.



6) Abra uma nova sessão de shell a partir do mesmo terminal e verifique através do comando ps a existência das duas instâncias de shell rodando ao mesmo tempo. Mostre o valor da variável criada no exercício 5. Em seguida, saia desse shell criado e volte para o anterior. Exclua a variável e mostre

que ela foi excluída.

```
Ħ.
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ bash
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ ps
                     TIME CMD
    PID TTY
  31676 pts/0
                 00:00:00 bash
  31717 pts/0
                 00:00:00 bash
  32084 pts/0
                 00:00:00 bash
  32131 pts/0
                 00:00:00 ps
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo $teste
test
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ exit
exit
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ unset teste
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo $teste
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$
```

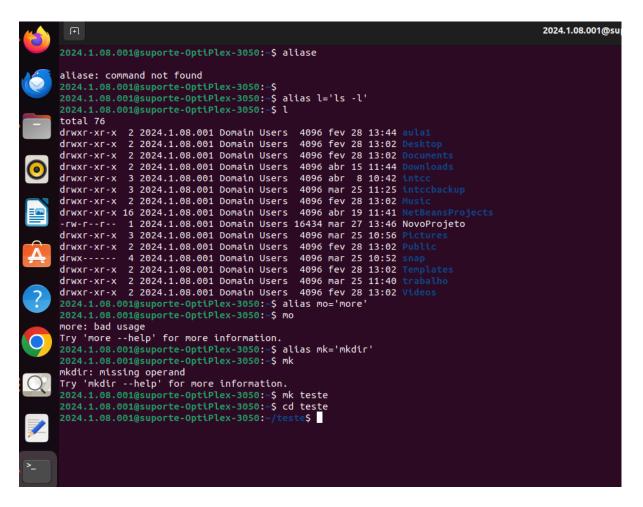
7) Arrays de ambiente armazenam múltiplos valores dentro de si. Declare um array de ambiente de nome vegetais e preencha com 4 valores (batata, cenoura, beterraba, inhame). Em seguida, mostre em tela o conteúdo total do array. Depois mostre o conteúdo "cenoura" em tela.

```
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ vegetaisarray=(batata cenoura beterraba inhame)
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[*]}
batata cenoura beterraba inhame
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[1]}
cenoura
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$
```

8) No array de ambiente do exercício anterior, altere o valor de cenoura para chuchu. Em seguida, remova batata. Em seguida, adicione abobrinha ao array. Em seguida, exclua todo o array. Em todas as operações, mostre em tela o array para ver se as operações foram efetivadas.

```
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050: ~
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ vegetaisarray=(batata cenoura beterraba inhame)
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[*]}
batata cenoura beterraba inhame
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ vegetaisarray[1]=chuchu
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[*]}
batata chuchu beterraba inhame
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ unset vegetaisarray[0]
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[*]}
chuchu beterraba inhame
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ vegetaisarray[3]=abobrinha
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[*]}
chuchu beterraba abobrinha
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ unset vegetaisarray[*]
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ echo ${vegetaisarray[*]}
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$
```

9) Crie aliases para: comando que lista o que contém no diretório do seu home, comando que permite mostrar o conteúdo de um arquivo aos poucos e comando de criação de diretório. Faça testes mostrando que os aliases funcionaram.



10) Crie uma função chamada primeirafuncao, que cria um arquivo dentro do seu home, e escreve no arquivo "Olá, Mundo!". Faça isso de modo que toda vez que for executado o conteúdo seja anexado e não substituído.

```
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050: ~ Q = - D X

2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050: ~ $ primeirafuncao(){

> cd/home

> echo 'Ola Mundo'>>func_aula

> }
```

11) Verifique se a função anterior foi de fato criada e execute-as 5 vezes. Mostre o conteúdo do arquivo após essas execuções, comprovando o funcionamento da função.

```
Q
 ſŦ
                         2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050: ~
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ primeirafuncao
bash: cd/home: No such file or directory
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ primeirafuncao
bash: cd/home: No such file or directory
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ primeirafuncao
bash: cd/home: No such file or directory
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ primeirafuncao
bash: cd/home: No such file or directory
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ primeirafuncao
bash: cd/home: No such file or directory
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$ cat func_aula
Ola Mundo
Ola Mundo
Ola Mundo
Ola Mundo
Ola Mundo
2024.1.08.001@suporte-OptiPlex-3050:~$
```