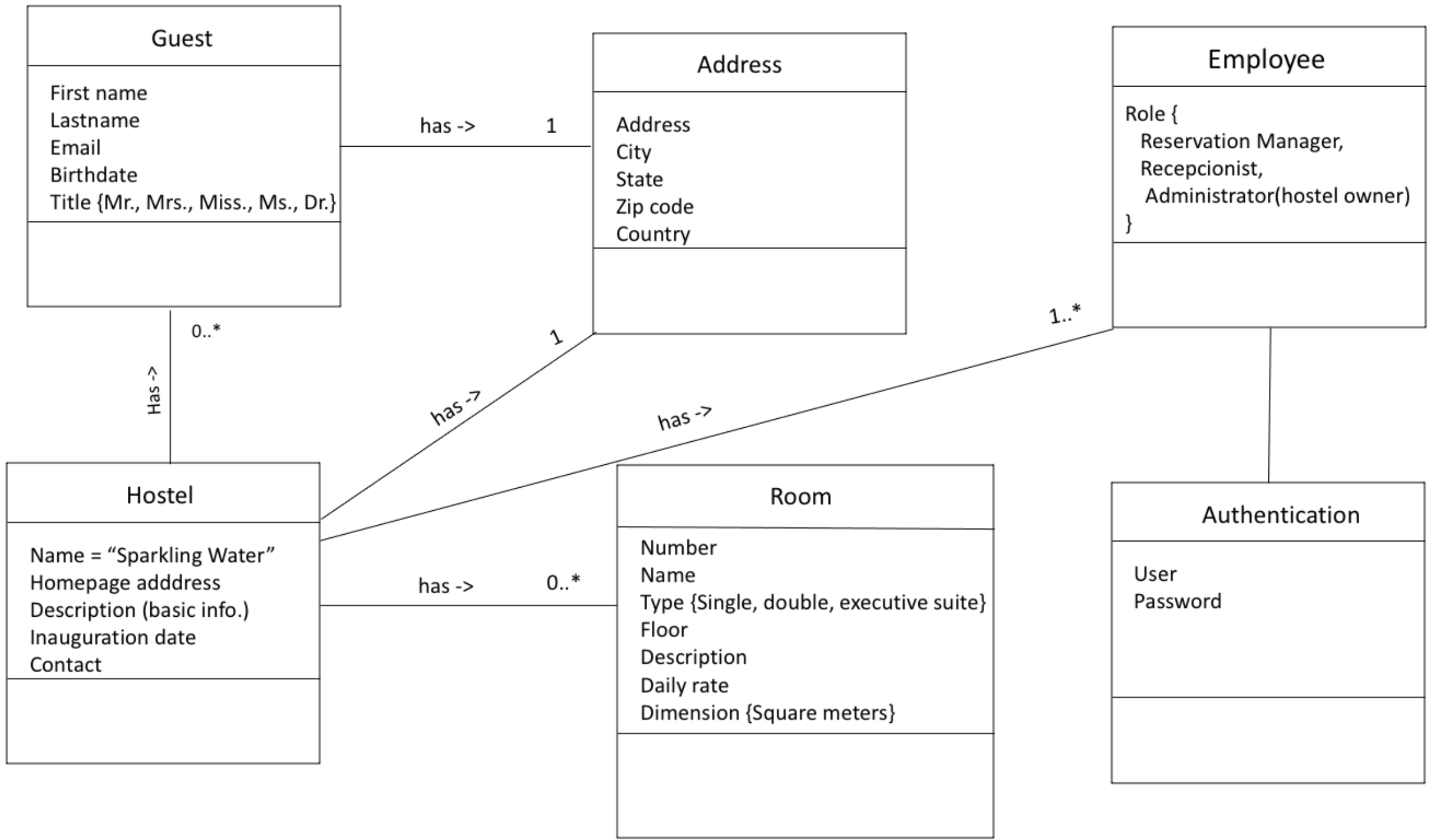


Solução do laboratório: Princípios GRASP e Mapeamento de Análise e Design para Código

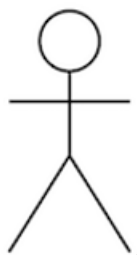
Modelo de domínio parcial

(Criado no laboratório “Modelo de Domínio”)



DSS e Contratos

(Criados no laboratório “DSS e contratos”)



Dono do Albergue

Cenário principal para o caso de uso *E4: Cadastrar quarto*

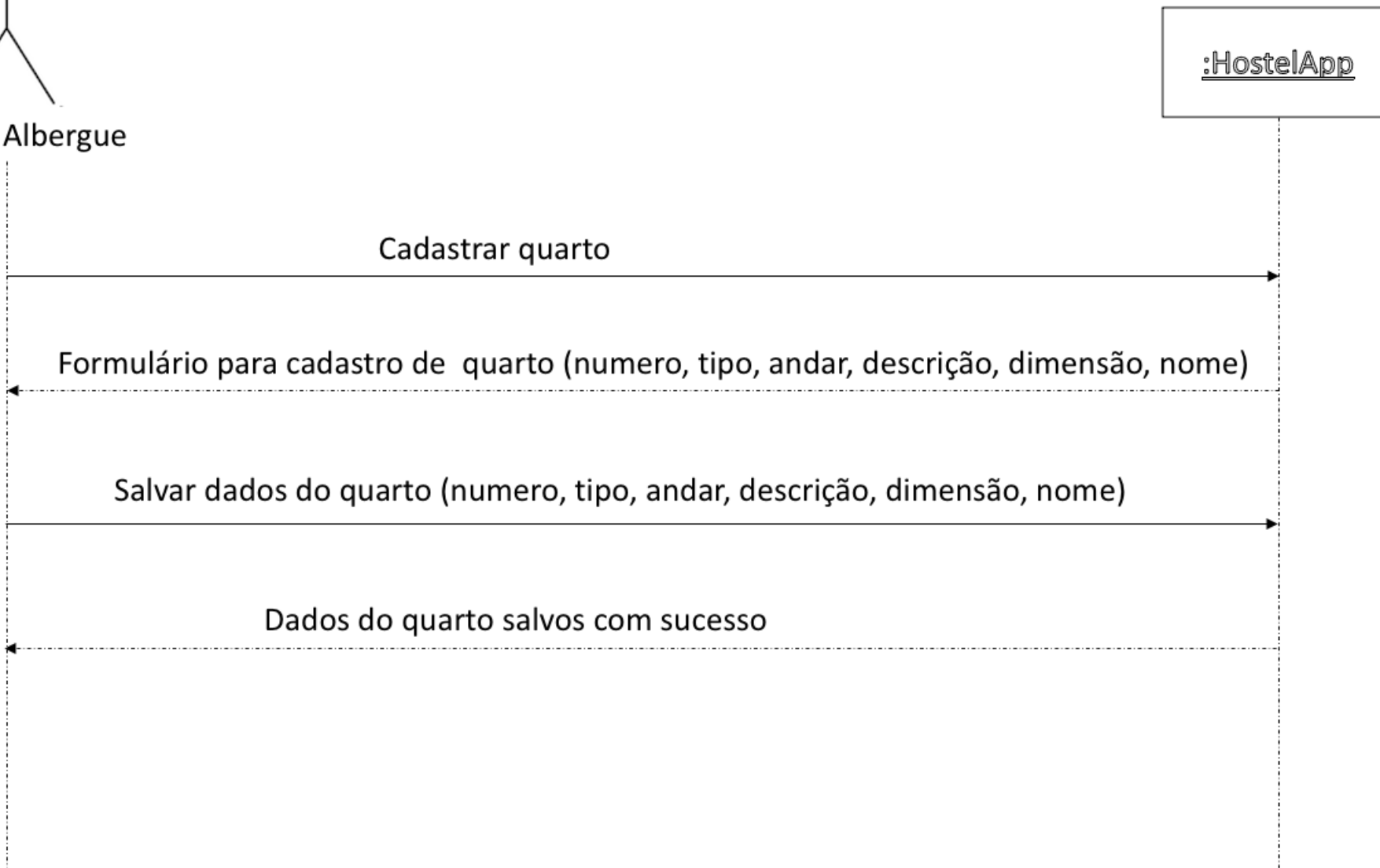
:HostelApp

Cadastrar quarto

Formulário para cadastro de quarto (numero, tipo, andar, descrição, dimensão, nome)

Salvar dados do quarto (numero, tipo, andar, descrição, dimensão, nome)

Dados do quarto salvos com sucesso



Contrato para a operação de sistema *cadastrar quarto* do caso de uso *E4: Cadastrar quarto*

Operação:	Cadastrar quarto
Referências Cruzadas:	Caso de uso "E4: Cadastrar quarto"
Pré-Condições:	<ul style="list-style-type: none">• O dono da pousada está autenticado no sistema.• O quarto especificado ainda não foi cadastrado no sistema.
Pós Condições:	<ul style="list-style-type: none">• Objeto <i>Room</i> criado (criação de instância).

Contrato para a operação de sistema *salvar dados do quarto* do caso de uso
E4: Cadastrar quarto

Operação:	Salvar dados do quarto
Referências Cruzadas:	Caso de uso “E4: Cadastrar quarto”
Pré-Condições:	<ul style="list-style-type: none">• O dono da pousada está autenticado no sistema.• Objeto <i>room</i> criado na operação anterior (cadastrar quarto):
Pós Condições:	<ul style="list-style-type: none">• Atributos do objeto quarto iniciados: numero, tipo, andar, descrição, dimensão, nome (modificação de atributo).• Objeto <i>room</i> está associado com o Hostel (associação formada/desfeita). *

* A associação de Room com Hostel foi possivelmente efetuado no momento de iniciação do sistema (startup use case)

Princípios GRASP

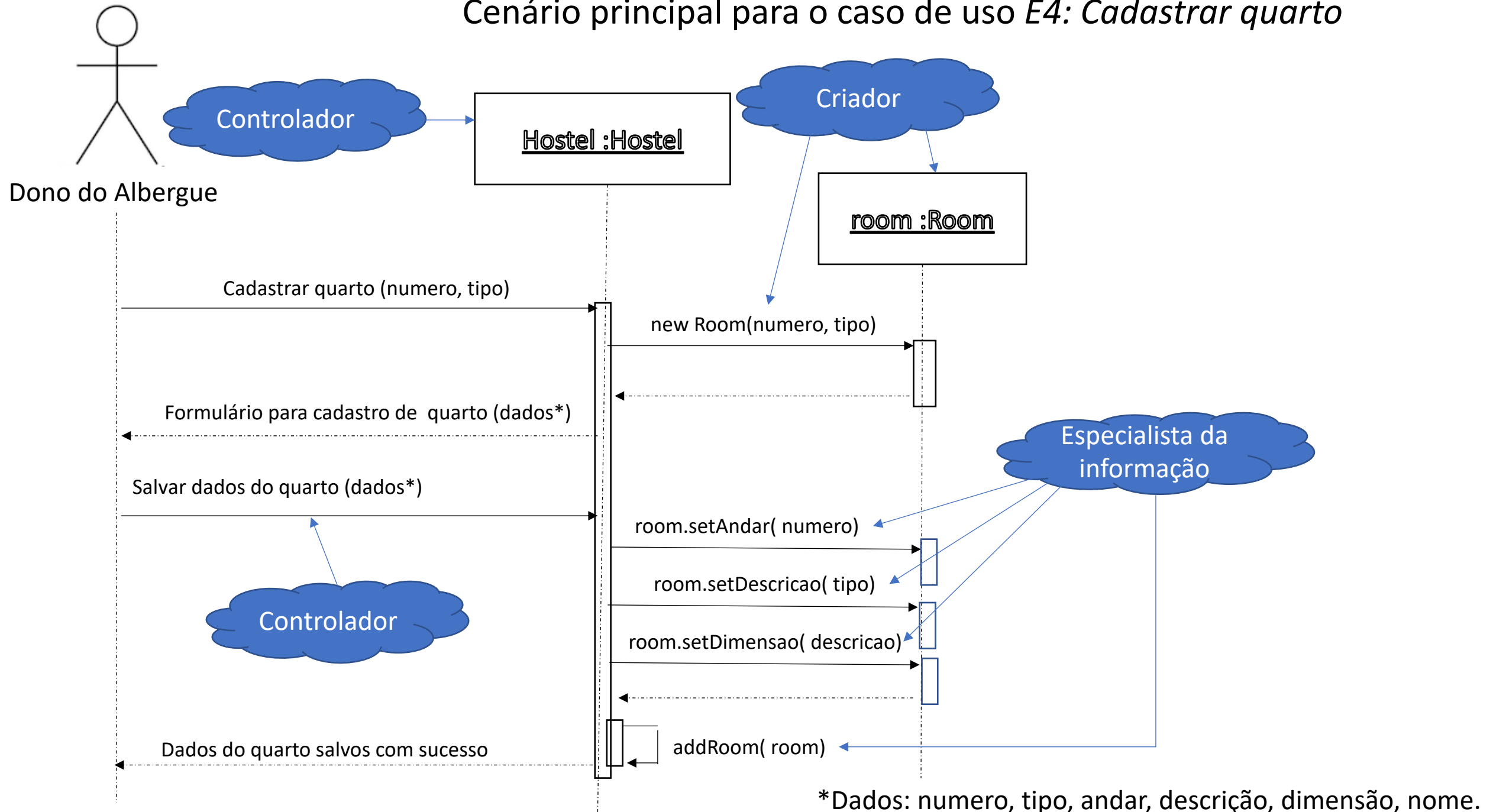
Exercício 2: Realização do cenário principal do caso de uso *E4: Cadastrar quarto*
(2 possíveis soluções)

Princípios GRASP

Realização do cenário principal do caso de uso *E4: Cadastrar quarto*

Solução 1: Controlador presente no domínio (Hostel)

Cenário principal para o caso de uso *E4: Cadastrar quarto*

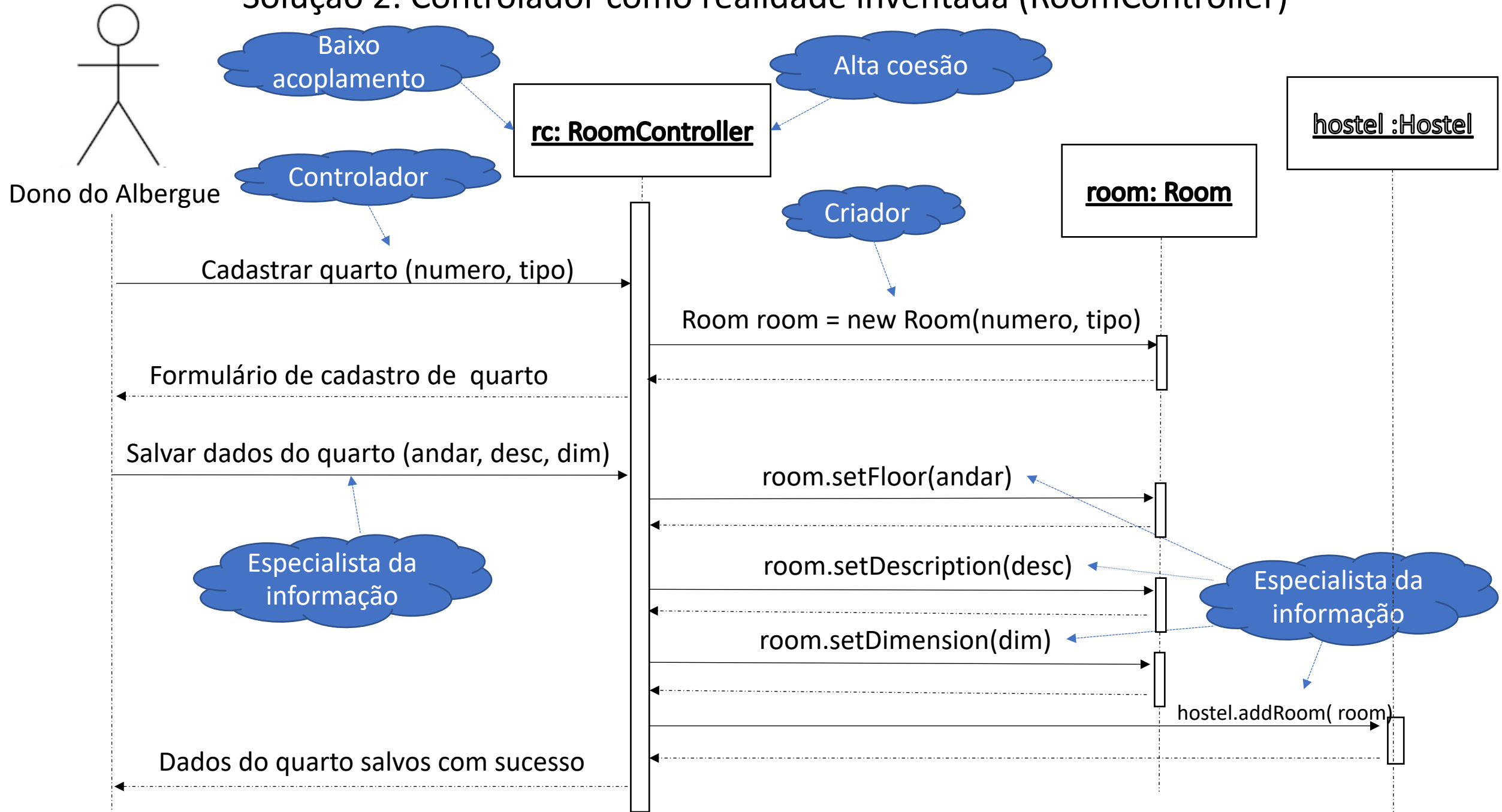


Princípios GRASP

Realização do cenário principal do caso de uso *E4: Cadastrar quarto*

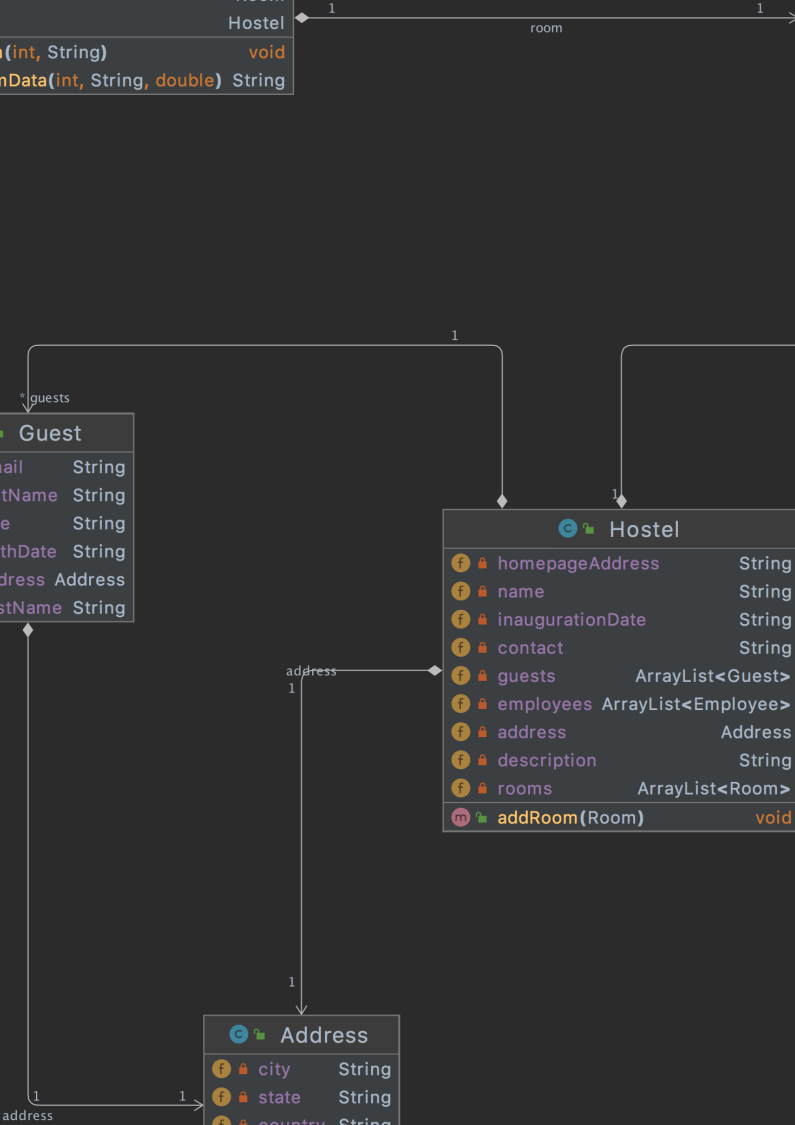
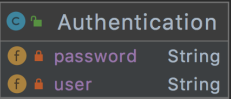
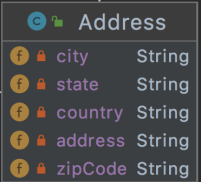
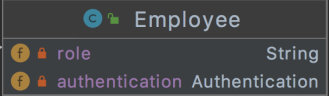
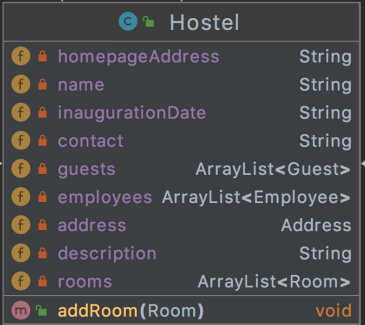
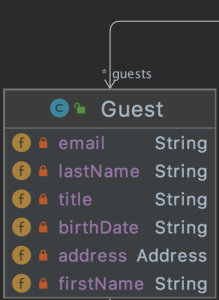
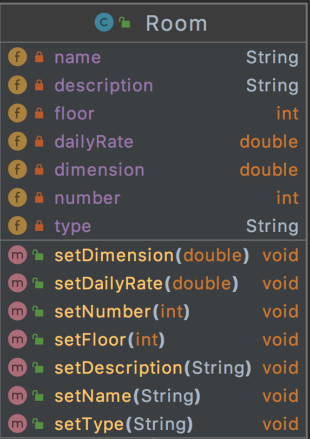
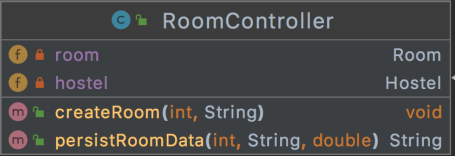
Solução 2: Controlador como realidade inventada (RoomController)

Solução 2: Controlador como realidade inventada (RoomController)



Engenharia reversa

Solução do Exercício número 5 do laboratório



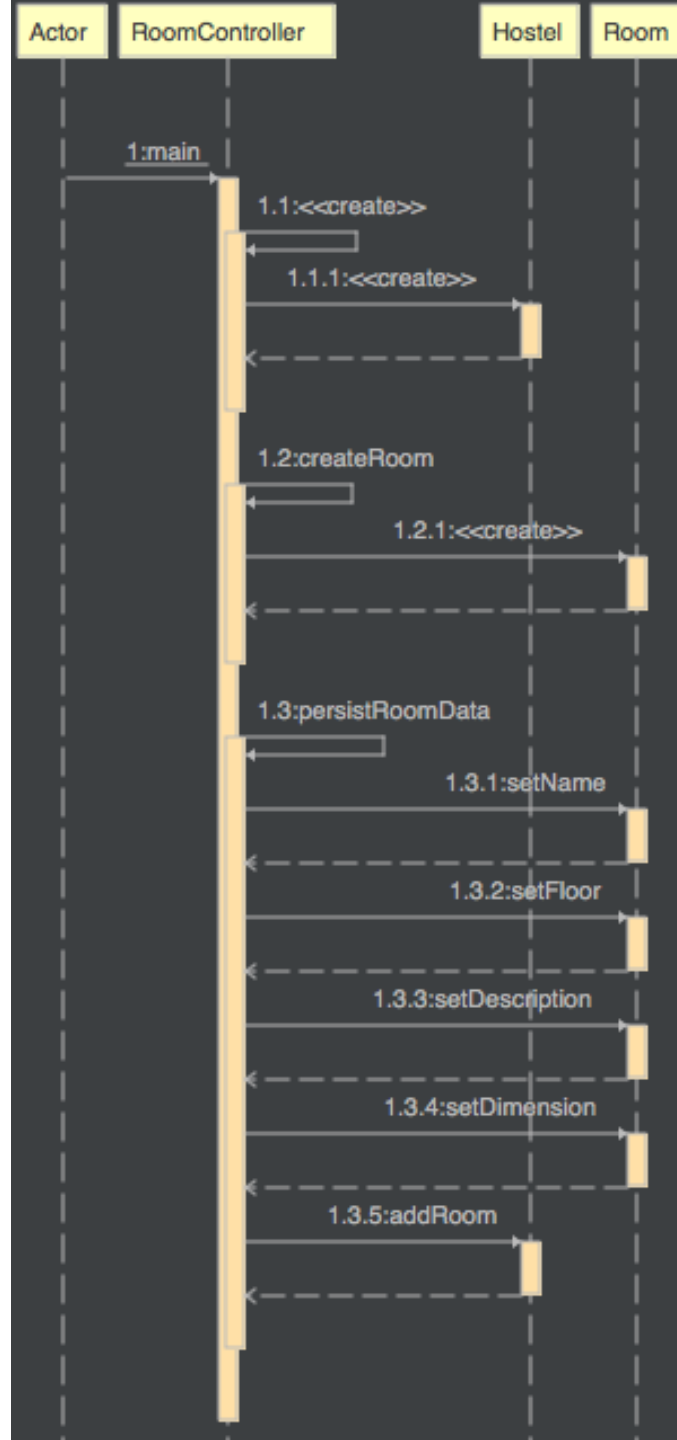
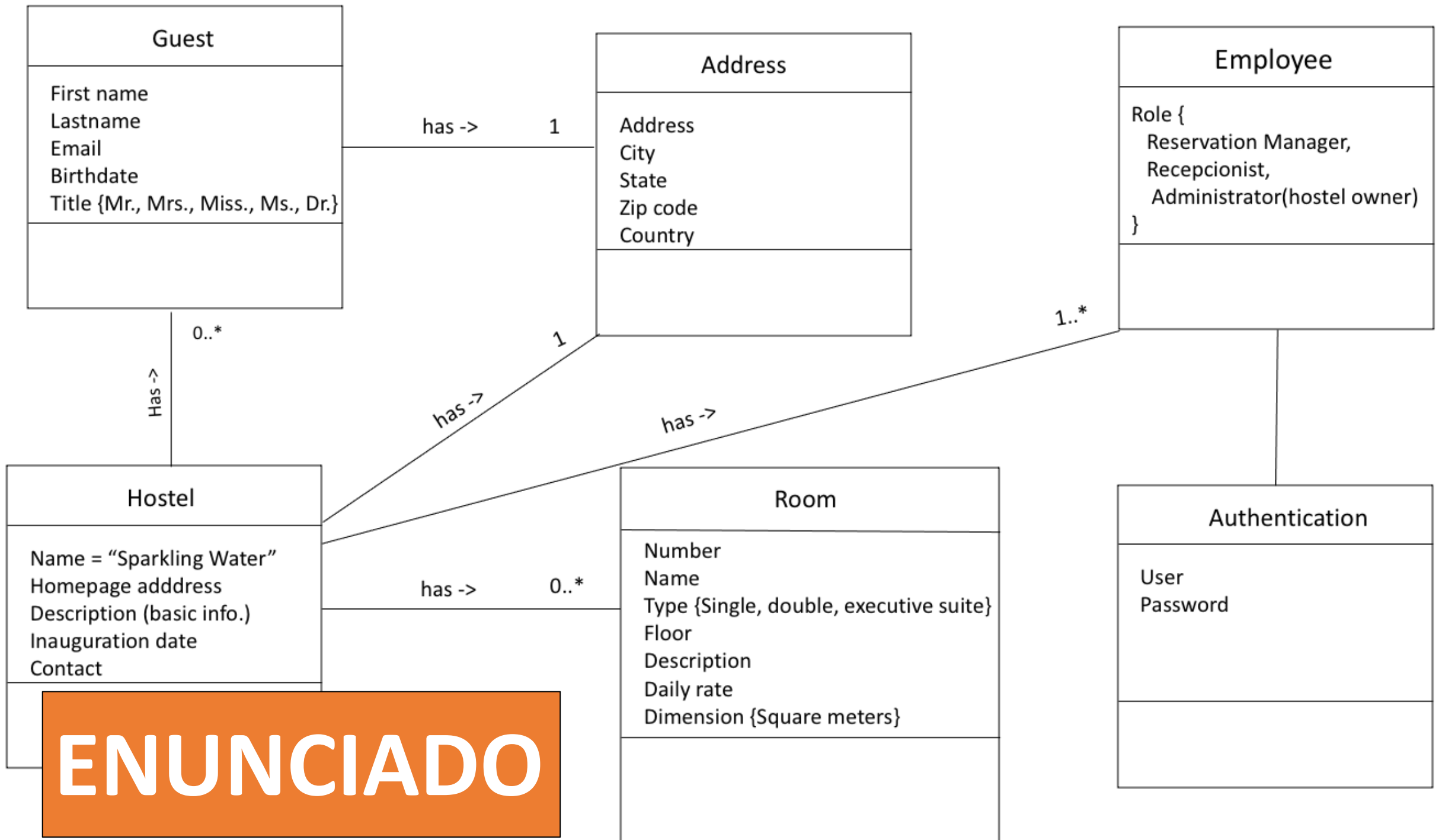


Diagrama de classes em nível de projeto

Exercício 2: Criação do diagrama de classes em nível de projeto a partir do Modelo de Domínio e realização do caso de uso *E4: Cadastrar quarto*

Solução 2: Controlador como realidade inventada (RoomController)



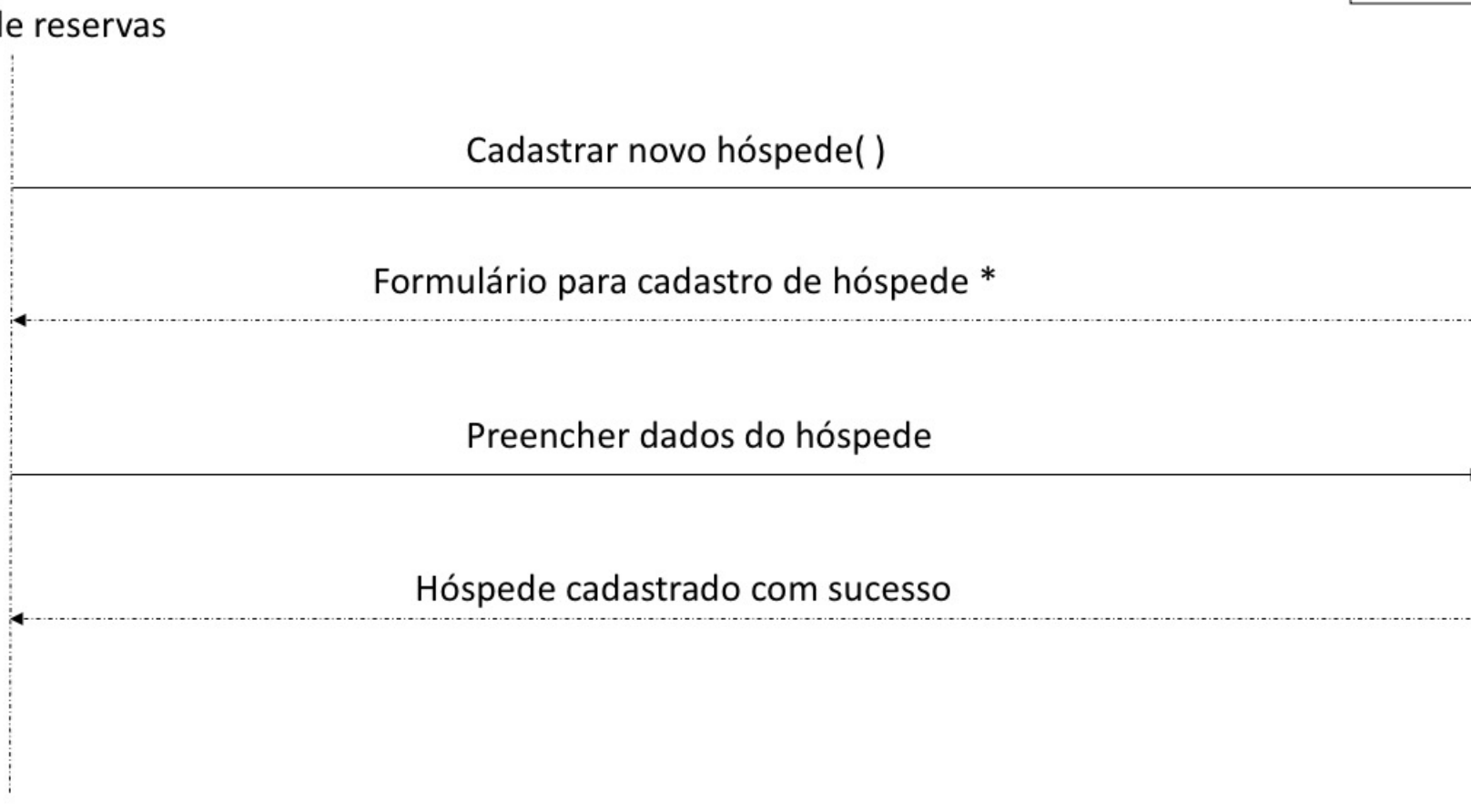
ENUNCIADO

Princípios GRASP

Exercício 6: Realização do cenário principal do caso de uso *E8: Cadastrar hóspede*
(2 possíveis soluções)



Cenário principal para o caso de uso *E8: Cadastrar hóspede*



* Vide protótipo para dados a serem fornecidos

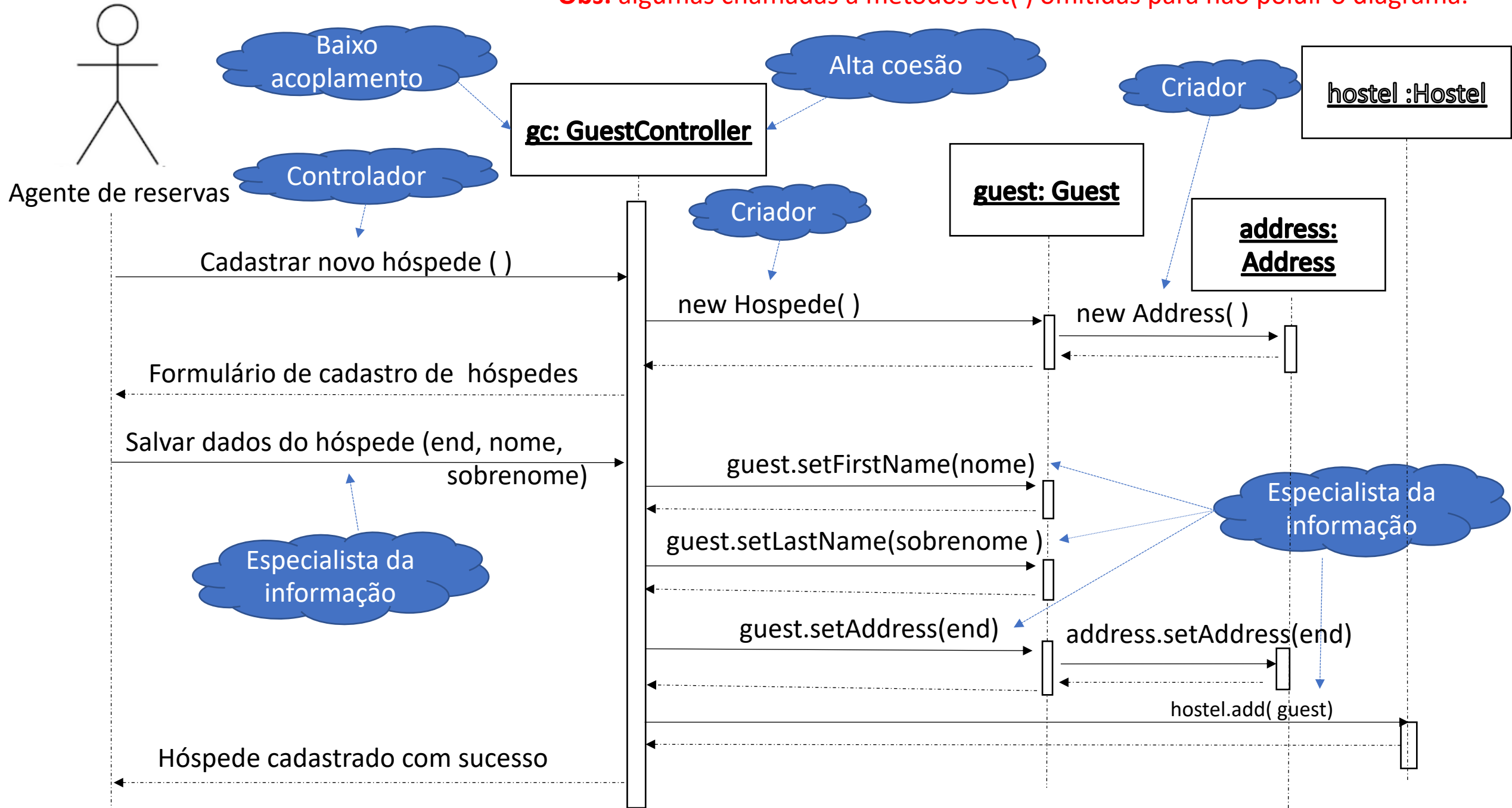
Contrato para a operação de sistema *cadastrar novo hóspede* do caso de uso
E8: Cadastrar hóspede.

Operação:	Cadastrar novo hóspede
Referências Cruzadas:	Caso de uso “E8: Cadastrar hóspede”
Pré-Condições:	<ul style="list-style-type: none">• O Agente de reservas está autenticado no sistema.
Pós Condições:	<ul style="list-style-type: none">• Objeto <i>Guest</i> criado. (criação de instância).• Objeto <i>Address</i> criado. (criação de instância).

Contrato para a operação de sistema *preencher dados do hóspede* do caso de uso
E8: Cadastrar hóspede.

Operação:	Preencher dados do hóspede
Referências Cruzadas:	Caso de uso “E8: Cadastrar hóspede”
Pré-Condições:	<ul style="list-style-type: none">• O Agente de reservas está autenticado no sistema.• Objeto <i>guest</i> criado na operação anterior (cadastrar novo hóspede)• Objeto <i>address</i> criado na operação anterior (cadastrar novo hóspede)
Pós Condições:	<ul style="list-style-type: none">• Atributos do objeto <i>guest</i> iniciados. (modificação de atributo).• Atributos do objeto <i>address</i> iniciados. (modificação de atributo).• Objeto <i>guest</i> está associado com o objeto <i>address</i> (associação formada/desfeita).• Objeto <i>guest</i> está associado com o Hostel (associação formada/desfeita).

Obs: algumas chamadas a métodos set() omitidas para não poluir o diagrama.

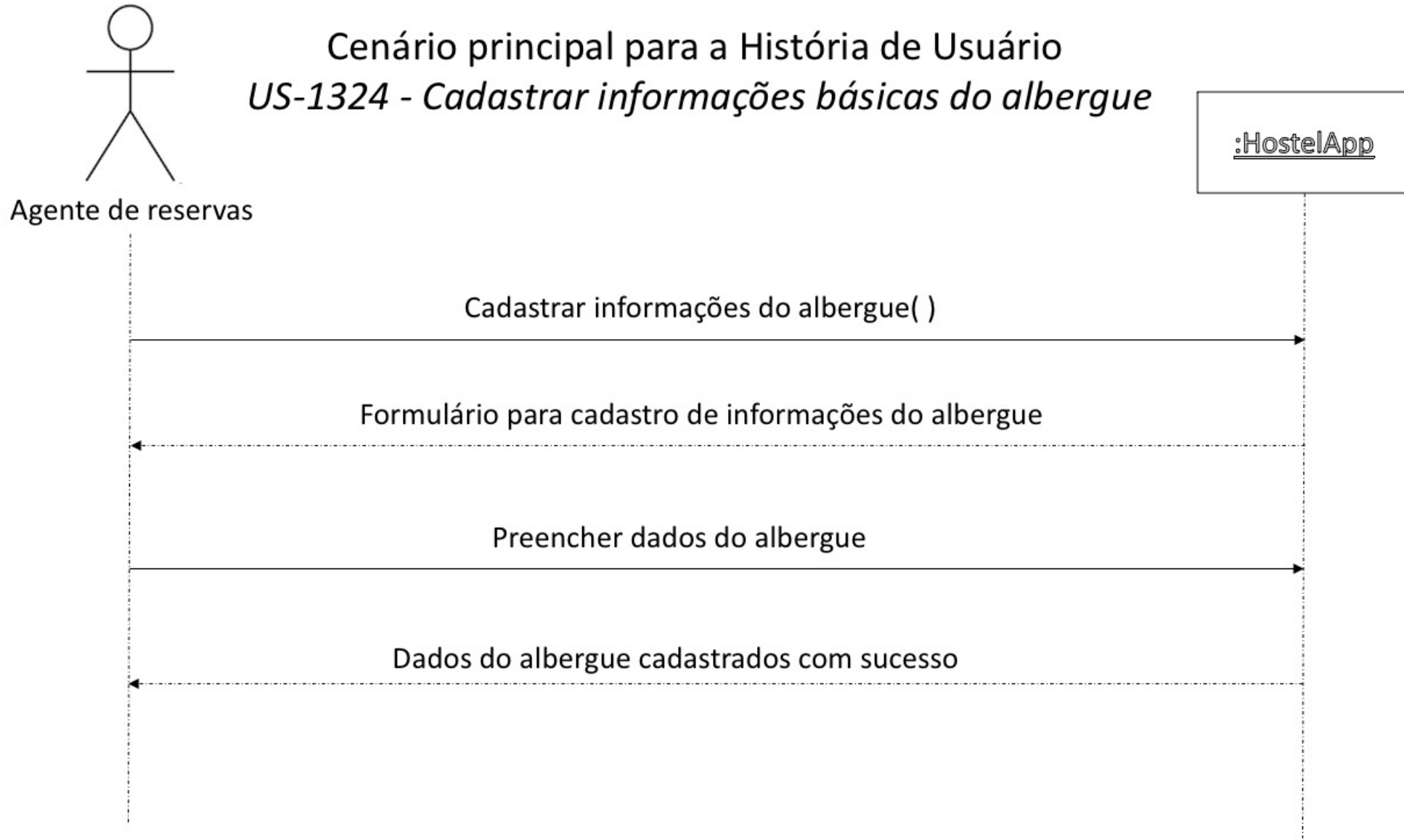


Observação: no contrato da operação preencher dados do hóspede, é indicado como pós-condição, a associação de um hóspede (`guest`) com um Albergue (`hostel`). Fizemos isso no diagrama anterior, com um objeto `Hostel` com o método `addGuest(Guest guest)`. Outra possibilidade seria colocar a lista de hóspedes dentro de `GuestController`. Nesse caso, o método `addGuest(Guest guest)` estaria na classe `GuestController` e o diagrama de sequência seria similar ao da *solução 1: Controlador presente no domínio (Hostel) para o caso de uso cadastrar quarto* (só que em vez de `room`, usaríamos `guest`).

Princípios GRASP

Exercício 10: Realização da US 1324: *Cadastrar informações básicas do albergue*

Cenário principal para a História de Usuário
US-1324 - Cadastrar informações básicas do albergue



Contrato para a operação de sistema *cadastrar informações do albergue* da História de Usuário
US-1324 - Cadastrar informações básicas do albergue.

Operação:	Cadastrar <i>informações do albergue</i>
Referências Cruzadas:	US-1324 - Cadastrar <i>informações básicas do albergue</i>
Pré-Condições:	<ul style="list-style-type: none">• O Agente de reservas está autenticado no sistema.
Pós Condições:	<ul style="list-style-type: none">• Objeto <i>Hostel</i> criado. (criação de instância).• Objeto <i>Address</i> criado. (criação de instância)

Contrato para a operação de sistema *cadastrar informações do albergue* da História de Usuário
US-1324 - Cadastrar informações básicas do albergue.

Operação:	<i>Preencher dados do albergue</i>
Referências Cruzadas:	<i>US-1324 - Cadastrar informações básicas do albergue</i>
Pré-Condições:	<ul style="list-style-type: none">• O Agente de reservas está autenticado no sistema.• Objeto <i>hostel</i> criado na operação anterior (cadastrar informações do albergue)
Pós Condições:	<ul style="list-style-type: none">• Atributos do objeto <i>hostel</i> iniciados. (modificação de atributo).• Objeto <i>Hostel</i> está associado com o objeto <i>Address</i> criado. (associação formada/desfeita)

Obs: algumas chamadas a métodos set() omitidas para não poluir o diagrama.

