

# Documento de visão

## 1. Introdução

O propósito do nosso projeto é a venda e compra de livros online e físicos, trata-se de um e-commerce com aspectos de inclusão digital e acessibilidade para todos. É composta por Ana Gabriela, Ana Luísa, Caio Vinícius, Guilherme Valente e Lucas Von Lohrmann. É uma construção de um aplicativo multiplataforma, seria a primeira versão e não tem cliente externo. É um software multicliente para o mercado destinado ao público geral.

## 2. Declaração do problema

O problema abordado é sobre a questão de acessibilidade para pessoas PcD/baixa renda tendo como proposta uma solução de rotatividade dos livros semanalmente disponíveis em áudio books e livros digitais. Também, o cadastro, pagamento e transporte.

<b>O problema de</b>	O problema é em relação aos problemas logísticos do aplicativo, como irá resolver o problema de acessibilidade, cadastro, pagamento, transporte e rotatividade.
<b>afeta</b>	Os usuários e a equipe.
<b>cujo impacto é</b>	O descontentamento do usuário e consequentemente não irá gerar vendas.
<b>uma solução de sucesso deveria</b>	Realizar parcerias com editoras que realizem impressão em braille e áudio books em relação a acessibilidade e com acréscimo de rotatividade semanal dos livros. O cadastro será realizado com as seguintes informações coletadas: nome, idade, e-mail e gênero de livros para facilitar o algoritmo. Pagamento será realizado por: pix, boleto e cartão de débito/crédito. Transporte: será feito via correios. Rotatividade: realizada semanalmente. Com um diferencial e melhor gerenciamento de lucro iremos disponibilizar uma opção de assinatura semanal para assinantes.

## 3. Contexto de negócio

questão da acessibilidade, geração de lucros e rendas, são dois softwares de venda de livros que utilizam a mesma estrutura de banco de dados que são correlacionados, tela de login, parte de compras, acesso aos livros disponíveis para vendas, separação por gêneros, página do assinante e avaliação.

A equipe geral (funcionários e empresários).

- Quanto tempo dura um ciclo de tarefas? Quantidade de tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando? (Perguntar a professora)
- Alguma restrição(restrições de trabalho), tais como de horários( 6hrs por home office), recursos (recurso financeiro para iniciarmos o aplicativo, renda e parcerias) (correios) licenças (maternidade, paternidade, atestado médico/óbito).

e férias remuneradas. Teremos um ambiente físico (Sim, teremos um ambiente físico para almoxarifado e uma parte jurídica).

- Quais plataformas de sistema estão em uso hoje?  
Aplicativo e website.
- Que outros aplicativos estão em uso? Seu aplicativo precisa se integrar a eles?  
Nenhum.

#### 4. Declaração da visão do software

Nosso produto terá como diferencial uma opção para gerar acessibilidade de pessoas que são portadoras de deficiência/baixa renda com visagem no lucro. Sendo assim, um software voltado para o e-commerce de livros e geração de lucros, tendo como opções semanais gratuitas de livros disponibilizados para todos durante um período e pacotes promocionais.

<b>Para</b>	Os nossos clientes são os usuários do aplicativo (leitores) e usuários alvo serão os amantes de livros.
<b>Que</b>	Que visa a venda de livros com maior acessibilidade a pessoas com deficiência.
<b>O</b>	Freebooks
<b>É um</b>	Será e-commerce de venda de livros.
<b>Que</b>	O objetivo principal é a venda de livros e suporte para pessoas com deficiência.
<b>Diferente de</b>	Qualquer e-commerce de livros.
<b>Nosso produto</b>	Acessibilidade e assinatura a pessoas com deficiência.

#### 5. Visão geral do produto

##### 5.1 Necessidades e funcionalidades

Necessidade: ter livros físicos disponíveis em braille para pessoas com deficiência visual, isso também implicaria na parceria com editoras que tenham esse estilo de livro.

Funcionalidades: cadastramento dos livros, cadastro do usuário, cancelamento de compra, exclusão da conta, mudar a senha, mudar o nome do usuário...

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Habilitação do usuário	Cadastrar usuário	Alta	Lucas Guilherme
	Realizar login	Baixíssima	
	Excluir conta do usuário	Média	

##### 5.2 Características tecnológicas da solução

Tipo de software: aplicativo mobile. Tecnologia utilizada: ? Integrações: ? Plataformas: mobile e web