

11章 関数を理解しよう

11章 関数を理解しよう

関数とは何か概要を学び、実際に使ってみます

本章の目標

- 関数とは何か概要をつかむこと
- 関数の作り方・呼び出し方を知ること
- 関数を実際に使ってみること

11章 なぜ関数が必要なのか

同じ処理を何度も書くのは大変で、コードが無駄に長くなります

```
print("おはようございます！")  
print("昨日はよく眠れましたか？")  
print("今日も一日頑張りましょう！")
```

```
print("おはようございます！")  
print("昨日はよく眠れましたか？")  
print("今日も一日頑張りましょう！")
```

処理の一部を変更したいときに、すべてのコードを書き換えなければなりません

11章 関数を使えば解決できる

一度関数を作るだけで何度でも再利用できます

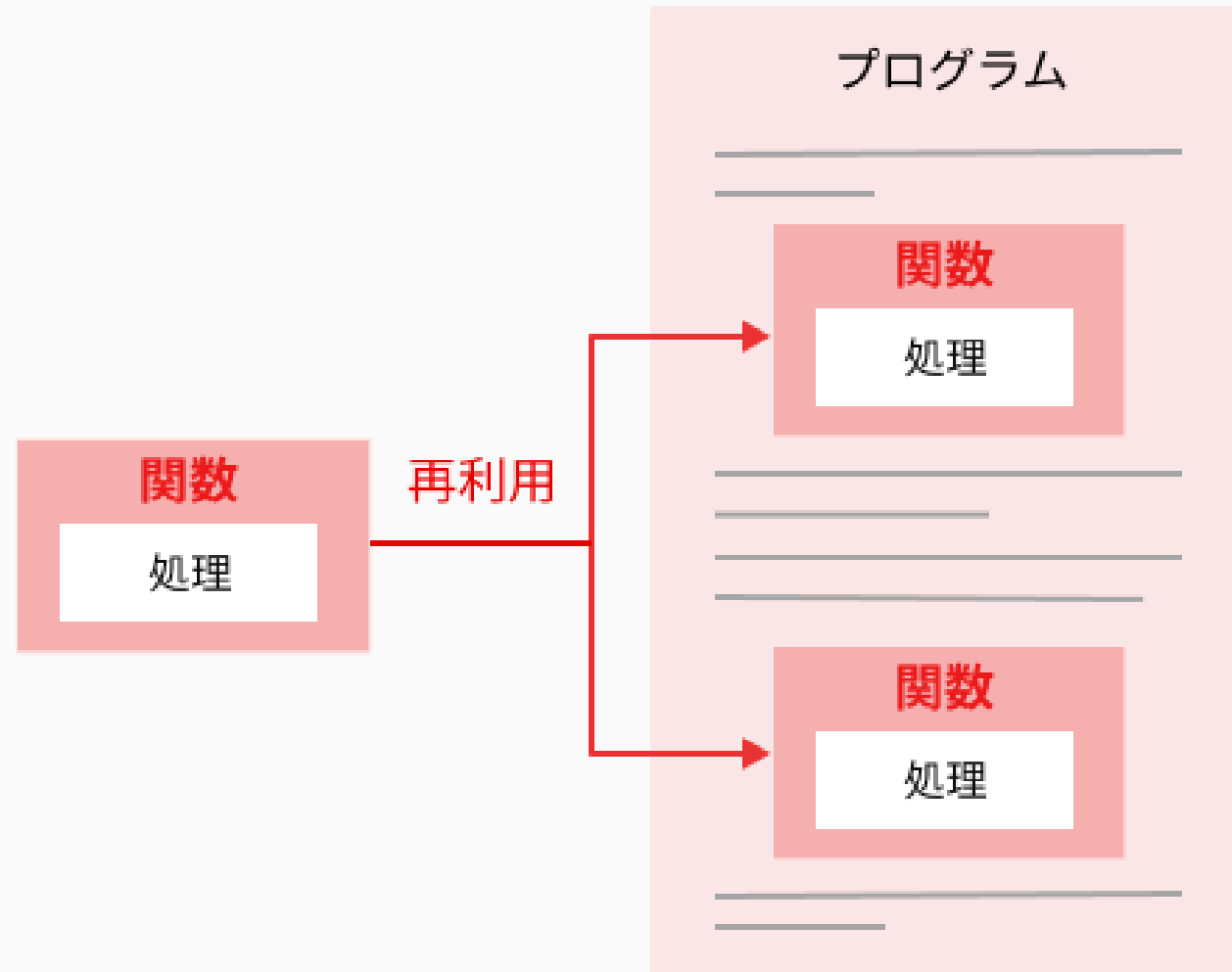
```
# 朝のあいさつを出力する関数を作成する
def say_good_morning():
    print("おはようございます!")
    print("昨日はよく眠れましたか?")
    print("今日も一日頑張りましょう!")

# 関数を呼び出す (1回目)
say_good_morning()

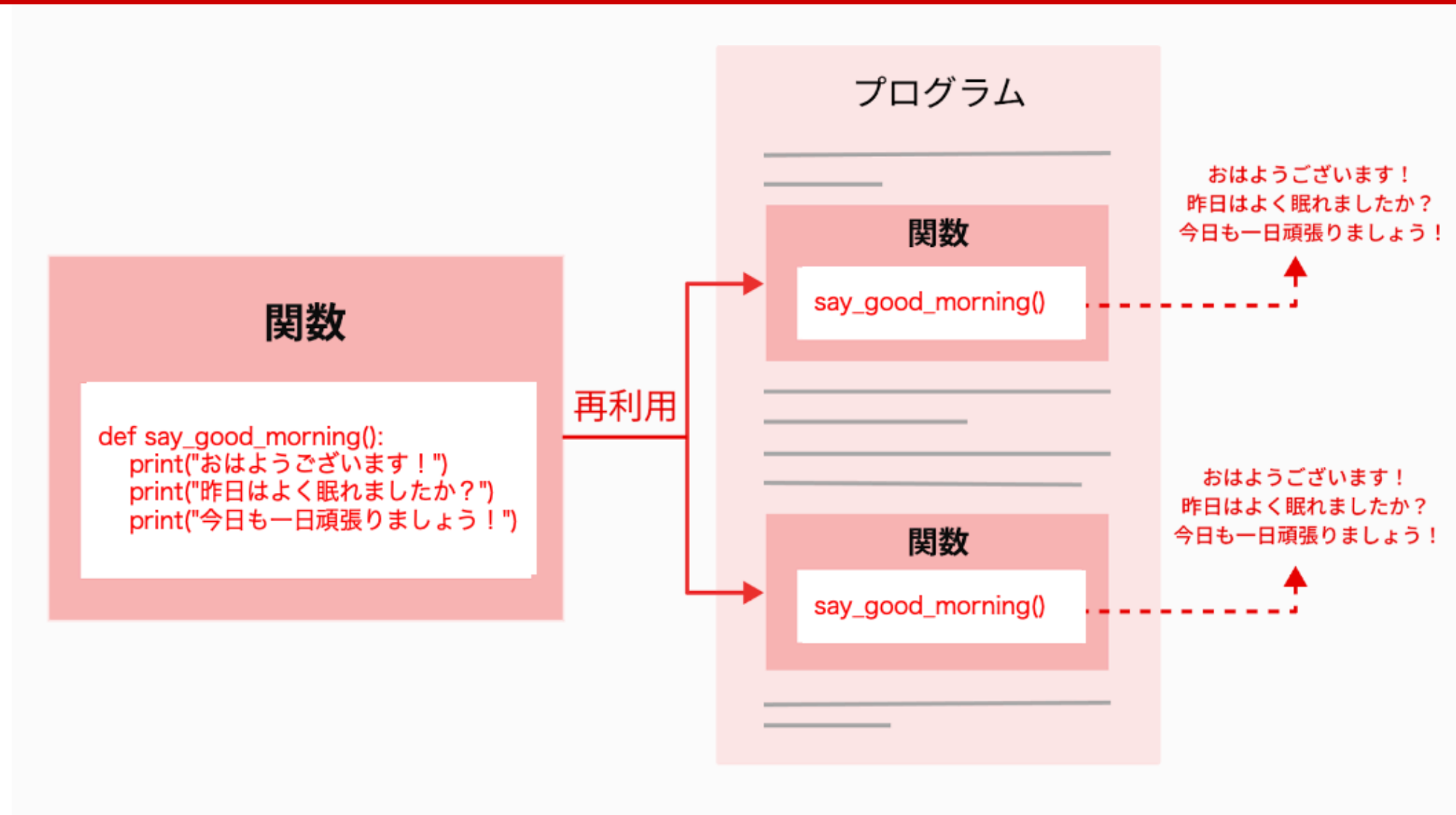
# 関数を呼び出す (2回目)
say_good_morning()
```

出力内容を変えたいときも、一度コードを書き換えれば済みます

11章 関数とは



11章 関数とは



関数を使うことで得られるメリットをまとめます

- 複雑なコードを1つにまとめられる
- 同じ処理を行うときに何度でも再利用できる
- プログラミングの生産性を高め、素早い開発ができるようになる

defキーワードを使って関数を定義します

```
def 関数名():  
    一連の処理
```

- def : 「define」「definition」(定義する) の略
- 関数を作成することを「関数を定義する」と呼ぶ

11章 関数の作り方

朝のあいさつの例

```
def say_good_morning():  
    print("おはようございます！")  
    print("昨日はよく眠れましたか？")  
    print("今日も一日頑張りましょう！")
```

- 関数名は `say_good_morning`
- インデントされた部分が関数の処理内容

11章 関数名のつけ方

「動詞＋目的語」の形にすると処理内容がわかりやすい

処理の内容	関数名	例
〇〇を追加する	add_〇〇	add_product（商品を追加する）
〇〇を削除する	remove_〇〇	remove_product（商品を削除する）
〇〇が存在するか	has_〇〇	has_product（商品が存在するか）
〇〇の状態か	is_〇〇	is_purchased（購入されたか）

11章 関数の呼び出し方

関数を呼び出す（実行する）には、関数名を記述するだけ

```
# 関数を定義
def say_good_morning():
    print("おはようございます！")

# 関数を呼び出す
say_good_morning()
```

- 関数名の後に `()` をつけて呼び出す

11章 関数を書いてみよう

2つの関数を定義して呼び出してみましょう

```
# 朝のあいさつを出力する関数を作成する
def say_good_morning():
    print("おはようございます!")
    print("昨日はよく眠れましたか?")
    print("今日も一日頑張りましょう!")

# 夜のあいさつを出力する関数を作成する
def say_good_evening():
    print("こんばんは!")
    print("今日も一日お疲れさまでした。")

# 朝のあいさつを出力する関数を呼び出す
say_good_morning()

# 夜のあいさつを出力する関数を呼び出す
say_good_evening()
```

11章 関数を書いてみよう

✓
0
秒



朝のあいさつを出力する関数を作成する

```
def say_good_morning():  
    print("おはようございます!")  
    print("昨日はよく眠れましたか?")  
    print("今日も一日頑張りましょう!")
```

夜のあいさつを出力する関数を作成する

```
def say_good_evening():  
    print("こんばんは!")  
    print("今日も一日お疲れさまでした。")
```

朝のあいさつを出力する関数を呼び出す
say_good_morning()

夜のあいさつを出力する関数を呼び出す
say_good_evening()

おはようございます!
昨日はよく眠れましたか?
今日も一日頑張りましょう!
こんばんは!
今日も一日お疲れさまでした。

本章では以下の内容を学習しました

関数とは

- 一連の処理をひとまとめにして、何度でも再利用できるようにする仕組み
- 複雑なコードを1つにまとめられる
- 同じ処理を行うときに何度でも再利用できる

本章では以下の内容を学習しました

関数の作り方

```
def 関数名():  
    一連の処理
```

関数の呼び出し方

- 関数名を記述するだけでよい（例： `say_good_morning()` ）
- 関数は呼び出して初めて実行される