

Αναλυτικό εγχειρίδιο αναφοράς για το ηλεκτρονικό θεματικό πάρκο σε μεσαιωνική καστροπολιτεία

Αναγνωστόπουλος Βασίλης-Θάνος, Κατσήs Γιώργος

Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	3
2	Πλοήγηση στην εφαρμογή	3
3	Παραγγελία αντικειμένων	6
4	Διαχείριση τάφρου-πισίνας	9
5	Διαχείριση ηλεκτρονικών συσκευών	11

Κατάλογος σχημάτων

1	Το εισαγωγικό μενού.	4
2	Το εικονίδιο για να μεταβούμε στο μενού των παραγγελιών.	6
3	Το μενού των παραγγελιών.	7
4	Το μενού των παραγγελιών (2).	8
5	Η ολοκλήρωση της παραγγελίας.	8
6	Το εικονίδιο για να μεταβούμε στο μενού των παραγγελιών.	9
7	Το μενού χειρισμού της πισίνας του διαμερίσματος.	10
8	Το εικονίδιο για να μεταβούμε στη διαχείριση των ηλεκτρικών συσκευών.	11
9	Το μενού χειρισμού των συσκευών των ηλεκτρονικών συσκευών.	12

Κατάλογος πινάκων

1	Τα εικονίδια της εφαρμογής	5
---	--------------------------------------	---

1 Εισαγωγή

Σε αυτό το κείμενο αναλύονται οι δυνατότητες του προγράμματος που υπάρχει στους υπολογιστές της καστροπολιτείας.

Το συγκεκριμένο πρόγραμμα προορίζεται για την αλληλεπίδραση των ενοίκων του μεσαιωνικού καστροδιαμερίσματος με τις διάφορες συσκευές και υπηρεσίες που διαθέτει το διαμέρισμα του και η καστροπολιτεία. Συνοπτικά μέσα αυτού του προγράμματος μπορείτε να πραγματοποιήσετε τα παρακάτω:

- έλεγχο των συσκευών του διαμερίσματος σας όπως η πόρτα του διαμερίσματος του, το ραδιόφωνο κ.λ.π. (βλέπε σελ. 5)
- τον έλεγχο της θερμοκρασίας και της στάθμης της πισίνας καθώς και απενεργοποίηση του συναγερμού της πισίνας. (βλέπε σελ. 4)
- να πραγματοποιήσετε παραγγελίες στο εστιατόριο της καστροπολιτείας (βλ. σελ. 3).

2 Πλοήγηση στην εφαρμογή

Η πρώτη οθόνη της εφαρμογής είναι για την επιλογή του κατάλληλου μενού για την αλληλεπίδραση με την καστροπολιτεία. Στα δεξιά του παραθύρου φαίνονται σημαίες από χώρες και πατώντας κάποια σημαία αλλάζει η γλώσσα των μηνυμάτων που εμφανίζονται στην εφαρμογή.





Στα αριστερά της εφαρμογής φαίνονται τα εικονίδια επιλογών καθώς και ένα μικρό κείμενο το οποίο επεξηγεί τί κάνει το καθένα (βλ. σχήμα 1)

Στον πίνακα 1 φαίνονται αναλυτικά τα εικονίδια καθώς και το τί κάνουν.

Όταν πατηθεί κάποιο εικονίδιο τότε γίνεται μετάβαση σε ένα νέο παράθυρο το οποίο αλλάζει ανάλογα με την επιλογή, όμως το μενού με τα εικονίδια στα αριστερά παραμένει έτσι ώστε να είναι δυνατή η εναλλαγή μεταξύ των μενού γρήγορα χωρίς ο χρήστης να είναι υποχρεωμένος να γυρίσει στην αρχική οθόνη.



Σχήμα 1: Το εισαγωγικό μενού.

	<p>Πατώντας το συγκεκριμένο εικονίδιο μεταβαίνουμε στο μενού για τον έλεγχο της πισίνας.</p>
	<p>Πατώντας το συγκεκριμένο εικονίδιο μεταβαίνουμε στο μενού των παραγγελιών.</p>
	<p>Πατώντας το συγκεκριμένο εικονίδιο μεταβαίνουμε στο μενού ελέγχου των συσκευών του δωματίου.</p>
	<p>Πατώντας το συγκεκριμένο εικονίδιο μεταβαίνουμε στην αρχική οθόνη.</p>

Πίνακας 1: Τα εικονίδια της εφαρμογής



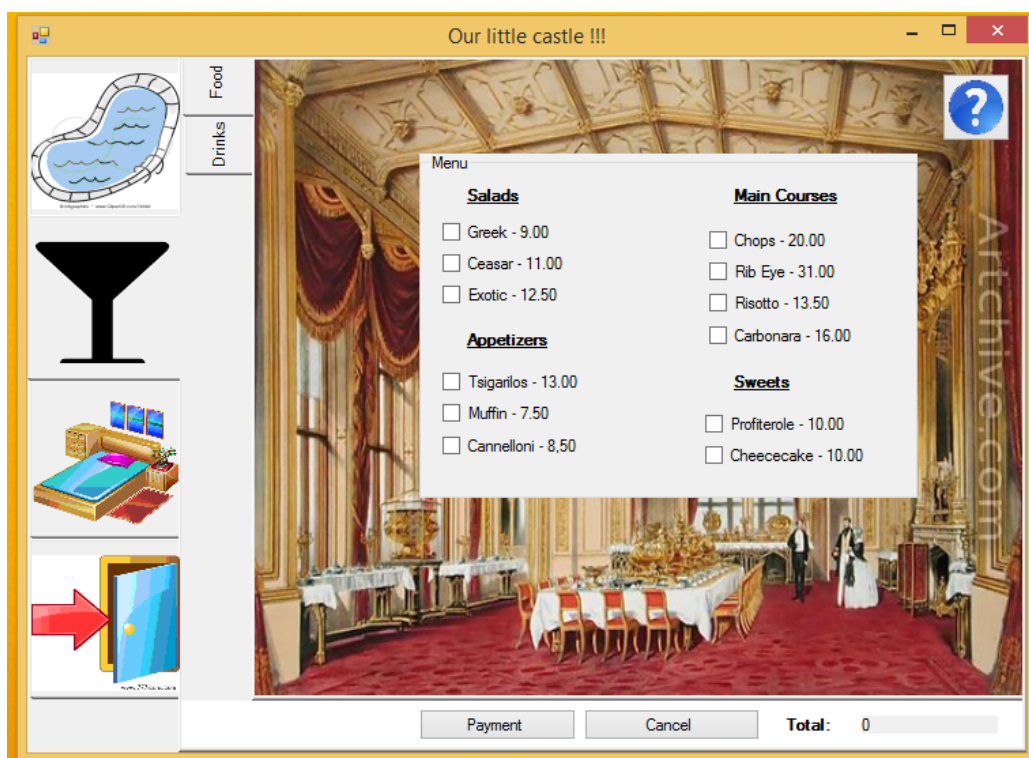
Σχήμα 2: Το εικονίδιο για να μεταβούμε στο μενού των παραγγελιών.

3 Παραγγελία αντικειμένων

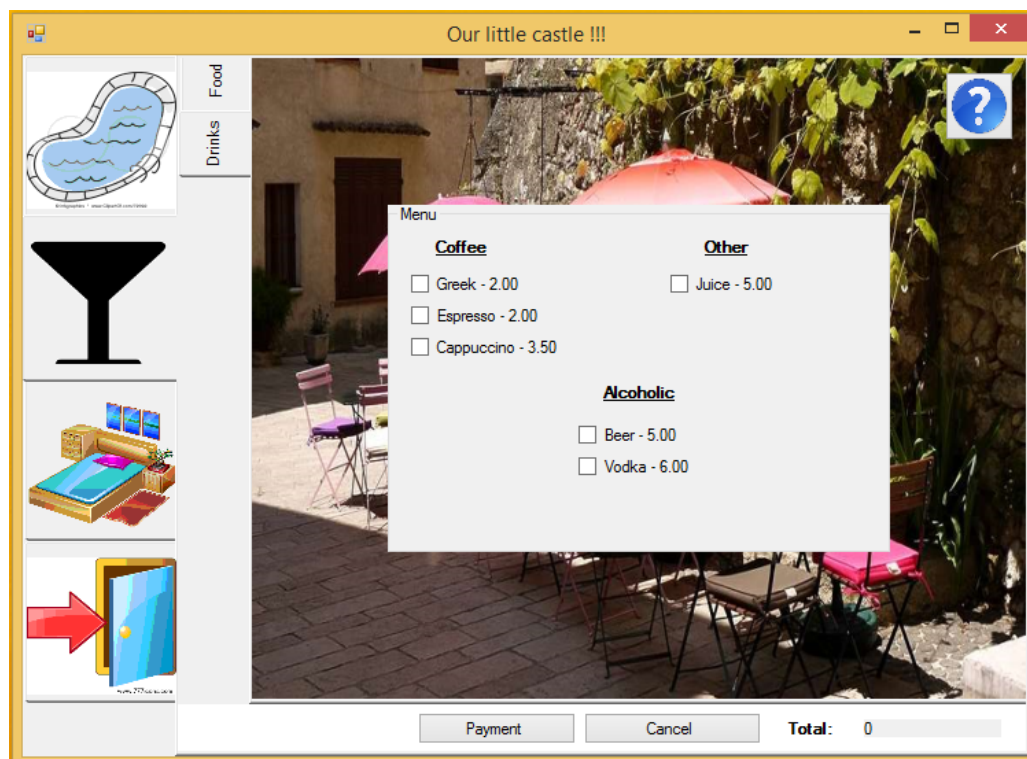
Σε αυτό το μενού μπορούμε να παραγγείλουμε προϊόντα από την καφετέρια-εστιατόριο της καστροπολιτείας μας. Για να εισέλθουμε σε αυτό το μενού θα πρέπει να πατήσουμε το εικονίδιο που μοιάζει με ποτήρι από το κεντρικό μενού (βλ. σχήμα 2).

Στα αριστερά του μενού μπορεί ο χρήστης να διαλέξει ανάμεσα σε φαγητό ή ποτό και εμφανίζεται η κατάλληλη καρτέλα με τις επιλογές του χρήστη. (βλ. σχήμα 3 και 4).

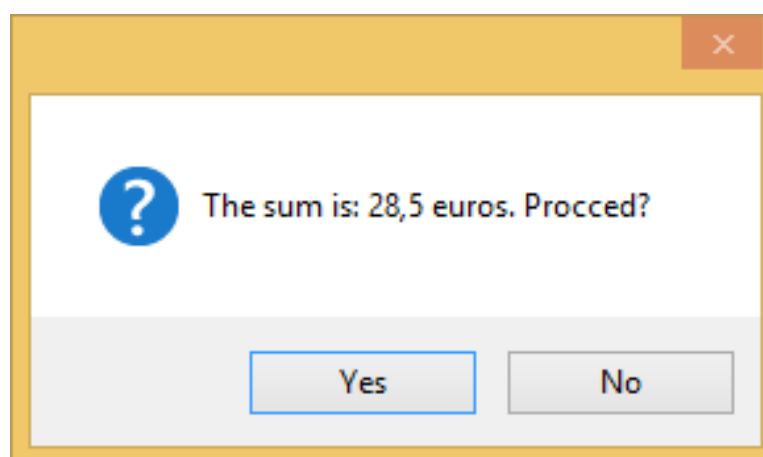
Ο χρήστης μετά μπορεί να επιλέξει όποιο προϊόν επιθυμεί και για να ολοκληρώσει την παραγγελία του θα πρέπει να πατήσει το κουμπί της πληρωμής. Μόλις το πατήσει θα εμφανιστούν κατάλληλα μηνύματα που θα τον καθοδηγούν για την πληρωμή της παραγγελίας τους (βλ. σχήμα 5). Εναλλακτικά μπορεί να πατήσει ακύρωση για την ακύρωση της παραγγελίας του.



Σχήμα 3: Το μενού των παραγγελιών.



Σχήμα 4: Το μενού των παραγγελιών (2).



Σχήμα 5: Η ολοκλήρωση της παραγγελίας.



Σχήμα 6: Το εικονίδιο για να μεταβούμε στο μενού των παραγγελιών.

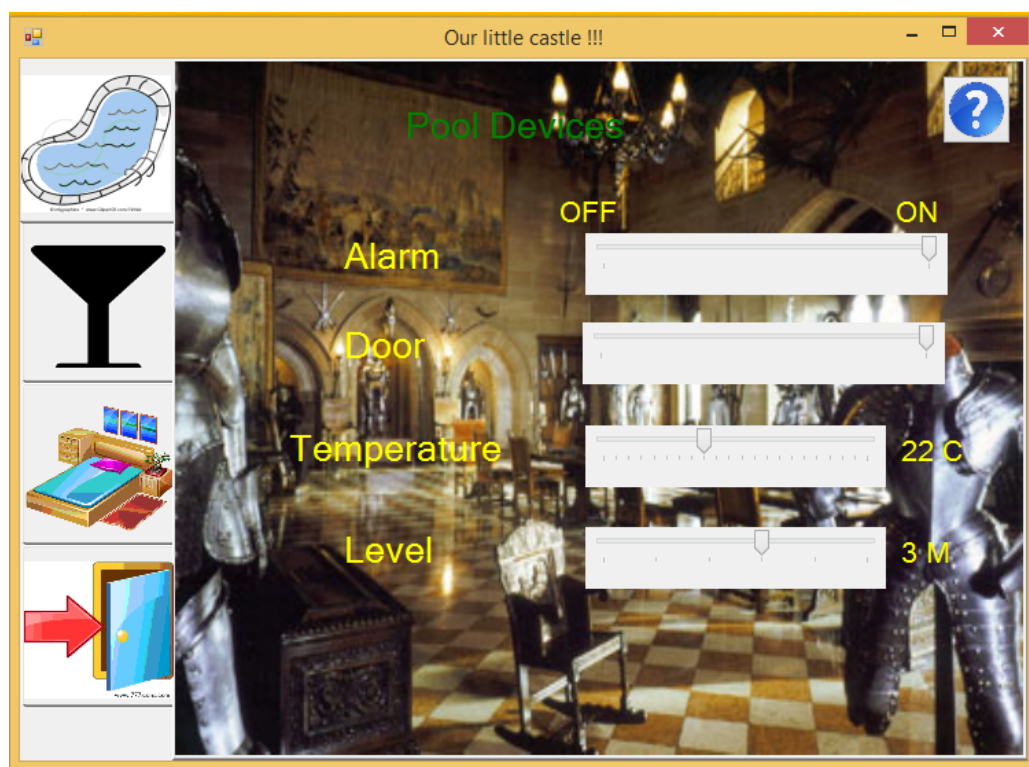
4 Διαχείριση τάφρου-πισίνας

Σε αυτό το μενού μπορούμε να διαχειριστούμε την πισίνα-τάφρο του διαμερίσματος. Για να εισέλθουμε σε αυτό το μενού θα πρέπει να πατήσουμε το εικονίδιο που μοιάζει με πισίνα (βλ. σχήμα 6) από το κεντρικό μενού (βλ. σχήμα 7).

Από αυτό το μενού ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει όλες τις πτυχές της πισίνας του διαμερίσματος. Συγκεκριμένα μπορεί να ενεργοποιηθεί ο συναγερμός που ελέγχει αν υπάρχουν άνθρωποι μέσα στην πισίνα (από την πρώτη μπάρα του συγκεκριμένου μενού), να ανοίξει/κλείσει η πόρτα της πισίνας (από την δεύτερη μπάρα), η θερμοκρασία και η στάθμη της πισίνας (από την 3η και 4η μπάρα αντίστοιχα)

Οι δύο πρώτες μπάρες ενεργοποιούν τον συναγερμό και ανοίγουν την πόρτα αντίστοιχα σέρνοντας την μπάρα προς τα δεξιά ενώ απενεργοποιούν τον συναγερμό και κλείνουν την πόρτα αντίστοιχα σέρνοντας την μπάρα προς τα αριστερά.

Ομοίως και οι δύο τελευταίες μπάρες σέρνοντας τις προς τα δεξιά αυξάνεται η θερμοκρασία/στάθμη και σέρνοντας τις προς τα αριστερά μειώνεται η θερμοκρασία/στάθμη.



Σχήμα 7: Το μενού χειρισμού της πισίνας του διαμερίσματος.



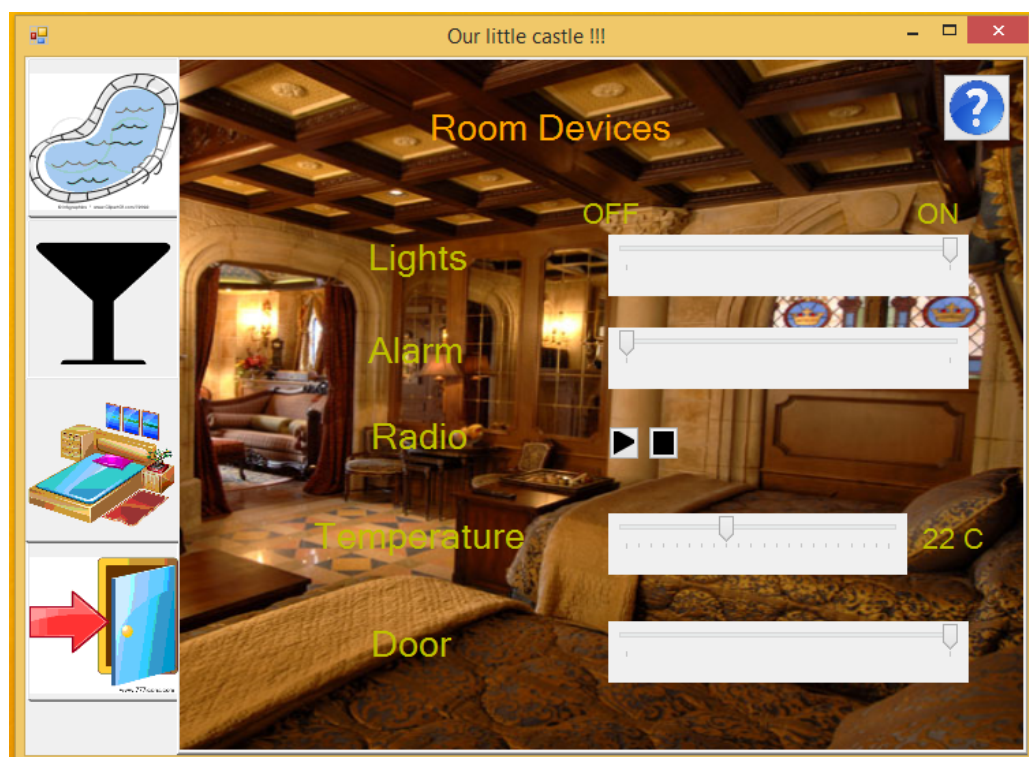
Σχήμα 8: Το εικονίδιο για να μεταβούμε στη διαχείριση των ηλεκτρικών συσκευών.

5 Διαχείριση ηλεκτρονικών συσκευών

Από αυτό το μενού μπορούμε να διαχειριστούμε την διάφορες συσκευές που υπάρχουν μέσα στο διαμέρισμα. Για να εισέλθουμε σε αυτό το μενού θα πρέπει να πατήσουμε το εικονίδιο που μοιάζει με κρεβάτι (βλ. σχήμα 8) από το κεντρικό μενού (βλ. σχήμα 9).

Από αυτό το μενού ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει όλες τις συσκευές που υπάρχουν μέσα στο δωμάτιο του στην καστροπολιτεία. Συγκεκριμένα μπορεί να ενεργοποιήσει/απενεργοποιήσει τα φώτα (από των πρώτη μπάρα), τον συναγερμό του δωματίου του (από την δεύτερη μπάρα), να ενεργοποιήσει/απενεργοποιήσει το ραδιόφωνο, να ανοίξει/κλείσει την πόρτα (από την τελευταία μπάρα) και να ρυθμίσει την θερμοκρασία του δωματίου (από την προ-τελευταία μπάρα).

Συγκεκριμένα σέρνοντας την μπάρα προς τα δεξιά ενεργοποιείται η αντίστοιχη συσκευή ενώ σέρνοντας την προς τα αριστερά απενεργοποιείται.



Σχήμα 9: Το μενού χειρισμού των συσκευών των ηλεκτρονικών συσκευών.