Αναλυτικό εγχειρίδιο αναφοράς για το ηλεκτρονικό θεματικό πάρκο σε μεσαιωνική καστροπολιτεία

Αναγνωστόπουλος Βασίλης-Θάνος, Κατσής Γιώργος

Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	3
2	Πλοήγηση στην εφαρμογή	3
3	Παραγγελία αντικειμένων	5
4	Δ ιαχείριση τάφρου-πισίνας	5
5	Δ ιαχείριση ηλεκτρονικών συσκευών	7
6	Να σκεφτούμε μην βάλουμε FAQ	7
K	ζατάλογος σχημάτων	
	1 Το γενικό μενού (σε αφηρημένη μορφή)	4 4 5 6
	5 Το εικονίδιου νια την μετάβαση σε	6

Κατάλογος πινάκων

1 Εισαγωγή

Το συγκεκριμένο πρόγραμμα προορίζεται για την αλληλεπίδραση των ενοίκων του μεσαιωνικού κάστροδιαμερίσματος με τις διάφορες συσκευές και υπηρεσίες που διαθέτει το διαμέρισμα του και η καστοπολιτεία. Συγκεκριμένα μέσα αυτού του προγράμματος μπορείτε να διαχειριστεί τις παρακάτω συσκευές:

- την πόρτα του διαμερίσματος του (βλέπε σελ. 4)
- Πισίνα (βλέπε σελ. 4)
- Να βάλουμε και άλλες συσκευές.

2 Πλοήγηση στην εφαρμογή

τα εγχειρίδια αυτά σε τί γλώσσα να είναι γραμμένα. Εννοώ στον ενικό, στον πληθυντικό σε α, β ,γ πρόσωπο... Τί στυλ να έχει;;; Ακόμα τί κεφάλαια να περιλαμβάνονται.

Η πρώτη οθόνη της εφαρμογής είναι για την επιλογή του κατάλληλου μενού για την αλληλεπίδραση με την καστροπολιτεία. Στα δεξιά του παραθύρου φαίνονται σημαίες από χώρες που πατώντας και πατώντας κάποια σημαία αλλάζει η γλώσσα των μηνυμάτων που εμφανίζονται στην εφαρμογή.

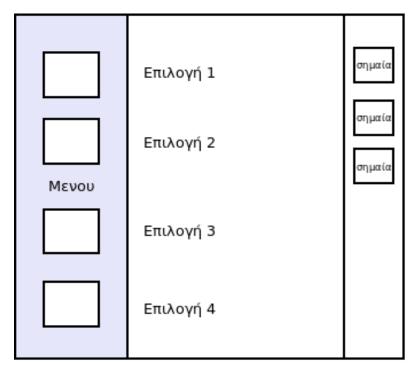
Να μπει πίνακας για να τα επεξηγεί όλα και όχι ένα ένα για να μειωθεί ο χώρος που χρειάζονται

Στα αριστερά της εφαρμογής φαίνονται τα εικονίδια επιλογών καθώς και ένα μικρό κείμενο το οποίο επεξηγεί τί κάνει το καθένα (βλ. σχήμα 1)

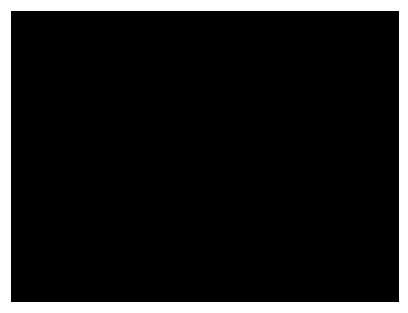
Αναλυτικά το εικονίδιο με του δύο παλαιστές σούμο (λέμε τώρα...) κάνει αυτό και αυτό (βλέπε σχήμα 5)

Το άλλο με το πεντάφυλο κάνει τάδε ...

Εδώ να βάλουμε φωτό από τα εικονίδια και τι κάνει το καθένα Όταν πατηθεί κάποιο εικονίδιο τότε μεταβαίνουμε σε ένα νέο παράθυρο το οποίο αλλάζει ανάλογα με την επιλογή, όμως το μενού με τα εικονίδια στα αριστερά θα παραμένει έτσι ώστε να είναι δυνατή η εναλλαγή μεταξύ των μενού γρήγορα να είμαστε υποχρεωμένοι να γυρίσουμε στην αρχική οθόνη.



Σχήμα 1: Το γενικό μενού (σε αφηρημένη μορφή).



Σχήμα 2: Το εικονίδιου για την μετάβαση σε



Σχήμα 3: Το εικονίδιου για την μετάβαση σε

3 Παραγγελία αντικειμένων

Σε αυτό το μενού μπορούμε να παραγγείλουμε προϊόντα από την καφετέρια-εστιατόριο της καστροπολιτείας μας. Για να εισέλθουμε σε αυτό το μενού θα πρέπει να πατήσουμε το εικονίδιο με τους (περιγραφή) από το κεντρικό μενού (βλ. σχήμα ??).

Αρχικά εμφανίζονται οι κατηγορίες των αντικειμένων των οποίων μπορούμε να αγοράσουμε από την καφετέρια-εστιατόριο της καστροπολιτείας μας (βλ. σχήμα??)

Επιλέγοντας μία κατηγορία "ανοίγουν" και εμφανίζονται τα προϊόντα σε αυτή την κατηγορία. Επιλέγοντας ένα από τα αντικείμενα ανοίγει μία νέα φόρμα που περιγράφει αναλυτικά το αντικείμενο (βλ. σχήμα ??).

4 Διαχείριση τάφρου-πισίνας

Σε αυτό το μενού μπορούμε να διαχειριστούμε την πισίνα-τάφρο του διαμερίσματος



Σχήμα 4: Το εικονίδιου για την μετάβαση σε



Σχήμα 5: Το εικονίδιου για την μετάβαση σε

5 Διαχείριση ηλεκτρονικών συσκευών