# VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE TEHNOLOGIJE



# Završni rad

# Projektovanje i realizacija Web aplikacije "Online muzička škola" primenom PHP skript jezika

Mentor: Student:

dr. Aleksandar Simović, Ana Grubačić

prof. strukovnih studija 11/20

# **SADRŽAJ**

RE	EZIME	3
Κl	LJUČNE REČI	3
1.	UVOD	∠
2.	PRIMENJENE TEHNOLOGIJE ZA RAZVOJ WEB APLIKACIJE	
	2.1 PHP	
	2.2 MySQL	5
	2.3 BOOTSTRAP	5
3.	IMPLEMENTACIJA I PROJEKTOVANJE WEB APLIKACIJE	<del>6</del>
	3.1 VERBALNI MODEL	<del>6</del>
	3.2 SLUČAJEVI KORIŠĆENJA	7
	3.3 OPIS SLUČAJEVA KORIŠĆENJA	8
4.	FAZA ANALIZE	16
	4.1 SISTEMSKI DIJAGRAMI SEKVENCI ZA SLUČAJEVE KORIŠĆENJA	16
	4.2 DEFINISANJE UGOVORA O SISTEMSKIM OPERACIJAMA	21
	4.3 KONCEPTUALNI MODEL	24
	4.4 RELACIONI MODEL	25
5.	FAZA PROJEKTOVANJA	26
	5.1 PROJEKTOVANJE BAZE PODATAKA	26
	5.2 PROJEKTOVANJE KORISNIČKOG INTERFEJSA	28
6.	ZAKLJUČAK	38
LI	TERATURA	39
DE		40

#### REZIME

U završnom radu je projektovana i implementirana Web aplikacija za online muzičku školu. Cilj aplikacije je razvoj napredne web platforme koja će promeniti način učenja, olakšavajući povezivanje između učitelja i učenika putem personalizovanih časova i praćenja napretka. Dodatno, sigurnost i jednostavnost korišćenja su ključni elementi ovog projekta kako bi se osigurao pouzdan i efikasan sistem za sve korisnike. Aplikacija je namenjena učiteljima, registrovanim korisnicima (učenicima) i administratorima.

Korisnici aplikacije će imati mogućnost da pregledaju sve dostupne časove, sa detaljima kao što su naziv predmeta, cena i ime učitelja koji taj čas predaje. Svaki korisnik koji je izvršio registraciju imaće mogućnost odabira časa koji želi da pohađa. Moderator (učitelj) će imati mogućnost praćenja učenika, ocenjivanja istih i uvid u informacije o napretku učenika, kao i pregled časova. Administrator će imati sveobuhvatan uvid u sistem, uključujući statistiku, kao što su ukupan broj registrovanih učenika, broj učitelja, broj dostupnih časova.

Tehnologije korišćene za projektovanje Web aplikacije su programski jezik PHP i MySQL koji se koristi za upravljanje bazom podataka. Frontend Web aplikacije je realizovan primenom Bootstrap okvira koji uključuju kastomizaciju CSS-a (engl. *Cascading Style Sheets*) i JS-a (engl. *JavaScript*) za prikaz sadržaja.

# **KLJUČNE REČI**

Web aplikacija, muzička škola, PHP, MySQL, Bootstrap

#### 1. UVOD

U susret modernim izazovima muzičkog obrazovanja, ovaj projekat se fokusira na kreiranje online portala za muzičku školu. Cilj je pružiti učenicima i učiteljima praktičan i efikasan način komunikacije i učenja, bez obzira na fizičko mesto gde se nalaze. Ova inovativna web platforma ima za cilj da olakša pristup muzičkom obrazovanju, nudeći bogat spektar resursa i funkcionalnosti.

Projekat ima za cilj razvoj napredne web platforme koja će promeniti način učenja. Platforma će pružiti podršku za tri ključne uloge - "Administratora", "Učitelja" i "Učenika".

Administrator će imati ovlašćenje za dodavanje, brisanje i izmenu informacija o časovima i njihovim rezervacijama. Moguća je i izmena informacija o učiteljima, dodavanje novih, kao i njihovo brisanje. Takođe moguće je pregledati aktivnosti na platformi, uključujući rezervacije časova i ocene koje dodeljuju učitelji učenicima. To će omogućiti administraciji da održava visok standard kvaliteta usluge.

Učiteljima će biti omogućen pristup profila učenika, kao i dodeljivanje ocene i povratne informacije o napretku učenika. Ovo će pomoći u personalizaciji nastave i podršci učenicima.

Učenicima je omogućen uvid u dostupne časove, informacije o učiteljima, kao i cene časova. Ovo će im pomoći da pronađu časove koji najbolje odgovaraju njihovim potrebama. Takođe i mogućnost rezervacije časova koji ih zanimaju. Nakon rezervacije, časovi će se pojaviti u njihovom rasporedu.

Projekat ima za cilj transformisati način na koji se predaju časovi, pružajući platformu koja olakšava povezivanje učitelja i učenika, nudeći personalizovane lekcije i praćenje napretka. Osim toga, sigurnost i jednostavnost korišćenja su ključni elementi ovog projekta kako bi se osigurao pouzdan i efikasan sistem za sve korisnike.

#### 2. PRIMENJENE TEHNOLOGIJE ZA RAZVOJ WEB APLIKACIJE

U ovom poglavlju će biti predstavljene ključne tehnologije koje će biti korišćene u izradi aplikacije, zajedno sa izvorima koji pružaju dodatne informacije i podršku.

Prilikom razvoja web aplikacija, PHP se često ističe kao jedan od najpopularnijih serverskih jezika. Verzija PHP-a 7.4, koja će biti korišćena u ovoj aplikaciji, donosi poboljšanja u performansama i sigurnosti, čineći jezik još pouzdanijim i efikasnijim. [1]

MySQL se često koristi kao sistem za upravljanje bazama podataka uz PHP za skladištenje i manipulaciju podacima u web aplikacijama. MySQL je poznat po svojoj pouzdanosti, skalabilnosti i performansama. Koristeći SQL (engl. *Structured Query Language*), programeri mogu lako izvršavati upite nad bazama podataka, pristupati i menjati podatke. [2]

Bootstrap pruža set gotovih komponenata i stilova koji olakšavaju dizajn i razvoj web stranica. To je moćan komplet alata za frontend pun funkcija. Verzija 5.3.1, koja će biti korišćena u ovoj aplikaciji, donosi nove mogućnosti i unapređenja za brži i efikasniji razvoj korisničkog interfejsa. Korišćenjem Bootstrap-a, programeri mogu izbeći potrebu za pisanjem kompleksnog CSS i JavaScript koda, čime se ubrzava proces razvoja i održavanja aplikacije. [3]

#### 2.1 PHP

PHP (engl. *Personal Home Page*) je popularan serverski skriptni jezik koji se koristi za izradu dinamičkih web aplikacija. Njegova sintaksa je slična jeziku C i podržava OOP (objektno-orijentisano programiranje) od verzije 5.0. PHP se izvršava na serverskoj strani, što znači da se kod izvršava na serveru pre nego što se rezultat šalje korisniku, što omogućava dinamičko generisanje sadržaja. Planirane su verzije PHP-a 8 (2020) i PHP-a 9 (2025). [4]

# 2.2 MySQL

MySQL je jedan od najpoznatijih sistema za upravljanje bazama podataka. Reč "My" u nazivu potiče od imena ćerke koautora Michaela Wideniusa, dok je SQL skraćenica za "Structured Query Language" - jezik za upite u bazi podataka. [5]

#### 2.3 BOOTSTRAP

Bootstrap je najpopularniji HTML, CSS i JavaScript okvir za razvoj veb lokacija koje se prilagođavaju mobilnim uređajima. Verzija Bootstrap-a koja je korišćena za ovaj projekat jeste verzija 5.3.1. [6]

#### 3. IMPLEMENTACIJA I PROJEKTOVANJE WEB APLIKACIJE

#### 3.1 VERBALNI MODEL

Aplikacija će pružiti podršku za tri ključne uloge - "Administratora", "Učitelja" i "Učenika".

#### Funkcionalnosti za Administratora:

- 1. Admin Panel: Implementiran je admin panel sa sigurnim sistemom za prijavu. Kontrolna tabla pruža administratoru sveobuhvatan uvid u sistem, uključujući statistiku, kao što su ukupan broj registrovanih učenika, broj učitelja, broj dostupnih časova. Ovo će omogućiti brzo praćenje performansi i efikasno upravljanje platformom.
- 2. Uvid u registracije: Administrator će imati uvid u sve registracije zavedene u bazi, kao i brisanje istih. Dodatna mogućnost je i izmena statusa rezervacije.
- 3. Upravljanje časovima: Administrator će imati ovlašćenje za dodavanje, brisanje i izmenu informacija o časovima.
- 4. Upravljanje učiteljima: Admin će imati mogućnost dodavanja novih učitelja, brisanje, kao i izmenu već postojećih učitelja u bazi podataka.
- 5. Praćenje aktivnosti: Ovde će admin moći da pregleda aktivnosti na platformi, uključujući ocene koje dodeljuju učitelji učenicima i uvid u učenike koji su završili kurs. To će omogućiti administraciji da održava visok standard kvaliteta usluge.

#### Funkcionalnosti za Učitelja:

- 1. Praćenje učenika: Učiteljima je omogućen uvid u profile svojih učenika, dodatna mogućnost je i dodeljivanje ocene i povratne informacije o napretku učenika. Ovo će pomoći u personalizaciji nastave i podršci učenicima.
- 2. Uvid u časove: Učitelj će imati uvid u sve časove koji su zavedeni u bazi, kao i samo one na kojima predaje. Takođe moguća je izmena dostupnog termina za određeni čas i pregled ukupne zarade.
- 3. Komunikacija: Učitelji će moći komunicirati sa svojim učenicima putem sistema za razmenu email poruka.

#### Funkcionalnosti za Učenika:

- 1. Pregled časova: Učenici će moći pregledati dostupne časove, informacije o učiteljima, kao i cene časova. Ovo će im omogućiti da pronađu časove koji najbolje odgovaraju njihovim potrebama.
- 2. Rezervacija časova: Učenici će imati mogućnost rezervacije časova koji ih zanimaju. Nakon rezervacije, časovi će se pojaviti u njihovom rasporedu.

#### Dodatne funkcionalnosti:

- 1. Siguran Sistem za Logovanje: Autentifikacija i autorizacija će biti ključni za osiguranje sigurnog pristupa platformi. Svaka uloga će imati odgovarajuće privilegije.
- 2. Validacija Podataka: Unos podataka će biti temeljito proveren kako bi se sprečila greška i unos neispravnih informacija.
- 3. Dizajn i Responzivnost: Dizajn platforme će biti privlačan i responzivan zahvaljujući korišćenju CSS-a i Bootstrap-a. To će omogućiti korisnicima ugodno iskustvo na različitim uređajima.
- 4. Baza Podataka: Podaci o korisnicima, časovima, ocenama i napretku će se čuvati u MySQL bazi podataka. Ova baza će osigurati efikasno upravljanje informacijama i njihovu laku dostupnost.

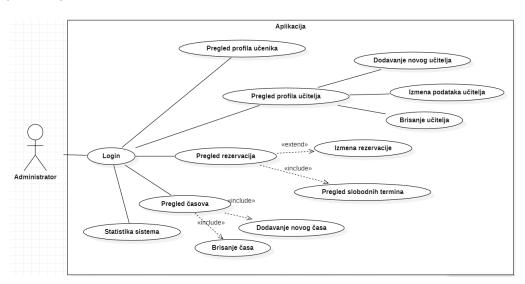
#### 3.2 SLUČAJEVI KORIŠĆENJA

Na temelju definisane verbalne specifikacije, identifikujemo različite uloge u sistemu, koje uključuju:

Uloge: Administrator, Učitelj, Učenik

Za ulogu administratora definišemo sledeće slučajeve korišćenja {slika 1.} :

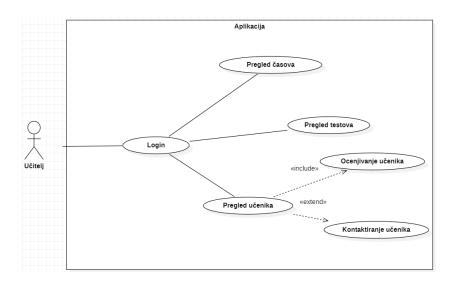
- Logovanje
- Statistika sistema
- Pregled rezervacija
- Izmena rezervacija
- Pregled slobodnih termina
- Pregled časova
- Izmena časova
- Dodavanje novog časa
- Brisanje časova
- Pregled profila učenika
- Pregled profila učitelja
- Dodavanje novog učitelja
- Brisanje učitelja



Slika 1. Use-case dijagram za ulogu administrator

Za ulogu učitelja definišemo sledeće slučajeve korišćenja {slika 2.} :

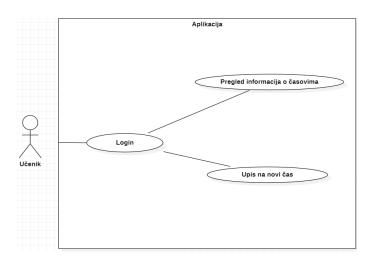
- Logovanje
- Pregled časova
- Ocenjivanje učenika
- Kontaktiranje učenika
- Pregled testova



Slika 2. Use-case dijagram za ulogu učitelj

Za ulogu učenika definišemo sledeće slučajeve korišćenja {slika 3.}:

- Logovanje
- · Pregled informacija o časovima
- Upis na novi kurs



Slika 3. Use-case dijagram za ulogu učenik

# 3.3 OPIS SLUČAJEVA KORIŠĆENJA

SK1: Registracija

Naziv: Registracija

Aktori: Učenik

Učesnici: Učenik i sistem

Preduslov: Sistem mora biti uključen i povezan sa bazom podataka, učenik mora biti na formi za

registraciju.

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik unosi: ime, prezime, email, lozinku (APUSO)
- 2. Korisnik poziva sistem da izvrši validaciju podataka (APSO)
- 3. Sistem proverava unete podatke (SO)
- 4. Sistem preusmerava korisnika na stranu za login (IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Korisnik je uneo email koji je već registrovan i sistem prikazuje odgovarajuću grešku (IA)

SK2: Login

Naziv: Login

Aktori: Administrator, Učitelj, Učenik

Učesnici: Administrator, Učitelj, Učenik i Sistem

Preduslov: Sistem mora biti uključen i povezan sa bazom podataka, a korisnik mora biti na formi za registraciju.

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik unosi email i lozinku (APUSO)
- 2. Korisnik poziva sistem da ga autentifikuje (APSO)
- 3. Sistem vrši autentifikaiju (SO)
- 4. Sistem preusmerava korisnika na glavnu stranu (IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Korisnik nije uneo validne podatke i sistem prikazuje odgovarajuću grešku (IA)

SK3: Izmena rezervacije

Naziv: Izmena rezervacije

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i Sistem

Preduslov: Sistem mora biti uključen i povezan sa bazom podataka, a administrator mora biti na strani za pregled ponude.

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator unosi podatke potrebne za izmenu rezervacije (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem da izvrši izmenu rezervacije (APSO)
- 3. Sistem vrši izmenu (SO)
- 4. Sistem vraća podatke(IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Administrator nije uneo validne podatke i sistem prikazuje odgovarajuću grešku (IA)

SK4: Brisanje rezervacije

Naziv: Brisanje rezervacije

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i Sistem

Preduslov: Administrator mora biti ulogovan i biti na strani sa listom svih rezervacija

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik obeležava da želi da obriše rezervaciju (APUSO)
- 2. Korisnik poziva sistem da počne brisanje rezervacije (APSO)
- 3. Sistem briše nalog (SO)
- 4. Sistem obaveštava korisnika da je nalog obrisan (IA)

SK5: Kreiranje novog časa

Naziv: Kreiranje novog časa

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i Sistem

Preduslov: Administrator mora biti prijavljen i biti na stranici za kreiranje novog časa

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator unosi podatke o novom času (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem da poveže novi čas i korisnika (APSO)
- 3. Sistem kreira novi čas (SO)
- 4. Sistem prikazuje da je izvršeno povezivanje (IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Korisnik nije uneo sve obavezne podatke za kreiranje novog časa, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

SK6: Brisanje časa

Naziv: Brisanje časa

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i Sistem

Preduslov: Administrator mora biti ulogovan i biti na strani na stranici sa listom svih časova

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator obeležava da želi da obriše čas (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem da počne brisanje časa (APSO)
- 3. Sistem briše određeni čas (SO)
- 4. Sistem obaveštava korisnika da je nalog obrisan (IA)

SK7: Ažuriranje podataka časa

Naziv: Ažuriranje podataka časa

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslov: Administrator mora biti prijavljen i biti na stranici sa listom svih časova.

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator bira određeni čas i unosi željene izmene (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem da izvrši izmenu podataka (APSO)
- 3. Sistem primenjuje izmene na odabrani čas (SO)
- 4. Sistem obaveštava administratora o odrađenim izmenama (IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Administrator nije uneo sve obavezne podatke za izmenu časa, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

SK8: Kreiranje novog profila učitelja

Naziv: Kreiranje novog profila učitelja

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i Sistem

Preduslov: Administrator mora biti prijavljen i biti na stranici za kreiranje novog učitelja

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator unosi podatke o novom učitelju (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem izvrši operaciju (APSO)
- 3. Sistem kreira novi čas (SO)
- 4. Sistem prikazuje da je izvršeno povezivanje (IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Administrator nije uneo sve obavezne podatke za kreiranje novog učitelja, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

SK9: Brisanje profila učitelja

Naziv: Brisanje profila učitelja

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i Sistem

Preduslov: Administrator mora biti ulogovan i biti na strani na stranici sa listom svih učitelja

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator obeležava da želi da obriše profil učitelja (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem da počne brisanje (APSO)
- 3. Sistem briše određenog učitelja (SO)
- 4. Sistem obaveštava korisnika da je nalog obrisan (IA)

SK10: Ažuriranje podataka o učitelju

Naziv: Ažuriranje podataka o učitelju

Aktori: Administrator

Učesnici: Administrator i sistem

Preduslov: Administrator mora biti prijavljen i biti na stranici sa listom svih učitelja.

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator bira određenog učitelja i unosi željene izmene (APUSO)
- 2. Administrator poziva sistem da izvrši izmenu podataka (APSO)
- 3. Sistem primenjuje izmene na odabrani nalog (SO)
- 4. Sistem obaveštava administratora o odrađenim izmenama (IA)

#### Alternativni scenario:

3.1 Administrator nije uneo sve obavezne podatke za izmenu profila učitelja, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

SK11: Ažuriranje podataka o dostupnom terminu

Naziv: Ažuriranje podataka o dostupnom terminu

Aktori: Učitelj

Učesnici: Učitelj i sistem

Preduslov: Učitelj mora biti prijavljen i biti na stranici sa listom časova koje predaje.

Osnovni scenario:

- 1. Korisnik bira određeni čas i unosi željene izmene (APUSO)
- 2. Korisnik poziva sistem da izvrši izmenu podataka (APSO)
- 3. Sistem primenjuje izmene na odabrani čas (SO)
- 4. Sistem obaveštava korisnika o odrađenim izmenama (IA)

SK12: Ocenjivanje učenika

Naziv: Ocenjivanje učenika

Aktori: Učitelj

Učesnici: Učitelj i sistem

Preduslov: Učitelj mora biti prijavljen i biti na stranici za ocenjivanje.

Osnovni scenario:

- 1. Korisnik bira određenog učenika i unosi željenu ocenu (APUSO)
- 2. Korisnik poziva sistem da izvrši izmenu podataka (APSO)
- 3. Sistem primenjuje izmene na odabranog učenika (SO)
- 4. Sistem obaveštava korisnika o odrađenim izmenama (IA)

Alternativni scenario:

3.1 Učitelj nije uneo sve obavezne podatke ocenjivanje učenika, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

SK13: Upis na čas

Naziv: Upis na čas

Aktori: Učenik

Učesnici: Učenik i sistem

Preduslov: Učenik mora biti prijavljen na svoj nalog i biti na stranici za upis časa.

Osnovni scenario:

- 1. Korisnik bira željeni čas na koji želi da se upiše (APUSO).
- 2. Korisnik inicira sistem za izvršenje rezervacije (APSO).

- 3. Sistem kreira rezervaciju sa statusom "Rezervisano" (SO).
- 4. Sistem obaveštava korisnika o uspešnoj rezervaciji. (IA).

Alternativni scenario:

3.1 Učenik je već upisan na dati čas, sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

#### 4. FAZA ANALIZE

# 4.1 SISTEMSKI DIJAGRAMI SEKVENCI ZA SLUČAJEVE KORIŠĆENJA

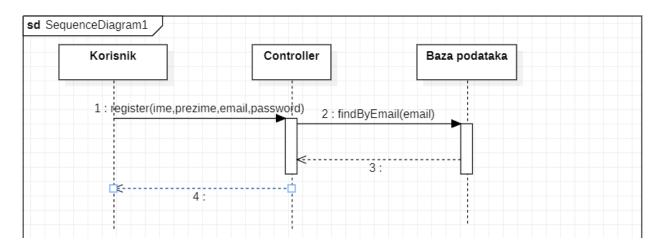
Zbog ograničenog obima završnog rada, u ovom poglavlju je prikazano pet karakterističnih slučajeva korišćenja.

DSSK1 : Registracija

Osnovni scenario:

- 1. Korisnik poziva sistem da izvrši validaciju podataka (APSO)
- 2. Sistem preusmerava korisnika na login stranu (IA)

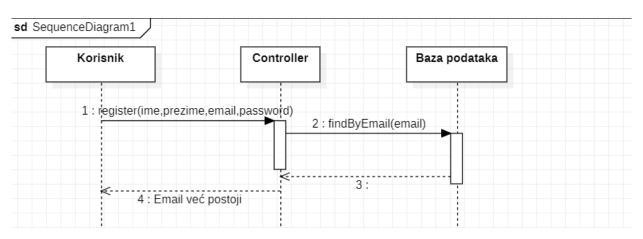
Na slici 4 je prikazan sekvencijalni dijagram za proces registracije.



Slika 4. Sekvencijalni dijagram za proces registracije

#### Alternativni scenario:

1. 1 Korisnik je uneo email koji je već registrovan i sistem prikazuje odgovarajuću grešku (IA) Na slici 5 je prikazan sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa registracije.



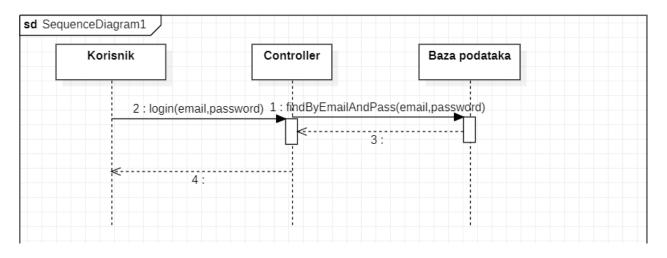
Slika 5. Sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa registracije

DSSK2: Login

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik inicira proces validacije putem sistema (APSO).
- 2. Sistem uspešno validira korisnika i preusmerava ga na početnu stranicu (IA).

Na slici 6 je prikazan sekvencijalni dijagram za proces prijavljivanja.

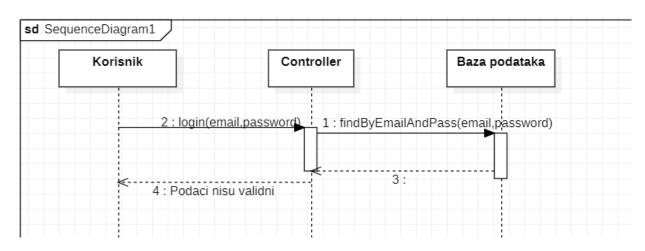


Slika 6. Sekvencijalni dijagram za proces prijavljivanja

#### Alternativni scenario:

1.1 Korisnik nije uneo validne podatke i sistem prikazuje odgovarajuću grešku (IA)

Na slici 7 je prikazan sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa prijavljivanja.



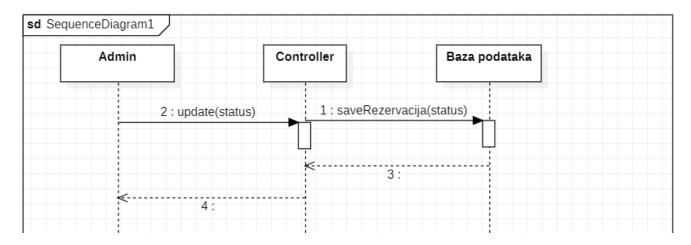
Slika 7. Sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa prijavljivanja

DSSK3: Izmena rezervacije

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik poziva sistem da izvrši izmenu rezervacije (APSO)
- 2. Sistem obaveštava korisnika o odrađenim izmenama (IA)

Na slici 8 prikazan je sekvencijalni dijagram za proces izmene rezervacije.

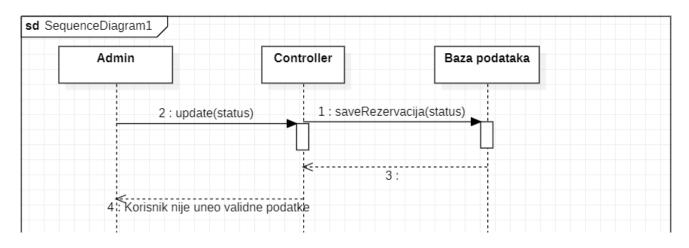


Slika 8. Sekvencijalni dijagram za proces izmene rezervacije

# Alternativni scenario:

1.1 Korisnik nije uneo validne podatke i sistem prikazuje odgovarajuću grešku (IA)

Na slici 9 prikazan je sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa izmene rezervacije.



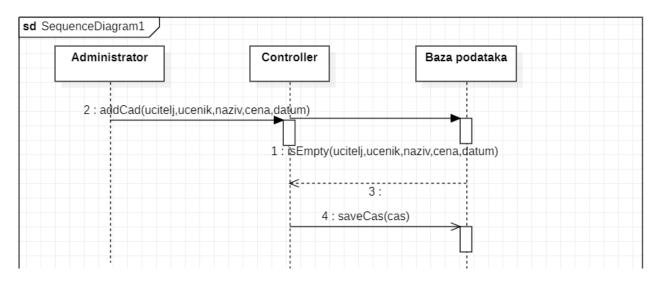
Slika 9. Sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa izmene rezervacije

DSSK4: Kreiranje novog časa

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik poziva sistem da poveže novi čas i korisnika (APSO)
- 2. Sistem prikazuje da je izvršeno povezivanje (IA)

Na slici 10 prikazan je sekvencijalni dijagram za proces kreiranja časa.

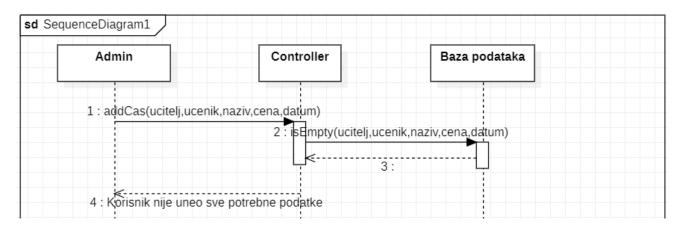


Slika 10. Sekvencijalni dijagram za proces kreiranja časa

#### Alternativni scenario:

1.1 Korisnik nije uneo sve obavezne podatke za kreiranje novog časa, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

Na slici 11 prikazan je sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa kreiranja časa.



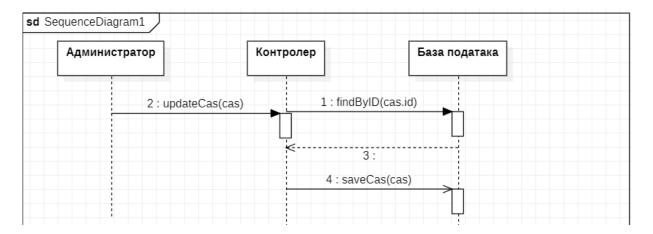
Slika 11. Sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa kreiranja časa

DSSK5: Ažuriranje podataka časa

#### Osnovni scenario:

- 1. Administrator poziva sistem da izvrši izmenu podataka (APSO)
- 2. Sistem obaveštava administratora o odrađenim izmenama (IA)

Na slici 12 prikazan je sekvencijalni dijagram za proces ažuriranja časa.

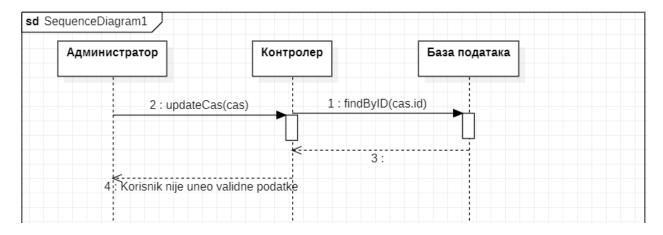


Slika 12. Sekvencijalni dijagram za proces ažuriranja časa

# Alternativni scenario:

1.1 Administrator nije uneo sve obavezne podatke za kreiranje novog učitelja, i sistem ga obaveštava o ovom nedostatku (IA)

Na slici 13 prikazan je sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa ažuriranja časa



Slika 13. Sekvencijalni dijagram za alternativni scenario procesa ažuriranja časa

#### 4.2 DEFINISANJE UGOVORA O SISTEMSKIM OPERACIJAMA

Ugovor UG1: Registracija korisnika

Operacija: register (ime, prezime, email, password)

Veza sa SK: SK1

Preduslov: Email adresa nije već registrovana.

Postuslov: Ako su ispunjeni svi uslovi, korisnički nalog će biti kreiran.

Ugovor UG2: Prijava korisnika

Operacija: login (email, password)

Veza sa SK: SK2

Preduslov: Korisnik mora imati već kreiran nalog.

Postuslov: Ako su ispunjeni svi uslovi, korisnik će moći pristupiti aplikaciji.

Ugovor UG3: Izmena rezervacije

Operacija: updateRezervacija(status)

Veza sa SK: SK3

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Rezervacija je ažurirana.

Ugovor UG4: Brisanje rezervacije

Operacija: delete(rezervacija)

Veza sa SK: SK4

Preduslov: Administrator mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Rezervacija je obrisana.

# "Online muzička škola", Ana Grubačić 11/20

Ugovor UG5: Kreiranje novog časa

Operacija: createCas(ucitelj, naziv, cena, datum)

Veza sa SK: SK5

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Čas je kreiran.

Ugovor UG6: Brisanje časa

Operacija: deleteCas(cas)

Veza sa SK: SK6

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Čas je obrisan.

Ugovor UG7: Ažuriranje podataka časa

Operacija: updateCas(cas)

Veza sa SK: SK7

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Čas je izmenjen.

Ugovor UG8: Kreiranje novog učitelja

Operacija: createUcitelj(ime, prezime, email, password, gender)

Veza sa SK: SK8

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Učitelj je kreiran.

# "Online muzička škola", Ana Grubačić 11/20

Ugovor UG9: Brisanje učitelja

Operacija: deleteUcitelj(ucitelj)

Veza sa SK: SK9

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Učitelj je obrisan.

Ugovor UG10: Ažuriranje podataka učitelja

Operacija: updateUcitelj(ucitelj)

Veza sa SK: SK10

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Učitelj je izmenjen.

Ugovor UG11: Ažuriranje podataka o dostupnom terminu

Operacija: updateDatum(cas, datum)

Veza sa SK: SK11

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Dostupan termin časa je izmenjen.

Ugovor UG12: Ocenjivanje učenika

Operacija: addOcena(ocena)

Veza sa SK: SK12

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Ocena je dodata.

Ugovor UG13: Upis na čas

Operacija: saveRezervacija(rezervacija)

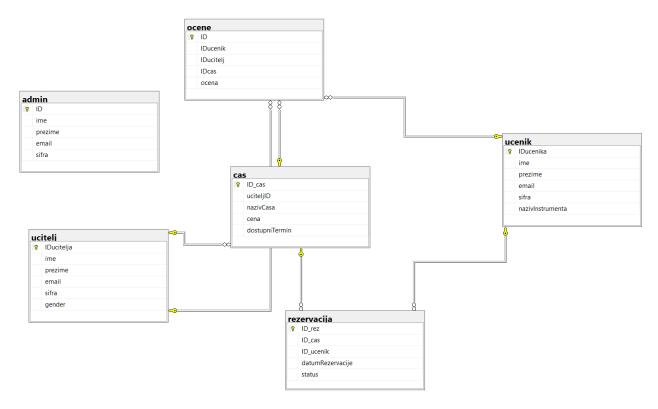
Veza sa SK: SK13

Preduslov: Korisnik mora imati aktivnu sesiju.

Postuslov: Rezervacija časa je izvršena.

# **4.3 KONCEPTUALNI MODEL**

Konceptualni model je projektovan na osnovu zahteva i slučajeva korišćenja i prikazan je na slici 14.



Slika 14. Konceptualni model podataka

# **4.4 RELACIONI MODEL**

Da bi se mogla kvalifikovati kao relaciona, baza podataka mora da realizuje relacioni model [4]. Na osnovu konceptualnog modela, projektovan je relacioni model koji će se primeniti kao osnova za projektovanje baze podataka.

Admin (**ID**, ime, prezime, email, sifra)

Ucitelj (**IDucitelja**, ime, prezime, email, sifra, gender)

Ucenik (IDUcenika, ime, prezime, email, sifra, nazivInstrumenta)

Cas (**ID\_cas**, <u>uciteljID</u>, nazivCasa, cena, dostupniTermin)

Ocene (ID, IDCas, IDUcenik, IDUcitelj, ocena)

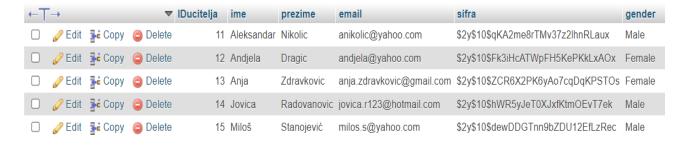
Rezervacija (ID\_rez, ID cas, ID ucenik, datumRezervacije, status)

#### 5. FAZA PROJEKTOVANJA

Zbog ograničenog obima završnog rada, u ovom poglavlju je prikazano pet karakterističnih kolaboracionih dijagrama za sistemske operacije.

#### **5.1 PROJEKTOVANJE BAZE PODATAKA**

Za potrebe aplikacije projektovana je baza podataka. Dijagram baze podataka je prikazan na slici 14. Zbog ograničenog obima završnog rada, u daljem tekstu su opisane tri karakteristične tabele.



Slika 15. Tabela učitelj u bazi podataka Muzička škola

Tabela učitelj (prikazana na slici 15.) sastoji se od sledećih kolona:

IDucitelja: Jedinstveni identifikator učitelja.

ime: Ime učitelja.

prezime: Prezime učitelja.

email: Email adresa učitelja.

sifra: Šifra učitelja.

gender: Pol učitelja.



Slika 16. Tabela učenik u bazi podataka Muzička škola

Tabela učenik (prikazana na slici 16.) sastoji se od sledećih kolona:

IDUcenika: Jedinstveni identifikator učenika.

ime: Ime učenika.

prezime: Prezime učenika.

email: Email adresa učenika.

sifra: Šifra učenika.

nazivInstrumenta: Naziv instrumenta koji učenik svira.

←Τ	<b>→</b>		$\nabla$	ID_cas	uciteljID	nazivCasa	cena	dostupniTermin
		<b>≩</b> Copy	Delete	1111	11	Solfeđo	2900	2023-01-05
		<b>≩</b> Copy	Delete	1112	11	Harmonija	3900	2024-04-10
		<b>≩</b> Сору	Delete	1113	12	Etnomuzikologija	1300	2023-11-16
		<b>≩</b> Copy	Delete	1114	12	Muzički oblici	2900	2024-01-23
		<b>≩</b> Сору	Delete	1115	13	Istorija muzike	1000	2023-01-01
		<b>≩</b> Copy	Delete	1117	14	Muzički instrumenti	10000	2023-01-01
		<b>≩</b> Сору	Delete	1121	14	Dirigovanje	1900	2024-05-03

Slika 17. Tabela čas u bazi podataka Muzička škola

Tabela čas (prikazana na slici 17.) sastoji se od sledećih kolona:

ID\_cas: Jedinstveni identifikator časa.

uciteljID: ID učitelja koji drži čas.

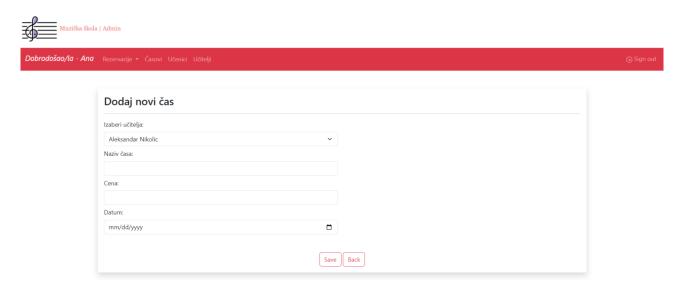
nazivCasa: Naziv časa.

cena: Cena časa.

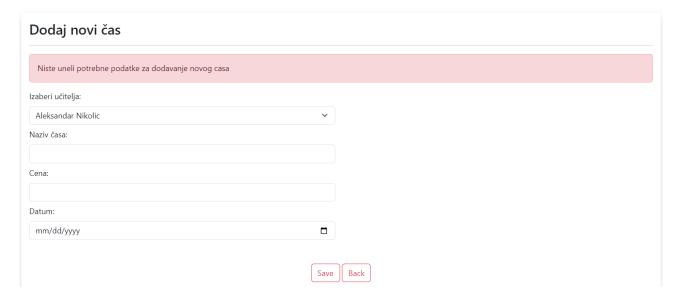
dostupniTermin: Dostupni termin časa.

# 5.2 PROJEKTOVANJE KORISNIČKOG INTERFEJSA

Zbog ograničenog obima završnog rada, u ovom poglavlju je prikazan izgled interfejsa za pet karakterističnih slučajeva korišćenja, dok je u prilozima na slikama od slike 37. do slike 64. prikazan korisnički interfejs sa karakterističnim funkcionalnostima od značaja.



Slika 18. Forma za dodavanje novog časa



Slika 19. Greška prilikom dodavanja novog časa

Na stranici za dodavanje novog časa u bazu podataka, prikazanoj na slici 18, pruža se interfejs koji omogućava unos novih časova. Na ovom interfejsu korisnik ima mogućnost izbora već postojećih učitelja. Bitan uslov za uspešno izvršavanje ove radnje jeste popunjavanje svih polja. Ukoliko se ne ispune sva obavezna polja, sistem neće dozvoliti dodavanje novog časa, već će prikazati odgovarajuću grešku, kao što je ilustrovano na slici 19, što je implementirano na sledeći način (slika 20.):

```
include '../konekcija.php';
session start();
if(isset($_POST['btnSacuvaj'])){
    $id ucitelj = $ POST['ucitelj'];
   $nazivCasa= $_POST['nazivCasa'];
    $cena= $ POST['cenaCasa'];
   $datum= $_POST['datumCasa'];
   if( $nazivCasa!=null && $cena!=null && $datum!=null){
   $sql = 'INSERT INTO cas (uciteljID,nazivCasa,cena,dostupniTermin) values (?,?,?,?)';
   $query = $conn->prepare($sql);
    $query -> bind_param("isss",$id_ucitelj,$nazivCasa,$cena,$datum);
   $query -> execute();
    if ($sql){
       $poruka= "Uspešno ste dodali novi čas u bazu podataka.";
       header("location:prikaz_casova.php?success=".$poruka);
       $poruka= 'Greška pri dodavanju novog časa u bazu!';
       header("location:add_cas.php?error=".$poruka);
       $poruka= "Niste uneli potrebne podatke za dodavanje novog casa";
       header("location:add_cas.php?error=".$poruka);
```

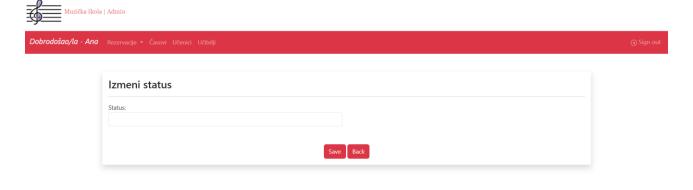
Slika 20. Kod koji implementira proveru polja prilikom dodavanja novog časa u bazu podataka.



Dobrodošao/la - Ana Rezervacije → Časovi Učenici Učitelji ⊕ Sign out

ID	Učenik	Datum rezervacije	Status rezervacije	Action
123	Nikola Hadzic	2023-09-21		Delete
1562	Milica Milic	2023-09-06		Delete
1598	Nikola Hadzic	2023-09-11		Delete
875871	Pera Peric	2023-09-07		Delete
875880	Milica Milic	2024-04-11		Delete

Slika 21. Tabela u kojoj se nalaze sve zabeležene rezervacije iz baze podataka



Slika 22. Forma za izmenu statusa rezervacije



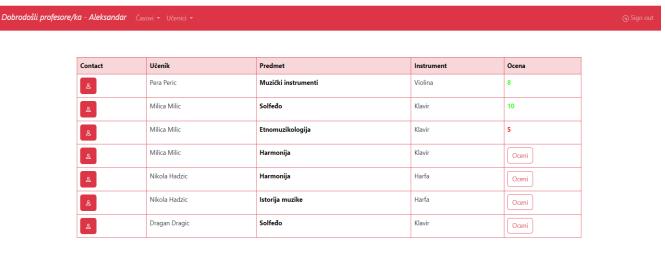
Slika 23. Greška prilikom izmene statusa rezervacije

Kada admin pristupi stranici "Rezervacije", biće mu prikazana tabela sa svim zabeleženim rezervacijama (pogledati sliku 21). U ovoj tabeli, admin ima opciju izmene statusa rezervacije. Kada odabere tu opciju, biće preusmeren na stranicu za izmenu statusa (pogledati sliku 22). Na ovoj stranici nalazi se forma gde je uslov da se u odgovarajućem polju može uneti samo "Slobodno" ili "Rezervisano". Ukoliko ovaj uslov nije ispunjen, sistem će prikazati odgovarajuću grešku (pogledati sliku 23). Sve navedene funkcionalnosti, implementirane su kroz odgovarajući kod prikazan na slici 24.

```
include '../konekcija.php';
session_start();
$id = $_GET['editid'];
$sql = "Select * from rezervacija where ID_rez=?";
$upit = $conn->prepare($sql);
$upit->bind_param("i",$id);
$upit->execute();
$result = $upit->get_result();
$rez = $result->fetch_assoc();
if($status === "Slobodno" || $status === "Rezervisano"){
         $sql = 'Update rezervacija set status=? where ID_rez='.$id;
         $query = $conn->prepare($sql);
         $query -> bind_param("s",$status);
         $query -> execute();
         if ($sql){
             $poruka= "Uspešno ste izmenili status rezervacije.";
             header("location:edit_status.php?editid=".$id."&success=".$poruka);
             $poruka= 'Greška pri izmeni statusa rezervacije!';
header("location:edit_status.php?editid=".$id."&error=".$poruka);
         $poruka= "Niste uneli validne podatke";
         header("location:edit_status.php?editid=".$id."&error=".$poruka);
```

Slika 24. Kod koji implementira proveru polja prilikom izmene statusa rezervacije

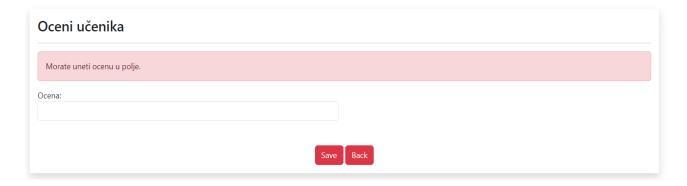




Slika 25. Tabela učenika



Slika 26. Forma za ocenjivanje učenika



Slika 27. Greška prilikom ocenjivanja

Učitelju će, nakon odabira stranice "Oceni učenika", biti prikazani svi učenici, časovi koje pohađaju i njihove ocene. Pozitivne ocene će biti označene zelenom bojom, dok će negativne ocene biti označene crvenom bojom, kao što je prikazano na slici 25. Ukoliko određeni učenik nije ocenjen, umesto ocena, učitelju će biti prikazano dugme "Oceni". Klikom na to dugme, učitelj će biti preusmeren na stranicu sa formom za ocenjivanje, kao što je prikazano na slici 26. Ukoliko učitelj ne popuni polje za ocenu na formi, sistem će prikazati odgovarajuću grešku (pogledati sliku 27), a ocenjivanje neće biti uspešno. Sve ovo je implementirano kroz kod prikazan na slici 28.

```
include '../konekcija.php';
session start();
if(isset($_POST['btnSacuvaj'])){
   $idUcenik = $ GET['editid'];
   $idUcitelj=$_SESSION['ucitelj_ID'];
   $idCas = $ GET['id'];
   $ocena= $_POST['ocena'];
    if($ocena!=null){
       $sql = 'INSERT INTO ocene SET IDucenik=?,IDucitelj=?,IDCas=?,ocena=?';
       $query = $conn->prepare($sql);
       $query -> bind_param("iiii",$idUcenik,$idUcitelj,$idCas,$ocena);
       $query -> execute();
       if ($sql){
           $poruka= "Uspešno ste ocenili učenika.";
           header("location:ocene.php?success=".$poruka);
           $poruka= 'Greška pri izmeni informacija!';
           header("location:ocene.php?error=".$poruka);
       $poruka= 'Morate uneti ocenu u polje.';
       header("location:oceni-ucenika.php?error=".$poruka);
```

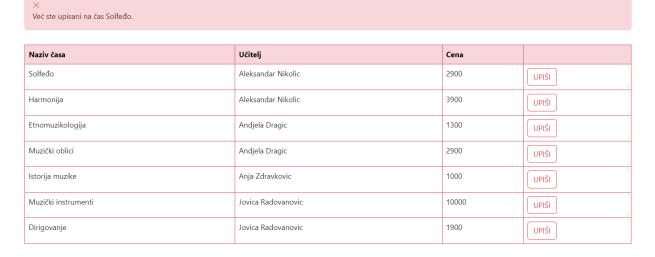
Slika 28. Kod koji implementira proveru polja prilikom ocenjivanja učenika



Slika 29. Tabela časova



Slika 30. Forma za upis na čas



Slika 31. Greška prilikom upisivanja na čas

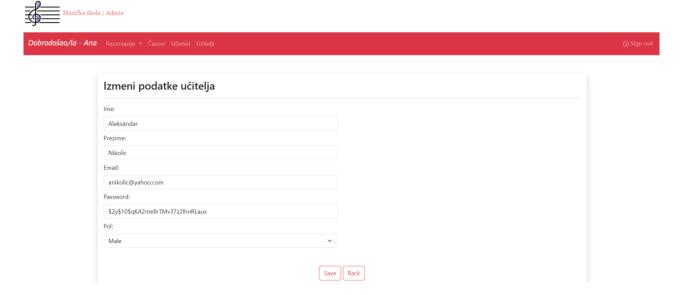
Kada učenik želi da se upiše na novi čas, to može učiniti pristupanjem stranici "Upiši se na čas", koja prikazuje sve informacije o časovima koji se nalaze u bazi, kao što je prikazano na slici 29. Nakon što odabere čas, klikom na dugme "Upiši" učeniku se prikazuje forma gde treba da potvrdi da li je siguran da želi da se upiše na taj čas (slika 30.). Ukoliko je učenik već upisan na taj čas, rezervacija neće biti moguća, i sistem će ispisati odgovarajuću grešku, kao što je prikazano na slici 31. Kod za izvršavanje ovih funkcionalnosti nalazi se ispod, na slici 32.

```
include '../konekcija.php';
session_start();
if(isset($_POST['btnSacuvaj'])){
    $id ucenik = $_GET['editid'];
    $id_cas = $_GET['id'];
$naziv = $_POST['nazivCasa'];
   $cena= $_POST['cena'];
$datum = date("Y-m-d");
    $upit = "SELECT * FROM rezervacija WHERE ID_cas = ? AND ID_ucenik = ?";
   $stmt = $conn->prepare($upit);
   $stmt -> bind_param("ii",$id_cas,$id_ucenik);
   $stmt->execute();
    $result = $stmt->get_result();
    if ($result->num_rows == 0) {
        $sql = 'INSERT INTO rezervacija (ID_cas,ID_ucenik,status,datumRezervacije) values (?,?,?,?)';
        $query = $conn->prepare($sq1);
        $query -> bind_param("iiss",$id_cas,$id_ucenik,$status,$datum);
        $query -> execute();
        $poruka= "Upisali ste se na čas: " . $naziv . "<br> Datum: " . $datum . "<br> Cena časa iznosi: " . $cena . "<br>";
        header("location:rezervisi.php?success=".$poruka);
        $poruka= "Već ste upisani na čas " . $naziv . ".";
        header("location:rezervisi.php?error=".$poruka);
```

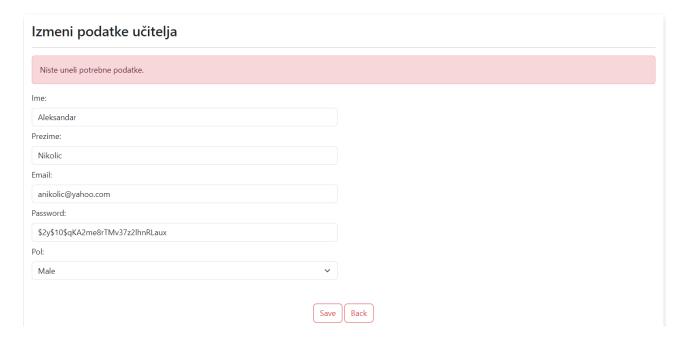
Slika 32. Kod za izvršavanje funkcionalnosti upisa učenika na čas i provere postojeće rezervacije.



Slika 33. Tabela učenika



Slika 34. Forma za izmenu podataka učitelja



Slika 35. Greška prilikom izmene podataka učitelja

Kada administrator želi da izmeni podatke o učitelju, to može učiniti pristupanjem stranici na kojoj se nalazi spisak svih učitelja, gde se takođe nalazi i dugme za izmenu podataka o učitelju, kao što se može videti na slici 33. Klikom na dugme za izmenu, administratora preusmerava na stranicu gde se nalazi forma za ažuriranje podataka o učitelju, kako je ilustrovano na slici 34. Ukoliko prilikom izmene podataka admin slučajno izostavi jedno polje i ostavi ga prazno, sistem će ispisati odgovarajuću grešku, kao što je prikazano na slici 35, i izmena u bazi neće biti moguća. Sve ovo je ostvareno kroz kod koji se nalazi na slici 36.

```
nclude '../konekcija.php';
session_start();
if(isset($_POST['btnSacuvaj'])){
  $ime = $_POST['ime'];
   $prezime = $_POST['prezime'];
   $email= $_POST['email'];
   $password= $_POST['sifra'];
   $pol= $_POST['pol'];
   $ucitelj=$_GET['teacher_id'];
   if($ime!=null && $prezime!=null && $email!=null && $password!=null){
       $idU = $_GET['teacher_id'];
       $hashed_password = password_hash($password, PASSWORD_DEFAULT);
       $$ql = 'UPDATE ucitelj SET ime=? ,prezime=? ,email=? ,sifra=? ,gender=? WHERE IDucitelja='.$idu;
       $query = $conn->prepare($sql);
       $query -> bind_param("sssss",$ime,$prezime,$email,$hashed_password,$pol);
       $query -> execute();
       if ($sql) {
           $poruka= "Uspešno ste izmenili informacije o učitelju.";
           header("location:prikaz_ucitelja.php?success=".$poruka);
           $poruka= 'Greška pri izmeni podataka!';
           header("location:ucitelj-edit.php?error=".$poruka."&teacher_id=".$ucitelj);
       $poruka= "Niste uneli potrebne podatke.";
       header("location:ucitelj-edit.php?error=".$poruka."&teacher_id=".$ucitelj);
```

Slika 36. Kod za implementaciju funkcionalnosti izmene podataka o učitelju i provere popunjenosti polja prilikom ažuriranja.

# 6. ZAKLJUČAK

Ovaj projekat ima za cilj unapređenje muzičkog obrazovanja putem implementacije inovativne web platforme za muzičku školu. Kroz fokus na praktičnu i efikasnu komunikaciju i učenje između učenika i nastavnika, nezavisno od njihove geografske lokacije, projekat teži transformaciji načina učenja.

Kroz primenu naprednih web tehnologija, ovaj projekat omogućava administrativnu podršku, praćenje aktivnosti, upravljanje časovima, personalizaciju nastave, ocenjivanje i povratnu informaciju za administratore, učitelje i učenike. Ova web aplikacija omogućava efikasno povezivanje učitelja i učenika, pružajući personalizovane lekcije i praćenje napretka.

Ključne funkcionalnosti platforme obuhvataju sve potrebne alate za olakšavanje administrativnih procesa i omogućavanje visokog kvaliteta nastave. Svojom pristupačnošću i fleksibilnošću, ovaj sistem zadovoljava potrebe svih korisnika - administratora, učitelja i učenika. Uvođenje ove web platforme predstavlja korak ka digitalizaciji i unapređenju muzičkog obrazovanja.

Za buduća unapređenja, moguće je istražiti dodavanje naprednijih funkcionalnosti, kao što su interaktivni resursi za učenje, virtuelni časovi, integracija sa drugim alatima za učenje muzike, kao i dodatne opcije za personalizaciju nastave. Takođe, kontinuirano prikupljanje povratnih informacija od korisnika može doprineti daljem razvoju platforme i prilagođavanju njihovim potrebama.

## **LITERATURA**

- [1] PHP.net, 2022, dostupno na: https://www.php.net/manual/en/ (Maj 2024.)
- [2] MySQL, MySQL 8.0 Reference Manual, dostupno na: <a href="https://www.mysql.com/">https://www.mysql.com/</a> (Maj 2024.)
- [3]Bootstrap, 2022, dostupno na: <a href="https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/">https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/</a> (Maj 2024.)
- [4] S. Pepić, Napredni web dizajn i internet programerski alati. Materijal sa predavanja u elektronskoj formi, ITS 2022, dostupan preko Studentskog portala.
- [5] A. Simović, Napredni web dizajn i internet programerski alati, Materijal sa vežbi u elektronskoj formi, ITS 2022, dostupan preko Studentskog portala.
- [6] W3School, 1998, dostupno na: <a href="https://www.w3schools.com">www.w3schools.com</a> (Mart 2024.)

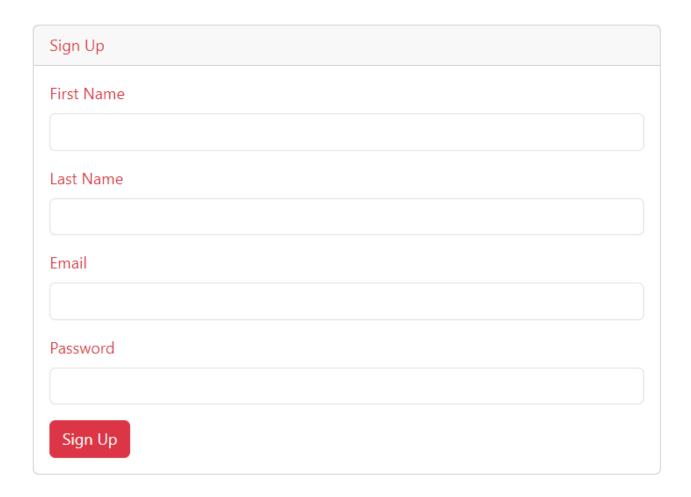
# **PRILOZI**



Slika 37. Početna strana web aplikacije



Slika 38. Forma za prijavljivanje



Slika 39. Forma za registrovanje



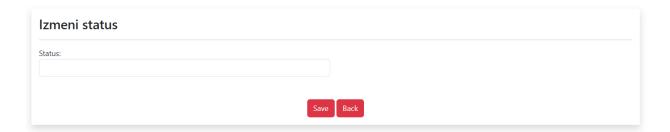
Slika 40. Početna strana administratorskog panela





ID	Učenik	Datum rezervacije	Status rezervacije	Action
123	Nikola Hadzic	2023-09-21		Delete
1562	Milica Milic	2023-09-06		Delete
1598	Nikola Hadzic	2023-09-11		Delete
875871	Pera Peric	2023-09-07		Delete
875880	Milica Milic	2024-04-11	// Rezervisano	Delete

Slika 41. Prikaz svih rezervacija administratoru



Slika 42. Forma za izmenu statusa rezervacije

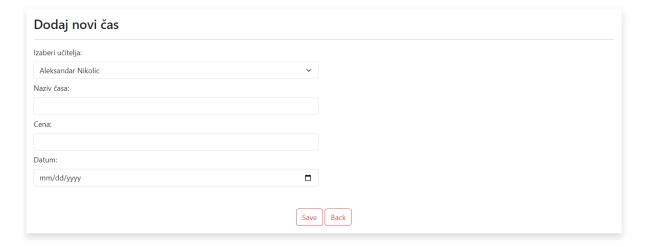


ID	Učenik	Datum rezervacije	Status rezervacije
123	Nikola Hadzic	2023-09-21	Slobodno

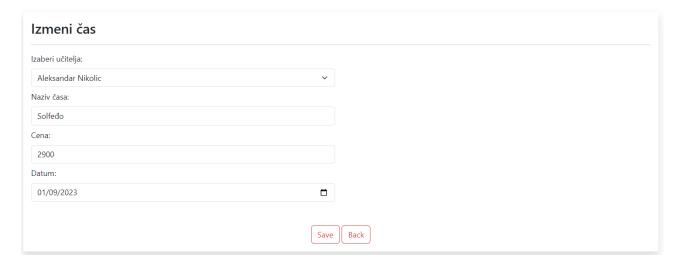
Slika 43. Prikaz svih slobodnih rezervacija administratoru



Slika 44. Prikaz svih časova administratoru



Slika 45. Forma za dodavanje novog časa



Slika 46. Forma za izmenu časa





ID	Učenik	Naziv instrumenta	Predmet
111	Milica Milic	Klavir	··· više
112	Pera Peric	Violina	··· više
113	Nikola Hadzic	Harfa	··· više
117	Dragan Dragic	Klavir	··· više

Slika 47. Prikaz svih učenika administratoru



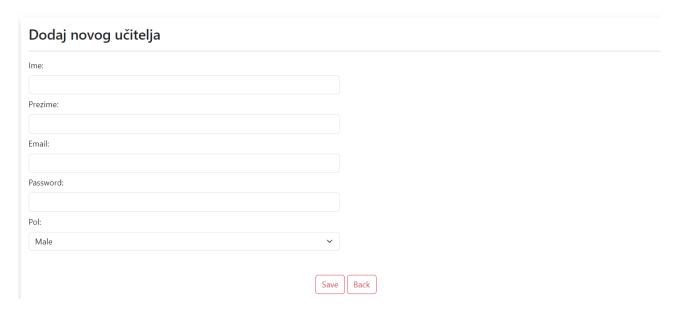
#### Časovi koje pohađa učenik

Naziv predmeta	Učitelj	Ocena
Etnomuzikologija	Andjela Dragic	NEOCENJEN
Solfeđo	Aleksandar Nikolic	10
Go Back		

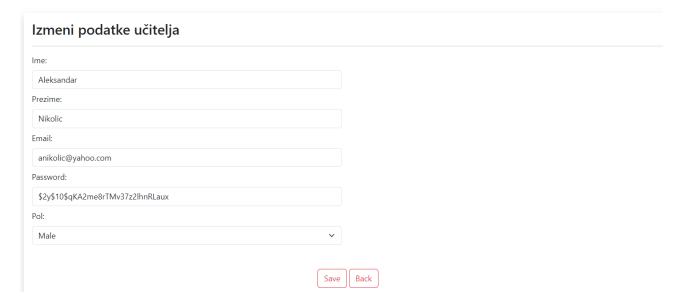
Slika 48. Prikaz časova koje učenik pohađa



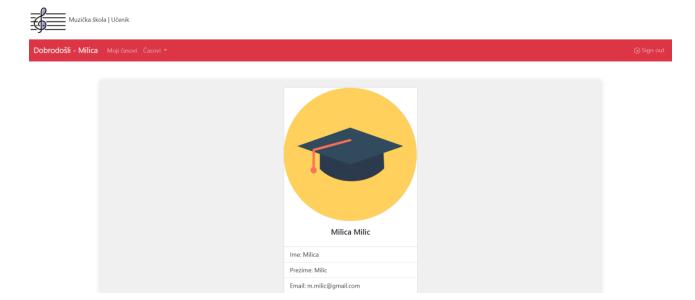
Slika 49. Prikaz svih učitelja administratoru



Slika 50. Forma za dodavanje novog učitelja



Slika 51. Forma za izmenu učitelja



Slika 52. Početna strana učenikovog panela



#### PRIKAZ ČASOVA KOJE POHAĐAM

Naziv časa	Učitelj	Dostupan termin	Cena	
Etnomuzikologija	Andjela Dragic	2023-11-16	1300	
Solfeđo	Aleksandar Nikolic	2023-01-09	2900	
UPIŠI SE NA NOVI ČAS				

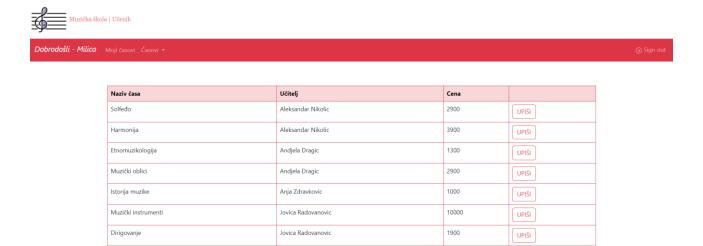
Slika 53. Prikaz časova koje učenik pohađa



## INFORMACIJE O ČASOVIMA

Naziv časa	Učitelj	Dostupan termin
Solfedo	Aleksandar Nikolic	2023-01-09
Harmonija	Aleksandar Nikolic	2024-04-10
Etnomuzikologija	Andjela Dragic	2023-11-16
Muzički oblici	Andjela Dragic	2024-01-23
Istorija muzike	Anja Zdravkovic	2023-01-01
Muzički instrumenti	Jovica Radovanovic	2023-01-01
Dirigovanje	Jovica Radovanovic	2024-05-03

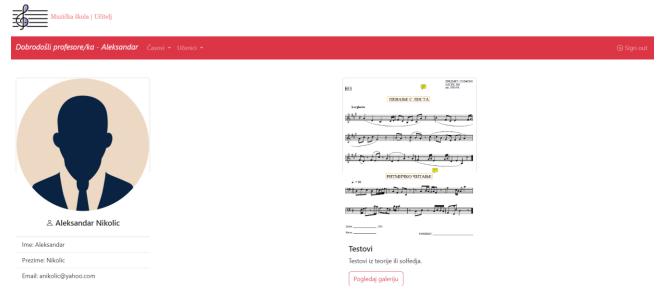
Slika 54. Prikaz svih časova učeniku



Slika 55. Strana za upisivanje na izabrani čas



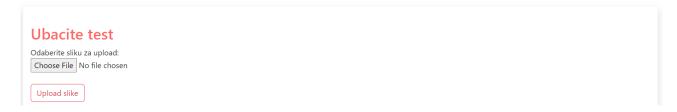
Slika 56. Forma za upisivanje učenika na čas



Slika 57. Početna strana učitelj panela



Slika 58. Galerija slika sa testovima



Slika 59. Učitavanje nove slike



Naziv časa	Učenici	Cena časa	Dostupni termin
Etnomuzikologija	Milica Milic	1300	2023-11-16
Harmonija	Nikola Hadzic	3900	2024-04-10
Istorija muzike	Nikola Hadzic	1000	2023-01-01
Muzički instrumenti	Pera Peric	10000	2023-01-01
Solfeđo	Milica Milic	2900	2023-01-09

Slika 60. Prikaz svih časova i učenika koji ih pohađaju



Slika 61. Prikaz samo onih časova koje učitelj predaje



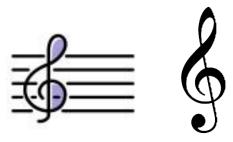
Slika 62. Prikaz učenika kojima učitelj predaje



Slika 63. Prikaz svih učenika



Slika 64. Forma za ocenjivanje



Slika 65. 66. Logo web stranice (Preuzeto sa: www.pinterest.com)

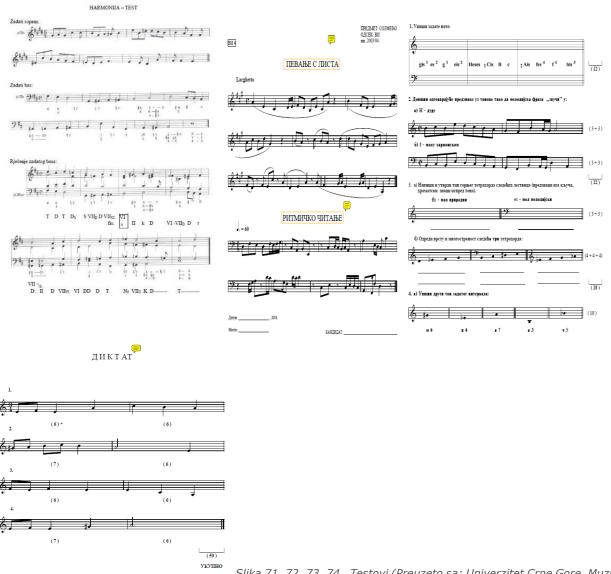


Slika 67. Slika početne strane



Slika 68. 69. 70. Logo profila (Preuzeto sa: www.freepik.com)

akademija)



Slika 71. 72. 73. 74. Testovi (Preuzeto sa: Univerzitet Crne Gore, Muzička