

Simulado P1

Programação Orientada a Objetos

Giullia Rodrigues

Resolva todos os exercícios abaixo utilizando a linguagem C ou C++.

1. Faça um algoritmo que mostre seu nome e sobrenome em linhas diferentes na tela apenas uma vez.

Exemplos:

Entrada: Esse problema não possui entrada.

Saída: Giullia
Rodrigues

2. Faça um algoritmo em que o usuário irá digitar um número **X** e será retornado uma resposta informando se esse número é positivo, negativo ou nulo.

Exemplos:

Entrada: 3
Saída: Positivo

Entrada: -3
Saída: Negativo

Entrada: 0
Saída: Nulo

3. Faça um algoritmo em que mostre apenas o seu primeiro nome na tela **N** vezes. Esse valor **N** será informado pelo usuário. Considere que o usuário irá digitar apenas valores maiores de 0 para **N**.

Exemplos:

Entrada: 1
Saída: Giullia

Entrada: 3
Saída: Giullia
Giullia
Giullia

4. Faça um algoritmo que armazene **N** números em um **vetor** e retorne ao qual o maior entre eles e a soma de todos os elementos. Esse valor **N** será informado pelo usuário.

Exemplos:

Entrada: 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Saída: Maior: 10
Soma: 55

5. Faça um algoritmo que armazene 9 números em uma **matriz 3x3** e retorne qual o maior entre eles e a soma de todos os elementos.

Exemplos:

Entrada: 1 2 3

4 5 6

7 8 9

Saída: Maior: 9

Soma: 45

6. Faça um algoritmo que armazene em uma struct os dados de dois irmão (idade, peso e altura) retorne a idade do irmão mais velho

Exemplos:

Entrada: 18 66.7 1.67

20 80.9 1.78

Saída: O irmão mais alto tem 20 anos.
