Universidade Federal de São Carlos – UFSCar Pós-Graduação Lato Sensu | Desenvolvimento de Software para Web User eXperience [para todos] na Web

Mock up

Diretivas e padrões na criação de interface prototipada para um Sistemas Web de Divulgação para eventos culturais

(Pacote 2)

Ana Helena da Silva Victor Luiz Grechi Renê Nucci Edson Simão Jr Lourran Olimpio Zorzi

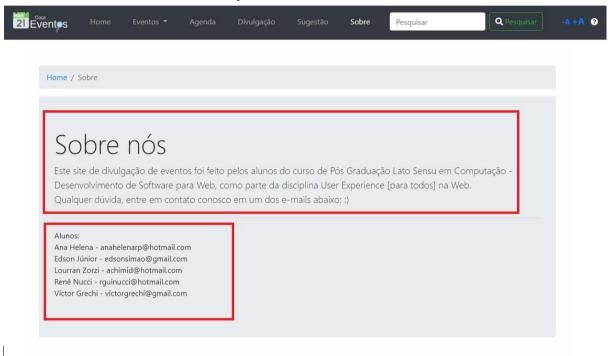
27/03/2019

Introdução

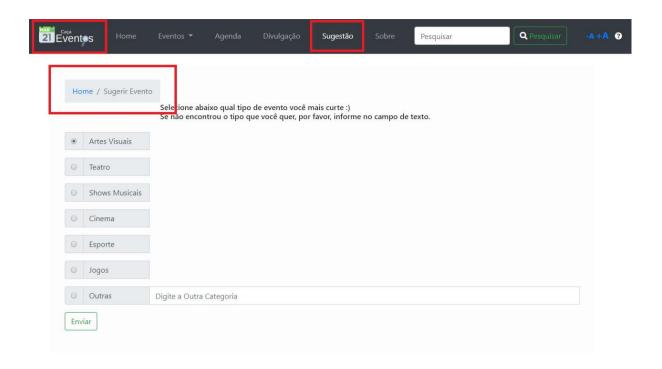
Nesse documento, realizaremos a demonstração dos padrões e diretivas utilizados no protótipo de média fidelidade criado para um site de divulgação de eventos culturais para uma cidade.

Padrões de Monteiro

Welcome - About This - Informação Sobre Conteúdo e Contact Us.

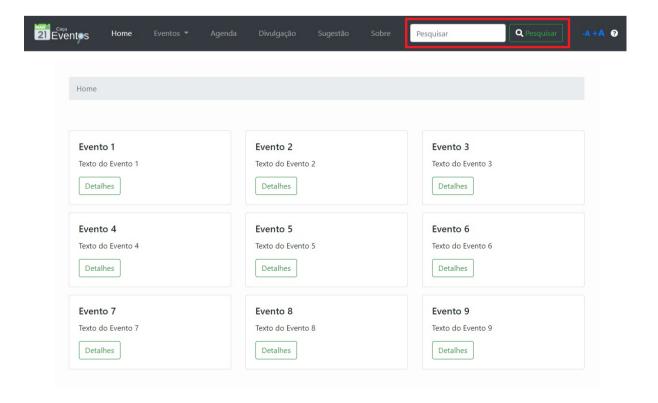


- ndication **Second Chance** e Feedback sobre a localização atual.
- Location indicar a localização do usuário (breadcrumb).



Diretivas de usabilidade de Norman & Nielsen

- Dê aos usuários uma homepage com um campo apropriado, capaz de realizar pesquisas, em vez de apenas fornecer um link para uma página de pesquisa.
- Não rotule a área de pesquisa com um cabeçalho em vez disso, use um botão "Pesquisar" à direita da caixa.

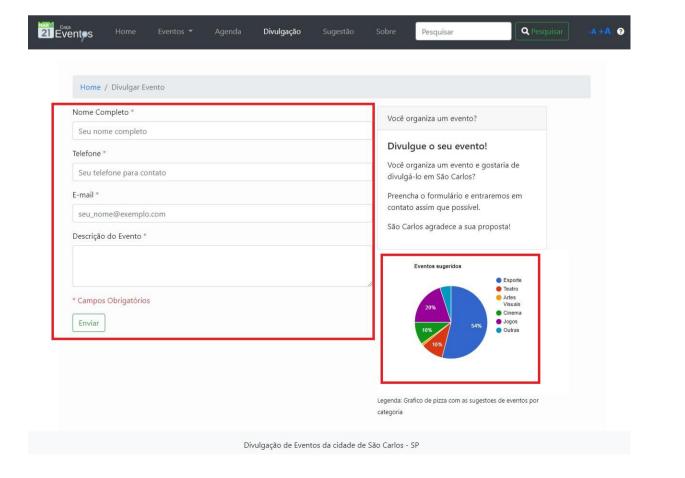


- Comunicar informações sobre sua empresa
- Créditos

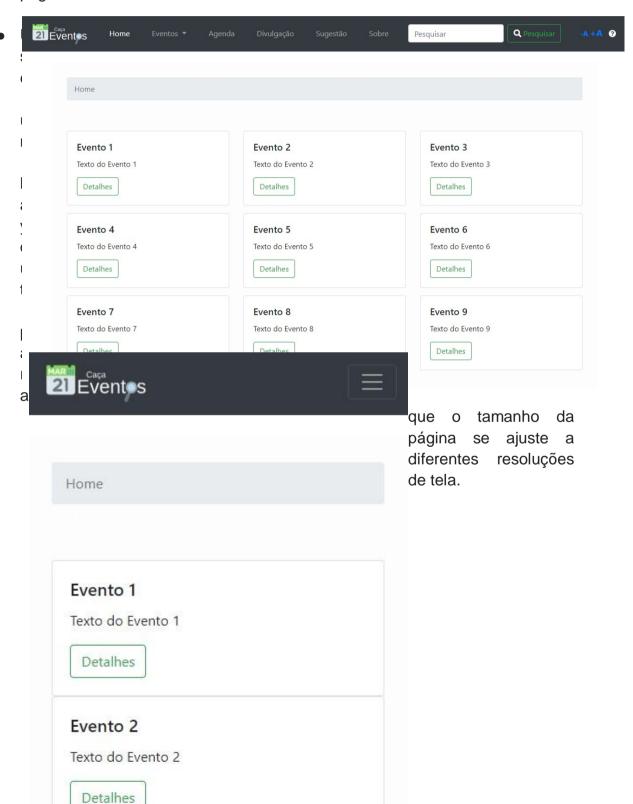


ões - Use gráficos para mostrar conteúdo real, não apenas para decorar sua página inicial.

Coleta de dados do Cliente



- Logotipo.
- Os elementos mais importante da página devem estar visíveis sem a necessidade de rolar a página.
- Use cores de texto e de fundo de alto contraste para que o texto seja o mais legível possível.
- Projete a página inicial para ser claramente diferente de todas as outras páginas do site.



- Dê ênfase às tarefas mais importante, para que os usuários saibam claramente por onde começar.
- Utilize ícones na navegação somente que possam ajudar o usuário a reconhecer uma função imediatamente.

