

Site:
<http://www.javaacademy.com.br>

Grupo oficial no Facebook:
<http://www.javaacademy.com.br/grupo>

Webinar #1 | 22/08/16 às 20h

Muito Prazer, Eu Sou o Java!

Amor ou ódio? Escolha o lado do amor!
Acha o Java lento? É hora de você rever seus conceitos...
No Java, missão dada é missão cumprida!
Windows? Linux? Mac OS? No problems!
Java não é a última Coca-Cola do deserto
Os sabores do Java
JVM? JRE? JDK? What the f***?
Ferramentas de desenvolvimento: as suas amigas de todas as horas!

Entrando de Cabeça na Ação!

O clássico da programação: *Hello World* (com aquele tempero de vó)
O sistema e suas lembranças: como as informações são guardadas durante a execução
A lógica e a matemática que não assustam você!
Mudando a forma de enxergar a informação: uma introdução ao casting
Vou por aqui? Ou vou por ali? Entenda como funciona a estrutura *if/else*
Repita, repita, repita... Faça isso do jeito certo com *while* e *do/while*

Os Objetos Chegaram (Eles Vieram Pra Ficar)

A vida é orientada a objetos
Classes, objetos e a confusão do século
Criar classes no Java não dói
Objetos: criei-vos e multipliquei-vos!
A mochila de atributos que o objeto leva pra cima e pra baixo
A missão de vida de um objeto: qual o seu objetivo?

Começando o Projeto Secreto: Criando um Jogo em Java

Exercícios: Hora de Se Virar Nos 30!

Webinar #2 | 25/08/16 às 20h

Comentários Sobre os Exercícios Enviados

Construtores: os Responsáveis Pela Multiplicação dos Objetos

Como os objetos nascem
Com parâmetros? Sem parâmetros? Veja o que escolher.

Parâmetros, Retorno e a Grande Mentira que Contam Pra Você!

Conheça a dupla dinâmica: stack e heap
JVM dando exemplo: limpeza e reciclagem do lixo

String: a Classe Fora da Casinha do Java

Pool de strings: você não precisa ter medo dele
O que dá para fazer com uma string
StringBuilder: dando uma merecida folga pra JVM

Encapsulamento: Escondendo o Que Não Deve Ser Visto

Visibilidade: quem pode tocar as partes íntimas de um objeto?
Os famosos métodos getters e setters

Elementos Estáticos: Uma Pausa no Uso de Objetos

Herança: A Genética Também Existe em Programação!

Object: a classe superior do Java
Ajustando a visibilidade para as subclasses
Sobrescrita de métodos: comportamentos que mudam
Entendendo a bagunça da criação de objetos numa estrutura de herança

Dados e Mais Dados: Estruturando as Informações

O armazenamento clássico usando arrays
Colocando dados em listas
Acessando cada um dos elementos
Generics: o socorro que veio em boa hora

O Projeto Secreto: Dando Vida ao Jogo

Exercícios: Hora de Mão na Massa!

Webinar #3 | 29/08/16 às 20h

Comentários Sobre Exercícios Enviados
Polimorfismo: É Tudo Uma Questão de Ponto de Vista

Separando Responsabilidades: "O Que" É Diferente de "Como"
Perguntas & Respostas

Projeto Secreto: o *Gran Finale*!