|  |  |
| --- | --- |
| Universidad del Valle de Guatemala | 09/02/2018 |
| Algortimos y Estructuras de Datos | Ana Lucía Hernández (17138) |
|  | Luis Delgado (17187) |

HOJA DE TRABAJO 3

1. **Link a GitHub**

<https://github.com/her17138/HojaDeTrabajo3>

1. **Gráficas**

Gnome Sort

Heap Sort

Merge Sort

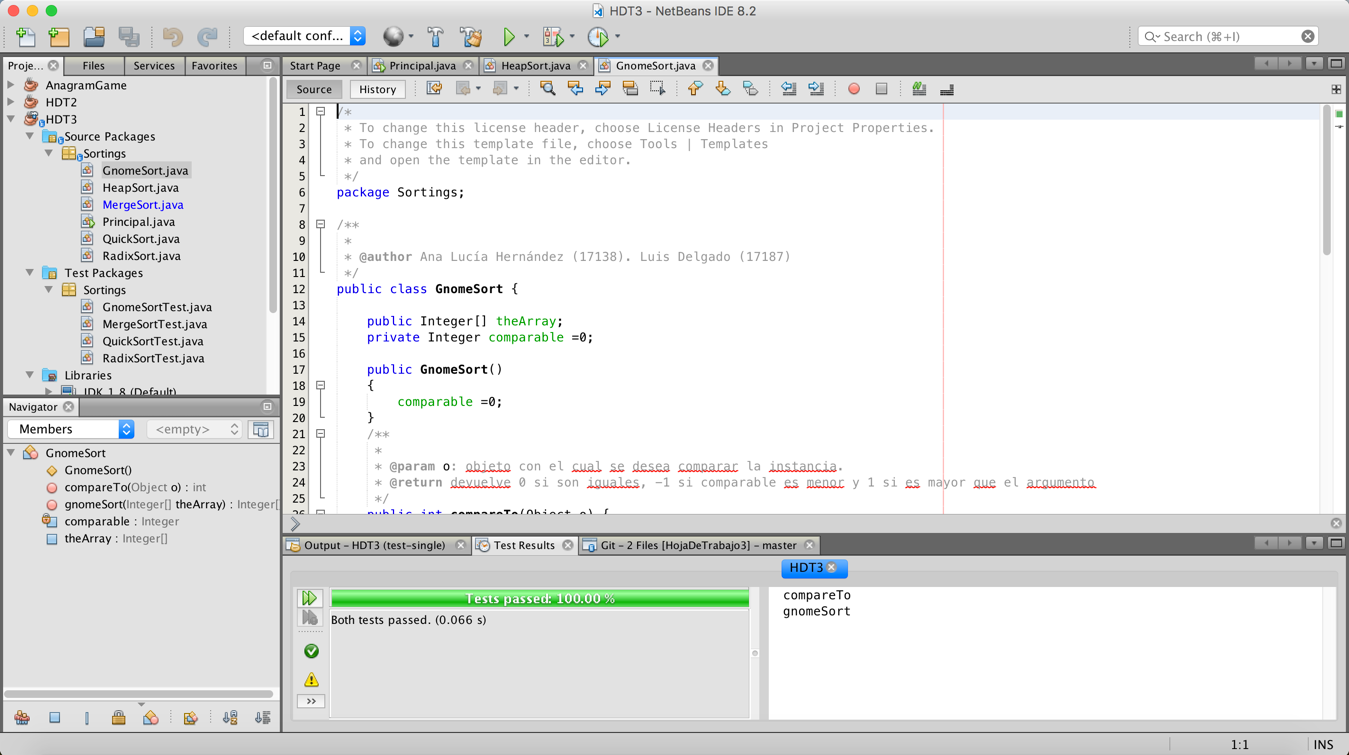
Quick Sort

Radix Sort

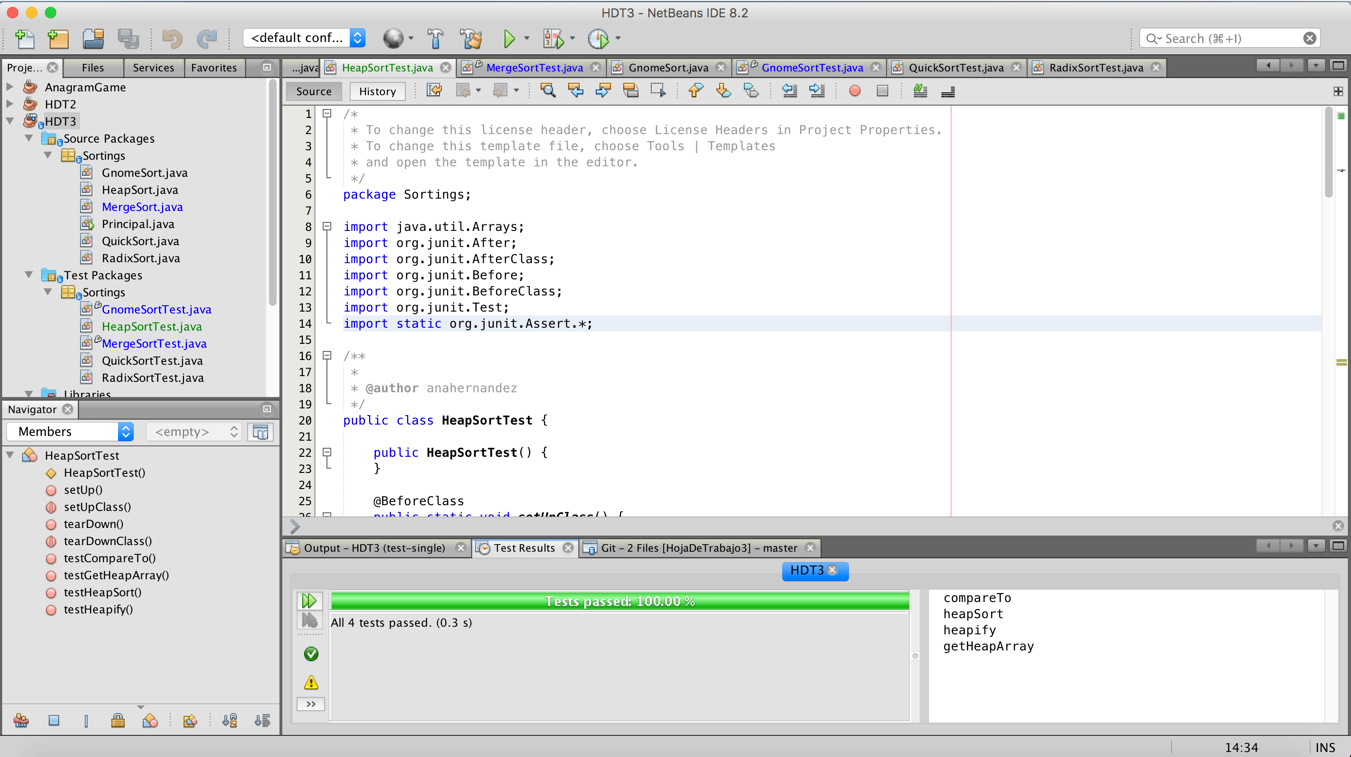
1. **SCREENSHOTS**

**JUnit tests:**

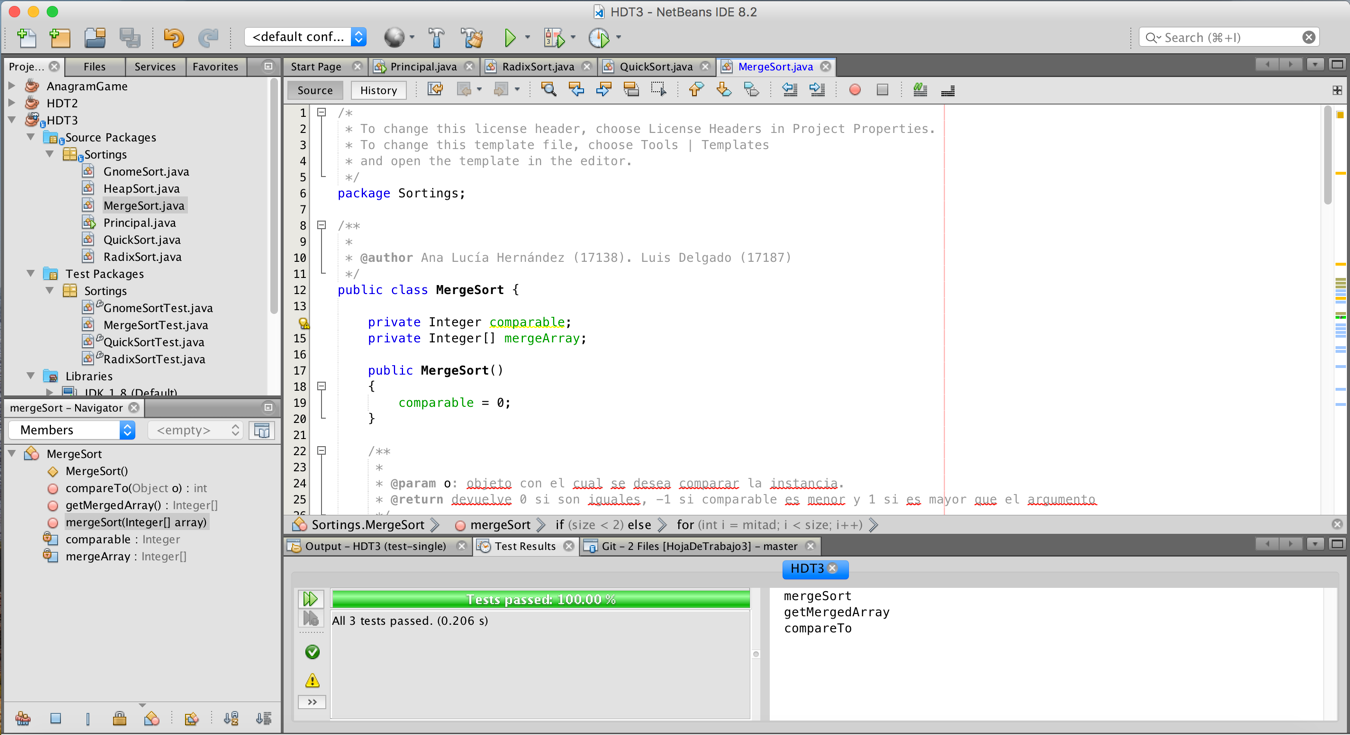
**Clase GnomeSort**

****

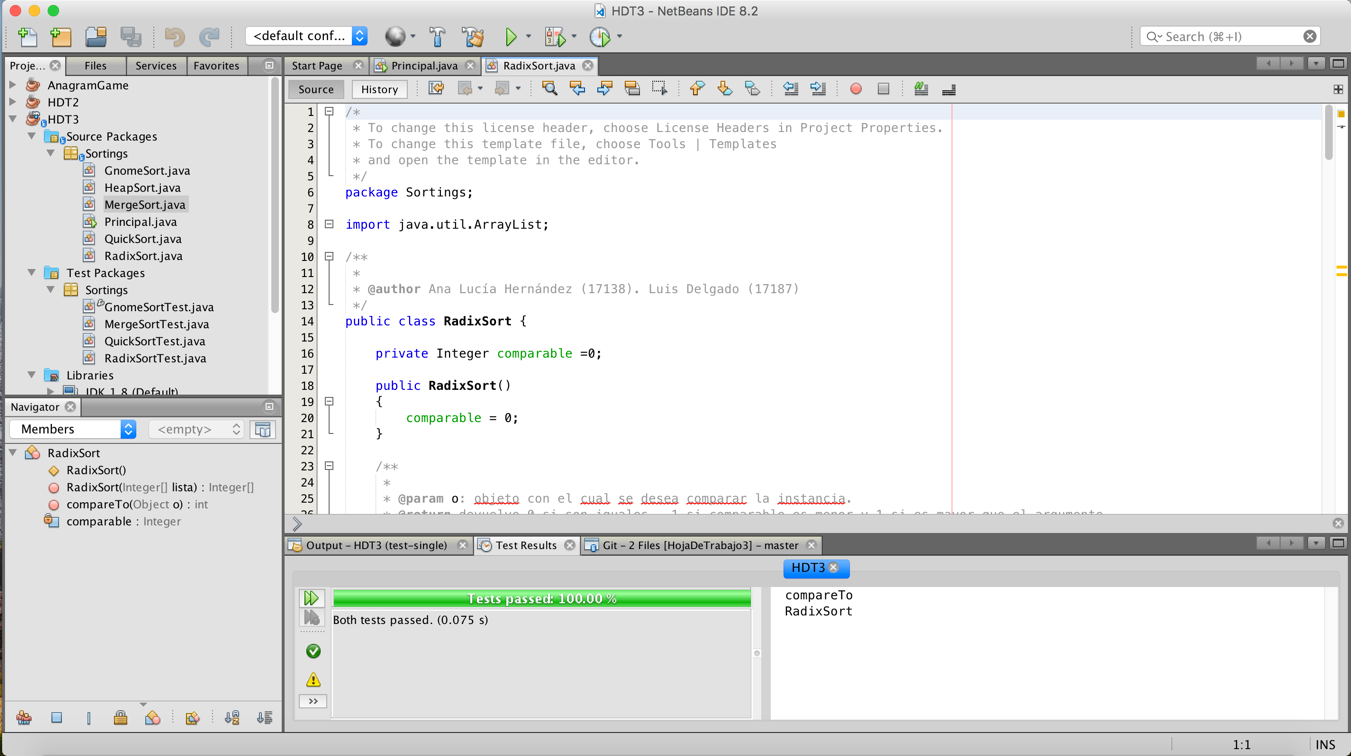
**Clase HeapSort**

****

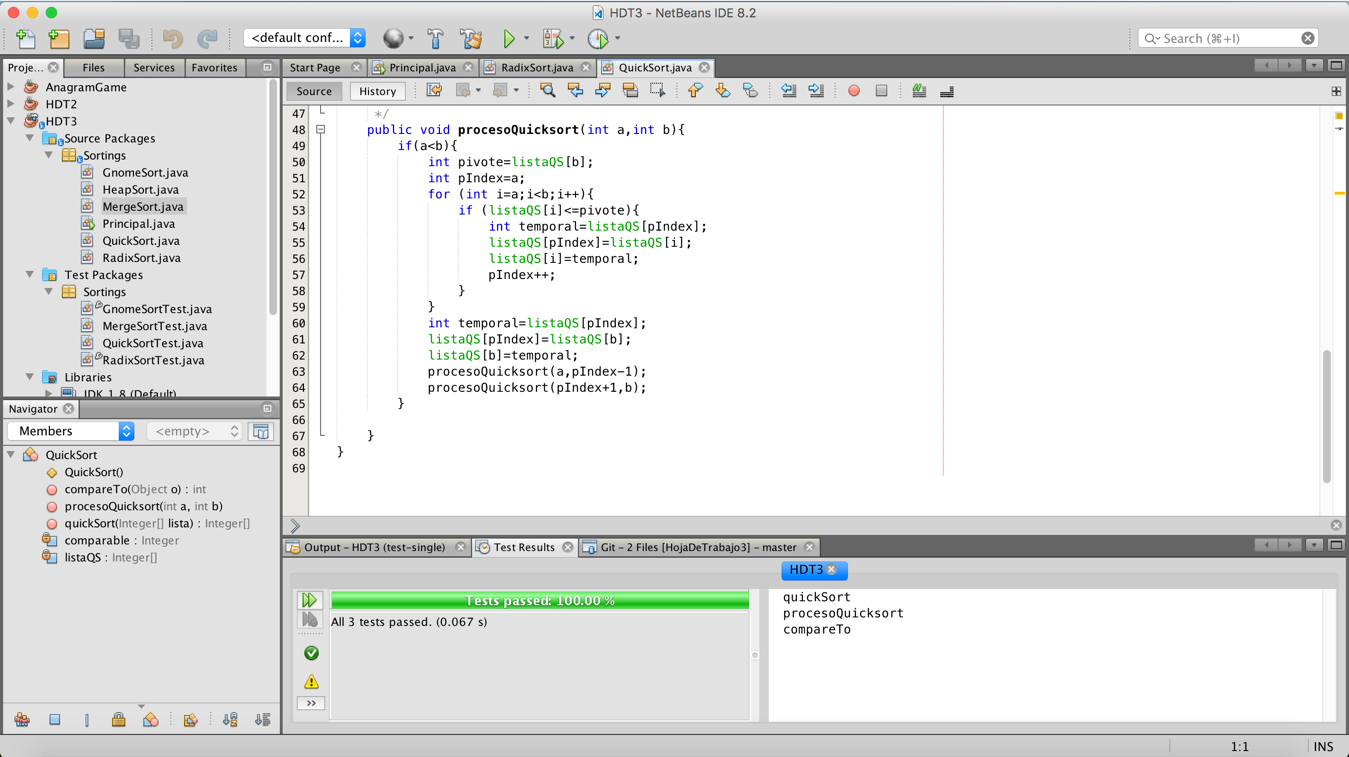
**Clase MergeSort**

****

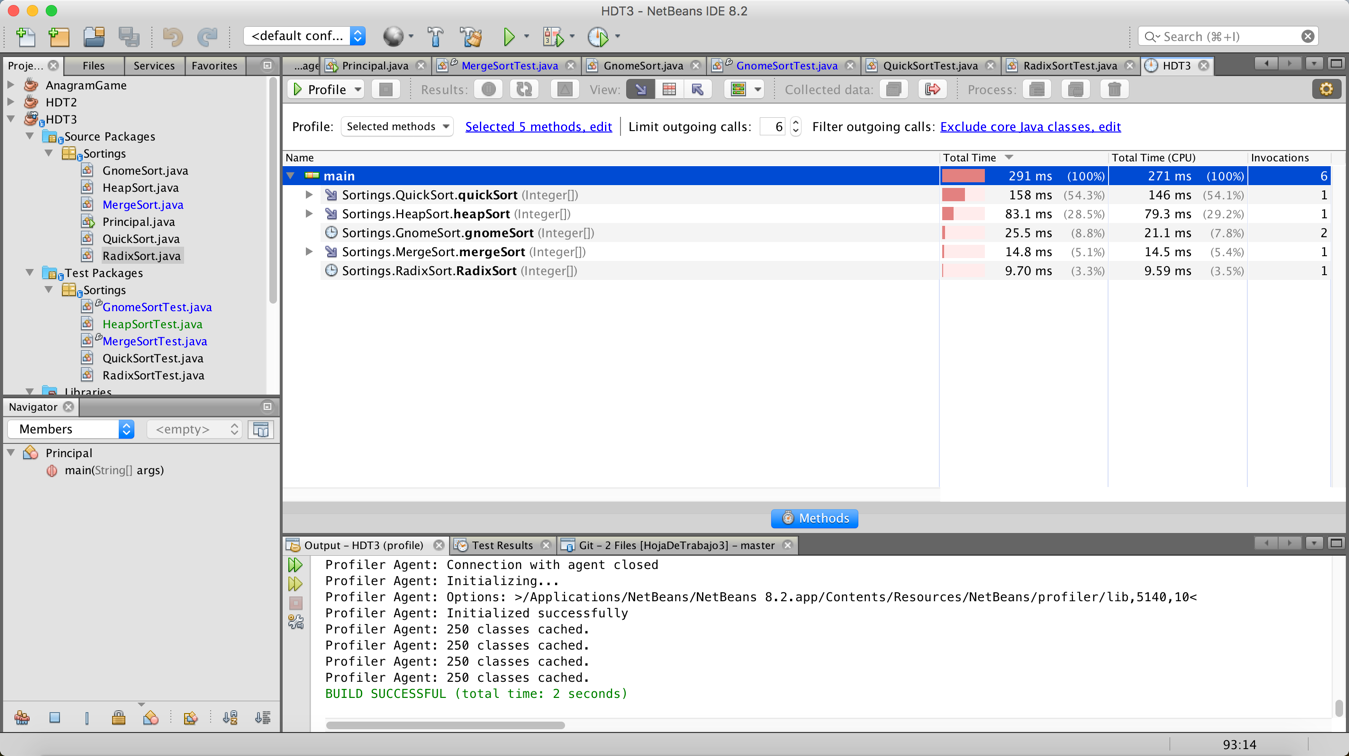
**Clase RadixSort**

****

**Clase QuickSort**

****

**Ejemplo de uso de Profilers para obtener el tiempo de corrida de cada método:**

****

\*\* este fue el tiempo de corrida para 3000 números desordenados