|  |  |
| --- | --- |
| Universidad del Valle de Guatemala | 13/10/2017 |
| Programación Orientada a Objetos | Ana Lucía Hernández O. |
|  | #17138 |

LABORATORIO 4

EJERCICIO 1

1. ¿Qué mostrarán las siguientes instrucciones?
   * Primero mostrará en pantalla “Ring.. Ring” y luego “Alarma 1”, luego mostrará “timbre 2”:

Ring… Ring

alarma 1

timbre 2

1. ¿Por qué sale eso en pantalla?
   * Saldrá “Alarma 1” porque en la clase hija Alarma se hace un override al método m1() de la clase padre, entonces como el objeto es de tipo Alarma, se realiza el método de la clase hija. Sin embargo, debido a que el objeto miReloj es tanto parte de la clase Alarma como de la clase Timbre, ya que Alarma no redefine los métodos m2() ni el toString, automáticamente se toman los métodos de la clase padre, por eso sale el “Ring.. Ring” y el “timbre 2”.

EJERCICIO 2

1. ¿Qué mostrarán las siguientes instrucciones?
   1. Saldrá:

Ring… Ring… Ring… Ring

Alarma 1

Timbre 2

1. Porque ahora, en la clase hija se vuelve a redefinir el método toString, y ya que el objeto fue definido como de tipo Alarma, se muestran los métodos de la clase hija.