

Editores:

Oscar Juárez - 17315

José Cifuentes - 17509

Guía para interactuar con documentos del servidor

Para descargar o bien subir imágenes al servidor, es importante tomar en cuenta una serie de pasos a seguir para lograr interactuar con este dispositivo. También, la forma de interacción varía dependiendo del sistema operativo, por lo que también es importante tomarlo en cuenta. Para un ejemplo más legible, por favor leer el archivo 'getFile.js' ubicado dentro de la carpeta 'documentación' en el repositorio.

Interacción en Windows

1. Instalar **pscp.exe** del siguiente enlace.
<https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/latest.html>
2. Este archivo se debe de colocar dentro de una carpeta ubicada en C:\Program Files. La carpeta se debe de llamar PSCP, esta carpeta se debe de crear manualmente.
3. Posteriormente se debe de agregar la ruta C:\Program Files\PSCP a las variables de entorno para poder utilizar el comando correspondiente
4. Finalmente, se debe de correr el siguiente comando:

Comando para extraer un archivo del servidor (Ubuntu Server) a una computadora Windows

```
pscp -pw perritoUVG adminlocal@192.168.0.156:/home/adminlocal/Downloads/h.py  
C:\Users\wuser\Desktop
```

- **pscp** es el comando que nos permitirá trasladar documentos entre computadoras.
- **-pw** lo utilizaremos para especificar la contraseña del servidor, en este caso es **perritoUVG**.
- **adminlocal** este hace referencia al usuario del servidor.
- **192.168.0.156** hace referencia a la ip del servidor. Seguido de la ip, se colocan dos puntos y se especifica el path donde se encuentra el archivo que queremos extraer **:/home/adminlocal/Downloads/h.py**
- Finalmente se especifica el path donde se quiere guardar el documento **C:\Users\wuser\Desktop**

Comando para extraer un archivo del servidor (Ubuntu Server) a una computadora Windows

```
pscp -pw perritoUVG C:\Users\wuser\Desktop\1.jpg  
adminlocal@192.168.0.156:/home/adminlocal/Downloads
```

- Cabe mencionar que para realizar el proceso inverso al explicado arriba, solo se deben de cambiar de lugar las rutas de archivos, colocando primero el path del documento que se quiere extraer del sistema Windows, seguido del path donde se quiere almacenar el documento en el servidor linux.

Dependencias en el proyecto:

1. Para interactuar con el bash de windows, se debe descargar la librería llamada "shelljs" la cual, una vez dentro de la carpeta del proyecto, se puede descargar utilizando el siguiente comando

```
npm install [-g] shelljs
```

2. Seguidamente, en el archivo .js que se esté ejecutando comando de bash, es necesario declarar la dependencia de la librería de la siguiente forma:

```
var shell = require('shelljs');
```
3. En el caso que se esté utilizando electron, es necesario especificar el path en donde se encuentre instalada la librería. Para ello, se debe configurar la variable *shell* declarada previamente de la siguiente forma:

```
let nodePath = (shell.which('node').toString());  
shell.config.execPath = nodePath;
```

Esto se puede hacer al inicio del archivo .js

4. Ahora, se declaran las variables que vamos a utilizar para ejecutar el comando de pscp. Para ello, se pueden utilizar las constantes de javascript

```
const ipServer = '192.168.0.156';  
const serverPassword = 'perritoUVG';  
const relativePath = './\images'; -> Depende del archivo  
const serverUser = 'adminLocal';  
const serverPath = '/home/adminlocal/<ruta del archivo a  
extraer>';
```

5. Finalmente, en donde sea necesario, agregar el comando que permite la interacción de Javascript con el bash de windows.

```
shell.exec(`pscp -pw ${serverPassword}  
${serverUser}@${ipServer}:${serverPath} ${relativePath}`, {  
  async: true });
```