Sección 2 - Ejercicios Prácticos

- 1. Crear un vector que contenga los múltiplos de 3 entre 6 y 36, ambos inclusive.
- 2. Sea el vector u=2:3:18;
 - Acceder a los tres primeros elementos del vector u
 - Acceder al segundo, cuarto y sexto elementos del vector u
 - o Acceder al sexto, cuarto y sexto elemento del vector u
 - Acceder a los tres últimos elementos del vector u
 - Acceder al primero, tercero y cuarto elementos del vector u
- 3. Crear un vector que contenga 30 elementos igualmente espaciados, que empiece en -1 y termine en 1. Implementar la función sin() para hallar el seno del vector y almacenarlo en otro vector.
- 4. Hallar las raíces del Polinomio 12x^3-x^2+12x+64 usando la función roots(). Extraer cada uno de los elementos del vector resultante en una variable separada.
- 5. Crear las siguientes dos matrices A y B, en una sola línea cada una.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 2 & 0 & -4 \\ 3 & 0 & -2 \\ 4 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & 11 \\ 0 & 5 & 10 & 15 & 20 & 25 \\ 10 & 20 & 30 & 40 & 50 & 60 \\ 6 & 4 & 2 & 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

Pista: Usar intervalos, la función linspace y el operador de transposición para crear una matriz compuesta de vectores.

- Eliminar la última fila de la primera matriz y la tercera columna de la segunda matriz 6. Crear la matriz 5×6 a partir de un vector de 30 elementos utilizando el comando reshape.
- 7. Sean las matrices:

$$A=\begin{pmatrix}1&0&-1\\4&-2&-3\end{pmatrix}\quad B=\begin{pmatrix}1&-2&3\\1&-1&2\end{pmatrix}$$

Realizar las siguientes operaciones:

- A *B'
- A'*B
- A.*B
- A./B