Autres:

<http://blog.xebia.fr/2015/10/19/les-bonnes-pratiques-du-developpement-mobile/>

methode 5S:

<http://developpementagile.com/posts/2015/january/l-approche-5s-en-developpement-logiciel>

qualité logicielle et motivation:

<http://blog.octo.com/sortir-de-la-non-qualite/>

gestion de la qualité sur environnement BDD:

<https://www.red-gate.com/products/sql-development/sql-toolbelt/>

convention Microsoft:

VS > Analyser > Configurer l'analyse > ensemble de règles données par Microsoft > différents niveaux

craftmanship

sonar = jenkins creer une configuration de proprete de code, avec indicateurs de regle

C#:

<http://blog.octo.com/sonar-loutil-qui-manquait-a-lusine-de-developpement-net/>

intégration continue:

<http://blog.octo.com/analyse-statique-de-code-pour-net-avec-ndepend/>

suivi des builds par projets : Jenkins

qualité code:

<http://www.nicholassuter.com/2013/10/mesurer-la-qualit-du-code-c/>

Mobile:

tests avant la mise en place sur l’app store/google store:

<http://www.infoq.com/fr/news/2015/11/fastlane-fabric-deployment>