

<b>CÓDIGO CURSO:</b>	<b>18/6555</b>	<b>AÑO PROGRAMACIÓN: 2018</b>
<b>PROGRAMA FORMATIVO:</b> FCP Formación de Certificados de Profesionalidad		

1.- Crear un proyecto Web con Java llamado Librería\_Nombre\_Apellido.

2.- Crear los siguientes paquetes:

- apellido.nombre.modelo
- apellido.nombre.web
- apellido.nombre.negocio
- apellido.nombre.persistencia

3.- En el paquete apellido.nombre.modelo crear la clase encapsulada Libro con las siguientes propiedades:

- int ID
- String titulo
- String autor
- String editorial
- String isbn
- int publicacion
- double precio
- String descripcion

4.- Copiar las paginas html de la prueba practica anterior en la carpeta de contenido web y si fuese necesario css, js, imágenes, videos, ...etc.

5.- En el paquete apellido.nombre.web crear un Servlet llamado LibrosServlet que pueda atender las peticiones recibidas desde el navegador.

6.- En el paquete apellido.nombre.negocio crear una interface ItfzGestionLibreria con los siguientes métodos:

- public boolean altaLibro(Libro libro)
- public boolean eliminarLibro(int id)
- public List<Libro> consultarTodos()
- public Libro consultarISBN(String isbn)
- public List<Libro> consultarTitulo(String titulo)
- public boolean modificarPrecio(String isbn, double precio)

7.- En el mismo paquete crear la clase GestionLibreria que implemente la interface anterior. Todos los métodos deben acceder a la capa de persistencia a través de la interface ItfzLibrosDAO.

8.- En el paquete apellido.nombre.persistencia crear una interface llamada ItfzLibrosDao con los siguientes métodos:

- public boolean altaLibro(Libro libro)
- public boolean eliminarLibro(int id)
- public List<Libro> consultarTodos()
- public Libro consultarISBN(String isbn)
- public List<Libro> consultarTitulo(String titulo)
- public boolean modificarPrecio(String isbn, double precio)

9.- En el mismo paquete `apellido.nombre.persistencia` crear la clase `LibrosDAO` que implemente la interface anterior.

10.- Agregar en el Servlet la lógica necesaria para el funcionamiento correcto de la aplicación.