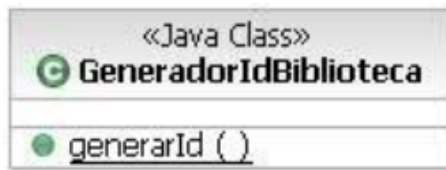


1.- SERVLET Y JSP

EJERCICIO 1

Se pretende codificar el escenario de registro en una futura aplicación de Biblioteca online. El escenario de registro de usuario representa el caso de uso relativo al alta de usuarios en una Biblioteca OnLine, para poder llegar a tomar en préstamo elementos de la biblioteca(libros,dvds,etc..) previamente deberemos ser dados de alta en la aplicación.



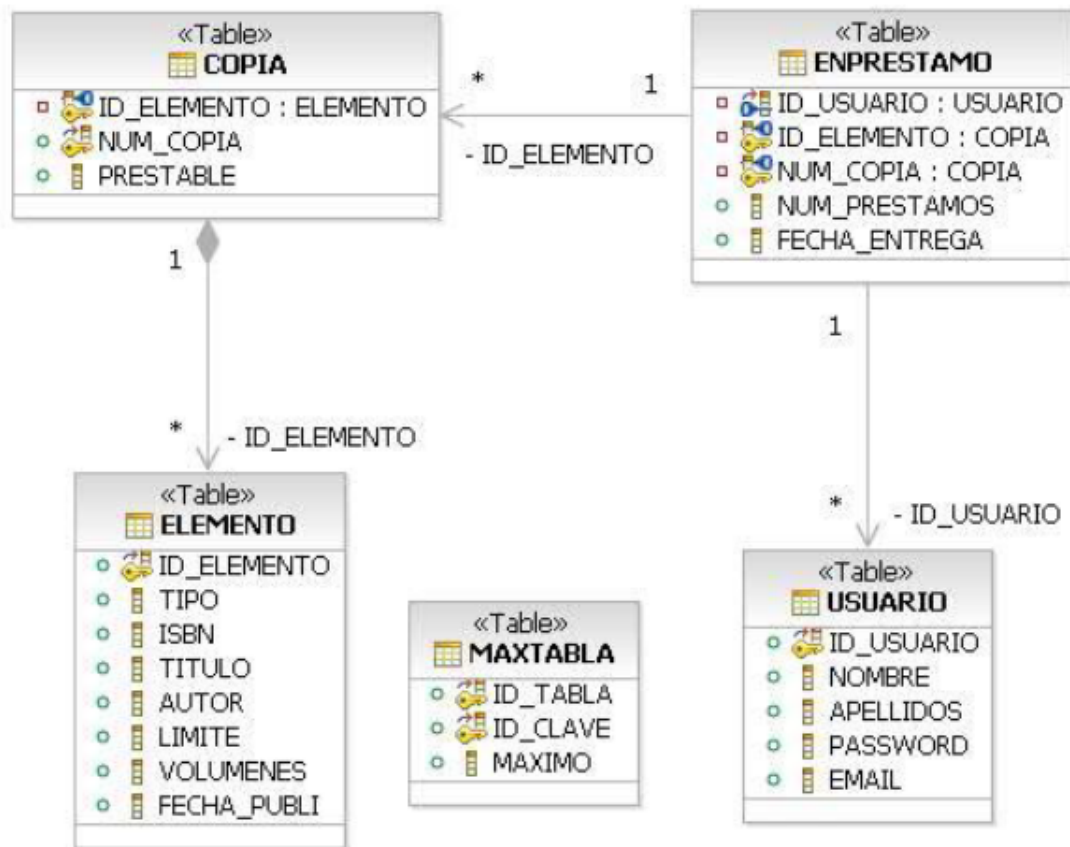
Se pide para esta práctica:

- Crear un Proyecto Web denominado BibliotecaWeb.
- Dentro de la carpeta Java Source definiremos el paquete `com.master.biblioteca.servlets` dónde daremos de alta nuestro primer servlet `RegistroUsuario`.
- También definimos el paquete `com.master.biblioteca.modelo` y definimos la clase `GeneradorIdBiblioteca`.
- La clase servlet `RegistroUsuario` invocará desde el método `doPost(HttpServletRequest arg0, HttpServletResponse arg1)` y `doGet(HttpServletRequest arg0, HttpServletResponse arg1)` al método `procesarPetición(HttpServletRequest arg0, HttpServletResponse arg1)`.
- El método `procesarPetición` tiene como objetivo invocar a la funcionalidad `generarId()` de la clase `GeneradorIdBiblioteca`, que generará un código identificador para cada usuario de la biblioteca. Una vez obtenido este código se redirige a la página `mostrarUsuarioRegistrado`.

EJERCICIO 2

Creamos este modelo de datos partiendo del fichero `ScriptBiblioteca.sql`.

El script creará la base de datos `BIBLIOTECA`, las tablas representadas en la figura y ejecutará una carga inicial de datos.



El Objetivo de nuestro programa es seguir con nuestro escenario de Registro:

Creando una página jsp denominada Registro.jsp a través de la cual facilitaremos los datos relativos al usuario de nuestra biblioteca online, al presionar el botón de Registro, llamaremos al servlet RegistroUsuario, quién se encargar  de dar de alta ese registro en la tabla USUARIO.



Si el alta se ha cursado correctamente obtendremos la siguiente salida.

usuario jramon@gmail.com con el identificador 1343452 ha sido añadido

Controlaremos las siguientes situaciones de error, montando una página embebida en el servlet de salida con distintos mensajes de error:

1. La password debe de ser de al menos 5 caracteres.
2. Ausencia de campos por informar.
3. Verificar que el usuario ya exista.
4. Error del Sistema.

2.- SERVLETCONTEXT

EJERCICIO 1

Como objetivo de esta práctica tenemos:

- Recuperar el objeto ServletContext
- Utilizar ServletContext para recuperar el objeto RequestDispatcher
- Utilizar este mecanismo RequestDispatcher para dirigir el control a una página JSP
- Utilizar las propiedades del HttpServletRequest para pasar valores desde un servlet a una JSP
- Usar la directiva page <%@ page...> para importar paquetes en una jsp

En esta práctica modificaremos el servlet RegistroUsuario dotándole de funcionalidad para que muestre la JSP de RegistroCorrecto si todo ha ido correctamente o de lo contrario muestre la JSP de Registro mostrando una descripción del error que ha ocurrido.

3.- COOKIES

EJERCICIO 1

En este ejercicio vamos a implementar los componentes necesarios para construir el escenario de Login en nuestra Biblioteca On-Line

- Un servlet controlador para procesar el logueo(Login)
- Otro servlet (ProcesarLogin) y que verifique esos datos
- Una JSP para introducir el nombre de Usuario y la contraseña via formulario.(Login.jsp)

Para integrar estos componentes mejoraremos las prácticas anteriores

- Definiendo un servlet que obtenga la lista de elementos que un usuario tiene en préstamo. (ProcesarListaDeElementos) Tabla ENPRESTAMO
- Una JSP que muestre estos elementos.(ListaDeElementos.jsp)

Se pretende implementar el siguiente flujo:

Partimos del servlet Login, éste muestra la JSP de login, de ahí al servlet ProcesarLogin si todo ok ProcesarListaDeElementos en caso contrario de nuevo al Login.jsp.

Estando en ProcesarListaDeElementos si usuario está en session iremos a la página ListaDeElementos.jsp en caso contrario volvemos al servlet Login.java

Uso de Cookies: La idea que se persigue es que Login.jsp sea capaz de recordar el identificador del usuario si por algún motivo volvemos a esta página.