

---

## M2L - Système de réservation des salles – Partie 2

### Contrôle de Saisie et Interfaces

#### 1. Le contexte.

---

Une deuxième version de l'application de gestion de réservation des salles de la M2L (RéservationSalles2) a été proposée par l'équipe de développement. Cette application est en phase de validation des interfaces de gestion des salles, des ligues, des réservants et réservations.

Dans un souci de sûreté, le responsable du SI exige que les données saisies via les interfaces soient parfaitement correctes, et conformes au format attendu.

Dans un souci de qualité, des besoins ont été formulés quant aux fonctionnalités attendues par l'application, et il s'agit d'y répondre.

Vous participez à cette phase, et devez répondre aux attentes du responsable.

#### 2. Les objectifs.

---

Dans un premier temps, votre équipe a pour objectif de valider cette nouvelle version de l'application, notamment au niveau des contrôles de saisies. Il est demandé dans cette phase de découvrir et d'utiliser l'outil GitLab, et plus particulièrement ses fonctionnalités de « ticketing » pour mener à bien cette tâche.

Dans un deuxième temps, il vous est demandé de concevoir des interfaces pour répondre aux fonctionnalités attendues par l'application, et formulées dans le cahier des charges.

#### 3. Les missions.

---

##### Mission 1 : contrôles de saisie

Elle se déroule en 2 phases :

**1<sup>ère</sup> phase** : vous vous positionnez dans le rôle de **testeurs** : vous analyserez le bon fonctionnement de l'application au regard du cahier des charges fourni, concernant le format des données saisies, et en prenant en charge un domaine parmi les 3 énumérés dans celui-ci : salles, ligues, ou réservants.

**2<sup>ème</sup> phase** : vous vous positionnez dans le rôle de **membre de l'équipe de développement**, en tant qu'émetteur, puis destinataire de tickets. En pratique, pour cette situation, chaque membre du groupe prendra en charge les tickets relatifs à un domaine (salles, ligues, réservant) et :

- créera un label correspondant à son domaine,
- émettra les tickets relatifs à son domaine, en les assignant à un autre membre du groupe, en leur affectant le label correspondant, et en leur donnant un poids et une échéance.

Quand tous les tickets de tous les membres sont émis, chaque membre :

- listera uniquement les tickets qui lui sont assignés (sous forme de liste, et de tableau).
- commentera et clôturera chaque ticket de sa liste.

*(NB : il ne vous est pas demandé à ce stade de corriger le code de l'application pour résoudre les problèmes soulevés. Le seul but de cette séance est de mettre en œuvre les fonctionnalités de ticketing de GitLab).*

---

---

### Mission 2 : conception d'interfaces

Vous analyserez en profondeur les fonctionnalités attendues décrites dans le cahier des charges, et concevrez des interfaces répondant complètement aux besoins exprimés. Dans cette tâche, vous serez également vigilants à respecter un minimum d'ergonomie, en soignant par exemple les points suivants : facilité et intuitivité des interfaces, choix des composants graphiques adaptés aux données, disposition et intitulé des zones de saisie ou d'affichage adapté, uniformisation des interfaces conçues, aspect graphique agréable.

Vous serez également vigilants aux traitements à réaliser dans chaque interface, et donc aux boutons à prévoir dans chacune d'elle.

*(NB : il ne vous est pas demandé de programmer ces interfaces : seule leur conception est attendue, répondant parfaitement aux besoins exprimés dans Le cahier des charges.)*

#### **4. Ressources fournies.**

---

- L'exécutable de l'application (reservationSalles2).
- Le cahier des charges fonctionnel de la solution attendue.
- La fiche de présentation de Git (4).

#### **5. Livraison.**

---

Vous fournirez un accès à votre projet sur GitLab, qui comprendra :

- Les tickets, des trois domaines, commentés et clôturés,
- l'application avec les nouvelles interfaces issues de la mission 2,
- un fichier mentionnant les tâches réalisées par chaque membre dans la mission 2

**NB** : Le nom du projet devra inclure votre numéro de groupe.

#### **6. Organisation du travail.**

---

Délai octroyé : 6 heures.

La mission 1 sera d'abord réalisée en groupe : vous réfléchirez et participerez ensemble à la création du projet, et de ses membres sous GitLab. Puis, de manière individuelle, à l'émission de votre domaine puis à la gestion des tickets qui vous sont affectés.

La mission 2 sera réalisée de manière individuelle : vous vous répartirez les interfaces à réaliser. Vous resterez cependant vigilants à l'harmonisation de vos productions respectives au sein de l'application finale.

---

## Cahier des charges

---

### 1 – Format des données

Le format des données saisies doit respecter les contraintes suivantes :

#### Données relatives aux salles :

nom	Lettres, espaces, apostrophes et/ou tirets. 40 caractères maximum
Type	Lettres uniquement. 20 caractères maximum
Surface	Entier compris entre 0 et 400
Capacité	Entier compris entre 0 et 300

#### Données relatives aux ligues :

nom	Lettres, espaces, apostrophes et/ou tirets. 40 caractères maximum
numéro de téléphone	obligatoirement et exclusivement composé de 10 chiffres
L'adresse mail	Caractères alphanumériques / « @ » / caractères alphanumériques / ». » / 2 à 5 caractères. 20 caractères maximum

#### Données relatives aux réservants :

numéro Insee	Composé de 15 chiffres et commence obligatoirement par un "1" ou un "2".
nom	Exclusivement composé de lettres éventuellement accentuées. Les espaces, apostrophes et tirets autorisés. 40 caractères maximum
prénom	Exclusivement composé de lettres éventuellement accentuées. Les espaces, apostrophes et tirets autorisés. 40 caractères maximum
numéro de téléphone	exclusivement composé de 10 chiffres
adresse mail	Caractères alphanumériques / « @ » / caractères alphanumériques / ». » / 2 à 5 caractères. 20 caractères maximum
fonction	exclusivement composé de lettres éventuellement accentuées. Les espaces, apostrophes et tirets autorisés. 20 caractères maximum

---

## **2 - Fonctionnalités attendues de l'application :**

### Concernant les réservants :

L'application RéservationSalles2 doit permettre : d'affecter une ligue à chaque réservant, afficher la liste des réservants d'une ligue donnée, d'afficher les informations d'un réservant d'une ligue donnée, d'afficher la liste des réservants d'une ligue donnée et ayant une fonction donnée. Les fonctions d'un réservant doivent prendre une des valeurs suivantes : président, trésorier, secrétaire, membre actif, entraîneur.

### Concernant les salles :

L'application doit permettre d'afficher la liste des salles d'un type donné. Les types possibles d'une salle ne peuvent être que : réunion, amphithéâtre, réception, vidéo, multimédia.

Un certain nombre d'équipements (vidéo, télé 100 cm, télé 120 cm, ordinateurs, microphone, enceintes, ...) sont proposés à la location par la M2L. Chaque équipement est caractérisé par les informations suivantes : son numéro, son nom, le nombre d'exemplaires disponibles, son tarif de location. Il faut pouvoir gérer ces équipements, c'est-à-dire : les créer, les modifier, et les supprimer.

### Concernant les réservations :

Au moment de l'enregistrement d'une réservation, il doit être possible de choisir des équipements à louer, parmi ceux disponibles, ainsi qu'afficher le montant total de location que cela représente. L'application doit permettre de réserver plusieurs équipements similaires (par exemples : 2 écrans, 4 ordinateurs ...).

Enfin, pour faciliter cette phase de réservation, il serait également nécessaire que l'utilisateur puisse visualiser préalablement, s'il le souhaite, la liste des salles disponibles selon certains critères de son choix : une date, et/ou un type, et/ou une capacité.