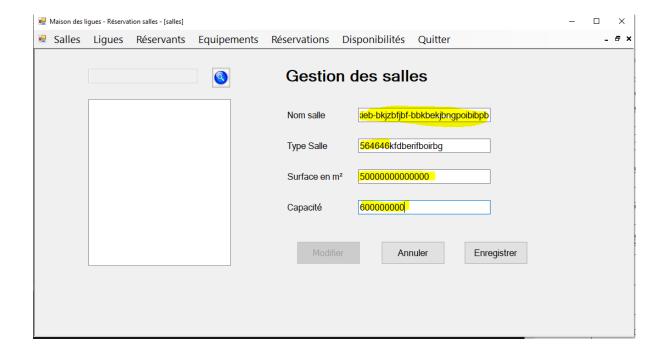
AP SLAM 1.2

Mission 1: phase 1:

Vérification du cahier des charge :

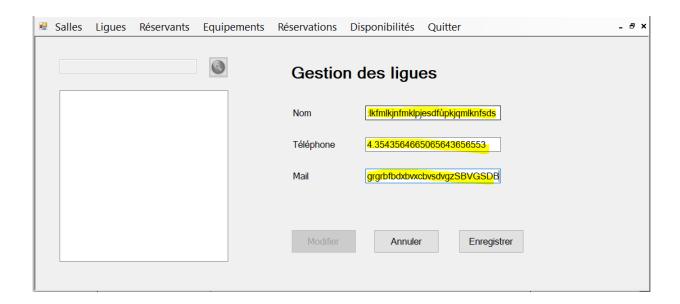
Salles:

- -Saisie de nom : 40 caractère maximum n'est pas respecté
- -saisie type : saisie de lettre possible et plus de 20 caractères donc cahier des charges.
- -saisie **surface**: entier supérieur à 400 donc cahier des charges pas respecté.
- -saisie capacité: entier supérieur à 300 donc cahier des charges pas respecté.



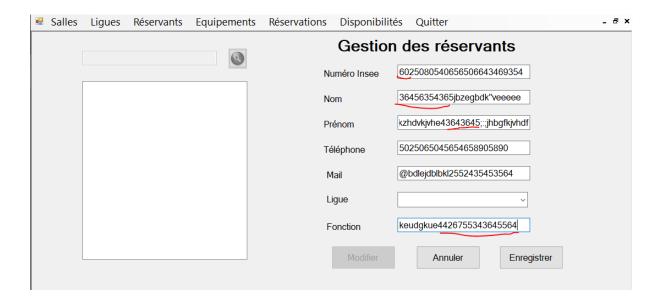
Ligues:

- -saisie nom: 40 caractères maximum non respectés
- -saisie numéro de **téléphone** : possibilité d'entrer plus de 10 chiffres donc ne respecte pas le cahier des charges.
- -saisie adresse mail: plus de 20 caractères donc cahier des charges n'est pas respecté.



Réservants:

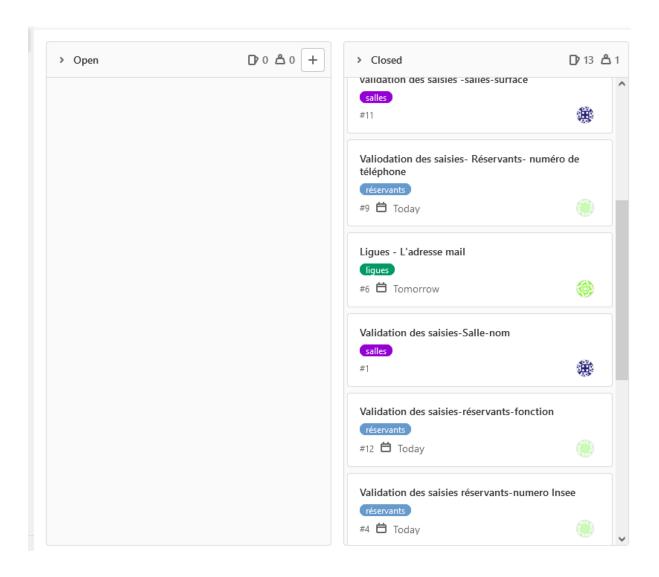
- -saisie **numéro Insee**: peut commencer par chiffre de 0 à 9 donc cahier des charges non respecté.
- -saisie nom: peut contenir des chiffres donc cahier des charges non respecté.
- -saisie **prénom**: peut contenir des chiffres et entrer plus de 40 caractères.
- -saisie **numéro de téléphone**: on peut entrer plus de 10 caractères et aussi saisir des lettres donc le cahier des charges n'est pas respecté.
- -saisie **adresse mail**: peut contenir plus de 20 caractères donc cahier des charges pas respecté.
- -saisie **fonction**: on peut saisir des chiffres et entrer plus de 20 caractères donc le cahier des charges n'est pas respecté.



Phase 2:

création de tickets relatif à un domaine : salles, ligues, réservants. Une fois les tickets créés, on attribue à chaque personne du groupe les tickets des autres afin de pouvoir les clôturer.





Mission 2:

Chaque personne du groupe doit modifier l'interface afin de répondre au besoin.



