## BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

**SESSION 2023** 

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE	N° réalisation : 1
Nom, prénom : Boisson Anaïs	N° candidat :
Épreuve ponctuelle ☐ Contrôle en cours de formation ⊠	Date : / /
Organisation support de la réalisation professionnelle Maison des Ligues de Lorraine (M2L)	
Intitulé de la réalisation professionnelle Projet Modification du site de la M2L (site Dynamique)	
Période de réalisation : Septembre – Novembre 2023 Lieu : Lycée Gustave Eiff Modalité :   Seul(e)   En équipe	fel
Compétences travaillées  ☐ Concevoir et développer une solution applicative ☐ Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution app ☐ Gérer les données	licative
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus)	
Ressources fournies: Pour cet AP, nous devions compléter le site statique de la Mavec différentes fonctionnalités. Pour cela, nous devions faire la gestion dynamique concernant les ligues (infos pratiques sur les ligues et les clubs affiliés), la gestion informations relatives aux intervenants (bulletins de salaire, contrat, info diverses proposées aux membres des ligues affiliées à la M2L et le respect de la réglement traitements de données personnelles.  Nous avions plusieurs ressources fournies: l'application existante, le MEA à compet de remplissage des tables "commune" et "département", le document: "Traitem un bulletin de salaire (au format "xls" à modifier pour générer les fichiers "pdf") et l'application de salaire (au format "xls" à modifier pour générer les fichiers "pdf") et l'application de la structure (MEA complété), un accès avec authentification, l'ensemble des fichiers de l'application de la structure (mea complété), un accès avec authentification, l'ensemble des fichiers de l'application des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisée	de des informations det la consultation des det la consultation des des informations des formations des formati
-authentification : php -SGBD : MySQL -environnement de travail collaboratif : Trello, GitLab -environnement de développement : Visual Studio Code -gestion de versions : GitLab	

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

## Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup>

Lien vers le drive :

https://drive.google.com/drive/folders/1Uzk9xHQ7aOle8TtchRj3cge4GuHl58HE?usp=sharing

\_

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

# BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

**SESSION 2023** 

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

### Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

#### Contexte:

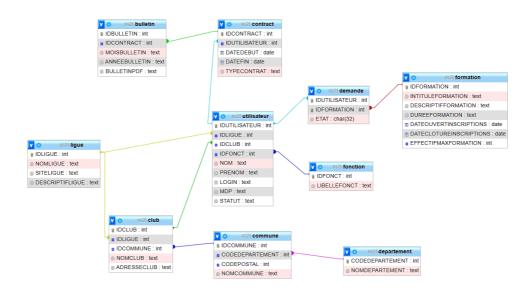
La Maison des Ligues de Lorraine dispose d'un site statique destiné à informer les internautes, mais elle souhaite le compléter avec différentes fonctionnalités.

Le site concerne plusieurs types d'utilisateurs : les secrétaires, les intervenants, les responsables formations, les responsables RH.

Ce site web est réalisé avec Visual Studio Code en PHP et une base de donnée MySQL et un ordinateur sous Windows 11.

Ma partie est centrée sur la gestion des ligues et des clubs affiliés. Les personnes intervenant à la M2L peuvent avoir le statut de "salarié" ou de "bénévole". Un intervenant est rattaché à une ligue, ou à un club, ou directement à la M2L. Un intervenant doit pouvoir gérer les informations relatives aux ligues et à leurs clubs affiliés

## Représentation graphique d'un modèle relationnel :



### Fonctionnalités développées :

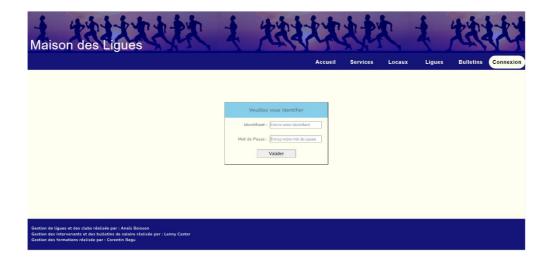
Ma partie consistait à développer la gestion des ligues ainsi que leur clubs affiliés concernant les intervenants. Un intervenant peut gérer les ligues et les clubs en en ajoutant des nouveaux, en modifiants ceux existants ou en les supprimant.

#### Lien vers le drive :

https://drive.google.com/drive/folders/1Uzk9xHQ7aOle8TtchRj3cge4GuHl58HE?usp=sharing

### La page de connexion :

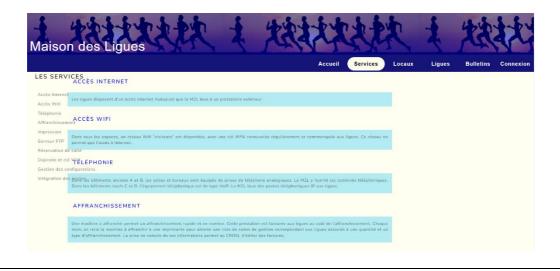
Pour se connecter, veuillez saisir le login : hducros et le mdp : hducros

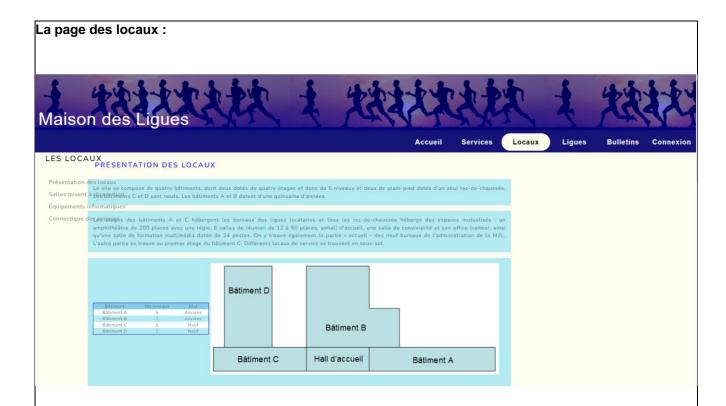


### La page d'accueil du site :



### La page des services :





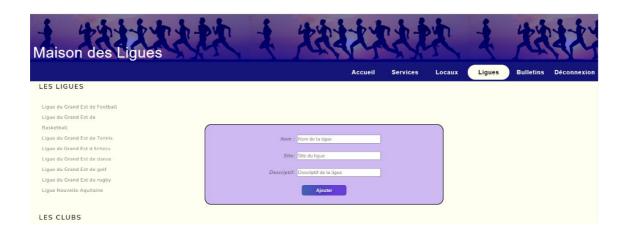
# La page de la gestion des ligues et leurs clubs :

## La gestion des ligues :

Il est possible de modifier la ligue qu'on a sélectionner en écrivant ce que l'on souhaite puis, en cliquant sur le bouton « modifier ». Pour Supprimer la ligue que l'on suite, il suffit de sélectionner la ligue que l'on souhaite en cliquant dessus depuis le menu se trouvant sur la gauche de l'écran puis, de cliquer sur le bouton « supprimer ».



Enfin, pour ajouter une nouvelle ligue, il suffit de cliquer sur le bouton « Ajouter », cela créera un formulaire vide que l'utilisateur pourra remplir puis cliquer sur le bouton « ajouter » afin que la nouvelle ligue soit enregistrée.



## La gestion des clubs d'une ligue :

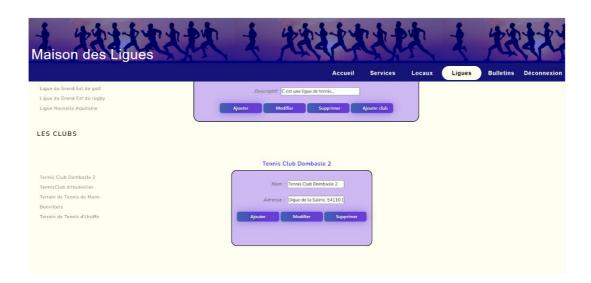
Pour consulter les clubs d'une ligue, il faut cliquer sur une ligue qui possède un ou plusieurs club(s). Ensuite, la liste des clubs s'affichera sur la gauche de l'écran en dessous de la section « Les clubs ».





Il suffit à présent de cliquer sur le nom d'un club pour consulter ses informations.

Il est possible de modifier les informations d'un club d'une ligue. Pour cela, il faut rentrer les nouvelles valeurs souhaitées dans le formulaire et cliquer sur le bouton « modifier ». Pour supprimer le club affilié à une ligue, il suffit de cliquer sur le bouton « supprimer » du formulaire



## Manipulations à faire pour faire fonctionner le site :

Il faut utiliser une plateforme de développement Web comme WampServeur pour copier le dossier php du site web et importer le script de la base données dans PhpMyAdmin (si besoin il faudra modifier les informations liées à la base de données dans le fichier php param.php).