
Rapport du projet de développement web

Hugo BAYOUD et Anaïs DARRICARRRERE

27 mars 2020

1 Gestion du projet

Tous les deux novices en développement web au commencement du projet, nous avons d'abord travaillé ensemble lors de l'élaboration des premières étapes du projet. Nous avons réalisé ensemble la trame principale du site avec la définition de chaque bloc : titre, authentification, contenu, panier et pied de page. Au fur et à mesure de l'avancement du projet et du cours de développement web, nous avons décidé de se partager le travail. En effet, Hugo a principalement travaillé sur la partie CSS et Anaïs sur la gestion de la base de données avec les requêtes de lecture et d'écriture. Nous avons ensuite travaillé en commun pour gérer l'affichage de chaque élément, c'est à dire faire le lien entre les informations extraites de la base de données et la mise en page prévue par le CSS. Cependant, nous avons rencontré quelques difficultés lors de l'élaboration du projet.

2 Difficultés rencontrées

Tout au long du développement du site, nous avons rencontré plusieurs problèmes, en voici les principaux :

Problème avec le responsive : Un aspect important lors de la conception d'un site web, est d'afficher tous les éléments correctement, et ce, quelque soit la taille d'écran de l'appareil utilisé. Le développement sur smartphone (dimension inférieure à 576 pixels) n'a pas posé problème mais l'agencement des différents blocs (authentification, contenu, panier, etc...) pour une visualisation sur un ordinateur a posé quelques difficultés. Notamment avec l'utilisation de l'attribut *float* en CSS. N'ayant jamais rencontré cet attribut, il a fallu un temps d'adaption pour maîtriser correctement l'agencement global du site.

Partie échange avec la BDD : Extraire des données de la base de données n'a pas posé problème mais la partie échange avec la BDD pour afficher le panier, c'est à dire les requêtes d'écriture dans la base de données a posé quelques problèmes. En effet, utiliser le langage MySQL à l'intérieur d'un code PHP nous a quelque peu destabilisé au départ et à causer quelques problèmes de syntaxe et de bonne écriture des requêtes à la base de données *vente_en_ligne*.

Peu d'informations sur la maquette : Enfin, le dernier problème que nous pouvons citer est le peu d'informations que nous disposions sur la maquette du site web à développer. En

effet, nous avons très peu de données concernant les dimensions, les marges, le padding de chaque bloc HTML à créer.

3 Les moyens misent en oeuvre pour les surmonter

Afin de surmonter ces problèmes, nous avons mis en place des solutions et des actions concrètes. Voici ce que nous avons fait pour résoudre les problèmes cités ci-dessus :

Formation complémentaire pour la partie CSS : S'étant occupé de la partie CSS, Hugo a su chercher l'information nécessaire sur internet pour utiliser des attributs comme *float*, *clear*, *position : relative ou absolute* afin d'agencer correctement les différents blocs qui composent le site web.

Revoir le code pour les requêtes SQL : La principale solution pour bien comprendre les différents erreurs que nous avons eu pour les requêtes SQL, nous avons décidé de séparer le code en plus petits morceaux en créant des sous-procédures. Nous avons, en quelque sorte, appliquer la méthode de diviser pour régner¹.

Communication avec le client : Enfin, pour avoir plusieurs informations nécessaires sur les données afin de respecter au mieux la maquette du site à réaliser, nous avons communiqué avec vous, le client par mail ou en classe. Le but étant bien évidemment d'être le plus fidèle possible à la maquette et éviter les surprises.

4 L'importance d'un tel projet

Après avoir fini ce projet, revenons sur l'importance de celui-ci et de ce qu'il nous a apporté.

Le premier point est essentiel. Venant tous les deux de CPGE, nous n'avions pas encore eu l'occasion de faire du développement web dans nos études. Aussi, ce projet nous a fait découvrir un domaine très vaste de l'informatique et dont la maîtrise des bases sont primordiales pour tout bon ingénieur en informatique. Nous avons pu, à travers ce projet-ci, voir de nombreuses étapes qui composent la création d'un site web : sa structure, la stylisation avec CSS, les bases de données, l'affichage, le *responsive*, et bien d'autres. Bien évidemment, certaines étapes n'ont pas pu être abordées par manque de temps mais d'autres étapes sont nécessaires pour finaliser totalement ce site, telles que la partie sécurité, la connexion d'un utilisateur, la mise en ligne du site, son référencement.

Enfin, ce projet nous a permis de nous approprier de nouveaux langages et outils informatiques. D'une part, nous avons utilisé des langages informatiques utiles (PHP, CSS, HTML, MySQL) que nous avons découvert ou bien redécouvert. Et d'autre part, des outils informatiques d'actualités (WampServer, PHPMyAdmin ou encore Visual Studio Code en mode collaboratif²).

1. D'après wikipedia, nous pouvons dire que "diviser pour régner" est une méthode de conception d'algorithmes réduisant récursivement un problème en un ou plusieurs sous-problèmes du même type (ou de la même classe de problème).

2. Utilisation de l'extension *Live Share* sur VS Code afin de partager le code et travailler à deux en simultané.