#### PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO

#### FACULTAD DE INGENIERÍA

#### ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

Tarea

Sistemas Operativos

###### Anaís Monserrat Foix Monardes 20.834.761-6

###### Francisco Andrés Muñoz Alarcón 20.242.456-2

###### Asignatura: INF2341-1

###### Profesor: Iván Mercado Bermúdez

###### Carrera: Ingeniería de Ejecución Informática

###### Noviembre 2021

**Índice**

1. [Lista de figuras III](#_Toc75893604)
2. [Introducción IV](#_Toc75893605)
3. [Solución del Ejercicio V](#_Toc75893606)
4. [Algoritmo general V](#_Toc75893607)
5. [Código documentado VI](#_Toc75893608)
6. [Resultados IX](#_Toc75893609)
7. [Conclusión XII](#_Toc75893610)

# Lista de figuras

[Ilustración 1: Algoritmo Utilizado V](#_Toc75893597)

[Ilustración 2: Entrada matriz 3X3 IX](file:///C:\Users\Admn\Desktop\Segundo%20Año\Arquitectura%20de%20hardware\ProgramaciónMIPS_AnaisFoix_FelipeGallardo%20(1).docx#_Toc75893598)

[Ilustración 3: Salida matriz 3X3 IX](file:///C:\Users\Admn\Desktop\Segundo%20Año\Arquitectura%20de%20hardware\ProgramaciónMIPS_AnaisFoix_FelipeGallardo%20(1).docx#_Toc75893599)

[Ilustración 4: Entrada matriz 4X4 X](file:///C:\Users\Admn\Desktop\Segundo%20Año\Arquitectura%20de%20hardware\ProgramaciónMIPS_AnaisFoix_FelipeGallardo%20(1).docx#_Toc75893600)

[Ilustración 5: Salida matriz 4X4 X](file:///C:\Users\Admn\Desktop\Segundo%20Año\Arquitectura%20de%20hardware\ProgramaciónMIPS_AnaisFoix_FelipeGallardo%20(1).docx#_Toc75893601)

[Ilustración 6: Entrada matriz 5X5 XI](file:///C:\Users\Admn\Desktop\Segundo%20Año\Arquitectura%20de%20hardware\ProgramaciónMIPS_AnaisFoix_FelipeGallardo%20(1).docx#_Toc75893602)

[Ilustración 7: Salida matriz 5X5 XI](file:///C:\Users\Admn\Desktop\Segundo%20Año\Arquitectura%20de%20hardware\ProgramaciónMIPS_AnaisFoix_FelipeGallardo%20(1).docx#_Toc75893603)

# Introducción

En este informe se explicará la manera de abordar un ejercicio presentado y cómo se soluciona la problemática mostrando detalladamente el proceso de desarrollo y la creación del programa basado en el lenguaje Python y herramientas vistas en este curso tales como semáforos e hilos.

Las hebras…

Los semáforos son…

El ejercicio abordado trata sobre la resolución de un laberinto, el cual debe recorrer usando múltiples hebras todo el laberinto, y con ello encontrar las posibles escapatorias de este. Para lograrlo se debe llenar una matriz e ir desplazando a nuestro protagonista por esta, hasta encontrar la salida.

# Solución del Ejercicio

Uno de los primeros pasos a realizar es descargar e instalar la herramienta de Python, para luego empezar a desarrollar el código a ejecutar. También es necesario tener instalado un compilador, que en nuestro caso usaremos “Visual studio code”.

El código a ejecutar logra cargar una matriz desde un archivo de texto,

# 

# Algoritmo general

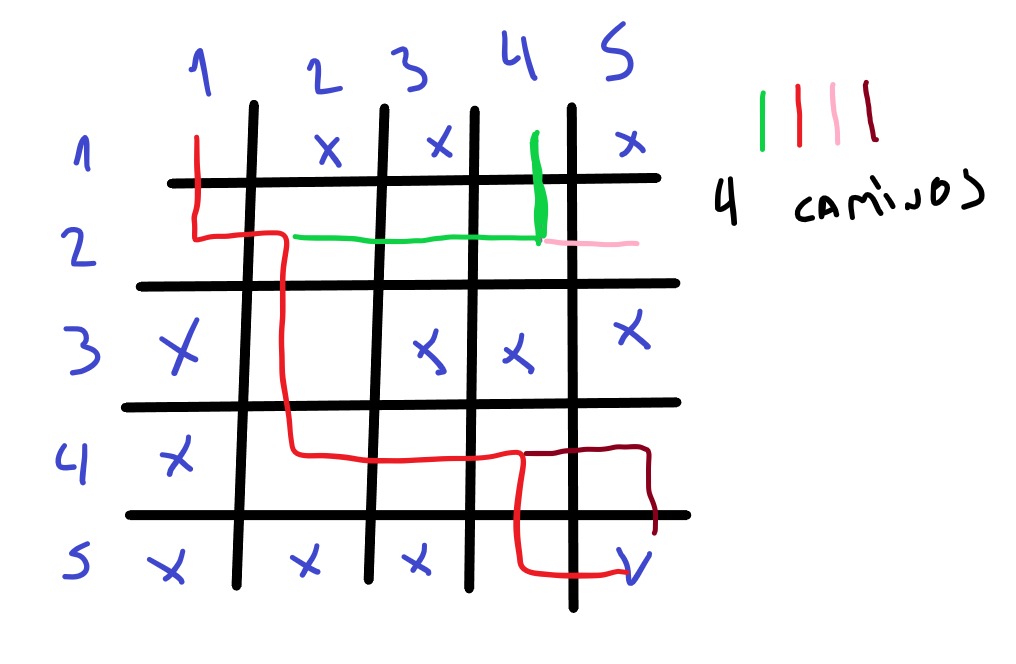


Ilustración 1: Algoritmo Utilizado

# Código documentado

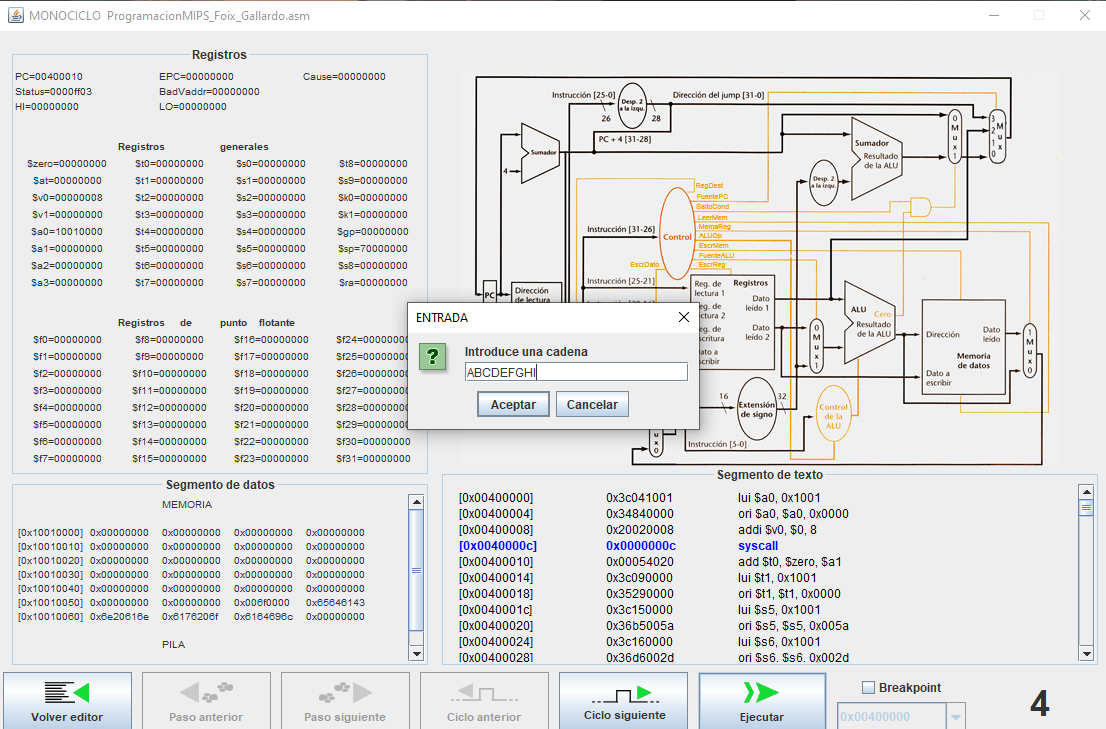
# 

# 

# 

# Resultados

* Matriz de orden tres:
* Entrada:



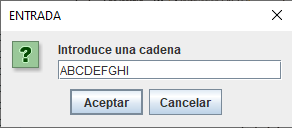
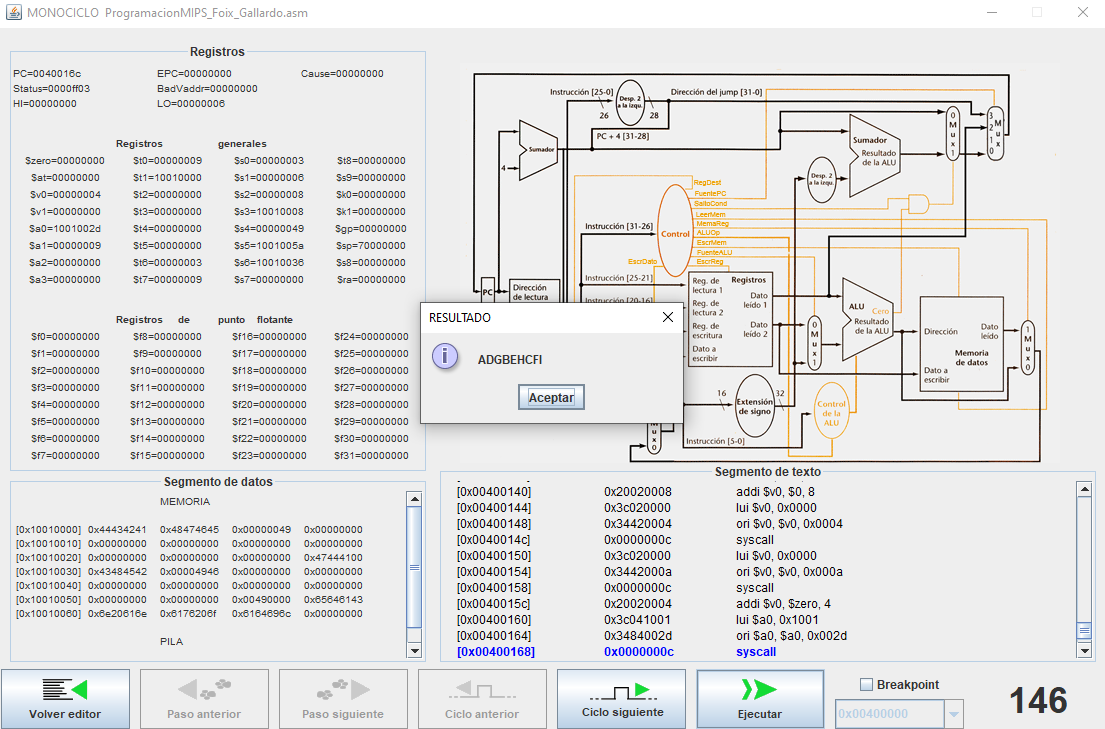


Ilustración 2: Entrada matriz 3X3

* Salida:



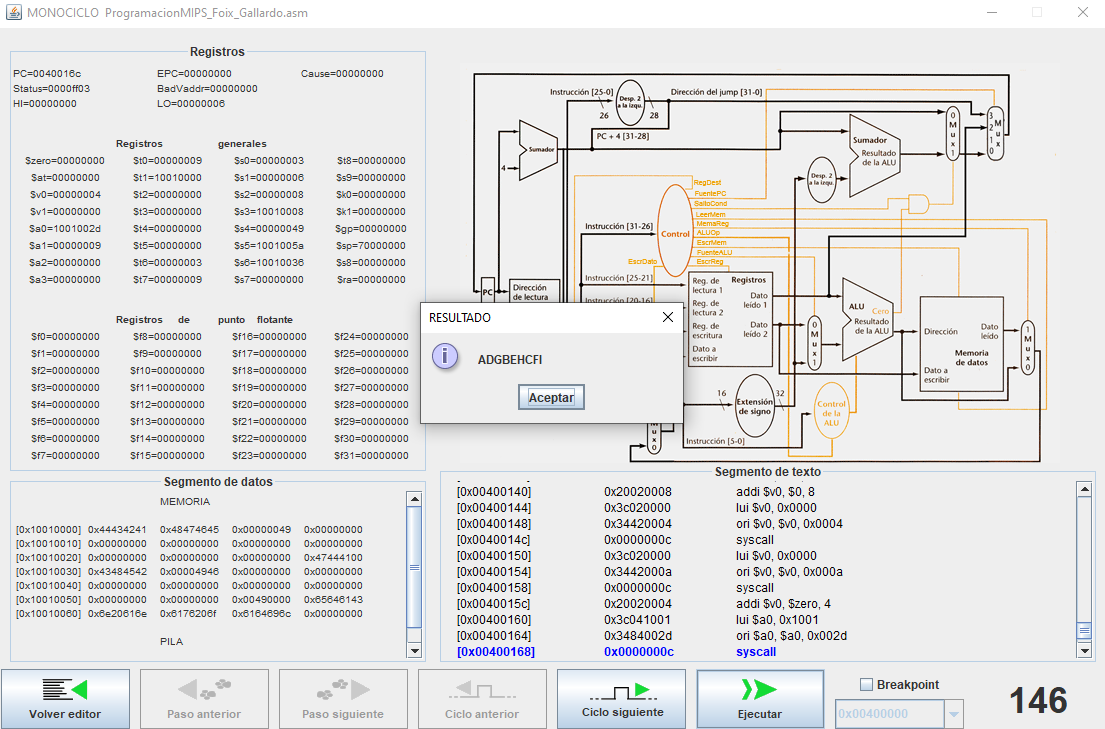
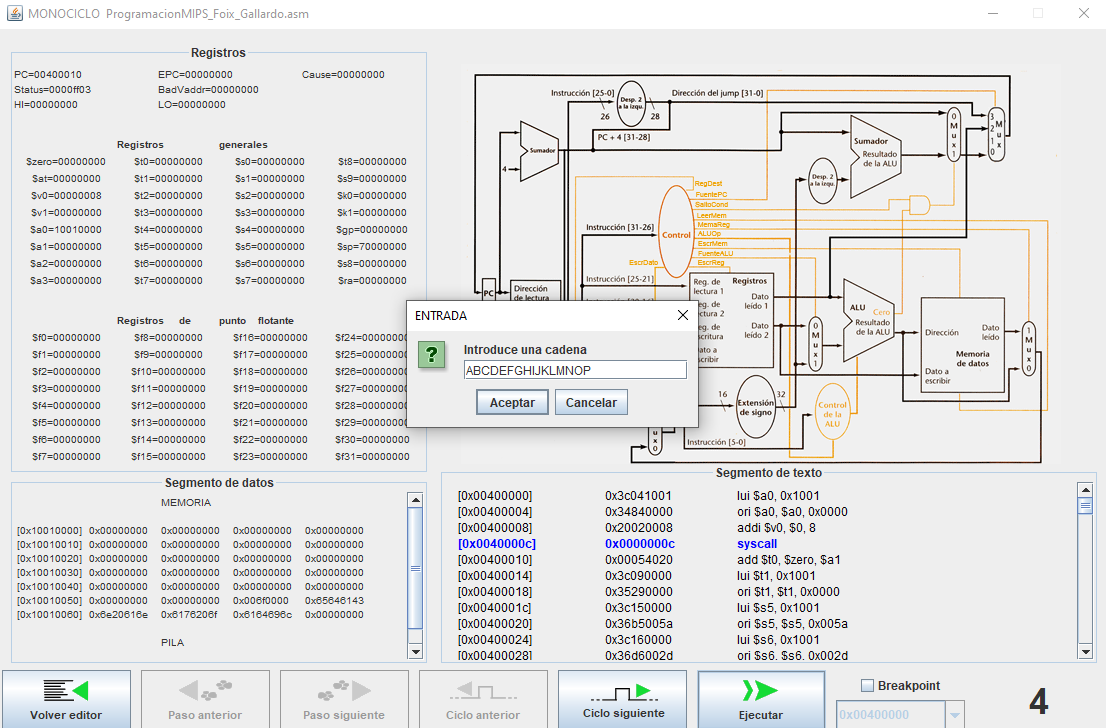


Ilustración 3: Salida matriz 3X3

* Matriz de orden cuatro:
* Entrada:



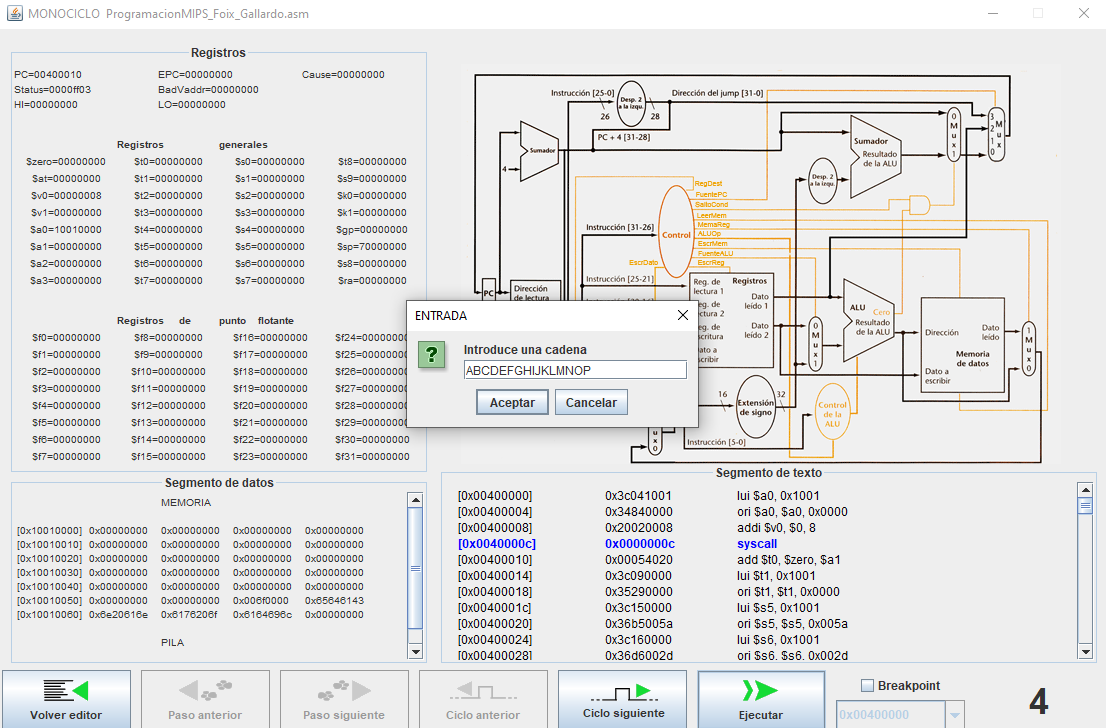
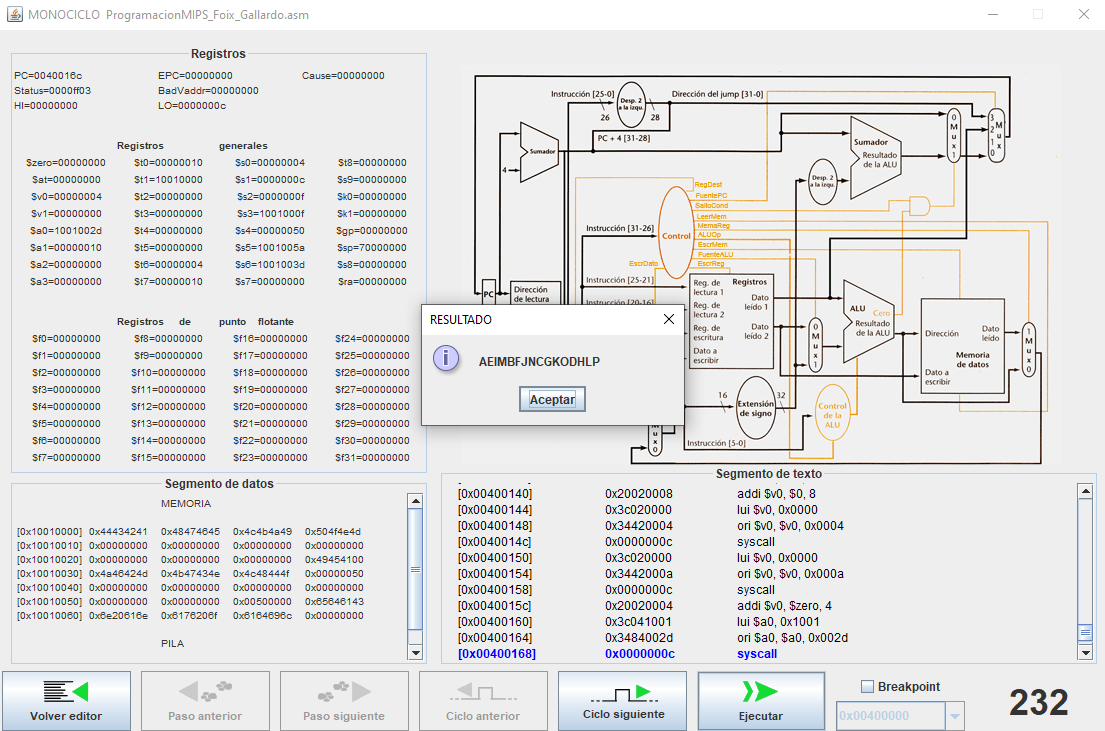


Ilustración 4: Entrada matriz 4X4

* Salida:



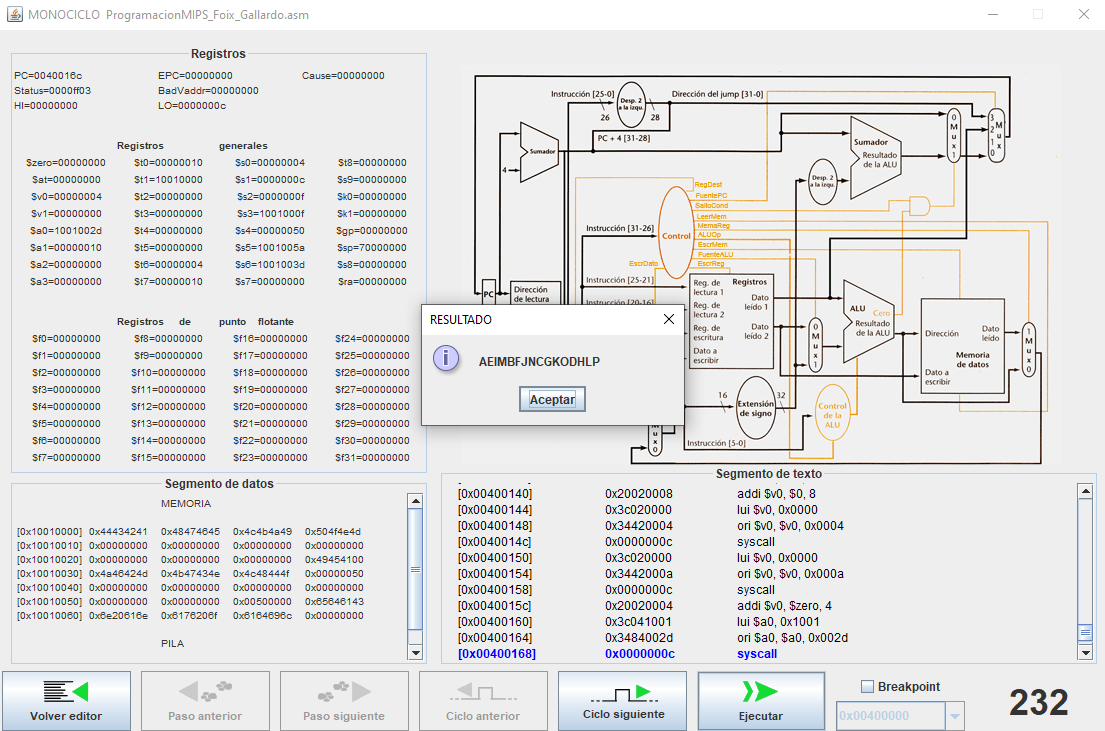
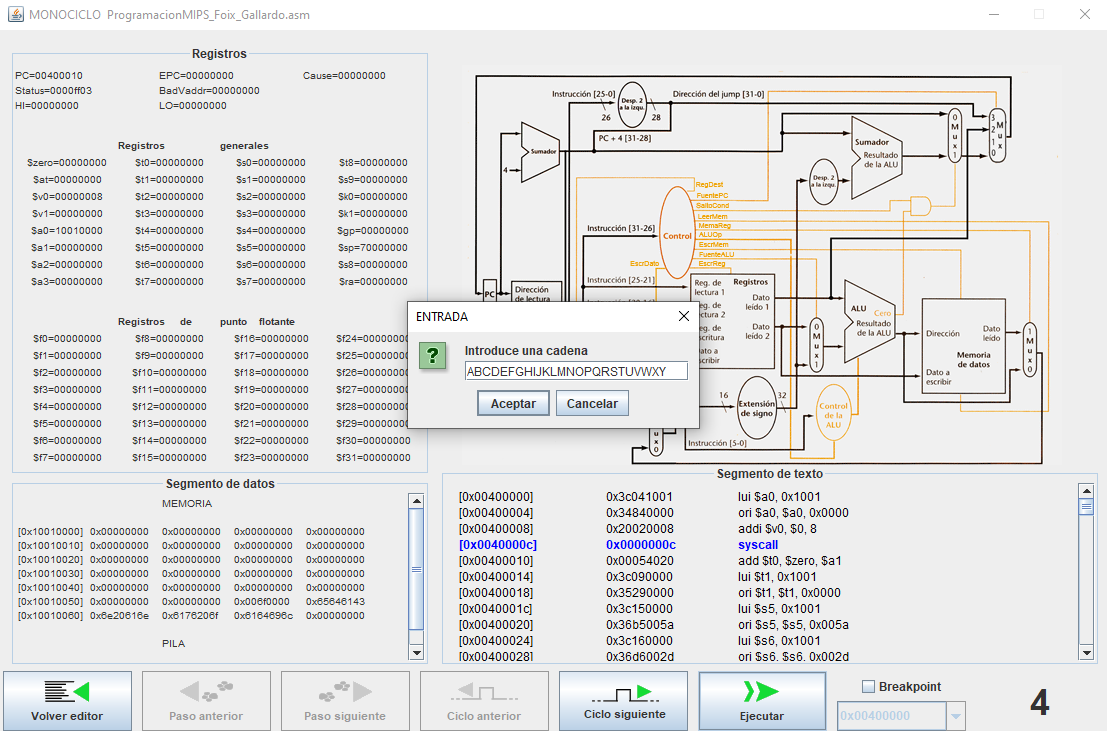


Ilustración 5: Salida matriz 4X4

* Matriz de orden cinco:
* Entrada:



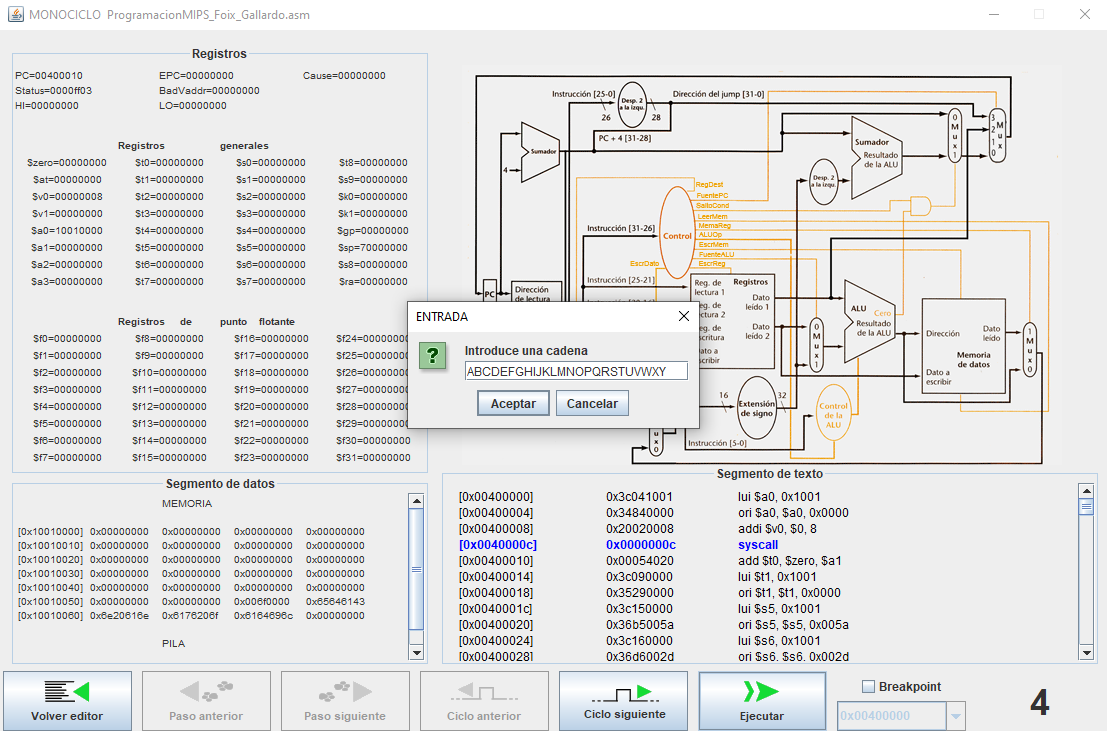
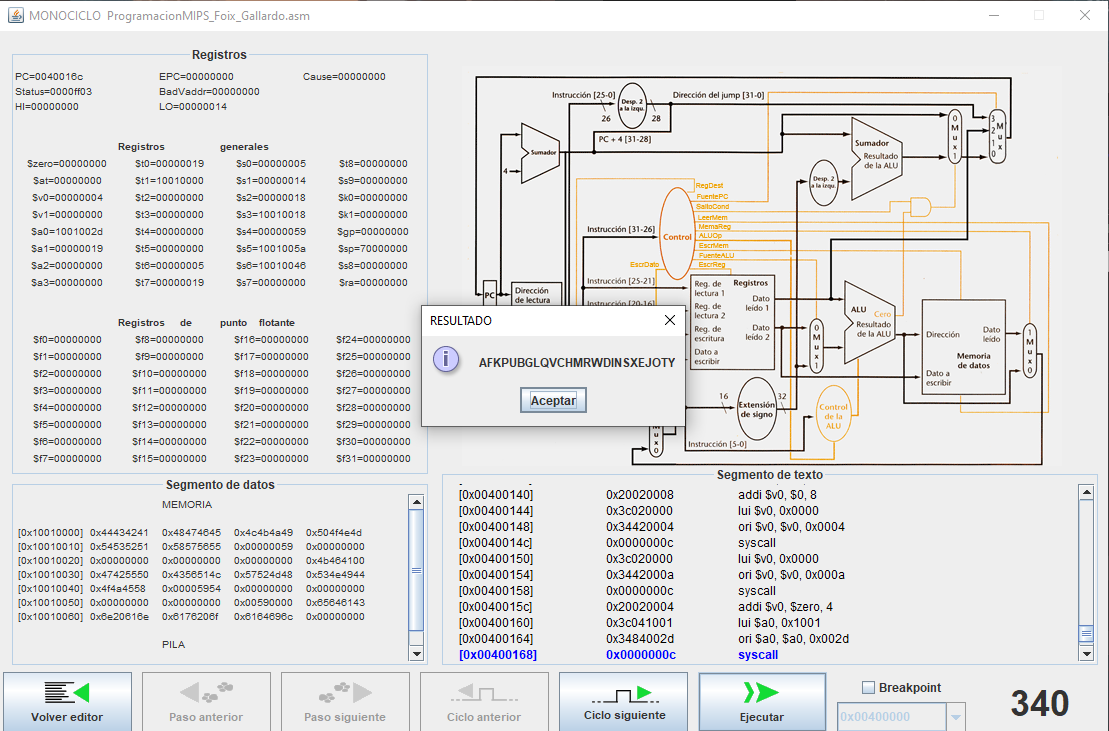


Ilustración 6: Entrada matriz 5X5

* Salida:



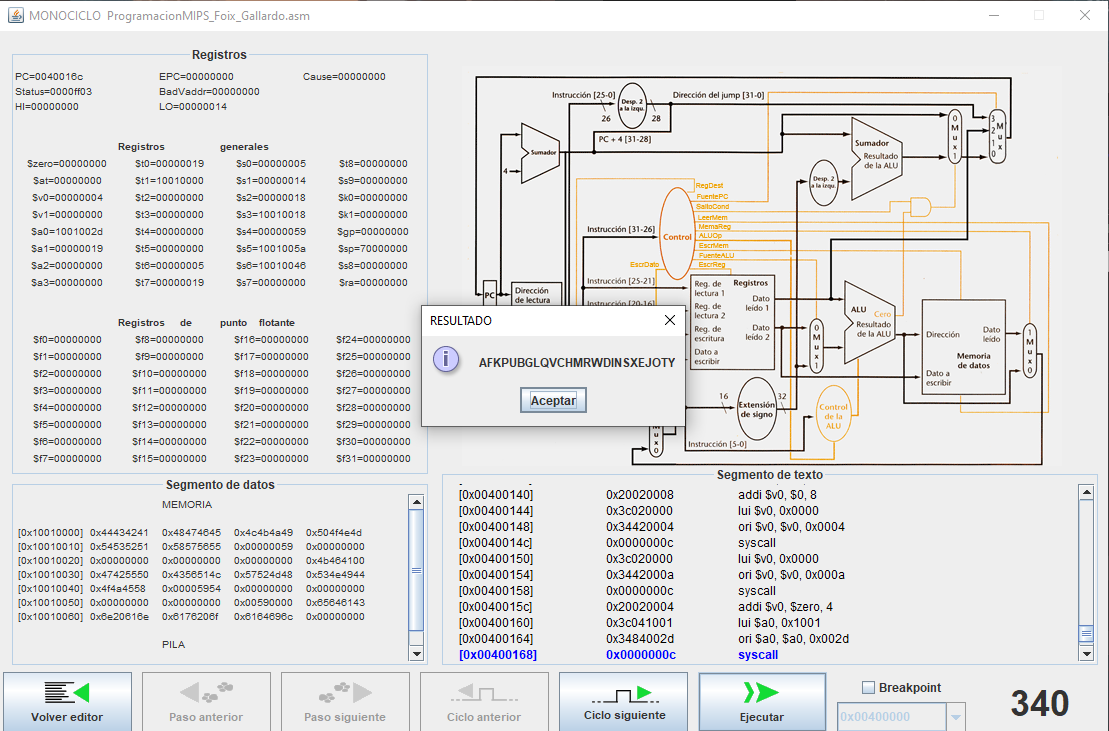


Ilustración 7: Salida matriz 5X5

# Conclusión