

CONTACTO



E-mail:
anaismzl@gmail.com



Teléfono:
3141167793

EXPERIENCIA LABORAL

- Julio 2016 - Agosto 2016

Fish and Geek, Angoulême, Francia

Freelancer, diseñé y realicé un video empresarial con animaciones 2D usando After Effects.

- Junio 2015 - Junio 2016

Intel, Guadalajara Design Center

Intern de validación funcional, scripting en python, comandos de linux, arquitectura de computadoras.

- Mayo 2015 - Agosto 2015

Continental, Guadalajara Jalisco

Practicante en el programa Trend Antenna G10. Desarrollo de una aplicación móvil con tecnología haptica.

- Julio 2014

Blue Spirit Studio, Angoulême, Francia

Practicante, desarrollo de scripts (Maxscript) y modelado

- Enero 2014 - Junio 2016

Universidad Panamericana, Comunicación Institucional

Animación 2D, efectos visuales y diseño gráfico

- Enero 2013 - Junio 2016

Universidad Panamericana, UP Media Lab

Diseño de interfaces, aplicaciones móviles, proyectos e investigación.

IDIOMAS

- Inglés

TOEFL: 633

First Certificate: Grade B



- Francés:

Nivel B2



HABILIDADES TÉCNICAS

UNITY

A

Videojuegos, realidad aumentada, interfaces, aplicaciones móviles.

PHOTOSHOP

A

Matte painting, edición de fotografías, texturización.

AFTER EFFECTS

A

Edición de video, efectos visuales.

MAYA

I

Modelado, animación, rigging y texturas.

3DS MAX

I

Modelado, animación, rigging y texturas.

REALFLOW

B

Simulación de fluidos.

MAXWELL RENDERER

B

Iluminación, texturas.

B: Básico

I: Intermedio

A: Avanzado

PROGRAMACIÓN

-Python

Intermedio: automatización, scripting

- Maxscript

Programación de plug-ins, generadores de geometría, optimización, tools.

- C#

Programación de videojuegos y aplicaciones móviles, realidad aumentada (Unity, Vuforia, Oculus Rift), inteligencia artificial.

- C++

Tratamiento de imágenes digitales, estructuras de base de datos. Programación de shaders en DirectX (básico).

- Otros

Básico: lenguaje ensamblador y comandos de linux.

