

Plano de Ensino

Curso: Técnico Integrado em Informática para Internet

Componente Curricular: Programação Web I

Período de execução: 2022/1

Professor (es): Francisco de Assis Boldt

Período Letivo: 1ª módulo

Carga Horária: 33 Aulas Previstas: 33 Teoria: 16 Prática: 17

OBJETIVOS

Geral: Implementar websites estáticos.

Específicos: Entender os fundamentos de sistemas web; Conhecer, identificar e utilizar os principais padrões de desenvolvimento na construção de sites estáticos; Implementar documentos web com as linguagens HTML e CSS. Utilizar um framework de design, como por exemplo, Bootstrap.

EMENTA

Arquitetura de sistemas web. Introdução às aplicações WEB estáticas. Linguagem HTML, CSS e introdução à linguagem de programação JavaScript.

| CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS | CARGA HORÁRIA |
|-------------------------|---------------|
| HTML | 11 |
| CSS | 11 |
| Bootstrap | 11 |
| TOTAL | 33 |

ESTRATÉGIAS DE APRENDIZAGEM

Aulas práticas baseadas em tutoriais. Conceitos são explicados de acordo com a evolução dos tutoriais.

RECURSOS DIDÁTICOS

Aula expositiva com projetor; Ambiente virtual de aprendizagem - AVA; Youtube; GitHub.

| ATIVIDADES A DISTÂNCIA | | | | | | |
|------------------------|----------------------------------|---------------|---------------|--|--|--|
| Tipo (s) | Metodologias de Utilização | Atividade (s) | Carga Horária | | | |
| Avaliação | Ambiente Virtual de Aprendizagem | Tutoriais | 5 | | | |

AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Instrumentos e valores:

10 atividades de programação valendo 10 pontos cada. Serão atividades curtas e objetivas.

Estratégias de Recuperação Paralela

Extensão do prazo para entrega dos exercícios e dos trabalhos.

AÇÕES PEDAGÓGICAS ADEQUADAS ÀS NECESSIDADES ESPECÍFICAS

| BIBLIOGRAFIA BÁSICA (Título, Periódicos, etc.) | | | | | | | | | |
|--|--|----------------|-------------------|--------------------|------|--|--|--|--|
| Autor | Título | Ed. | Local | Editora | Ano | | | | |
| DUCKETT, Jon | HTML & CSS: projete e construa websites | 1 ^a | Rio de Janeiro | Alta Books | 2016 | | | | |
| DUCKET,T Jon | Javascript e Jquery. Desenvolvimento de Interfaces Web Interativas | 1 ^a | Rio de Janeiro | Alta Books | 2016 | | | | |
| HOGAN, Brian P | HTML 5 e CSS 3: Desenvolva hoje com o padrão de amanhã . | 1 ^a | Rio de Janeiro | Ciência Moderna | 2012 | | | | |
| BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (Título, Periódicos, etc.) | | | | | | | | | |
| Autor | Título | Ed. | Local | Editora | Ano | | | | |
| SILVA, Maurício Samy | HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a WEB | 2ª | São Paulo | Novatec | 2014 | | | | |
| FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric | Use a Cabeça! HTML com CSS e XHTML | 2ª | Rio de Janeiro | Alta Books | 2008 | | | | |
| David Flanagan | Javascript. O Guia Definitivo | 6 ^a | São Paulo | Bookman | 2012 | | | | |
| SILVA, Maurício Samy | Fundamentos de HTML5 e CSS3 | 1 ^a | São Paulo | Novatec | 2015 | | | | |
| SILVA, Maurício Samy | JavaScript: Guia do Programador. | 1 ^a | São Paulo | Novatec | 2010 | | | | |