

# Logiciel de création graphique vectorielle et retouche photo

Ayoub Najmeddine

## Rapport personnel

Pour cette dernière itération je me suis focalisé sur le composant zone de dessin auquel on a associé des gestionnaires d'événements (implémentant `MouseListener` et `MouseMotionListener`), et sur l'amélioration de certains aspects de mon code. J'ai essayer d'ajouter des fonctionnalités comme le zoom et le pivotage des objets graphiques.

Finalement, j'ai contribué à la préparation des supports de la présentation : les commandes et les méthodes agiles.