

# Logiciel de création graphique vectorielle et retouche photo

Ayoub Najmeddine

April 2021

## 1 Rapport personnel

Mon travail se focalise sur la réalisation des premières créations graphiques de l'application. Cercle, rectangle...

(Class) ***Cercle*** : Cette class modelise un rond vide.

(Class) ***Fenetre1*** : Elle permet de dessiner un Cercle et de l'afficher dans une fenêtre.

(Class) ***Triangle*** : Cette class modélise un rectangle vide. Elle fonctionne de la même manière la class Cercle.

(Class) ***Fenetre2*** : Elle permet de dessiner un rectangle vide au centre de la fenêtre affichée.

**Tache à Compléter :**

-Dessiner des traits sur la fenêtre 2D.

-Réaliser une gomme.