

Triângulo
-base: double
-altura: double
-area: double
+recebaAltura( ): void
+recebaBase( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Quadrado
-lado: double
-area: double
+recebaLado( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Círculo
-raio: double
-area: double
+recebaRaio( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Retângulo
-base: double
-altura: double
-area: double
+recebaAltura( ): void
+recebaBase( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Trapézio
-baseMaior: double
-baseMenor: double
-altura: double
-area: double
+recebaBaseMaior( ): void
+recebaBaseMenor( ): void
+recebaAltura( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Losango
-diagMaior: double
-diagMenor: double
-area: double
+recebaBaseMaior( ): void
+recebaBaseMenor( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Paralelogramo
-base: double
-altura: double
-area: double
+recebaAltura( ): void
+recebaBase( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Pentágono
-lado: double
-apotema: double
-area: double
+recebaLado( ): void
+calcApotema( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double

Hexágono
-lado: double
-area: double
+recebaLado( ): void
+calcArea( ): void
+mostrarArea( ): void
+mostrarAreaComRetorno( ): double