Controllers e Actions

Faculdade UNIDESC Programação Para Web II Prof^o Ruben Prado

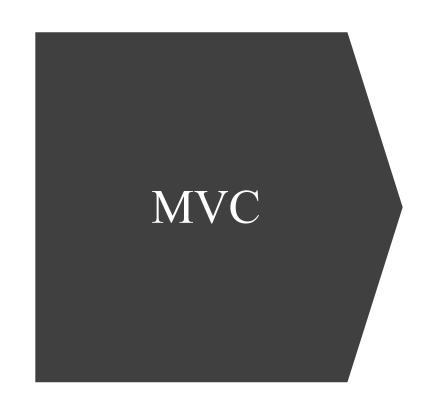
Controllers e Actions

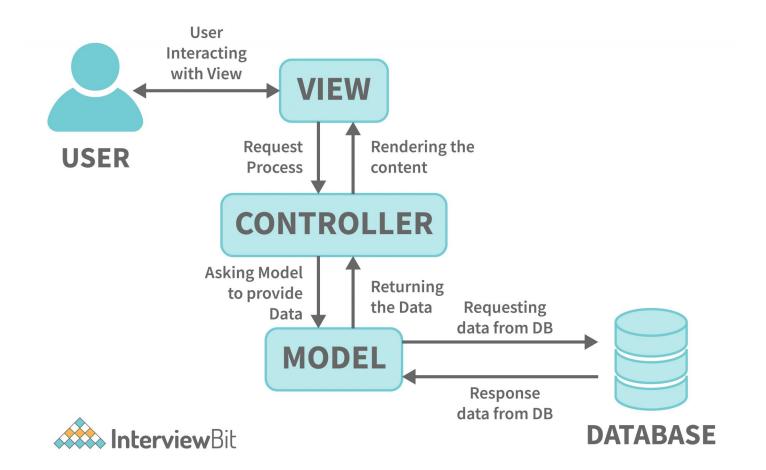
Controllers:

- São classes que recebem as requisições do usuário e contêm a lógica para processá-las.
- No padrão MVC, os controllers atuam como intermediários entre o Model (dados) e a View (interface), decidindo qual ação executar com base na requisição.

Actions:

- São métodos públicos dentro de um Controller que respondem a requisições específicas.
- Cada action retorna um resultado (geralmente um lActionResult), que pode ser uma view, redirecionamento ou dados em formato JSON, por exemplo.





Integração no Padrão MVC

01

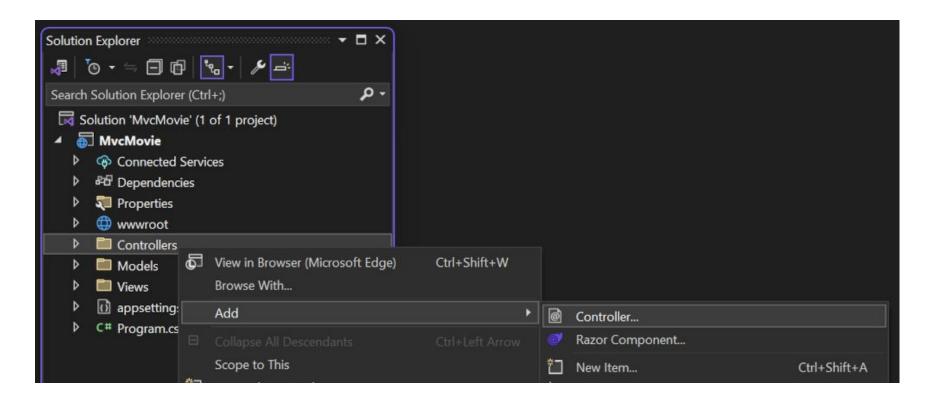
Model: Responsável pelos dados e regras de negócio.

02

View: Responsável pela apresentação.

03

Controller: Coordena a interação entre o Model e a View, manipulando as requisições e definindo a resposta.



Como criar uma nova Controller

 No Gerenciador de Soluções, clique com o botão direito do mouse em Controladores > Adicionar > Controlador.

New Scaffolded Item

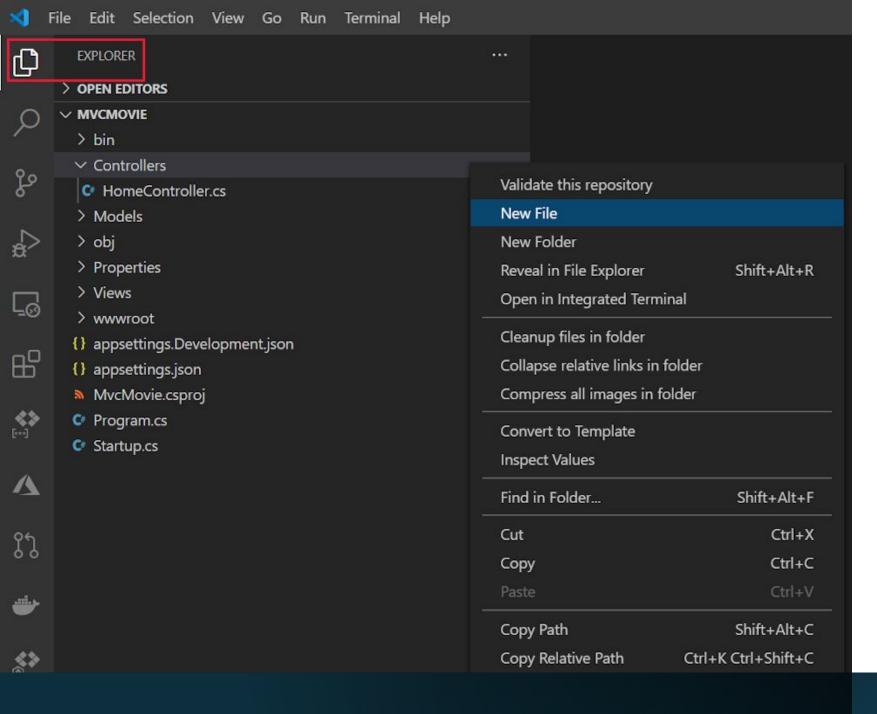
ΛVC

Controller View

lazor Component lazor Pages

MVC Controller - Empty MVC Controller - Empty by Microsoft v1.0.0.0 MVC Controller with read/write actions An empty MVC controller. MVC Controller with views, using Entity Framework Id: MvcControllerEmptyScaffolder Add Cancel

- Na caixa de diálogo Adicionar Novo Item com Scaffolding, selecione Controlador MVC – Vazio>Adicionar.
- Na caixa de diálogo
 Adicionar Novo Item –
 MvcMovie, insira
 HelloWorldController.c
 s e selecione
 Adicionar.



Como criar uma nova Controller

 Selecione o ícone EXPLORER e, em seguida, pressione Control (clique com o botão direito do mouse) Controladores
 Novo Arquivo e nomeie o novo arquivo HelloWorldController.c s.

Como criar uma nova Controller

Cada método public em um controlador pode ser chamado como um ponto de extremidade HTTP. Na amostra acima, ambos os métodos retornam uma cadeia de caracteres. Observe os comentários que precedem cada método.

 Substitua o conteúdo de Controllers/HelloWorldController.cs pelo seguinte código:

```
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
using System.Text.Encodings.Web;
namespace MvcMovie.Controllers;
public class HelloWorldController: Controller
    // // GET: /HelloWorld/
    public string Index()
        return "This is my default action...";
    // // GET: /HelloWorld/Welcome/
    public string Welcome()
        return "This is the Welcome action method...":
```

• Cada método public em um controlador pode ser chamado como um ponto de extremidade HTTP. Na amostra acima, ambos os métodos retornam uma cadeia de caracteres.

Observe os comentários que precedem cada método.

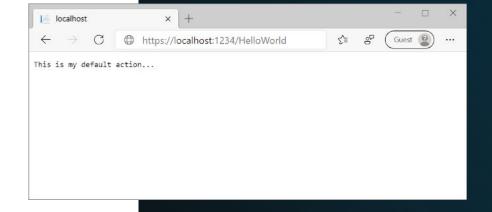
Um ponto de extremidade HTTP:

- É uma URL direcionável no aplicativo Web, como https://localhost:5001/HelloWorld.
- Combina:
 - O protocolo usado: HTTPS.
 - O local de rede do servidor Web, incluindo a porta TCP: localhost:5001.
 - O URI de destino: HelloWorld.

- O primeiro comentário indica que este é um método HTTP GET invocado por meio do acréscimo de /HelloWorld/ à URL base.
- O primeiro comentário especifica um método HTTP GET invocado por meio do acréscimo de /HelloWorld/Welcome/ à URL base.
- Execute o aplicativo sem o depurador pressionando Ctrl+F5.
- Acrescente /HelloWorld ao caminho na barra de endereços. O método Index retorna uma cadeia de caracteres.

 O MVC invoca as classes do controlador e os métodos de ação dentro delas, dependendo da URL de entrada. A lógica de roteamento de URL padrão usada pelo MVC usa um formato como este para determinar o código a ser invocado:

- /[Controller]/[ActionName]/[Parameters]
- O formato de roteamento é definido no arquivo Program.cs .



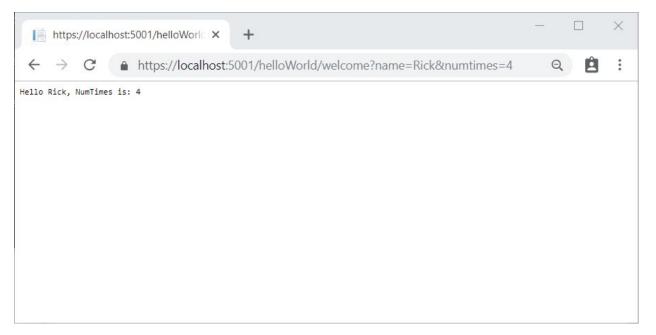
- Quando você acessa o aplicativo e não fornece nenhum segmento de URL, ele usa como padrão o controlador "Home" e o método "Index" especificado na linha do modelo realçada acima. Nos segmentos de URL anteriores:
- O primeiro segmento de URL determina a classe do controlador a ser executada.
 Portanto, o localhost:5001/HelloWorld mapeia para a classe HelloWorldController.
- A segunda parte do segmento de URL determina o método de ação na classe. Portanto, localhost:5001/HelloWorld/Index faz com que o método Index da classe HelloWorldController seja executado. Observe que você precisou apenas navegar para localhost:5001/HelloWorld e o método Index foi chamado por padrão. Index é o método padrão que será chamado em um controlador se não houver um nome de método explicitamente especificado.
- A terceira parte do segmento de URL (id) refere-se aos dados de rota.

- Modifique o código para passar algumas informações de parâmetro da URL para o controlador. Por exemplo, /HelloWorld/Welcome?name=Rick&numtimes=4.
- Altere o método Welcome para incluir dois parâmetros, conforme mostrado no código a seguir.

```
// GET: /HelloWorld/Welcome/
// Requires using System.Text.Encodings.Web;
public string Welcome(string name, int numTimes = 1)
{
    return HtmlEncoder.Default.Encode($"Hello {name}, NumTimes is: {numTimes}");
}
```

- O código anterior:
- Usa o recurso de parâmetro opcional do C# para indicar que o parâmetro numTimes usa 1 como padrão se nenhum valor é passado para esse parâmetro.
- Usa HtmlEncoder.Default.Encode para proteger o aplicativo contra entrada mal-intencionada, como através de JavaScript.
- Usa Cadeias de caracteres interpoladas em \$"Hello {name}, NumTimes is: {numTimes}".

- Execute o aplicativo e navegue até: https://localhost:{PORT}/HelloWorld/Welcome?name=Rick&numtimes=4. Substitua {PORT} pelo número da porta.
- Experimente valores diferentes para name e numtimes na URL. O sistema de model binding do MVC mapeia automaticamente os parâmetros nomeados da cadeia de consulta para os parâmetros no método.



- O segmento de URL Parameters não é usado.
- Os parâmetros name e numTimes são passados na cadeia de caracteres de consulta.
- O ? (ponto de interrogação) na URL acima é um separador seguido pela cadeia de consulta.
- O caractere & separa os pares campo-valor.
- Substitua o método Welcome pelo seguinte código:

```
public string Welcome(string name, int ID = 1)
{
    return HtmlEncoder.Default.Encode($"Hello {name}, ID: {ID}");
}
```

 Execute o aplicativo e insira a seguinte URL: https://localhost:{PORT}/HelloWorld/Welcome?name=Rick

Na URL anterior:

- O terceiro segmento de URL correspondeu ao parâmetro de rota id.
- O método Welcome contém um parâmetro id que correspondeu ao modelo de URL no método MapControllerRoute.
- O ? à direita inicia a cadeia de caracteres de consulta.

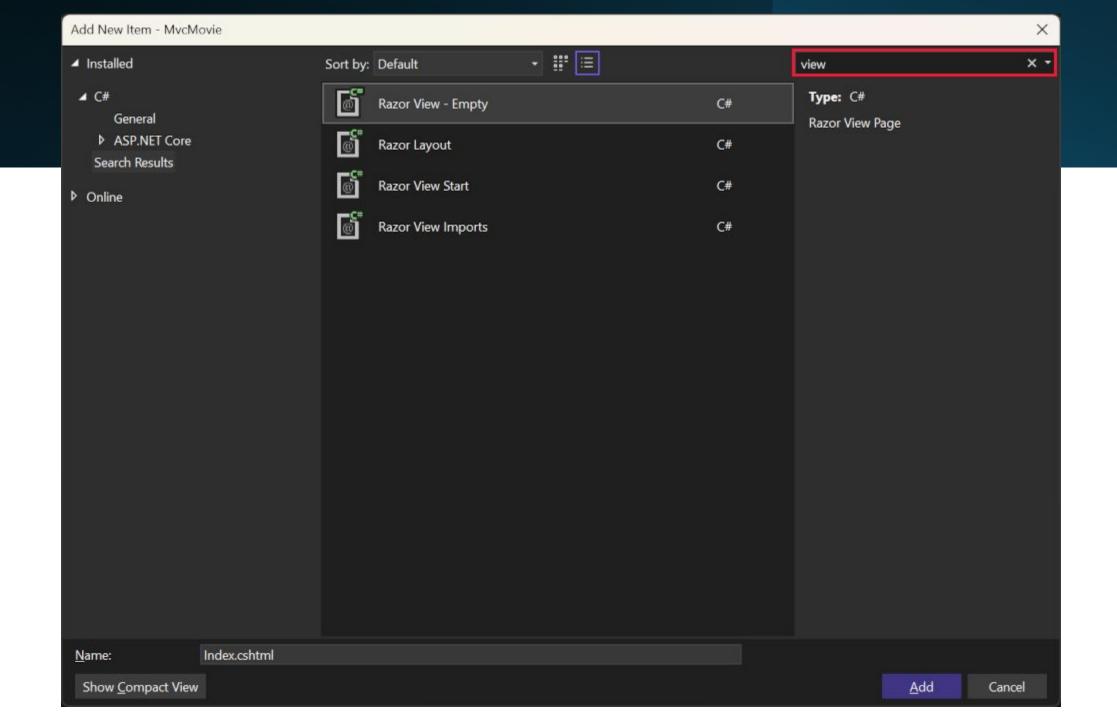
- Os modelos de exibição são criados usando Razor. Modelos de exibição baseados em Razor:
- Tenha uma extensão de arquivo .cshtml.
- Forneça uma maneira elegante de criar a saída HTML com o C#.
- Atualmente, o método Index retorna uma cadeia de caracteres com uma mensagem na classe do controlador. Na classe HelloWorldController, substitua o método Index pelo seguinte código:

```
public IActionResult Index()
{
    return View();
}
```

- O código anterior:
 - Chama o método View do controlador.
 - Usa um modelo de exibição para gerar uma resposta HTML.
- Métodos do controlador:
- São chamados de métodos de ação. Por exemplo, o método de ação Index no código anterior.
- Geralmente, retorna l'ActionResult ou uma classe ou derivada de ActionResult, n\u00e3o um tipo como string.

No Visual Studio

- Clique com o botão direito do mouse na pasta Exibições e, em seguida, Adicionar >Nova Pasta e nomeie a pasta HelloWorld.
- Clique com o botão direito do mouse na pasta Views/HelloWorld e, em seguida, clique em Adicionar > Novo Item.
- Na caixa de diálogo Adicionar Novo Item, selecione Mostrar Todos os Modelos.
- Na caixa de diálogo Adicionar Novo Item NomeDoProjeto:
- Na caixa de pesquisa no canto superior direito, insira exibição
- Selecione Razor Exibição Vazio
- Mantenha o valor da caixa Nome, Index.cshtml.
- Selecione Adicionar



No Visual Studio Code

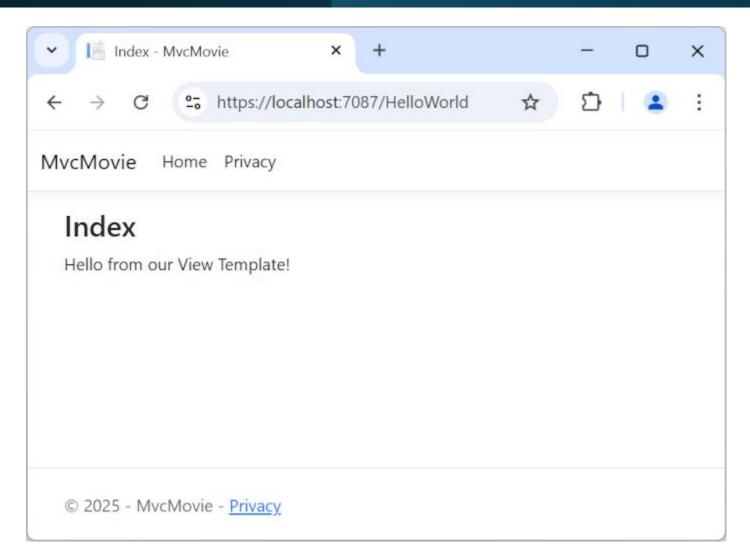
- Adicione uma exibição Index ao HelloWorldController:
- Adicione uma nova pasta chamada Views/HelloWorld.
- Adicione um novo arquivo à pasta Views/HelloWorld e dê a ele o nome Index.cshtml.

• Substitua o conteúdo do arquivo de exibição Views/HelloWorld/Index.cshtmlRazor pelo seguinte:

```
    @{
    ViewData["Title"] = "Index";
    }
    <h2>Index</h2>
    Hello from our View Template!
```

- Acesse o diretório https://localhost:{PORT}/HelloWorld:
- O método Index no HelloWorldController executou a instrução return View();, que especificou que o método deve usar um arquivo de modelo de exibição para renderizar uma resposta para o navegador.
- Como o nome do arquivo de modo de exibição não foi especificado, o MVC é padronizado para usar o arquivo de exibição padrão. Quando o nome do arquivo de exibição não é especificado, a exibição padrão é retornada. A exibição padrão tem o mesmo nome que o método de ação, Index neste exemplo. O modelo de exibição /Views/HelloWorld/Index.cshtml é usado.

 A imagem a seguir mostra a cadeia de caracteres "Olá aqui do nosso Modelo de Exibição!" nativa do código do modo de exibição:



Alterar exibições e páginas de layout

- Selecione os links de menu do projeto padrão, Home e Privacy. Cada página mostra o mesmo layout de menu. O layout do menu é implementado no arquivo Views/Shared/_Layout.cshtml.
- Abra o arquivo Views/Shared/_Layout.cshtml .
- Os modelos de Layout permitem:
- Especificar o layout do contêiner HTML de um site em um só lugar.
- Aplicar o layout do contêiner HTML em várias páginas no site.
- Localize a linha @RenderBody(). RenderBody é um espaço reservado em que todas as páginas específicas à exibição criadas são mostradas, encapsuladas na página de layout. Por exemplo, se você selecionar o link Privacy, a exibição Views/Home/Privacy.cshtml será renderizada dentro do método RenderBody.

Alterar exibições e páginas de layout

- Alterar o título, o rodapé e o link de menu no arquivo de layout
- Substitua o conteúdo do arquivo Views/Shared/_Layout.cshtml pela seguinte marcação.
- Neste ponto é interessante realizar ajustes para melhor adequação do layout ao projeto que estamos realizando.
- A propriedade Layout pode ser usada para definir outra exibição de layout ou defina-a como null para que nenhum arquivo de layout seja usado.
- Abra o arquivo de exibição Views/HelloWorld/Index.cshtml.
- Altere o título e o elemento <h2> conforme realçado a seguir:

Alterar exibições e páginas de layout

- ViewData["Title"] = "Lista de Lanches";
- }
- <h2>Lanches Disponíveis</h2>
- View dos Lanches!
- ViewData["Title"] = "Lista de Lanches"; no código acima define a propriedade Title do dicionário ViewData como "Lista de Filmes".
- A propriedade Title é usada no elemento HTML <title> na página de layout:

 As ações do controlador são invocadas em resposta a uma solicitação de URL de entrada. Uma classe de controlador é o local em que o código é escrito e que manipula as solicitações recebidas do navegador. O controlador recupera dados de uma fonte de dados e decide qual tipo de resposta será enviada novamente para o navegador. Modelos de exibição podem ser usados em um controlador para gerar e formatar uma resposta HTML para o navegador.

• Os controladores são responsáveis por fornecer os dados necessários para que um modelo de exibição renderize uma resposta.

- Os modelos de exibição não devem:
 - Processar lógicas de negócios
 - Interagir diretamente com algum banco de dados.
- O modelo de exibição deve funcionar somente com os dados fornecidos pelo controlador. Manter essa "separação de preocupações" ajuda a manter o código:
 - Limpo.
 - Testável.
 - Descomplicado em relação à manutenção.

- Atualmente, o método Welcome na classe HelloWorldController usa um name e um parâmetro
 IDe, em seguida, gera os valores de saída diretamente no navegador.
- Em vez de fazer com que o controlador renderize a resposta como uma cadeia de caracteres, altere o controlador para que ele use um modelo de exibição. O modelo de exibição gera uma resposta dinâmica, o que significa que é necessário passar os dados apropriados do controlador para a exibição para gerar a resposta. Faça isso fazendo com que o controlador coloque os dados dinâmicos (parâmetros) que o modelo de exibição precisa em um dicionário ViewData. O modelo de exibição pode então acessar os dados dinâmicos.

- Em HelloWorldController.cs, altere o método Welcome para adicionar um valor Message e NumTimes ao dicionário ViewData.
- O dicionário ViewData é um objeto dinâmico, o que significa que qualquer tipo pode ser usado. O
 objeto ViewData não tem propriedades definidas até que algo seja adicionado. O sistema de
 model binding do MVC mapeia automaticamente os parâmetros nomeados name e numTimes da
 cadeia de caracteres de consulta para os parâmetros do método.

```
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
                                            public IActionResult Welcome(string name, int numTimes =
using System.Text.Encodings.Web;
                                            1)
namespace MvcMovie.Controllers;
public class HelloWorldController: Controller
                                                ViewData["Message"] = "Hello " + name;
                                                ViewData["NumTimes"] = numTimes;
  public IActionResult Index()
                                                return View();
    return View();
```

- O objeto de dicionário ViewData contém dados que serão passados para a exibição.
- Criar um modelo de exibição de boas-vindas chamado Views/HelloWorld/Welcome.cshtml.
- Você criará um loop no modelo de exibição Welcome.cshtml que exibe "Olá" NumTimes. Substitua o conteúdo de Views/HelloWorld/Welcome.cshtml pelo fornecido a seguir:

```
@{
  ViewData["Title"] = "Welcome";
<h2>Welcome</h2>
@for (int i = 0; i < (int)ViewData["NumTimes"]!; i++)</pre>
    @ViewData["Message"]
```

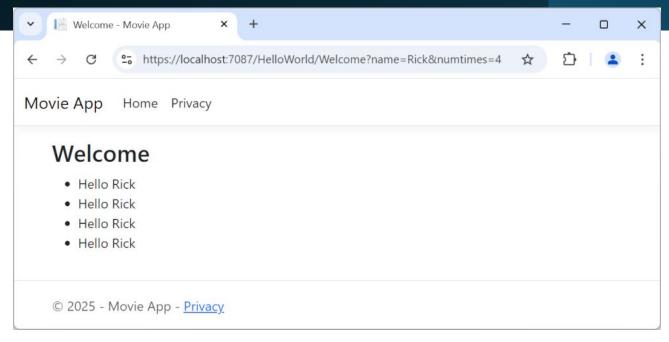
Salve as alterações e navegue para a seguinte URL:

https://localhost:{PORT}/HelloWorld/Welcome?name=Rick&numtimes=4

Os dados são obtidos da URL e passados para o controlador usando o associador de modelo MVC.

O controlador empacota os dados em um dicionário ViewData e passa esse objeto para a exibição.

Em seguida, a exibição renderiza os dados como HTML para o navegador.



No exemplo acima, o dicionário ViewData foi usado para passar dados do controlador para uma exibição. Mais adiante no tutorial, um modelo de exibição será usado para passar dados de um controlador para uma exibição. A abordagem do modelo de exibição para passar dados é geralmente a preferida em relação à abordagem do dicionário ViewData.