

# **DES - Documento de Engenharia de Software**

Versão: 0.1

14 de Agosto de 2017

**Projeto Rikifoki**

Ana Júlia Floriano Monti  
Ellen Silveira Paradello  
Rafael Magalhães de Barros

EC205 - AulaLab 4 - Documento Engenharia de Software.docx

## TABELA DE REVISÕES

---

Versão	Principais Autores	Descrição da Versão	Data de Término	Aprovação e data	
V0.1	Ana Júlia Ellen Rafael	Introdução, Escopo e Descrição de Funcionamento.	xx/xx/xxxx	<b>Marina Vilela</b>	xx/xx/xxxx
...	...	...	...	...	...

# ÍNDICE

---

<b>TABELA DE REVISÕES .....</b>	<b>2</b>
<b>ÍNDICE.....</b>	<b>3</b>
<b>1. LISTA DE FIGURAS.....</b>	<b>4</b>
<b>2. LISTA DE TABELAS .....</b>	<b>5</b>
<b>3. INTRODUÇÃO .....</b>	<b>6</b>
3.1 DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIATURAS .....	6
<b>4. VISÃO GERAL .....</b>	<b>7</b>
4.1 INTRODUÇÃO .....	7
4.2 ESCOPO.....	7
4.3 DESCRIÇÃO DE FUNCIONAMENTO.....	7

## 1. LISTA DE FIGURAS

---

Figura 1 - Fluxograma .....	8
-----------------------------	---

## **2. LISTA DE TABELAS**

---

**Nenhuma entrada de índice de ilustrações foi encontrada.**

## 3. INTRODUÇÃO

---

### 3.1 Definições, Acrônimos e Abreviaturas

**Backup** - Nomenclatura que significa a cópia de dados para um meio seguro onde possa ser restaurado.

**UML** - Sigla que representa a padronização utilizada para a linguagem de modelagem.

**Software Cliente** - Software que inicia uma comunicação com um Servidor de dados.

**Banco de dados Remoto** - Servidor de acesso externo para armazenamento de dados.

## 4. VISÃO GERAL

---

### 4.1 Introdução

A empresa Rikifoki é voltada para a área de vestuário feminino, foi fundada em 1993. De início a produção era pequena e exclusiva para a própria loja da marca, hoje em dia a produção aumentou, é destinada à diversos clientes e não possui mais loja física.

Será desenvolvido um software de gerenciamento que abrangerá tanto a área de clientes, quanto a área de produtos, o que facilitará a administração da empresa.

### 4.2 Escopo

Este projeto consiste em desenvolver um software que irá facilitar o gerenciamento dos serviços da empresa, que serão divididos em clientes, produtos e pedidos. Na área destinada aos clientes além do CRUD (Create, Read, Update e Delete) que conterà nome do cliente, endereço, contato, e-mail, CPF ou CNPJ, haverá a opção para adicionar um novo pedido, e verificar os pedidos já existentes com seus respectivos números de referência e datas de vencimento. Na aba de adição de pedidos será necessário informar o número do bloco, o número de referência, a data de vencimento e em uma caixa de seleção poderão ser informados os produtos contidos naquele pedido seguido pelas quantidades. Já na parte dos produtos também haverá o CRUD que conterà a referência do produto, a quantidade produzida, o custo unitário, o custo total do lote e o preço de venda unitário. Como mencionado anteriormente haverá uma ligação entre cliente e pedido, e produto e pedido.

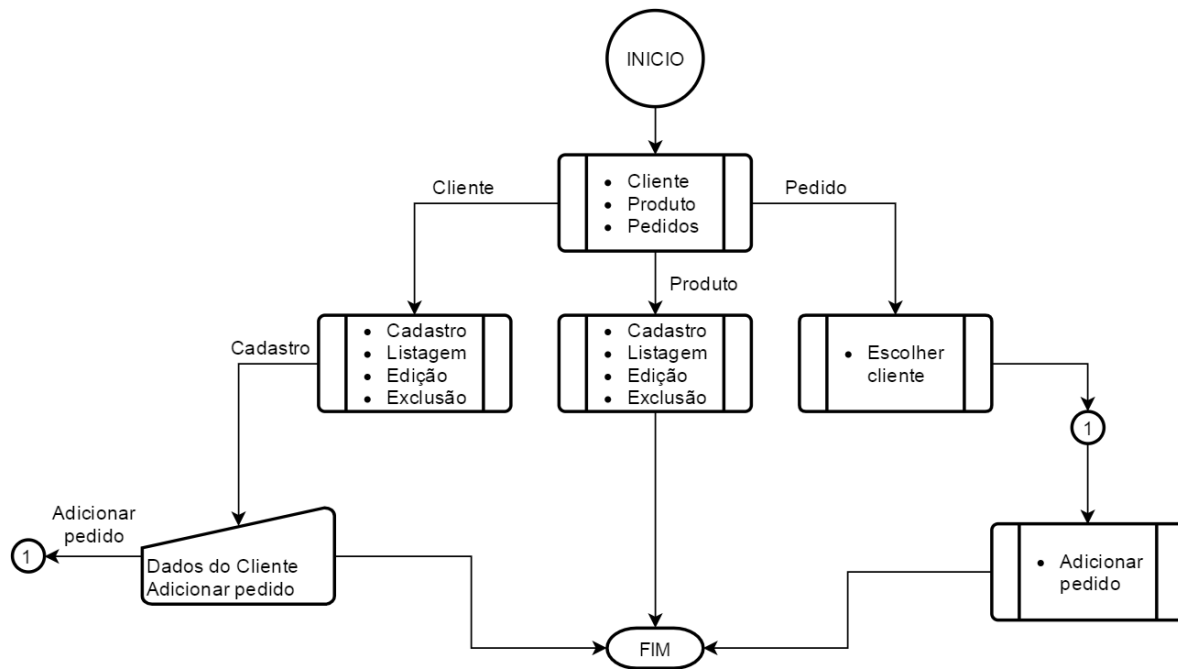
O software não conterà com muitos detalhes do produto, não conterà um filtro para pagamentos vencidos, nem mesmo a verificação do status do pedido. Não haverá também o detalhamento do cálculo para o custo de produção unitário, e também não terá hierarquia de logins.

### 4.3 Descrição de funcionamento

A linguagem utilizada para desenvolvimento do software será Java, a ferramenta será a IDE Eclipse e o armazenamento dos dados será feito através de banco de dados utilizando MySQL.

O software conterà X telas, sendo inicializado pela tela de login, da qual partirá à tela com um menu para seleção das ações relacionadas aos clientes, pedidos ou produtos. Caso o usuário selecione a opção 'cliente' um segundo menu será exibido com uma tabela dos clientes já adicionados e ao lado os botões com as opções: adicionar, editar e excluir (A opção listar já estará sendo feita através da tabela). Se o usuário optar pela adição de cliente, ele será redirecionado para uma tela que conterà os campos para a entrada das informações do mesmo, e abaixo um botão para adição de um novo pedido, que quando clicado abrirá uma nova tela que conterà além dos campos para inserção das informações do pedido, um campo não editável referenciando o cliente. Se for de escolha do usuário adicionar um pedido, uma primeira tela será chamada, na qual também existirá uma tabela com todos os clientes cadastrados, para que o pedido seja vinculado a tal cliente, após selecionado, será exibida mais uma tabela com todos os pedidos daquele cliente, e assim como na tela de configuração de clientes, conterà as opções: adicionar, editar e excluir, se o usuário optar pela opção de adicionar a mesma tela de adição de pedidos já descrita anteriormente será aberta. A última opção do menu inicial será a de produto, que quando clicada, assim como todas as outras opções, será exibida uma tabela com todos os produtos da empresa juntamente com os botões de adicionar, editar e excluir. Para adição de um novo produto a tela conterà apenas campos para a inserção das informações.

Abaixo está o fluxograma que explica, de forma geral, o funcionamento do software:



*Figura 1 - Fluxograma*