Nome: Ana Julia Santos   Serie: 2ºinformatica

Interfaces web II

O que são variáveis?

As variáveis são uma parte essencial da programação que permite que os programas armazenem e manipulem dados de forma eficiente. As variáveis permitem alterar dados, facilitando a criação de algoritmos e a resolução de problemas complexos.

O que são operadores?

São elementos que agem sobre termos a fim de chegar em um resultado, mas a varios tipos de operadores podendo ser operadores aritméticos, operadores unários e de atribuição ou até mesmo operadores relacionais.

O que é o innerHTML?

É um atributo presente em muitas linguagens de programação da Web, como JavaScript, que permite manipular o conteúdo HTML dos elementos da página. Esse atributo é mais comumente usado em conjunto com a manipulação de DOM (Document Object Model) em navegadores da web para modificar o conteúdo de elementos HTML existentes, ou seja ele é uma propriedade do Element que define ou retorna o conteúdo HTML de um elemento.

Qual é a diferença entre um objeto e uma array?

A principal diferença entre objetos e arrays é que os arrays são usados para armazenar coleções ordenadas de elementos acessados por índices numéricos, enquanto os objetos são usados para armazenar coleções de pares chave-valor, onde os valores são acessados através de suas chaves .

Qual é a diferença entre os métodos querySelector() e getElementById()?

A diferença principal entre querySelector() e getElementById() é que o primeiro permite selecionar elementos usando seletores CSS, enquanto o segundo seleciona elementos com base em seus atributos **id**.

Qual é a função do método addEventListener()?

Uma parte importante do modelo de evento Document Object Model (DOM) em JavaScript, é uma técnica fundamental para criar interatividade em páginas da Web e aplicações front-end. Ele permite que os desenvolvedores da Web criem respostas e comportamentos dinâmicos em suas páginas, proporcionando uma experiência de usuário eficaz.

O que é uma função? Quais são os tipos de funções?

São divisões do programa que são divididos em sub rotinas, ou seja pedaços, tornando um problema complexo em partes que buscam simplificar, reduzindo a complexidade  e focando em um problema de cada vez, são três tipos de declaração, flecha e geradora.

Qual é a diferença entre o loop for classico, for in e o loop for of?

 O “for in” itera sobre as chaves (propriedades) enumeráveis de um objeto, enquanto o “for of” itera sobre os valores de um objeto iterável. O loop “for” clássico permite iterar sobre elementos de um objeto iterável utilizando uma estrutura mais flexível com uma condição inicial, uma condição de parada e uma expressão de incremento.

Qual a diferença do loop while e do while?

While: Executa o loop enquanto a condição for verdadeira. Do While: Executa o loop primeiro e depois verifica a condição.