

# Características de Repositórios Populares

Ana Júlia Teixeira Cândido  
anajuliateixeiracandido@gmail.com  
Pontifícia Universidade Católica de  
Minas Gerais - PUC Minas  
Belo Horizonte, MG, Brasil

Marcella Ferreira Chaves Costa  
marcellafccosta@gmail.com  
Pontifícia Universidade Católica de  
Minas Gerais - PUC Minas  
Belo Horizonte, MG, Brasil

Davi José Ferreira  
daviferreiradev@gmail.com  
Pontifícia Universidade Católica de  
Minas Gerais - PUC Minas  
Belo Horizonte, MG, Brasil

## 1 INTRODUÇÃO

O GitHub é a principal plataforma de hospedagem de projetos *open-source* e concentra milhares de repositórios populares. Este laboratório tem como objetivo analisar os 1.000 repositórios mais estrelados, a fim de identificar padrões de popularidade, manutenção e evolução do software.

As questões de pesquisa abordam se sistemas populares tendem a ser mais antigos (RQ01), recebem muitas contribuições externas (RQ02), lançam *releases* com frequência (RQ03), são atualizados regularmente (RQ04), utilizam linguagens amplamente usadas (RQ05) e apresentam alto percentual de *issues* fechadas (RQ06). Opcionalmente, investiga-se também a influência da linguagem (RQ07).

- **RQ01 – Sistemas populares são maduros/antigos?**
  - *Métrica:* Data de criação do repositório.
  - *Hipótese:* Quanto maior a idade/maturidade de um repositório, maior será sua popularidade no mercado.
- **RQ02 – Sistemas populares recebem muita contribuição externa?**
  - *Métrica:* Quantidade de *pull requests* mergiados.
  - *Hipótese:* Repositórios com maior popularidade recebem significativamente mais *pull requests* de contribuidores externos.
- **RQ03 – Sistemas populares lançam *releases* com frequência?**
  - *Métrica:* Total de *releases* por repositório.
  - *Hipótese:* Repositórios populares lançam *releases* em intervalos curtos, mantendo frequência regular.

- **RQ04 – Sistemas populares são atualizados com frequência?**
  - *Métrica:* Tempo até a última atualização (dias desde o último *commit*/atividade).
  - *Hipótese:* Repositórios populares apresentam curto tempo até a última atualização.

## 2 METODOLOGIA

## 3 RESULTADOS

### 3.1 RQ 01. Sistemas populares são maduros/antigos?

### 3.2 RQ 02. Sistemas populares recebem muita contribuição externa?

### 3.3 RQ 03. Sistemas populares lançam *releases* com frequência?

### 3.4 RQ 04. Sistemas populares são atualizados com frequência?

### 3.5 RQ 05. Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares?

### 3.6 RQ 06. Sistemas populares possuem um alto percentual de *issues* fechadas?

## 4 DISCUSSÃO

## 5 CONCLUSÃO