

TRABALHO INTERDISCIPLINAR



HEALTHY TRACK

Ana Júlia Teixeira
Arthur Freitas
Marcella Costa
Thiago Andrade
Wilken Moreira

Contexto

QUAL É O PROBLEMA?

A triagem é uma etapa do processo hospitalar que geralmente causa insatisfação na maioria dos pacientes. Pela **desorganização da instituição** costuma-se ter **lotação nos ambientes** destinados a essa parte, causando **atrasos e desconforto** para os que aguardam, além do **risco da contração de novas doenças**.

Por isso, selecionamos o processo de triagem como um problema que pode ser resolvido por meio de um software, uma vez que essa problemática assola tanto as instituições públicas quanto particulares, e pode ser facilmente resolvida por uma abordagem tecnológica.



Nossa solução

Healthy track

- Os pacientes **não precisarão utilizar os ambientes de fila de espera** e ficar no mesmo ambiente de pessoas contaminadas, facilitando a organização e reduzindo os riscos de contaminação cruzada.
- Redução do tempo de espera: O programa gerencia triagens em grande quantidade, **identificando os casos que requerem atendimento prioritário**. Isso permite uma otimização do tempo, reduzindo o período de espera dos pacientes.
- A flexibilidade do acesso remoto permite que as pessoas **utilizem o programa de qualquer lugar**, até mesmo no conforto de suas casas. Os pacientes podem acompanhar sua posição na fila para atendimento, o que pode ser especialmente útil quando visitas presenciais não são possíveis ou seguras.



Healthy
Track

METODOLOGIA

O processo

1. Foi utilizado o **MIRO** para expor ideias e direcionar o projeto.
2. A separação dos papéis foi progressiva, sendo definida ao longo do trabalho. Mesmo sendo um trabalho dividido em partes, em vários momentos as tarefas foram realizadas em conjunto, fortalecendo as habilidades de trabalho em grupo.
3. Durante as primeiras sprints, foram realizadas as partes visuais do programa - **html e css** -, e ao longo do projeto essas foram sendo modificadas e amadurecidas.
4. Após isso, implementamos a lógica do programa e deixamos este interativo e dinâmico, com o uso do **JavaScript**.
5. Para finalizar, atualizamos a documentação para o sprint final.

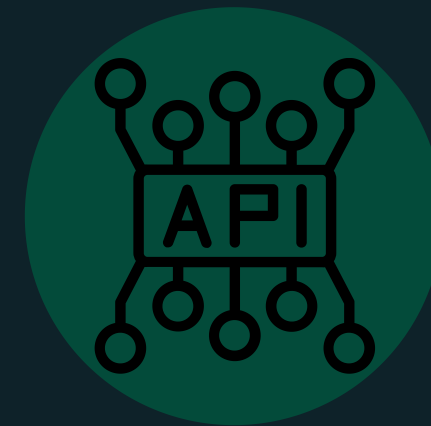
TECNOLOGIAS UTILIZADAS



HTML



**JAVA
SCRIPT**



API



CSS



BOOTSTRAP

TECNOLOGIAS UTILIZADAS



**VISUAL
STUDIO
CODE**



**SWEET
ALERT**



JOTFORM



JSON



Obrigado!
