



INSTITUTO FEDERAL  
SANTA CATARINA

Nome:

Nota:

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Data: \_\_/\_\_/\_\_

Semestre: 3º  
Turno: Noturno

U.C.:  
Programação Orientada a Objetos

Prof.  
Tamer Cavalcante

#### Orientações:

1) Esta avaliação deverá ser realizada **individualmente**.

2) Leia atentamente cada questão antes de respondê-la. A interpretação faz parte da avaliação. Assim, serão esclarecidas dúvidas apenas relacionadas a falhas na impressão. Neste caso, verbalize o problema ao professor, de modo que os colegas possam ouvir.

### **Programação Orientada a Objetos – Prova 2**

Para a realização da prova será necessário utilizar as classes disponíveis no SIGAA. Desta forma, para desenvolver este sistema, implemente as classes conforme as indicações a seguir:

1. A classe chamada `Livro` representa os elementos que deverão ser adicionados na biblioteca. Esta classe deve conter a definição dos campos: título, autor, ano e uma lista com os capítulos do livro. Os capítulos são formados por um título e um texto.
  2. A classe chamada `Artigo` representa os elementos que deverão ser adicionados na biblioteca. Esta classe deve conter a definição dos campos: título, autor, ano e uma lista com as seções do artigo. As seções são compostas por um título e um texto.
  3. Na classe `SistemaBiblioteca` implemente os seguintes métodos:  
`adicionarArtigo()`: que ler as informações de um artigo, digitadas pelo usuário, e o adiciona na biblioteca.  
  
`AdicionarLivro()`: que ler as informações de um livro, digitadas pelo usuário, e o adiciona na biblioteca.
  4. Na classe `Biblioteca` implemente o método:  
`listarAcervo()`: imprime o tipo e o título de uma publicação.
- Após a implementação de todas as classes e seus métodos, a classe `Main.java` deverá ser utilizada para executar o projeto. A distribuição da nota será da seguinte forma: