#### MODUL AJAR SENI RUPA

#### I. INFORMASI UMUM

#### A. IDENTITAS MODUL

Nama Penyusun : Marcelinus Milala

Nama Sekolah : SDS Sint Yoseph Tigabinanga

Tahun Penyusunan : 2023

Modul Ajar : Seni Rupa

Fase/Kelas : B/IV

Alokasi Waktu : 2 JP x 35 menit

#### **B. KOMPETENSI AWAL**

1. Peserta didik dapat memahami unsur-unsur seni rupa

2. Peserta didik dapat mengidentifikasi dan mengklasifikasi bendera berdasarkan bentuk dan fungsinya

#### C. PROFIL PELAJAR PANCASILA

Pada kegiatan pembelajaran ini akan dilatihkan dimensi profil pelajar pancasila tentang:

- 1. Beriman, bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan berakhlak mulia dengan cara melatih peserta didik berdoa sebelum dan sesudah belajar.
- 2. Berkebinekaan global dengan cara melatih peserta didik tidak membeda-bedakan teman ketika pembentukan kelompok diskusi atau praktikum.
- 3. Mandiri dengan cara sadar diri dan tidak ketergantungan pada teman saat melaksanakan kegiatan pembelajaran.
- 4. Kreatif dengan cara melatih peserta didik berinovasi dalam mengajukan ide yang berhubungan dengan topik materi.

#### D. NILAI - NILAI SEKOLAH

- 1. Semangat
- 2. Energik
- 3. Cinta kasih
- 4. toleran

#### E. SARANA DAN PRASARANA/ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang Kelas
- 2. LCD Projector
- 3. Laptop
- 4. Jaringan Internet/Wifi
- 5. Buku Guru dan Buku Siswa SENI RUPA kelas IV serta sumber referensi lain
- 6. Alat dan Bahan

- 1. Alat Tulis
- 2. kertas warna-warni
- 3. Lem
- 4. gunting
- 5. Spidol atau pena

#### F. TARGET PESERTA DIDIK

Peserta didik reguler

#### G. Model Pembelajaran

1. Tatap Muka

# II. KOMPETENSI INTI

#### A. Tujuan Pembelajaran

- Peserta didik dapat mengidentifikasi dan mengklasifikasi bendera berdasarkan bentuk dan fungsinya
- 2. Peserta didik dapat membangun ide dan rancangan sebuah bendera hias
- 3. Peserta didik dapat membuat bendera sebagai gambaran dari suatu hal (jati diri, cita-cita atau suasana hati)
- 4. Peserta didik dapat menjelaskan tentang bendera hias ciptaannya

### Capaian Pembelajaran:

- 1. Elemen Mengalami (Experiencing)
  - a. peserta didik mampu Mengalami, merasakan, merespon dan bereksperimen dengan aneka sumber, termasuk karya seni rupa dari berbagai budaya dan era
  - b. Peserta didik mampu Mengamati, merekam dan mengumpulkan pengalaman dan informasi seni rupa
- 2. Berpikir dan Bekerja Artistik

Menghasilkan, mengembangkan, menciptakan, mereka ulang/merekonstruksi dan mengkomunikasikan ide dengan menggunakan dan menghubungkan hasil proses Mengalami, Menciptakan dan Merefleksikan

- Elemen Merefleksikan (Reflecting)
  peserta didik mampu Menghargai pengalaman dan pembelajaran artistik
- 4. Elemen Berdampak (Impacting)

Memilih, menganalisa, menghasilkan karya untuk membangun kepribadian dan karakter yang berdampak pada diri sendiri dan orang lain

### B. Pemahaman Bermakna

 Dengan melakukan berbagai kegiatan pada pembelajaran ini, peserta didik mampu memahami dengan baik bahwa Bendera merupakan produk seni rupa yang mengandung unsur desain (rancangan), warna, komposisi. Selain unsur seni rupa juga mengandung unsur budaya yaitu sebagai lambang identitas suatu negara atau kelompok, gambaran dari sebuah gagasan dan perasaan pembuatnya.

# C. Pertanyaan Pemantik

- 1. Tahukah kamu, bahwa bendera juga merupakan produk seni rupa?
- 2. Manurut kalian, bendera negara mana yang bentuknya unik?

### D. Persiapan Pembelajaran

- 1. Guru menyiapkan kebutuhan pembelajaran seperti Media Ajar guru Indonesia , menyiapkan lembar kerja peserta didik, dsb.
- 2. Guru mempersiapkan alat, bahan, dan media pembelajaran yang diperlukan

# E. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan Pembelajaran						
Don	dahuluan	Waktu 10				
		menit				
1.		memi				
	mengecek kehadiran dan kesiapan peserta didik, dan lain-lain), serta					
2	menyemangati peserta didik dengan tepukan, atau bernyanyi. Salah satu peserta didik memimpin pembacaan doa dilanjutkan dengan					
۷.	penegasan oleh guru tentang pentingnya berdoa sebelum memulai suatu					
	kegiatan dalam rangka menanamkan keyakinan yang kuat terhadap					
	kuasa Tuhan Yang Maha Esa dalam memahami ilmu yang dipelajari.					
2	Guru bertanya kepada peserta didik tentang kondisi siswa pada pagi hari					
3.	ini.					
4.	Guru mengadakan tes kemampuan awal melalui quiz.					
5.	Guru menyampaikan tujuan kegiatan pembelajaran kali ini dan					
	menjelaskan kegiatan apa saja yang akan dilakukan serta hal-hal apa					
	saja yang akan dinilai dari peserta didik selama proses pembelajaran.					
Keg	giatan Inti	50				
1.	Guru meminta peserta didik untuk mengamati gambar yang di tunjukan	menit				
2.	Guru menjelaskan pengertian, jenis, bentuk dan fungsi bendera					
3.	Guru menjelaskan tentang bendera hias					
4.	Guru memberikan contoh obyek yang mengandung unsur-unsur seni					
	rupa (komposisi, rancangan, warna, dan ragam hias dekoratif)					
5.	Siswa memperhatikan, membandingkan dan mulai membangun ide					
	dalam bentuk rancangan tentang bendera hias					
6.	Guru meminta siswa untuk membuat bendera hias dengan Langkah-					
	langkah berikut:					
	1) Siapkan alat kertas warna-warni, lem, gunting, spidol atau pena					
	2) Gunting sesuai bentuk dan ukuran sesuai rancangan					
	3) Hias masing-masing bendera					
	4) Satukan bendera-bendera tadi dengan tali					
	5) Beri lubang pengait kan dengan melipat bagian atas kertas dengan					
	lem					
	6) Gantung ataun kibarkan benderamu					
7.	Guru meminta siswa menunjukkan bendera hias ciptaannya					

Kegiatan Pembelajaran	Alokasi Waktu				
8. Guru mengajak siswa melakukan apresiasi berama-sama pada karya-					
karya siswa yang dihasilkan					
9. Jika memungkinkan, jadikan ruang kelas sebagai galeri bendera					
10. Guru mengajak siswa berpendapat tentang karyanya sendiri dan karya teman- temannya					
11. Apresiasi harap dikaitkan dengan pokok-pokok pembelajaran					
12. Guru memberikan arahan bagi siswa yang terlihat kesulitan dan tidak mengerti dalam memahami, merancang dan membuat bendera					
13. Guru memandu proses evaluasi yaitu pemberian umpan balik antar					
kelompok.					
Penutup	10				
1. Guru dan siswa menyimpulkan isi pembelajaran yang telah	menit				
dilaksanakan.					
2. Guru melaksanakan evaluasi proses pembelajaran.					
3. Mengagendakan pekerjaan rumah					
4. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan menyanyikan lagu,					
Nasional dilanjutkan dengan doa, mengucapkan salam.					

#### F. Asesmen/Penilian

Indikator	Bobot		Sk	or		Jumlah Bobot X
Indixator	Bobot	1	2	3	4	Skor
Pemahaman terhadap pokok-	20					
pokok materi						
Pengembangan terhadap	30					
pokok-pokok materi						
Karya eksperimen	30					
Kepribadian Pancasila	20					
Total Bobot	100					

# G. Kegiatan Remedial dan Pengayaan

# 1. Kegiatan remedial:

Peserta didik yang hasil belajarnya belum mencapai target guru melakukan pengulangan materi dengan pendekatan yang lebih individual dan memberikan tugas individual tambahan untuk memperbaiki hasil belajar peserta didik yang bersangkutan.

# 2. Kegiatan pengayaan:

Peserta didik yang daya tangkap dan daya kerjanya lebih dari peserta didik lain, guru memberikan kegiatan pengayaan yang lebih menantang dan memperkuat daya serapnya terhadap materi yang telah dipelajari.

### H. Refleksi Guru

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah siswa dapat mengikuti pelajaran	
	dengan baik?	

No	Pertanyaan	Jawaban
2.	Apa saja kesulitan yang dialami selama	
	proses pembelajaran?	
3.	Apa saja langkah yang perlu dilakukan untuk memperbaiki proses pembelajaran?	
	untuk memperbaiki proses pembelajaran?	
4.	Apakah ada siswa yang perlu mendapat	
	perhatian khusus?	
5.		
6.		

#### III. LAMPIRAN

# Lampiran 1. Penilaian

#### A. PENILAIAN DIAGNOSTIK

#### 1. Diagnostik Non Kognitif

Asesmen diagnostik non kognitif di awal pembelajaran dilakukan untuk menggali hal-hal meliputi kesejahteraan psikologi peserta didik, sosial emosi, aktivitas peserta didik selama belajar di rumah, kondisi keluarga dan pergaulan peserta didik, gaya belajar, karakter, dan minat siswa.

No	Dowtonyoon	Pilihan .	Pilihan Jawaban			
110	Pertanyaan	Ya	Tidak			
1.	Apa kabar hari ini?					
2.	Apakah ada yang sakit hari ini?					
3.	Apakah kalian dalam keadaan sehat?					
4.	Apakah anak-anak merasa bersemangat hari ini?					
5.	Apakah anak-anak sudah makan?					
6.	Apakah tadi malam sudah belajar?					

# 2. Diagnostik Kognitif

No	Pertanyaan							
1.	Tahukah kamu, bahwa bendera juga merupakan produk seni rupa?							
2.	Manurut kalian, bendera negara mana yang bentuknya unik?							

# **B. PENILAIAN FORMATIF**

# 1. Instrumen Penilaian Kompetensi Sikap

	Pedoman Pengamatan Sikap		
Kelas	:		
Hari, Tanggal	:		
Pertemuan Ke-	:		
Materi Pembelajaran	:		

	Nama Peserta		Aspek Per	Penilaian Penilaian			
No	Didik	Religius	Komunikatif	Tanggung Jawab	Demokratis		
1.							
2.							
3.							
4.							

	Nama Peserta	Aspek Penilaian						
No	Didik	Religius	Komunikatif	Tanggung Jawab	Demokratis			
5.								

Berilah tanda cek list (✓) pada kolom yang tersedia jika peserta didik sudah menunjukan sikap/perilaku tersebut.

# 2. Instrumen Penilaian Observasi dan Tanya Jawab

Observasi Terhadap Diskusi dan Tanya Jawab

				Perny	Pernyataan Pernyataan				
No	Nama Peserta Didik	n (Jagasan			enara ensep	Keter Penggu Isti	unaan	S <mark>ko</mark> r	
		1	2	1	2	1	2		
1.									
2.									
3.									
4.									
5.									

Keterangan: 1 = tidak, 2 = ya

Penilaian sikap untuk setiap peserta didik dapat menggunakan rumus berikut

NILAI: Skor yang diperoleh X 100 2 x jumlah pernyataan

# 3. Instrumen Penilaian Kompetensi Keterampilan

# Pedoman Penilaian Kompetensi Keterampilan

No	Nama Peserta Didik	Asp	ek Penil	aian	Jumlah Nilai
110	Nama i eserta Diuik	1	2	3	Juilliali Milai
1					
2.					
3.					
4.					
5.					

### Aspek dan Rubrik Penilaian

No	Aspek Penilaian	Nilai	Perolehan Nilai
1.	Kejelasan dan kedalaman informasi		
	a. Informasi disampaikan secara jelas,		
	lengkap, dan relevan dengan topik/tema	30	
	yang didiskusikan.		
	b. Informasi disampaikan secara jelas,		
	lengkap, tetapi kurang relevan dengan 20 topik/tema yang didiskusikan.		
	c. Informasi disampaikan secara jelas,	10	
	tetapi kurang lengkap.	10	

2.	Keaktifan dalam berdiskusi		
	a. Sangat aktif dalam diskusi.	30	
	b. Cukup aktif dalam diskusi.	20	
	c. Kurang aktif dalam diskusi.	20	
3.	Kejelasan dan kerapian dalam presentasi		
	a. Presentasi sangat jelas dan rapi.	40	
	b. Presentasi cukup jelas dan rapi.	30	
	c. Presentasi dengan jelas tetapi kurang rapi.	20	
	d. Presentasi dengan kurang jelas dan kurang rapi.	10	

### Perhitungan Perolehan nilai

Nilai akhir yang diperoleh merupakan akumulasi dari perolehan nilai untuk setiap aspek dengan ketentuan sebagai berikut :

Jika peserta didik pada aspek pertama memperoleh nilai 20, aspek kedua 30, aspek keempat 40, maka total perolehan nilainya adalah 90.

# 4. Instrumen Penilaian Kompetensi Pengetahuan

No	Soal	
1.	Sebutkan unsur seni rupa?	
2.	Sebutkan dan jelaskan apa yang di maksud dengan warna primer, sekunder dan tersier?	
3.	Sebutkan contoh warna primer, sekunder dan tersier?	

# C. PENILAIAN SUMATIF

Asesmen sumatif merupakan asesmen yang dilakukan guru setelah menyelesaikan proses pembelajaran. Hasil asesmen sumatif digunakan untuk mengukur pencapaian hasil belajar peserta didik, mengukur konsep dan pemahaman peserta didik, serta mendorong untuk melakukan aksi dalam mencapai kompetensi yang dituju.

### Lampiran 2. Lembar Kerja Peserta Didik



# Lampiran 3. Bahan Bacaan Untuk Peserta Didik dan Guru

Bahan bacaan untuk peserta didik dan guru diambilkan dari buku guru Seni Rupa kelas IV. Serta bisa juga menambahkan dari sumber internet yang berkaitan dengan materi yang dipelajari.

# Lampiran 4. Glosarium

No	Istilah	Arti
1.	Figuratif	bentuk yang diambil dari alam atau dengan kata
		lain tiruan bentuk yang ada dialam, bisa berupa
		benda mati ataupun benda hidup
2.	Pigmen	zat warna adalah zat yang mengubah warna
		cahaya tampak sebagai akibat proses absorpsi
		selektif terhadap panjang gelombang pada
		kisaran tertentu
3.		
4.		

# Lampiran 5. Daftar Pustaka

# Daftar Pustaka

Mufid, Muhammad Faisol, Sam Indratma. (2021). *Buku Panduan Guru Seni Rupa*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.