

Lema do bombeamento e linguagens além de LC

Universidade Federal de Campina Grande – UFCG

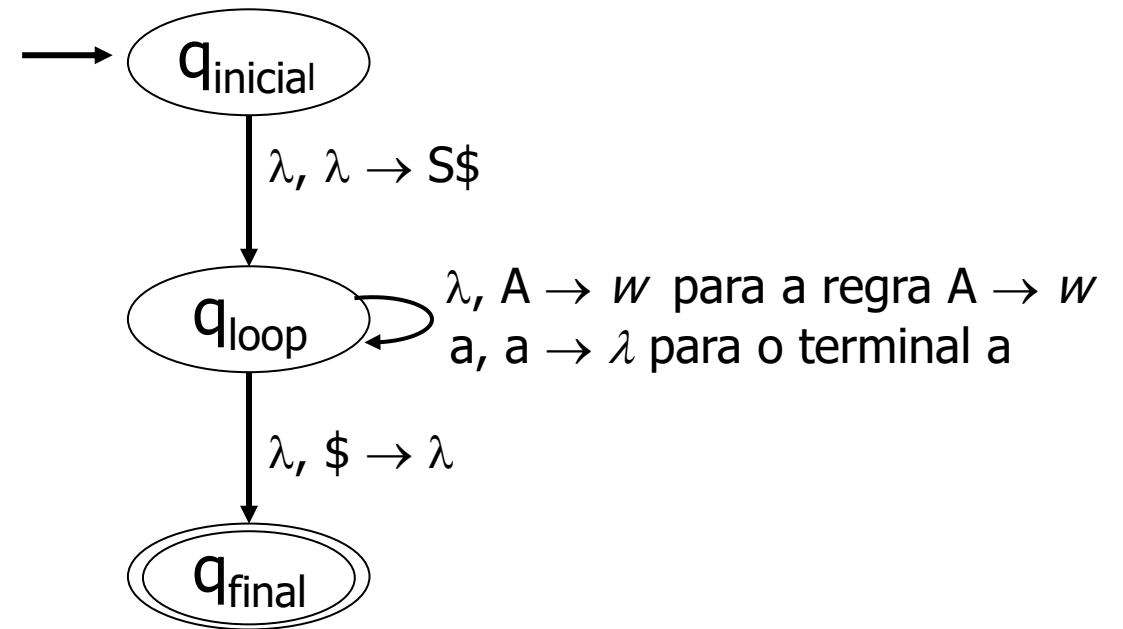
Centro de Engenharia Elétrica e Informática – CEEI

Departamento de Sistemas e Computação – DSC

Professor: Andrey Brito

Período: 2023.2

GLC \rightarrow Autômato de pilha



$$\delta(q_{\text{inicial}}, \lambda, \lambda) = \{ (q_{\text{loop}}, S\$) \}$$

$$\delta(q_{\text{loop}}, \lambda, A) = \{ (q_{\text{loop}}, w) \mid A \rightarrow w \in R \}$$

$$\delta(q_{\text{loop}}, a, a) = \{ (q_{\text{loop}}, \lambda) \}$$

$$\delta(q_{\text{loop}}, \lambda, \$) = \{ (q_{\text{aceita}}, \lambda) \}$$

Existe também um procedimento para converter APs em GLCs, mas não discutiremos ele aqui.

Outros usos de gramáticas

Os usos mais reais

Exemplo – Gramática para uma linguagem de programação

*<compilation unit> ::= <package declaration>? <import declarations>?
<type declarations>?*

*<package declaration> ::= **package** <package name> ;*

*<import declarations> ::= <import declaration> | <import declarations>
<import declaration>*

*<import declaration> ::= <single type import declaration> | <type import
on demand declaration>*

*<single type import declaration> ::= **import** <type name> ;*

*<type import on demand declaration> ::= **import** <package name> . * ;*

*<type declarations> ::= <type declaration> | <type declarations> <type
declaration>*

<type declaration> ::= <class declaration> | <interface declaration> | ;

*<class declaration> ::= <class modifiers>? **class** <identifier> <super>?
<interfaces>? <class body>*

Exemplo – For em Java

BasicForStatement:

for (; ;) Statement

for (; ; ForUpdate) Statement

for (; Expression ;) Statement

for (; Expression ; ForUpdate) Statement

for (ForInit ; ;) Statement

for (ForInit ; ; ForUpdate) Statement

for (ForInit ; Expression ;) Statement

for (ForInit ; Expression ; ForUpdate) Statement

Exemplo – Import em Python

```
import_stmt ::=  
    "import" module ["as" name]  
    ( "," module ["as" name] ) *  
    | "from" relative_module "import" identifier  
    ["as" name]  
    ( "," identifier ["as" name] ) *  
    | "from" relative_module "import" "("  
    identifier ["as" name]  
    ( "," identifier ["as" name] ) * [","] ")"  
    | "from" module "import" "*" "
```

```
module ::=  
    (identifier ".") * identifier
```

Exemplo – Gramática da língua portuguesa

- Pedaco de uma GLC que descreveria a língua portuguesa

<FRASE> → <FRASE NOMINAL><FRASE VERBAL>

<FRASE NOMINAL> → <SUJEITO COMPOSTO> | <SUJEITO COMPOSTO><FRASE PREPOSICIONAL>

<FRASE VERBAL> → <VERBO COMPOSTO> | <VERBO COMPOSTO><FRASE PREPOSICIONAL>

<FRASE PREPOSICIONAL> → <PREPOSIÇÃO><SUJEITO COMPOSTO>

<SUJEITO COMPOSTO> → <ARTIGO><SUJEITO>

<VERBO COMPOSTO> → <VERBO> | <VERBO><FRASE NOMINAL>

<ARTIGO> → um(a) | o(a)

<SUJEITO> → garoto | garota | flor

<VERBO> → toca | gosta | vê

<PREPOSIÇÃO> → com

- Usadas inicialmente para descrição de linguagens naturais: quais são as partes de uma sentença e como elas são organizadas
- Houaiss: (1 gramática) conjunto de prescrições e regras que determinam o uso considerado correto da língua escrita e falada

Exemplo

<FRASE> → <FRASE NOMINAL> <FRASE VERBAL>
→ <SUJEITO COMPOSTO> <FRASE VERBAL>
→ <ARTIGO> <SUJEITO> <FRASE VERBAL>
→ um <SUJEITO> <FRASE VERBAL>
→ um garoto <FRASE VERBAL>
→ um garoto <VERBO COMPOSTO>
→ um garoto <VERBO>
→ um garoto vê

<FRASE> → <FRASE NOMINAL><FRASE VERBAL>

<FRASE NOMINAL> → <SUJEITO COMPOSTO> | <SUJEITO COMPOSTO><FRASE PREPOSICIONAL>

<FRASE VERBAL> → <VERBO COMPOSTO> | <VERBO COMPOSTO><FRASE PREPOSICIONAL>

<FRASE PREPOSICIONAL> → <PREPOSIÇÃO><SUJEITO COMPOSTO>

<SUJEITO COMPOSTO> → <ARTIGO><SUJEITO>

<VERBO COMPOSTO> → <VERBO> | <VERBO><FRASE NOMINAL>

<ARTIGO> → um(a) | o(a)

<SUJEITO> → garoto | garota | flor

<VERBO> → toca | gosta | vê

<PREPOSIÇÃO> → com

Exemplo

- Exemplo de cadeias gerada pela gramática anterior
 - “um garoto vê”
 - “o garoto vê uma flor”
 - “uma garota com uma flor gosta do garoto”

Mas como eu projeto uma gramática?

Projetando GLCs – 4 regras gerais

1. Combinar duas gramáticas mais simples

- (Frequentemente uma linguagem é uma união de linguagens mais “simples”)
- Sejam S_1 e S_2 os símbolos iniciais das duas GLCs
- Adicione $S \rightarrow S_1 \mid S_2$
- (Forma semelhante pode ser usada para concatenação)

2. Converter AFs para GLCs

- (Uma LLC pode ser a união de LLCs com LRs, por exemplo, reconhecer os identificadores, números e pedaços de uma expressão que não têm parênteses)
- Crie uma variável R_i para cada estado q_i
- Acrescente $R_i \rightarrow aR_j$ se $\delta(q_i, a) = q_j$
- Se q_i é final adicione $R_i \rightarrow \lambda$
- Se q_0 é inicial, a variável R_0 é a variável inicial

Projetando GLCs

3. Duas subcadeias que estão ligadas ou podem ser usadas recursivamente

- (Uma LLC pode precisar de simetria, então você pode usar regras para inserir, por exemplos os parênteses em uma linguagem.)
- Por exemplo: $1^n 0^n$ ou $((a+a)+a)+a$
- Use regras do tipo: $R \rightarrow xRy$
- Neste caso: $1R0$ ou (R)

4. Atribua significado para os não terminais

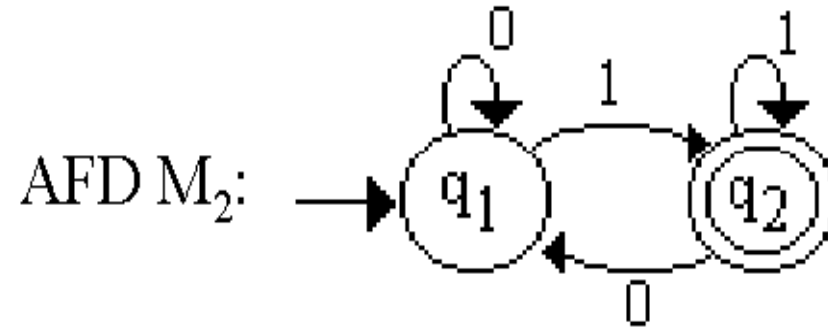
- Construa a gramática de forma interativa (como fazíamos com os AFs)

Agregando GLCs

- Seja $L = \{0^n 1^n: n \geq 0\} \cup \{1^m 0^m: m \geq 0\}$
- Construa a gramática para $\{0^n 1^n: n \geq 0\}$:
 - $S_1 \rightarrow 0S_1 1 \mid \lambda$
- Construa a gramática para $\{1^m 0^m: m \geq 0\}$:
 - $S_2 \rightarrow 1S_2 0 \mid \lambda$
- Adicione a regra que faz a união
 - $S \rightarrow S_1 \mid S_2$

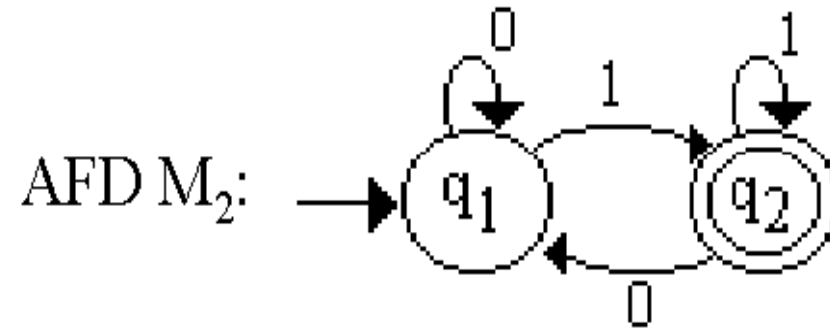
Convertendo AFs

- Seja $L = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w = x.1, x \in \{0, 1\}^*\}$



Convertendo AFs

- Seja $L = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w = x.1, x \in \{0, 1\}^*\}$
- $G = \langle V, \Sigma, R, S \rangle$
 - $V = \{R_1, R_2\}$
 - $\Sigma = \{0, 1\}$
 - $S = R_1$
 - R:
 - $R_1 \rightarrow 0R_1$
 - $R_1 \rightarrow 1R_2$
 - $R_2 \rightarrow 0R_1$
 - $R_2 \rightarrow 1R_2$
 - $R_2 \rightarrow \lambda$



Atribuindo significado

- Exemplo: uma gramática para construir somente os pares de parênteses, ex.:
 $(()), (()), ((()))$
- Atribuindo um sentido aos não terminais
 - A = tem um parênteses aberto, precisa lembrar de fechar um
 - F = está tudo ok, todos os abertos estão fechados, pode abrir ou parar

$F \rightarrow (AF$ *Quero abrir, então tenho que lembrar de fechar, depois posso começar de novo.*

$F \rightarrow \lambda$ *Se não devo nada, posso parar.*

$A \rightarrow)$ *Pagando a dívida.*

$A \rightarrow (AA$ *Aumentando a dívida, agora tenho que lembrar que tem dois abertos.*

Atribuindo significado (outro exemplo)

- Para comparação: gramática que gera cadeias com o mesmo número de 0s e 1s recursivamente:

$$S \rightarrow 0S1 \mid 1S0 \mid SS \mid \lambda$$

- Novamente, mas agora pensando em como construir a palavra um símbolo por vez (o que é melhor que na gramática anterior)

- Atribuindo um sentido às variáveis
 - A = a palavra está devendo um 1
 - B = a palavra está devendo um 0
 - S = está balanceada

$$S \rightarrow 0A \mid 1B \mid \lambda$$

$$A \rightarrow 1S \mid 0AA$$

$$B \rightarrow 0S \mid 1BB$$

Atribuindo significado (mais um)

- Base: 0, 1 e λ são palíndromos
 - $P \rightarrow 0 \mid 1 \mid \lambda$
- Indução: se w é um palíndromo $0w0$ e $1w1$ são palíndromos
 - $P \rightarrow 0P0 \mid 1P1$
- A gramática será:
 - $P \rightarrow 0 \mid 1 \mid \lambda$
 - $P \rightarrow 0P0 \mid 1P1$

Projetando gramáticas

- Cuidado

- “*Todas as cadeias geradas têm o mesmo número de 0s e 1s*”, exemplo:

$S \rightarrow 0S1 \mid 1S0 \mid \lambda$

- Não é a mesma coisa que gerar “*todas as cadeias com mesmo número de 0s e 1s*”

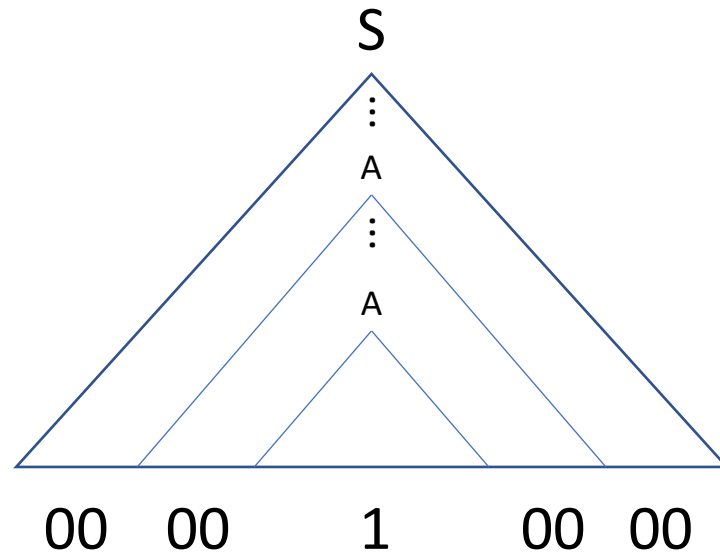
- E como saber se algo está correto?

- Na realidade provar certas propriedades de gramáticas é um problema “difícil” (*indecidível*)

Lema do bombeamento para
GLCs

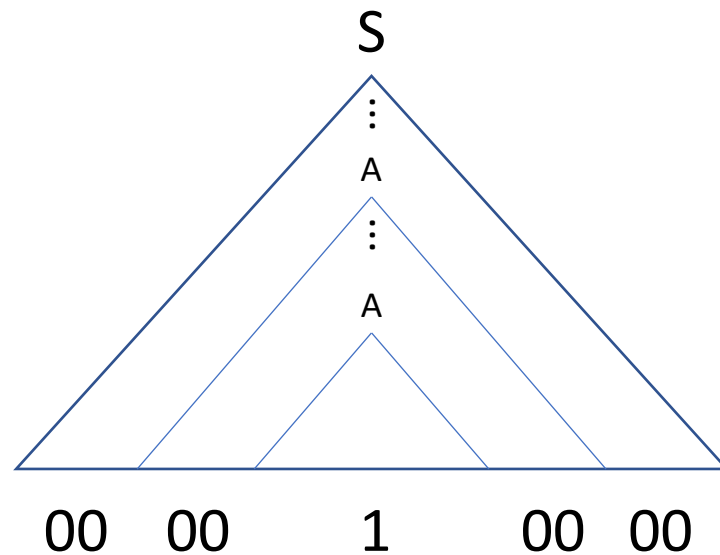
Lema do bombeamento para LLC

- Dada uma árvore de derivação...



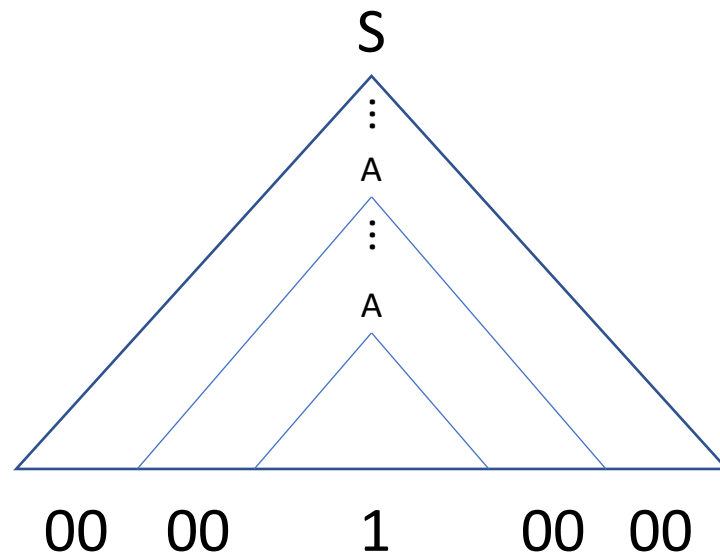
Lema do bombeamento para LLC

- Você conseguiria gerar outras palavras da mesma gramática?



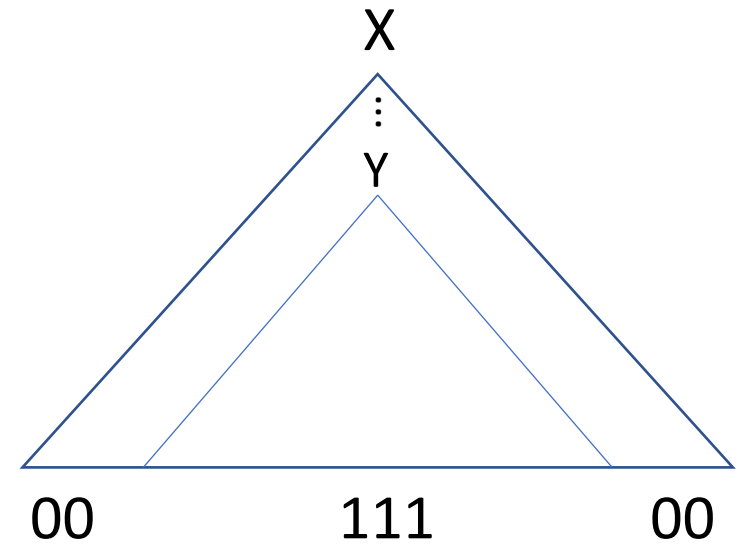
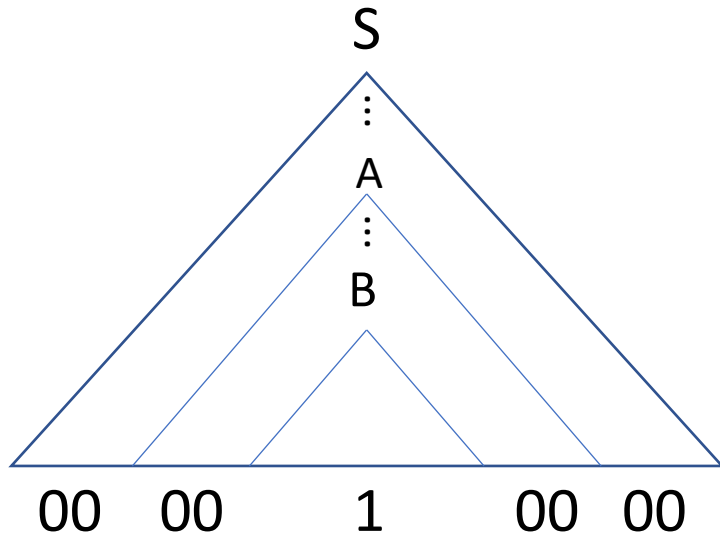
Lema do bombeamento para LLC

- Você conseguiria gerar outras palavras da mesma gramática? Quantas? Você conseguiria fazer isso para qualquer árvore?



Lema do bombeamento para LLC

- E agora? Dadas outra árvore de derivação que saiu de outra gramática, quantas outras palavras da mesma gramática você conseguiria gerar?

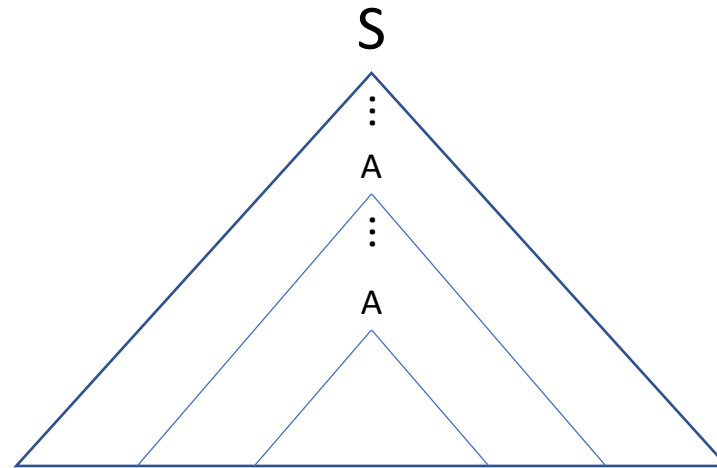


Lema do bombeamento para LLC

- Gerar infinitas palavras só acontece se puder gerar palavras arbitrariamente grandes, e isso só acontece com ciclos

$S \rightarrow 0A1 \mid B$
 $A \rightarrow 1B0 \mid C$
 $B \rightarrow 2C3 \mid D$
...
 $Z \rightarrow \lambda$

Comprimento máximo limitado a um certo tamanho, pois as variáveis não criam ciclos.



$S \rightarrow 0A1 \mid B$
 $A \rightarrow 1B0 \mid C$
 $B \rightarrow 2C3 \mid D$
 $C \rightarrow 3C2 \mid D \mid A$
...
 $Z \rightarrow \lambda$

Comprimento máximo **ilimitado**, pois pode-se usar o ciclo $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow A$, para gerar uma palavra bem longa

Lema do bombeamento para LLC

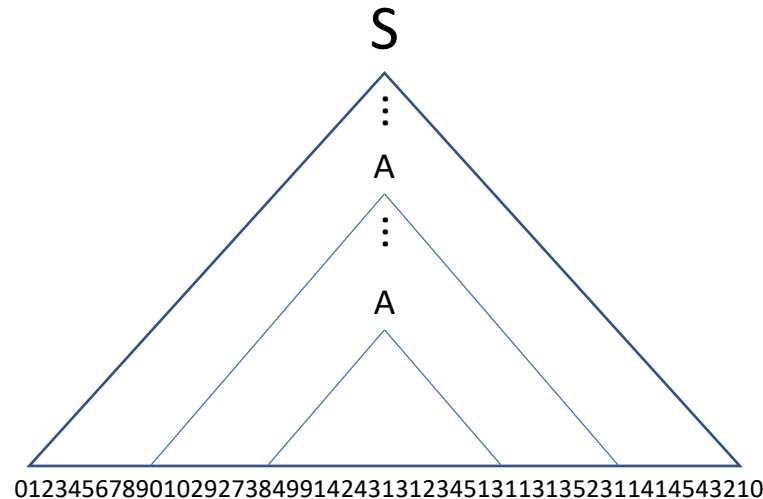
- Invertendo o pensamento: se a gramática tem palavras arbitrariamente longas, alguma variável tem que se repetir. (E se você tem 10 derivações e sua gramática só tem 5 regras?)

$S \rightarrow 0A0$

$A \rightarrow 1B1 \mid \lambda$

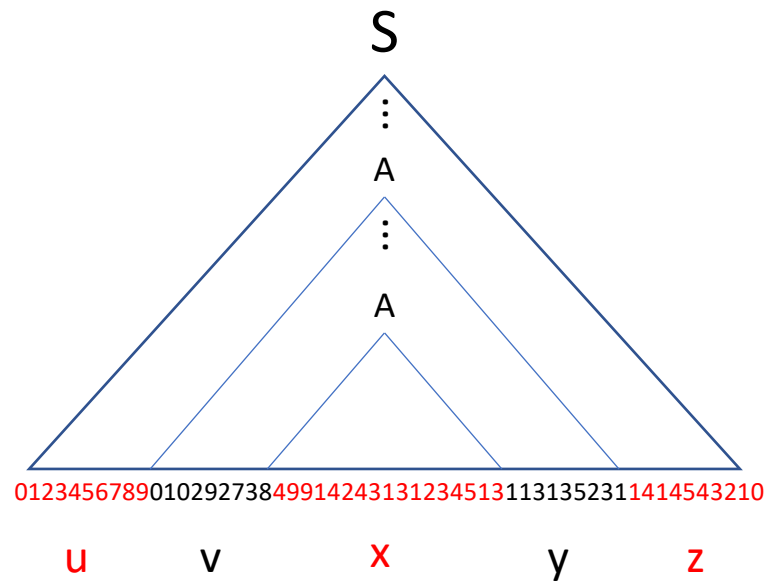
$B \rightarrow 2C2$

$C \rightarrow A$



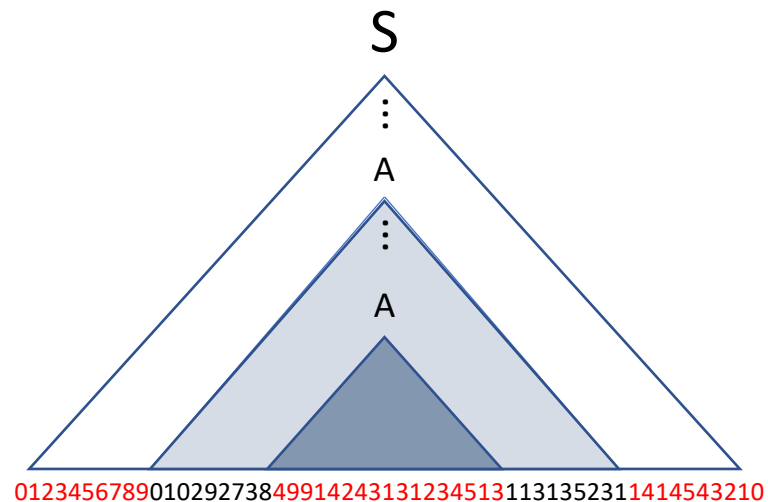
Lema do bombeamento para LLC

- Se a gramática tem palavras arbitrariamente longas, alguma variável tem que se repetir para as palavras longas



Bombeando para menos

- Se a gramática tem palavras arbitrariamente longas, alguma variável tem que se repetir para as palavras longas

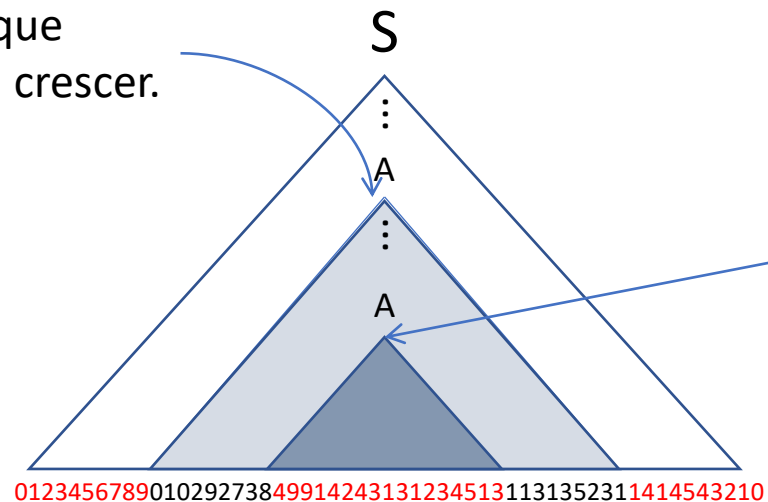


Novamente: Dada uma árvore de derivação como essa, você conseguiria construir outras palavras que certamente estariam na linguagem? Que palavras seriam essas?

Bombeando para menos

- Se a palavra é longa demais, alguma variável tem que se repetir

Uma derivação que deixou a palavra crescer.



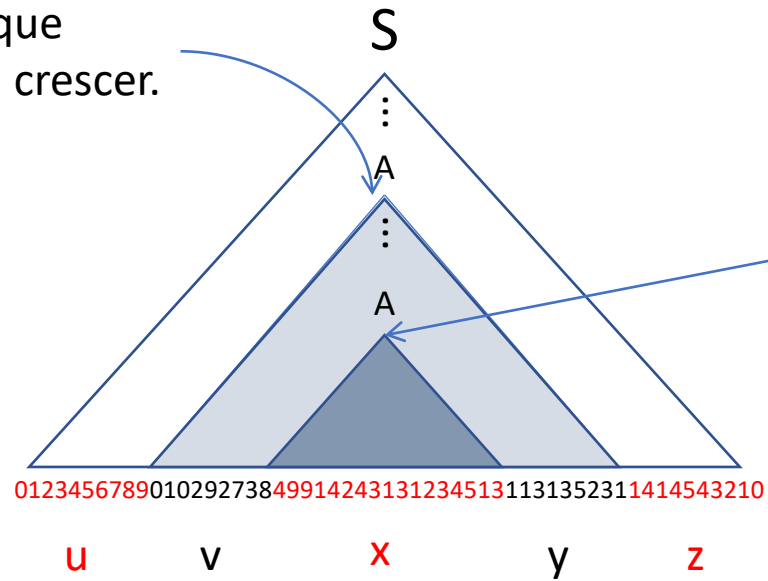
Uma derivação que levou rapidamente a um conjunto de terminais.

Novamente: Dada uma árvore de derivação como essa, você conseguiria construir outras palavras que certamente estariam na linguagem? Que palavras seriam essas?

Bombeando para menos

- Se a palavra é longa demais, alguma variável tem que se repetir

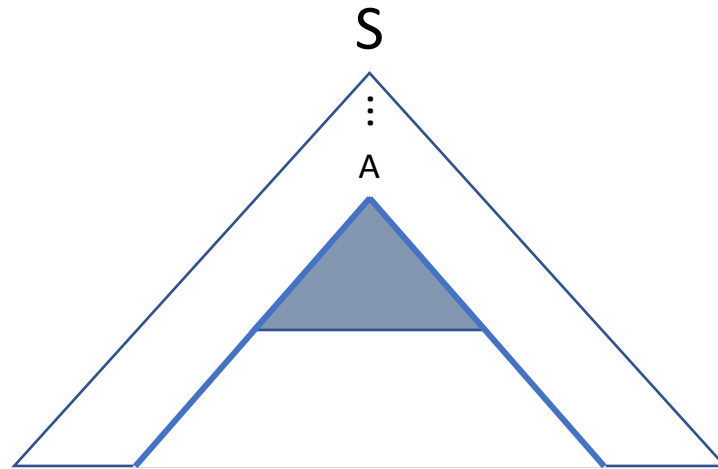
Uma derivação que deixou a palavra crescer.



Uma derivação que levou rapidamente a um conjunto de terminais.

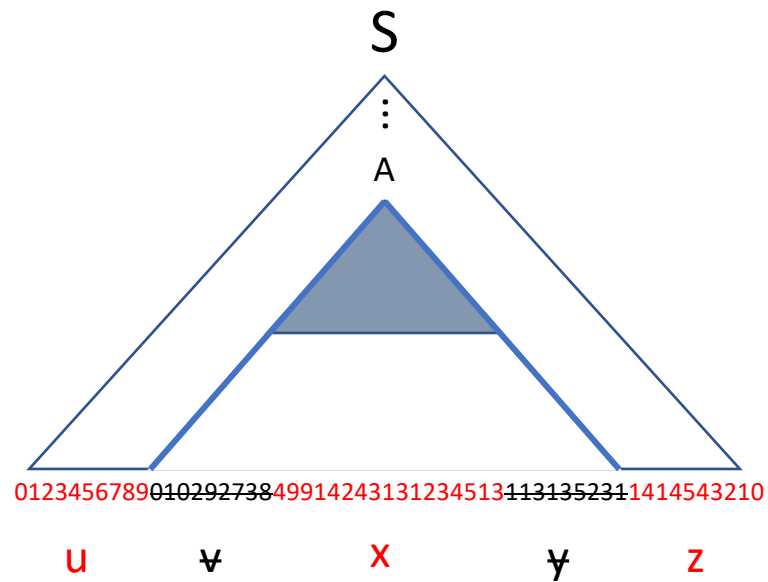
Bombeando para menos

- Então eu poderia ter uma palavra mais curta, fazendo a derivação “terminadora” mais em cima



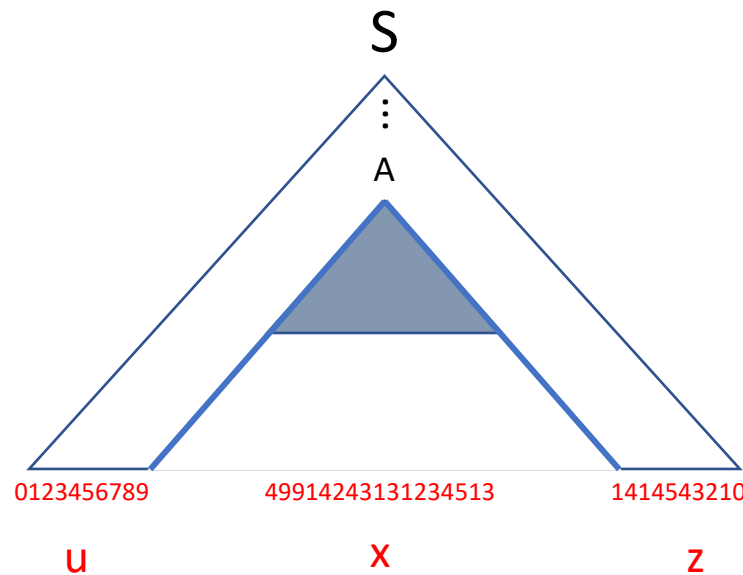
Bombeando para menos

- Então eu poderia ter uma palavra mais curta, fazendo a derivação “terminadora” mais em cima, palavra resultante: **uxz** (onde u,x e z são os pedaços das palavras)



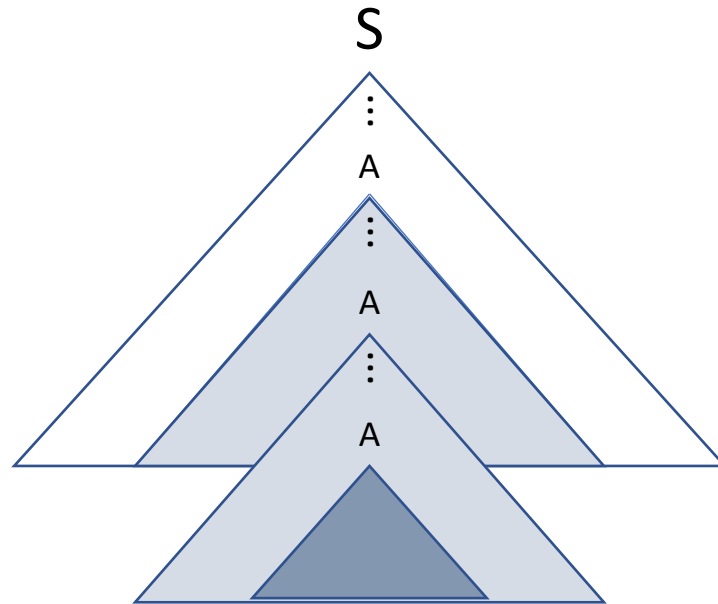
Bombeando para menos

- Então eu poderia ter uma palavra mais curta, fazendo a derivação “terminadora” mais em cima, palavra resultante: **uxz** (onde u,x e z são os pedaços das palavras)



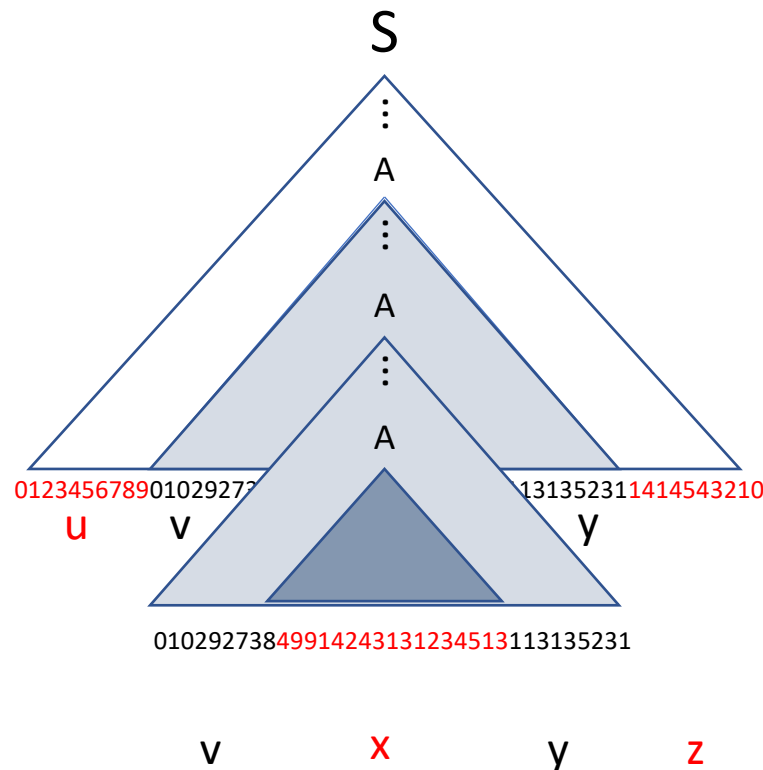
Bombeando para mais

- Ou então eu poderia ter uma palavra mais longa, fazendo a derivação “prolongadora” também da segunda vez



Bombeando para mais

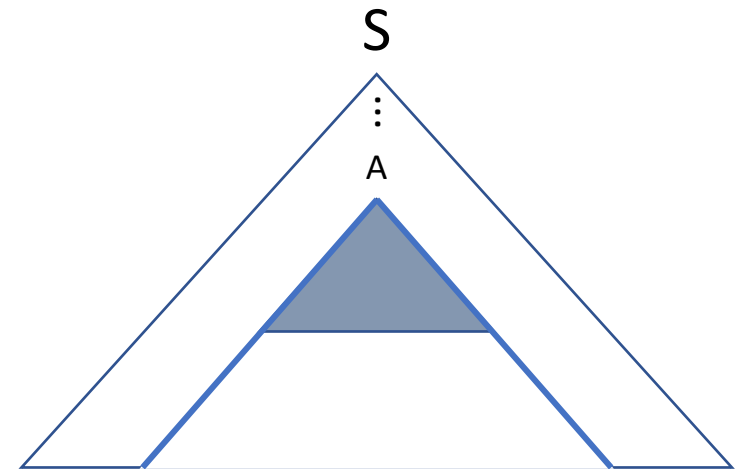
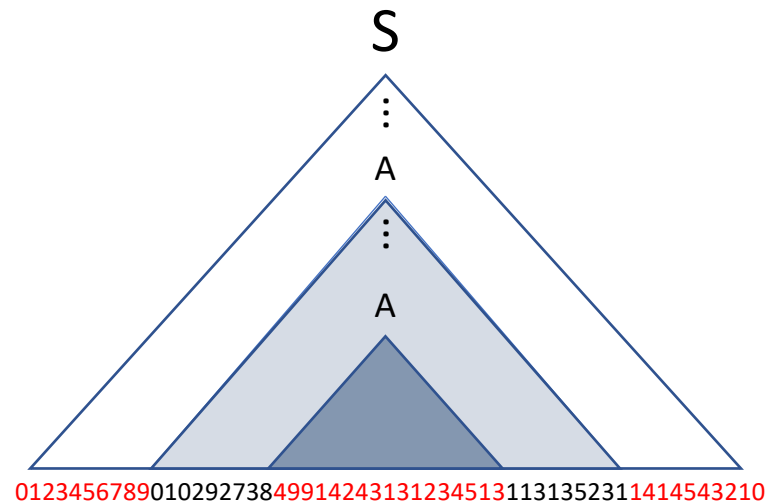
- Ou então eu poderia ter uma palavra mais longa, fazendo a derivação “prolongadora” também da segunda vez; palavra resultante: **uvvxyyz** (onde u, v, x, y e z são os pedaços das palavras)



uvvxyyz

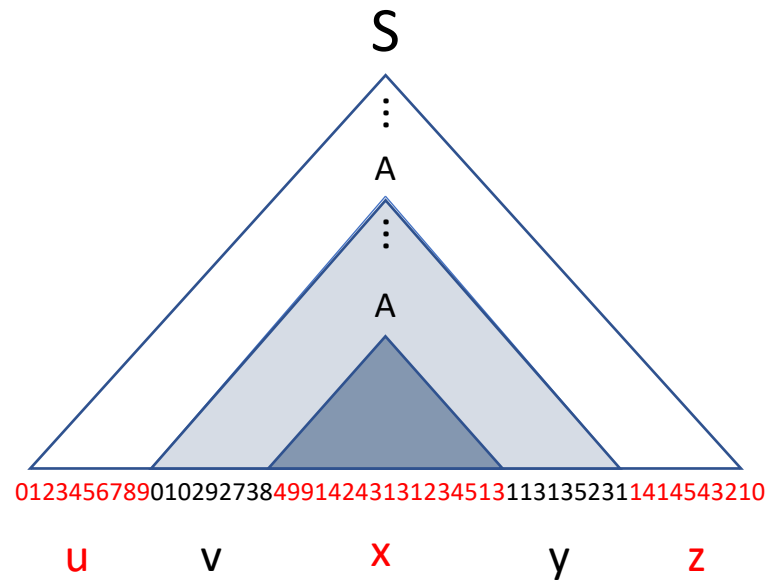
Bombeando para menos

- Como a palavra mais curta se compara com a palavra original? Que pedaços deixaram de existir quando a palavra foi encurtada?

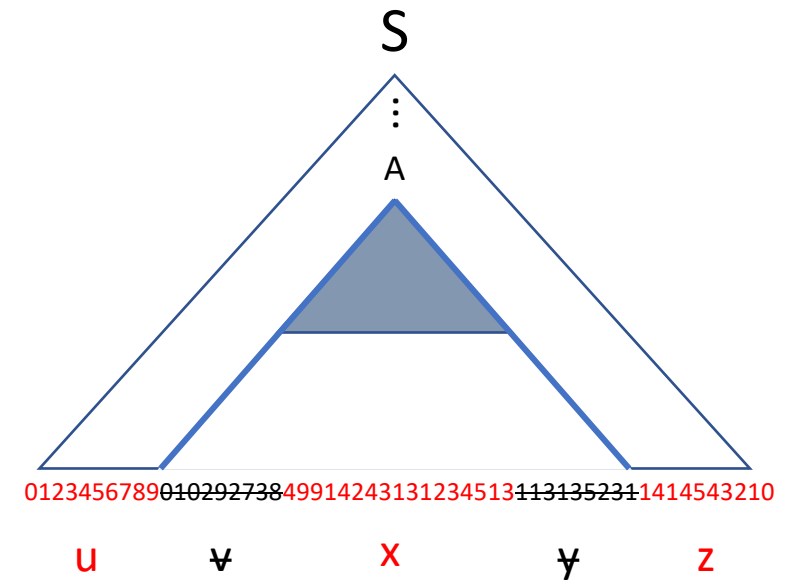


Bombeando para menos

- Como a palavra mais curta se compara com a palavra original? Que pedaços deixaram de existir quando a palavra foi encurtada?

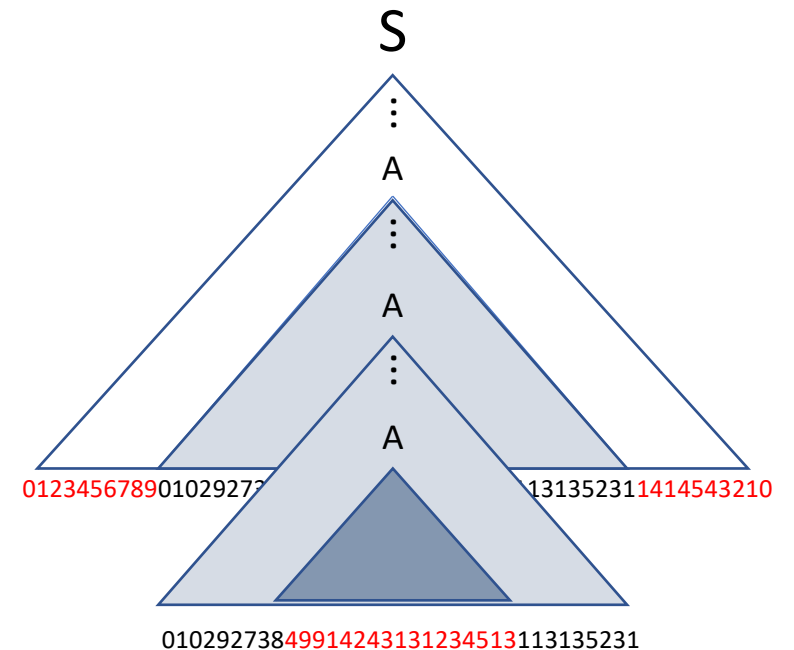
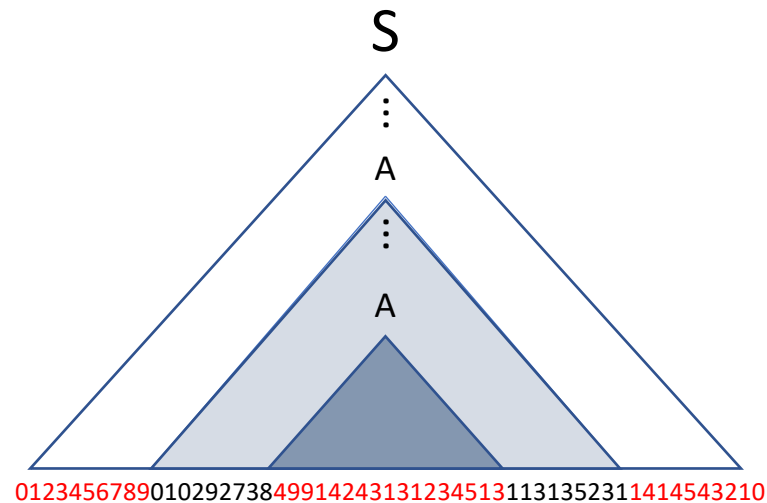


$uvxyz \rightarrow uxz$



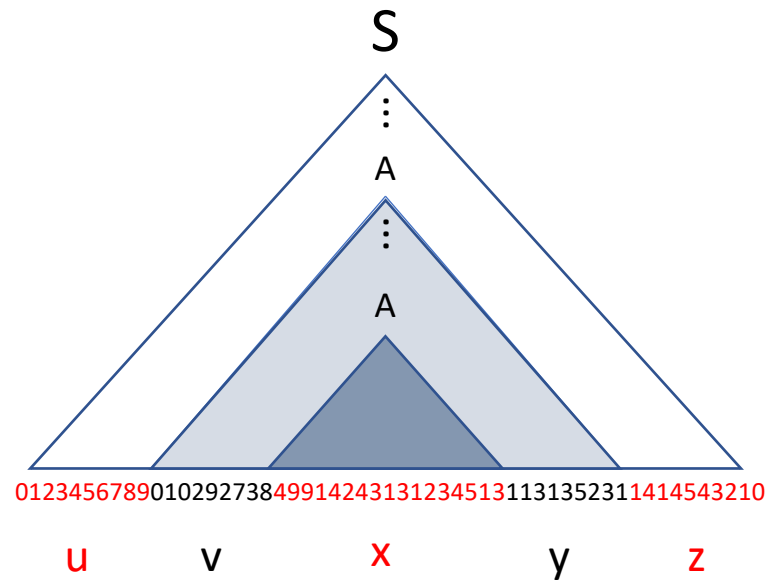
Bombeando para mais

- Como a palavra mais longa se compara com a palavra original? De onde vieram os pedaços que passaram a existir?

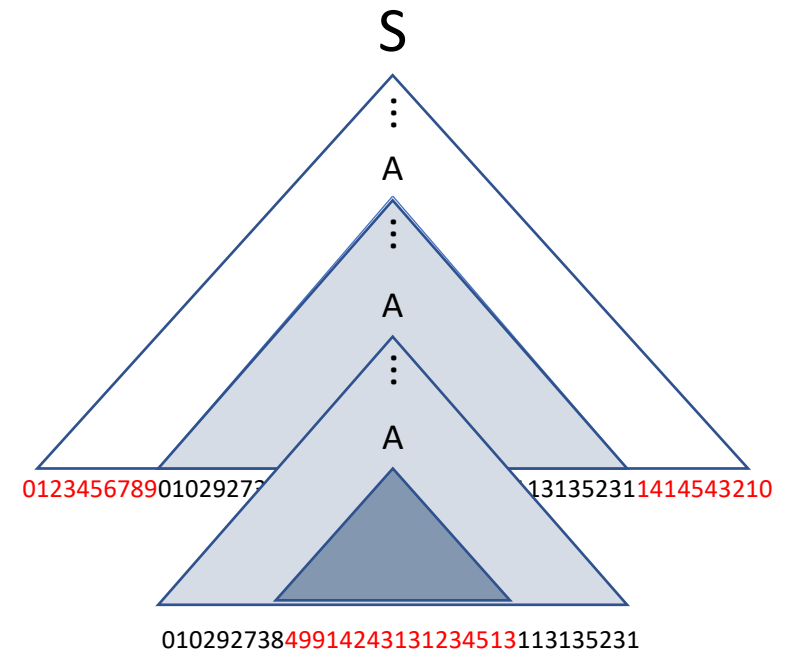


Bombeando para mais

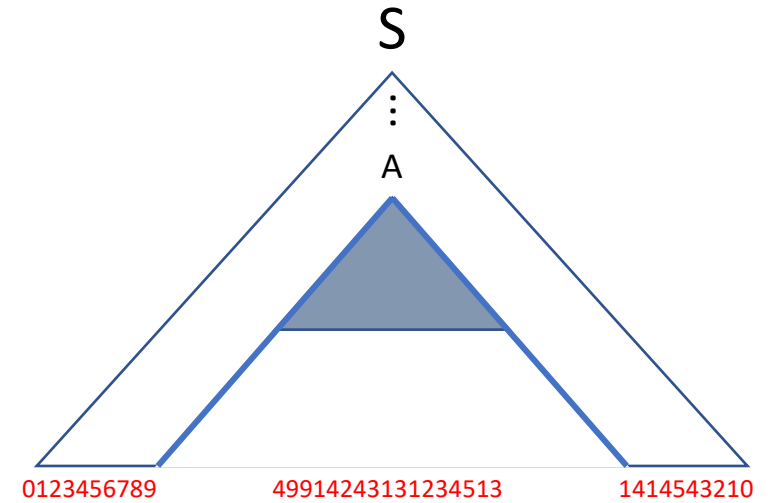
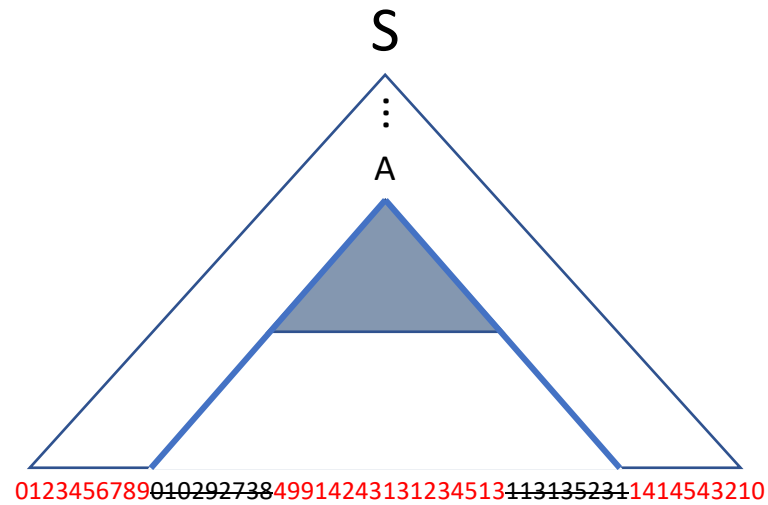
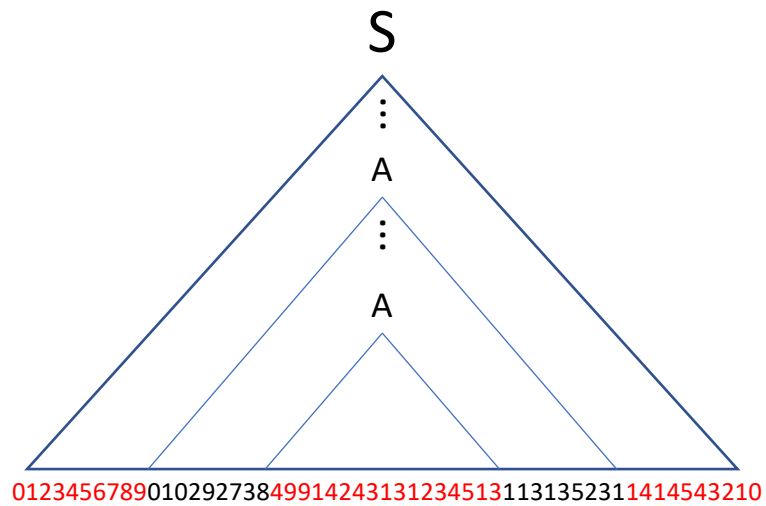
- Como a palavra mais longa se compara com a palavra original? De onde vieram os pedaços que passaram a existir?



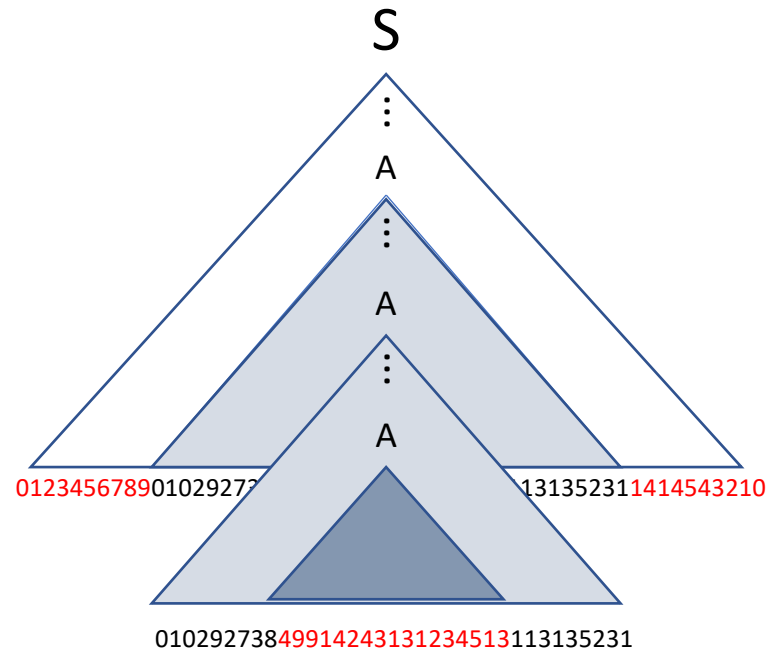
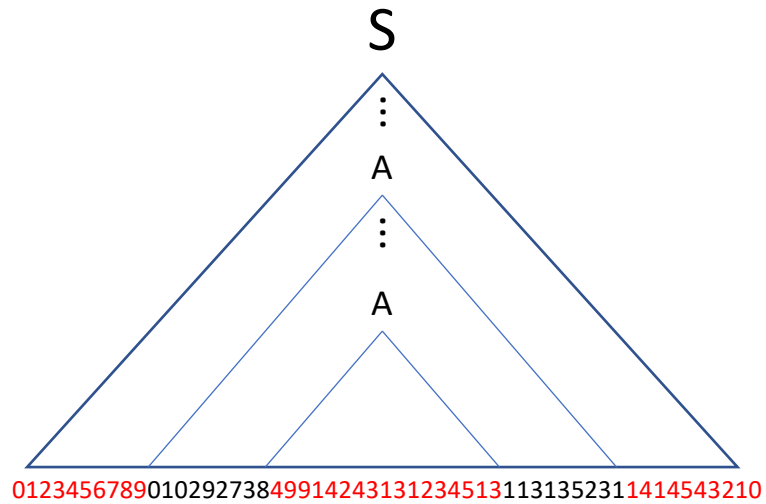
$uvxyz \rightarrow uvvxyyz$



Então note que aqui um pedaço some...

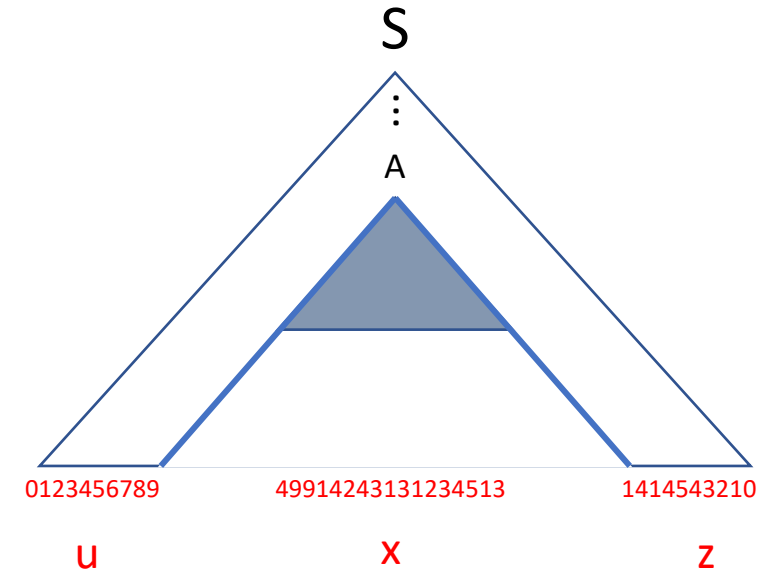
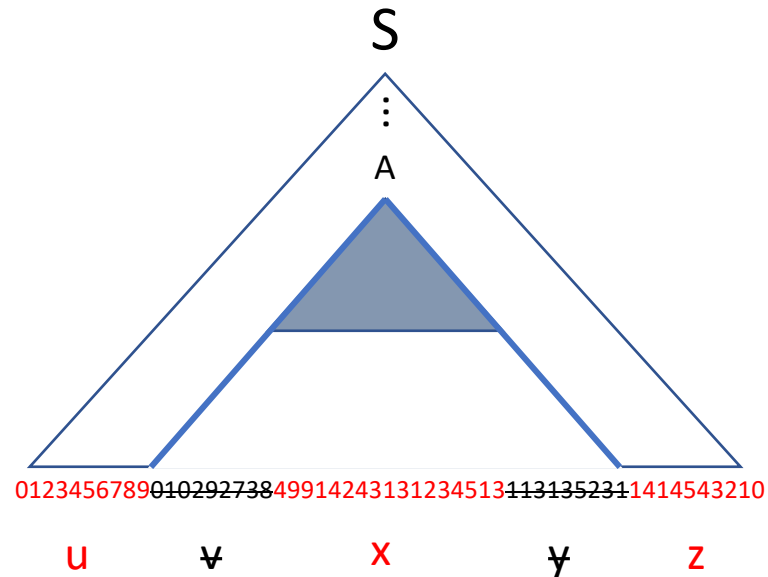
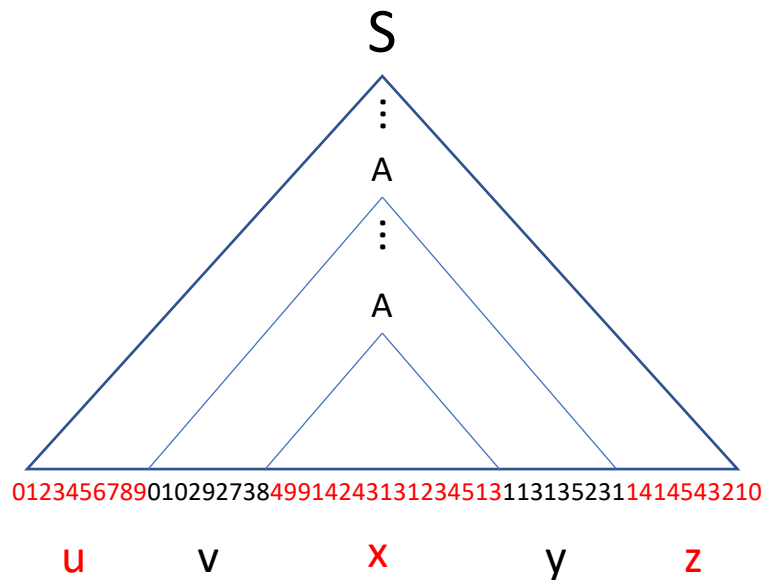


E aqui um pedaço se repete...

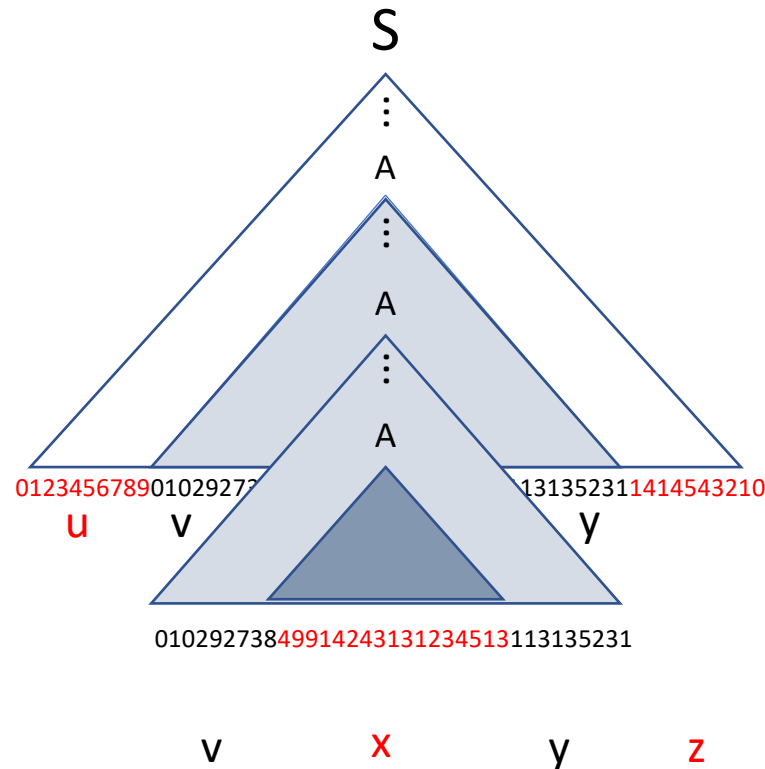
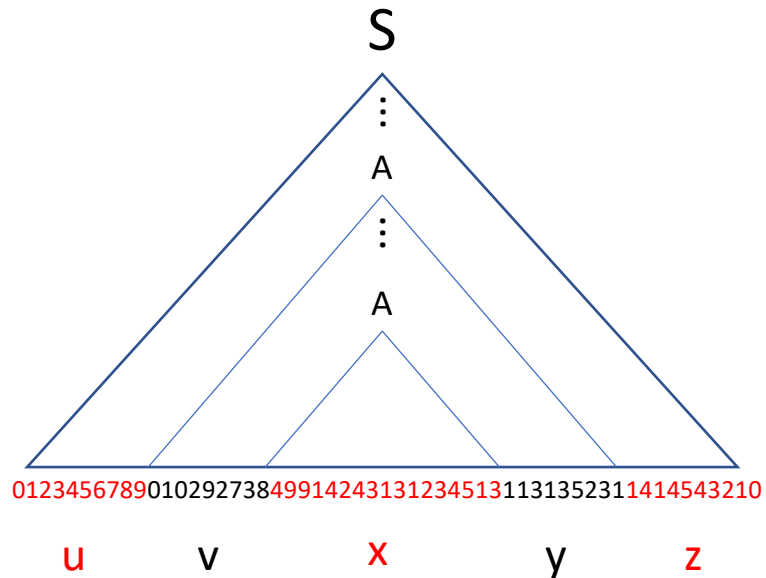


Por quê?

No primeiro caso a parte que some é a gerada pela antiga escolha, que não foi mais usada

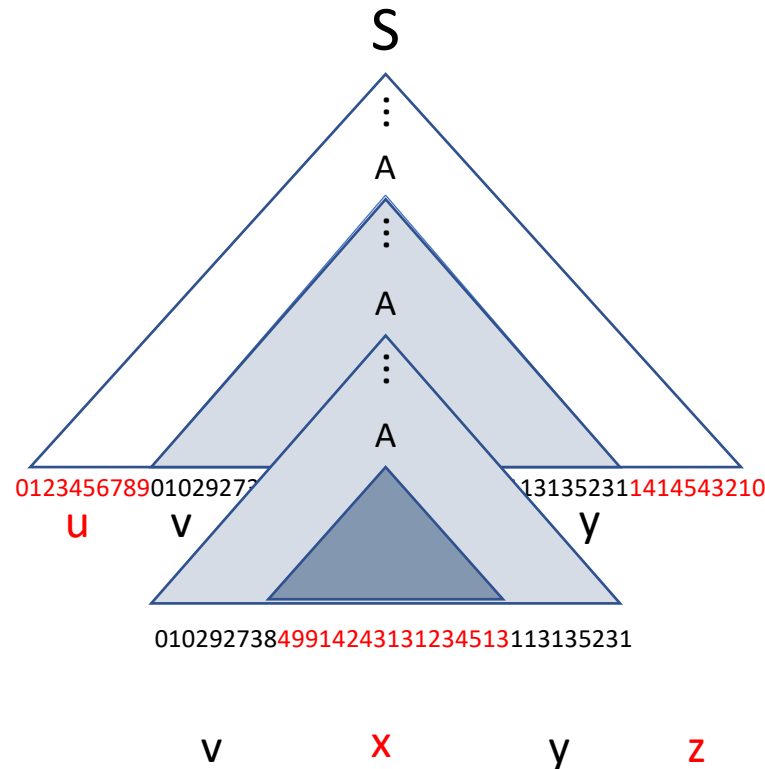
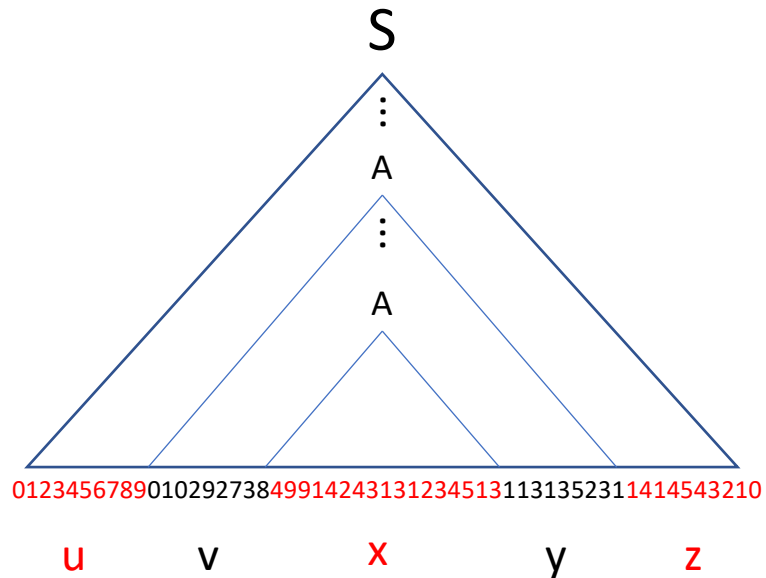


No segundo caso, a antiga escolha foi usada duas vezes, e por isso se repete



Quantas
vezes posso
fazer isso?

No segundo caso, a antiga escolha foi usada duas vezes, e por isso se repete



Quantas
vezes posso
fazer isso?
Quantas eu
quiser.

Lema do bombeamento para LLC

- Se uma linguagem L é livre de contexto, existe um número p , tal que...
- Qualquer palavra em L que seja maior que p tem uma árvore de derivação que tem uma repetição, ou seja, daria para gerar variações dessa palavra que precisam pertencer à linguagem
- Então, a palavra pode ser quebrada em cinco pedaços: $s = u.v.x.y.z$
 - Para $i \geq 0$, $u.v^i.x.y^i.z \in A$

Lema do bombeamento para LLC

- Se uma linguagem L é livre de contexto, existe um número p , tal que...
- Qualquer palavra em L que seja maior que p tem uma árvore de derivação que tem uma repetição, ou seja, daria para gerar variações dessa palavra que precisam pertencer à linguagem
- Então, a palavra pode ser quebrada em cinco pedaços: $s = u.v.x.y.z$
 - Para $i \geq 0$, $u.v^i.x.y^i.z \in A$
 - $|v.y| > 0$
 - $|v.x.y| \leq p$